Génie logiciel

Rendu de Td nº 11

 ${\rm L3}$ Informatique appliquée 2022-2023

 n^o étudiant : 22213839

MABROUK Fayez

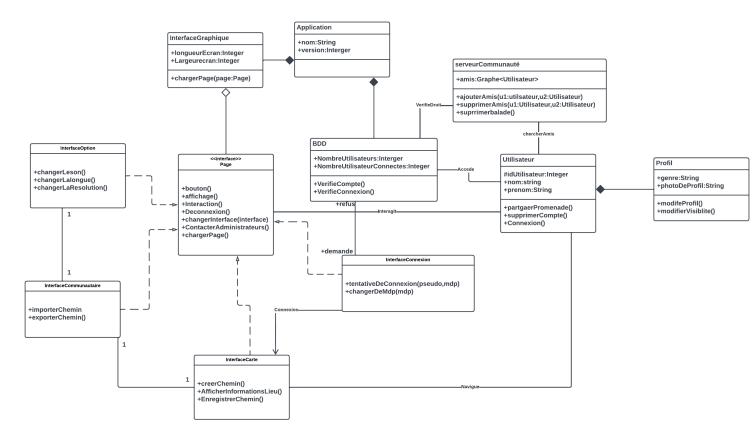
1 Projet fil rouge, diagramme de classe

Partie à faire en trinôme.

A partir de vos travaux lors des semaines précédentes (définition des exigences, cas d'utilisation et diagrammes de séquence), proposez un diagramme de classe pour votre projet. Il est conseillé de commencer par lister les classes nécessaires, puis leurs relations et enfin de mettre les attributs et méthodes.

Pour chacune des classes de votre diagramme, vous justifierez sa présence en indiquant comment elle a été « découverte ».

Groupe: MABROUK Fayez, AMED-ZAID Macyl, PHAN Dao



Explications:

- * Classes **Application & Utilisateur**: Application et Utilisateur sont les classes de base de notre modélisation. Elles ont été trouvées à travers les données de l'énoncé du projet.
- * Classes BDD & InterfaceGraphique & InterfaceOption & InterfaceCommunautaire & Interface Carte, InterfaceConnexion: Ces Classes ont été découvertes à partir des diagrammes de séquence. Elles ont été trouvées de façon dynamique. Nous avons commencé par l'acteur principal qui était l'utilisateur, ensuite nous avons analysé avec quoi interagit ce dernier pour trouver les classes une à une.

- * Classe **Page** :Cette Interface modélise l'affichage d'une page au sein de l'application. Une interfaceGraphique contient plusieurs pages. Elle est implémentée par les différentes pages offertes par l'application : InterfaceConnexion, InterfaceCommunautaire, InterfaceCarte
- * Classe **serveurCommunauté** : : Cette classe encapsule toutes les parties en rapport avec les interactions entre des utilisateurs.
 - ⇒ Nous avons séparé l'utilisateur de son profil pour bien distinguer entre les informations qui caractérisent l'utilisateur au sein de la base de données (minimales) des informations utilisées dans l'aspect communautaire de l'application (comme ses centres d'intérêt) qui pourraient changer régulièrement et qu'il peut choisir de ne pas rendre publics