

Génie logiciel

Rendu de Td n° 10

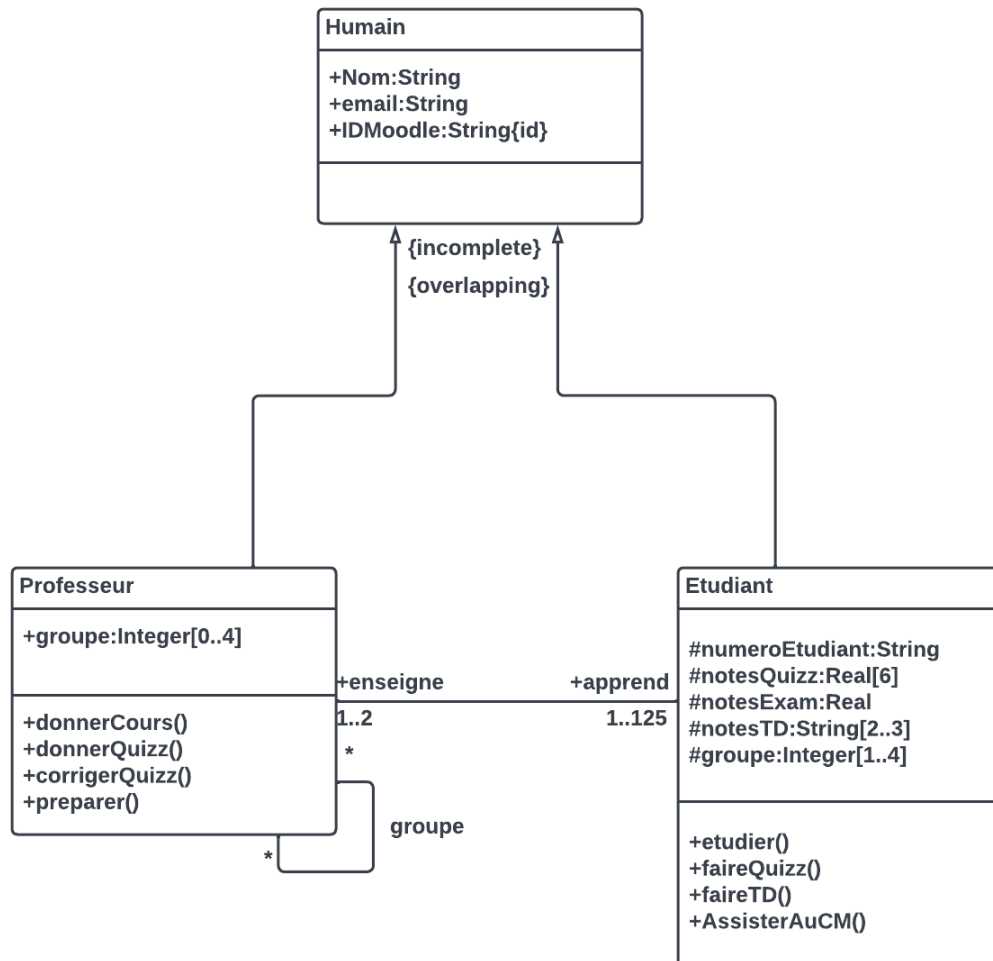
L3 Informatique appliquée 2022-2023

n° étudiant : 22213839

MABROUK Fayez

1 Auto-portrait, version UML

Représentez les individus prenant part au cours de Génie Logiciel sous forme de diagramme de classe. Vous devez d'abord identifier les classes pertinentes, représenter les liens entre ces différentes classes et enfin renseigner les attributs et les méthodes correspondant à leur rôle.



2 Partie 2 – Bibliothèque

Nous souhaitons faire un diagramme de classe pour l'exemple de la bibliothèque étudié lors des semaines précédentes.

1. Représentez les différentes classes du système. Vous réfléchirez en particulier sur la nécessité éventuelle d'ajouter des classes n'apparaissant pas sur vos précédents diagrammes de ce modèle (cas d'utilisation, séquence). On fera la différence entre un emprunteur étudiant (peut emprunter 5 livres à la fois), et un personnel de l'université (pouvant emprunter 10 livres à la fois).
2. Représentez les liens entre ces classes.

- ```

classDiagram
 class Bibliothèque {
 +Adresse:String
 +nom:String
 +ajouterBibliothécaire()
 +ajouterDocument()
 }
 class Bibliothécaire {
 +nom:String
 +rangerRayons()
 +rendreLivre()
 }
 class Borne {
 +IDMachine:String
 }
 class Enregistreur {
 <<interface>>
 +scanne(livre:Livre)
 }
 class Emprunteur {
 #nbLivreEmpruntés:Integer
 #nbLivreEmpruntables:Integer
 #nbLivresrestants = nbLivresEmpruntables - nbLivresEmpruntés{readOnly}
 +emprunterLivre()
 }
 class Personnel {
 #nbLivresEmpruntables = 10{redefines nbLivresEmpruntables}
 }
 class Etudiant {
 #nbLivresEmpruntables = 5{redefines nbLivresEmpruntables}
 }
 class BDD {
 +nbLivres:Integer
 }
 class Livre {
 +disponible:Boolean
 +nombreDePages:Integer
 +emprutable()
 }

 Bibliothèque "1" *-- "1" Bibliothèque
 Bibliothèque "1" *-- "*" Borne
 Bibliothèque "1" *-- "1..*" Bibliothécaire
 Bibliothèque "1" *-- "1" BDD
 Bibliothèque "1" *-- "1" Enregistreur
 Bibliothèque "1" *-- "1" Livre
 Bibliothécaire "1..*" ..> "1" Enregistreur
 Borne "1" --> "1" Enregistreur
 Enregistreur "1" --> "1" BDD
 Enregistreur "1" --> "1" Livre
 Emprunteur "0..1" *-- "*" Livre
 Personnel --|> Emprunteur
 Etudiant --|> Emprunteur

```

⇒ Non, je n'aurais pas fait le modèle de cet ordre parce que je pense que les diagrammes de classes sont plus simples à faire que les diagrammes de séquence, donc pour moi, l'ordre logique c'est Use Case, Classe, Séquence.

Je pense que le modèle, qu'on a fait, est relativement simple et que si quelqu'un, qui ne fait pas de cours de GL, essaye de le comprendre, il peut facilement.

Oui, il y a un manque d'informations au niveau des objets eux-mêmes car même si on a fait les diagrammes de classes, le concept des objets reste très général.