

# Génie logiciel

## Notes du cours de 21/10 , partie 1

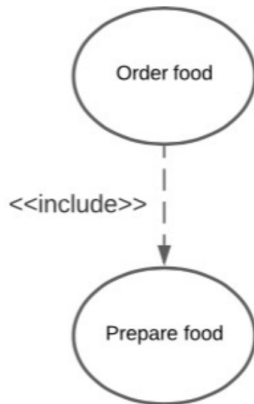
L3 Informatique appliquée 2022-2023

*MABROUK Fayez*

8 novembre 2022

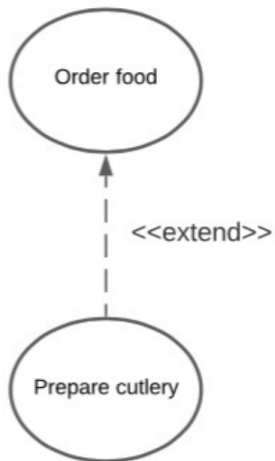
# 1 Diagrammes de cas d'utilisation

## 1.1 Relations entre les cas d'utilisation - Inclusion



- \* Jusqu'à présent, nous avons vu les acteurs, les cas d'utilisation et les relations entre eux.
- \* Il est également possible d'avoir des relations entre les cas d'utilisation.
- \* Relation d'inclusion.
- \* représentée par une flèche en pointillés avec la spécialisation «include».
- \* Peut décrire une sous-fonctionnalité.
- \* Ou peut être utilisée pour partager des fonctionnalités.
- \* Doit toujours être exécutée.
- \* Ne répond pas directement à un objectif de l'acteur primaire.

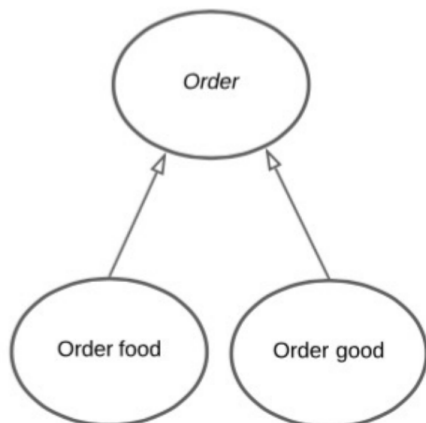
## 1.2 Relations entre les cas d'utilisation - Extension



- \* Extension : similaire à l'inclusion, mais facultative.
- \* L'application d'une extension est décidée au cours du scénario.
- \* Représentée par une flèche en pointillés avec la spécialisation «extend».

### 1.3 Relations entre les cas d'utilisation

- \* Spécialisation : comme pour les classes.
- \* Donne un sous-cas d'utilisation
- \* Permet d'hériter du comportement, des associations aux acteurs et aux cas d'utilisation.
- \* Le cas d'utilisation à partir duquel il se généralise est souvent abstrait. Dans ce cas, le nom est en italique.
- \* Représentation : flèche blanche.



## 1.4 Comment représenter un cas d'utilisation ?

- \* Le diagramme de cas d'utilisation est essentiel à la représentation d'un cas d'utilisation, mais pas suffisant.
- \* Doit être accompagné d'un document précisant :
  - \* Acteur principal.
  - \* Acteurs secondaires (facultatif).
  - \* Quel système.
  - \* Niveau du cas d'utilisation (objectif principal pour l'acteur principal, ou sous-fonction ?).
  - \* le glossaire.
  - \* Hypothèses (qui sont supposées vraies pour une exécution correcte).
  - \* Cas d'utilisation alternatifs.
  - \* Extensions du cas d'utilisation.
  - \* Et les informations habituelles (Nom, date, version, ...).

## 1.5 Conclusion

- \* Les cas d'utilisation permettent :
  - \* De recueillir les exigences fonctionnelles.
  - \* D'analyser les besoins fonctionnels.
  - \* De discuter des exigences fonctionnelles.
- \* Ils permettent de comprendre les limites du système.
- \* Ils peuvent être utilisés pour concevoir les interfaces du système.
- \* Il permet de valider les exigences.
- \* Il peut faire partie de la documentation.
- \* ATTENTION : il ne s'agit pas d'un diagramme temporel... Semaine prochaine !