

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра Інформаційних систем та технологій

Виконав: студент групи IA-21 Харченко Богдан Романович **Мета роботи**: дослідити яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.

ЗАВДАННЯ

БАЗОВЕ (12/20 балів). Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має надавати можливість Програвати/Зупиняти/Призупиняти відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається у внутрішньому сховищі.

ПОВНЕ (20/20). Функціональність базового додатку додатково розширюється наступними можливостями:

- надати вибір типу файлу для відтворення (аудіо або відео) з будь-якого сховища на мобільному пристрої;
- надати вибір завантаження файлу з Інтернету;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізовані інструменти (особливу увагу приділити програванню відео).

Примітка: конкретних вимог до дизайну та вибору інструментів для виконання лабораторної роботи не передбачено, студент сам формує вигляд програми.

Хід роботи:

Код програми:

```
import android.app.AlertDialog
import android.content.Intent
import android.net.Uri
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import androidx.activity.result.contract.ActivityResultContracts
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import com.google.android.exoplayer2.ExoPlayer
import com.google.android.exoplayer2.MediaItem
import com.google.android.exoplayer2.ui.PlayerView
import android.media.MediaPlayer
```

```
import android.view.View
import android.widget.EditText
import java.io.IOException
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var playerView: PlayerView
   private var mediaPlayer: MediaPlayer? = null
   private var exoPlayer: ExoPlayer? = null
registerForActivityResult(ActivityResultContracts.OpenDocument()) {    uri ->
            selectedUri = it
            isVideo = checkIfVideo(uri.toString())
            prepareMedia()
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity main)
        btnSelectFile = findViewById(R.id.btnSelectFile)
        btnInputUrl = findViewById(R.id.btnInputUrl)
        btnPlay = findViewById(R.id.btnPlay)
        btnSelectFile.setOnClickListener { openFilePicker() }
        btnInputUrl.setOnClickListener { openUrlDialog() }
        btnPlay.setOnClickListener { playMedia() }
        btnPause.setOnClickListener { pauseMedia() }
        intent.addCategory(Intent.CATEGORY OPENABLE)
        pickFileLauncher.launch(arrayOf("audio/*", "video/*"))
    private fun openUrlDialog() {
            .setView(editText)
                val url = editText.text.toString()
            .setNegativeButton("Відмінити", null)
```

```
.create()
        dialog.show()
uri.endsWith(".mkv")
        releaseMedia()
            exoPlayer = ExoPlayer.Builder(this).build()
            exoPlayer?.prepare()
            mediaPlayer = MediaPlayer()
                mediaPlayer?.prepare()
                e.printStackTrace()
           exoPlayer?.play()
            exoPlayer?.pause()
            mediaPlayer?.pause()
            mediaPlayer?.prepare()
       exoPlayer?.release()
```

```
override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    releaseMedia()
}
```

Результат:

Відео(посилання)

Висновки: Протягом виконання даної лабораторної роботи було досліджено яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримано практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.