

PRÁCTICA 1.2

Realiza un programa en C que cree un pipe en el que el hijo envíe un mensaje al padre, es decir, la información fluya del hijo al padre.

La ejecución debe mostrar la siguiente salida:

```
administrador@ubuntul:~$ gcc actividad1_2.c -o actividad1_2
administrador@ubuntul:~$ ./actividad1_2.c
    El HIJO envia algo al pipe.
El PADRE recibe algo del pipe: Buenos dias padre.
administrador@ubuntul:~$
```