

# **Reunión de Inicio** ***Programación de*** ***Aplicaciones 2017***



***“Aquellos hombres y mujeres que en definitiva me interesan, son a los que les deseo sufrimientos, abandono, enfermedad, malos tratos, desprecio; yo deseo, además, que no desconozcan el profundo desprecio de sí mismos, el martirio de la desconfianza de sí mismos, la miseria del vencido; y no tengo compasión de ellos, porque les deseo lo que revela el valor de un hombre o una mujer: ¡que aguanten con firmeza!”***

***Friedrich Nietzsche  
(con retoques inclusivos)***

# ¿Qué objetivos perseguimos?

- ✓ **Integrar conocimientos adquiridos en asignaturas previas de programación**
- ✓ **Incorporar conocimientos avanzados para la construcción de sistemas de software de mediano y gran porte**
- ✓ **Aplicar conceptos de la orientación a objetos**

# Objetivos de la Reunión

- ✓ Definir el **alcance del proyecto**
- ✓ Presentar el **ambiente de desarrollo**
- ✓ Introducir la **metodología de desarrollo**
- ✓ Planificar los **próximos pasos**

# Objetivos de la Reunión

- ✓ Definir el **alcance del proyecto**
- ✓ Presentar el **ambiente de desarrollo**
- ✓ Introducir la **metodología de desarrollo**
- ✓ Planificar los **próximos pasos**

# **Tecnopotify::Descripción**

**Servicio de almacenamiento y reproducción de música en línea**

- ✓ **Gestión de listas de reproducción**
- ✓ **Busqueda y reproducción bajo suscripción**
- ✓ **Características sociales: compartir música, recomendaciones y ranking de preferencias**

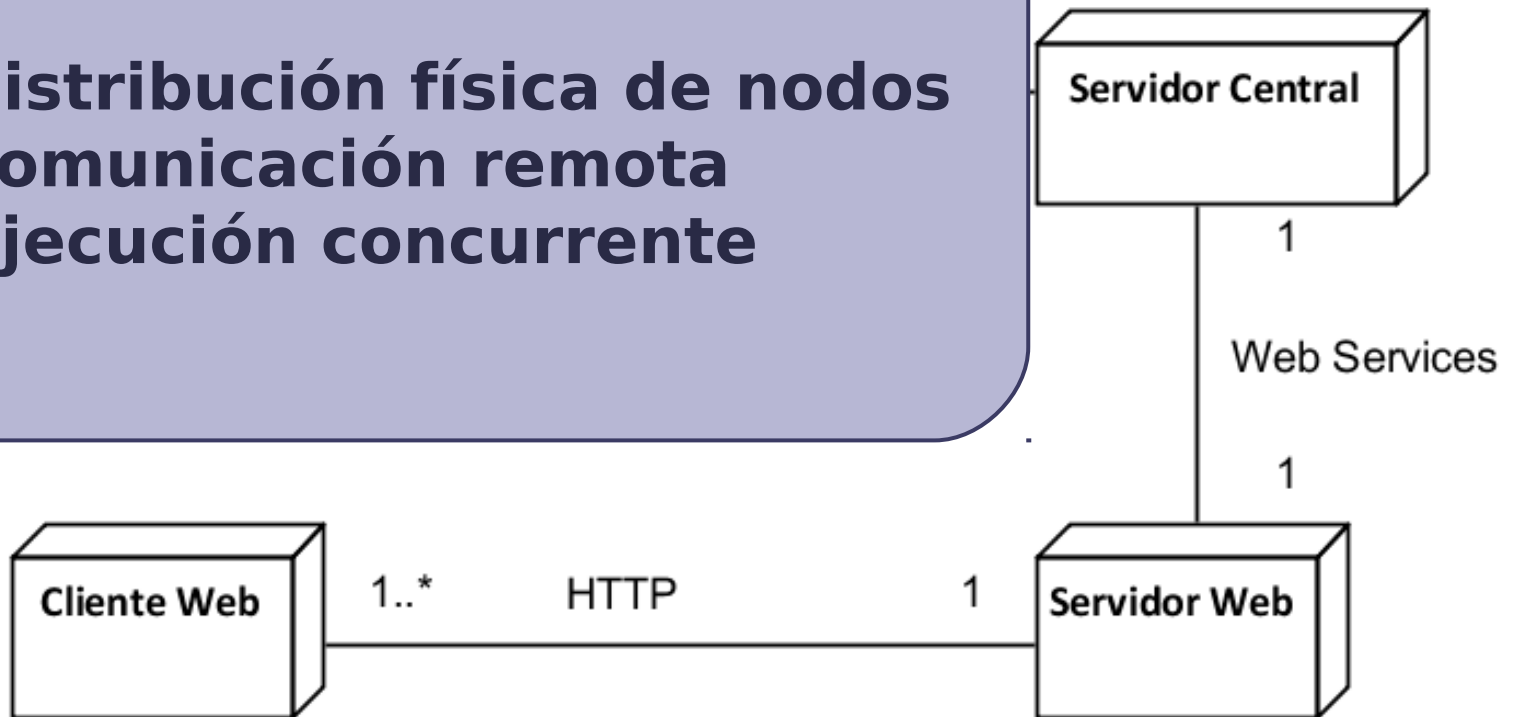
# **Tecnopotify::Arquitectura**

## **Sistema distribuído de mediano porte utilizando tecnologías Java**

**Un sistema distribuido es uno en el que componentes situados en dispositivos físicos conectados en red se comunican y coordinan sus acciones mediante el envío de mensajes, para lograr un objetivo común.**

# Tecnopotify::Arquitectura

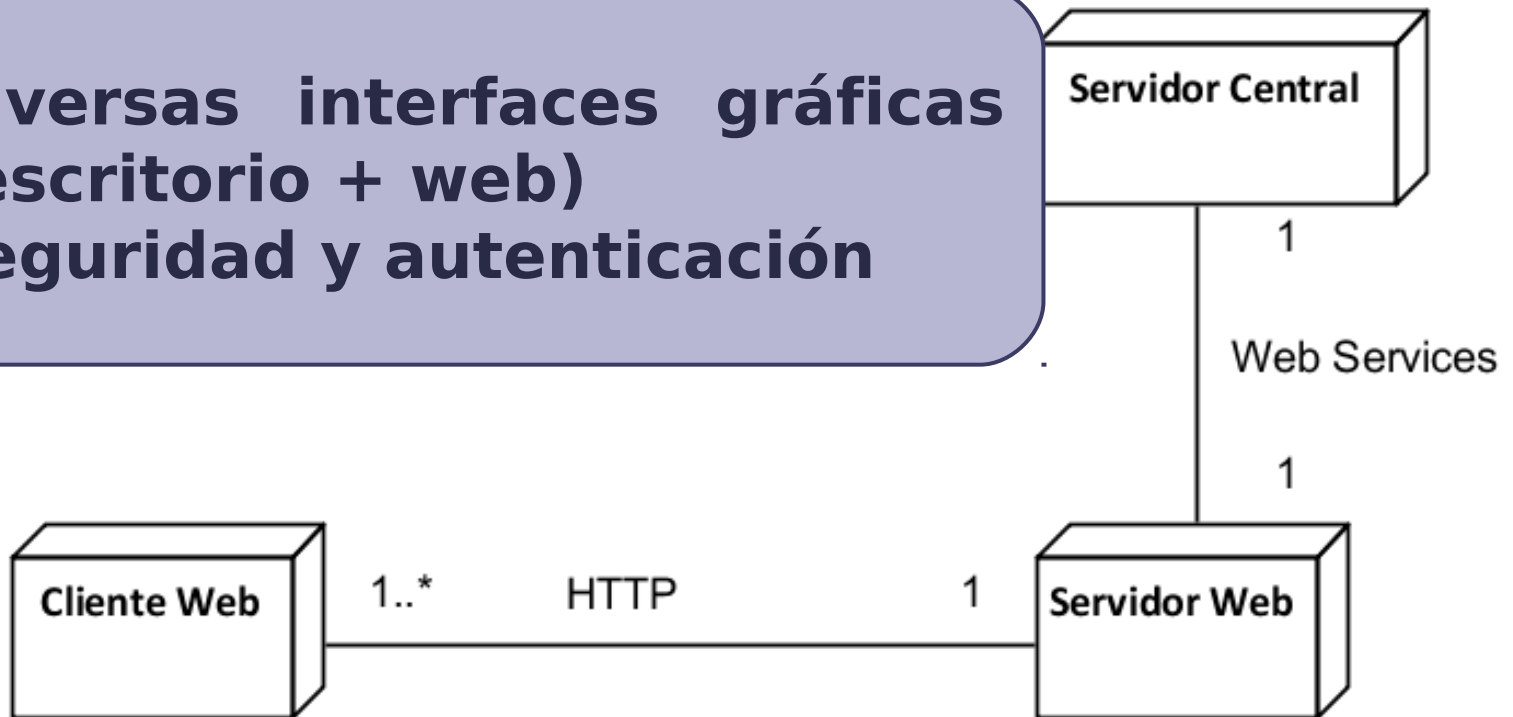
- **distribución física de nodos**
- **comunicación remota**
- **ejecución concurrente**

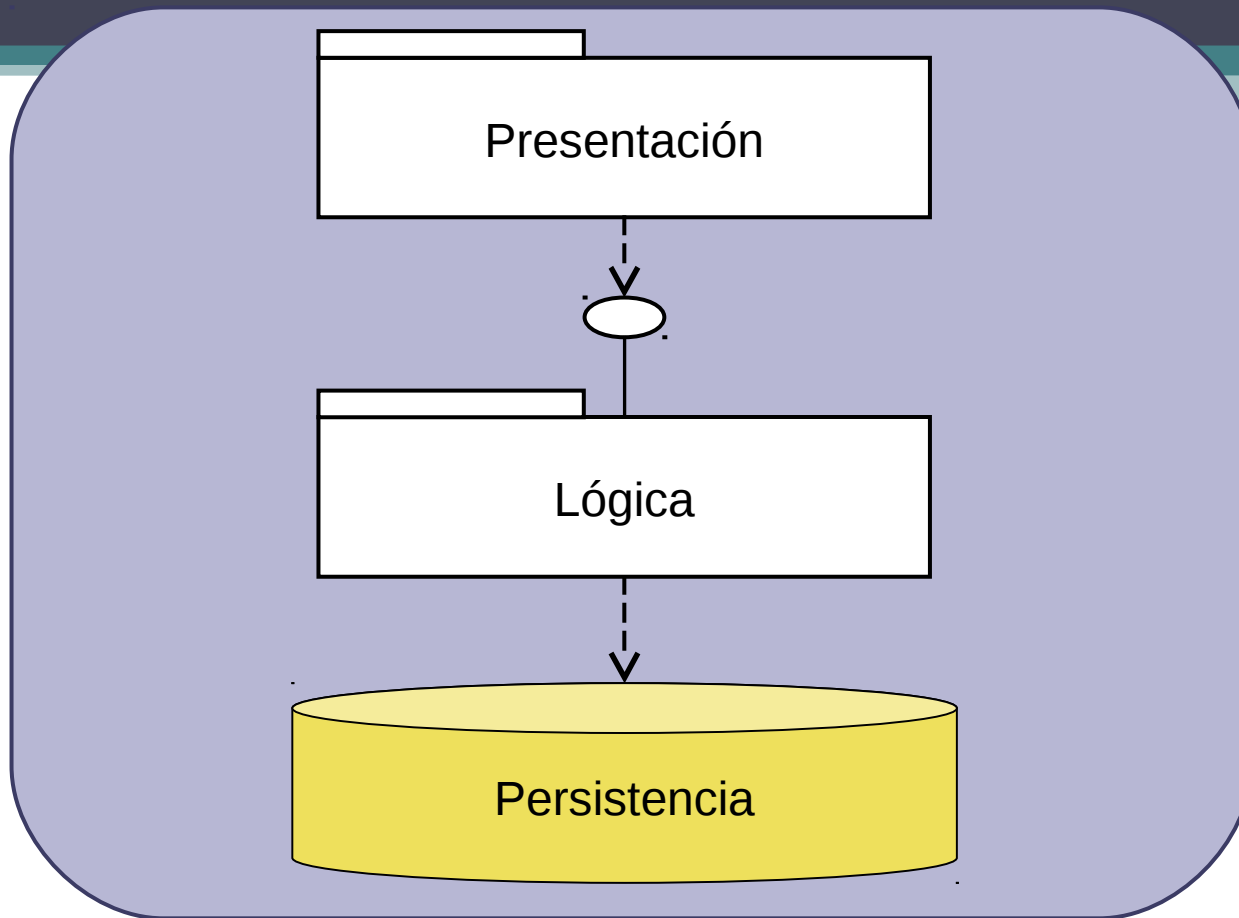




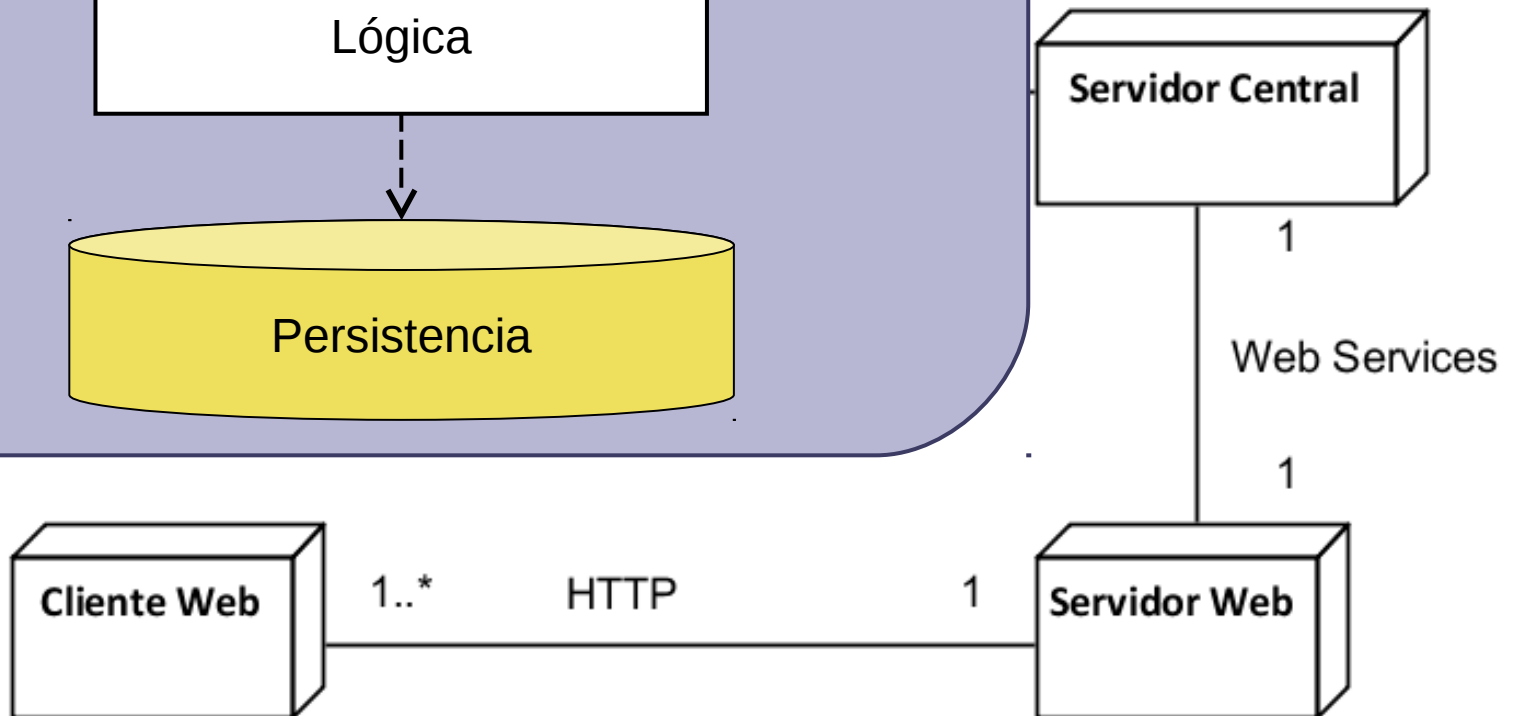
# Tecnopotify::Arquitectura

- **diversas interfaces gráficas (escritorio + web)**
- **seguridad y autenticación**





ctura



# **Tecnopotify::Reestricciones**

**Múltiples aspectos no contemplados o tratados con poca profundidad**

- ✓ **Infraestructura de hardware**
- ✓ **Requerimientos no funcionales (seguridad / desempeño / disponibilidad)**
- ✓ **Redes de comunicaciones y middleware**
- ✓ **Algoritmos distribuidos**

# Objetivos de la Reunión

- ✓ Definir el **alcance del proyecto**
- ✓ Presentar el **ambiente de desarrollo**
- ✓ Introducir la **metodología de desarrollo**
- ✓ Planificar los **próximos pasos**

# **Ambiente de Desarrollo**

## **:: Java**

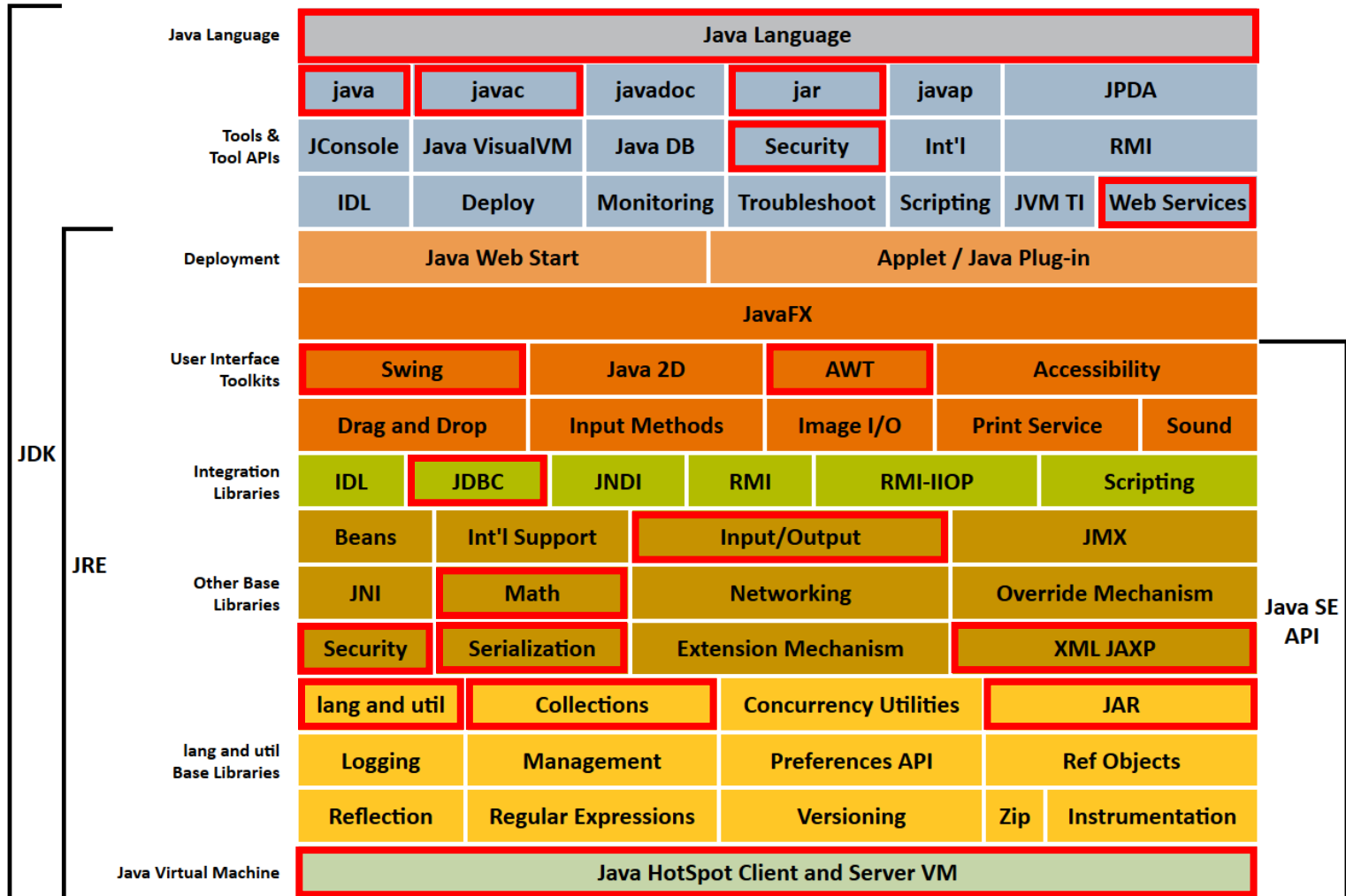
### **Características generales de Java**

- ✓ **Lenguaje orientado a objetos**
- ✓ **Máquina virtual (VM)**
- ✓ **Garbage Collector**
- ✓ **Application Programming Interface (API)**

**Tecnologías 2016**

**<https://eva.fing.edu.uy/course/view.php?id=315>**

# Ambiente de Desarrollo



# Ambiente de Desarrollo

## ::: Java ¿Cómo empezar?

### Tutorial básico de Java

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html>

### JavaSE 8 Documentation

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/>

### JavaSE 8 API Specification

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

# Ambiente de Desarrollo :: IDE



**NetBeans**

**<http://netbeans.org/>**



# **Ambiente de Desarrollo :: GIT**

**El sistema de control de versiones  
permitirá gestionar los cambios en  
el código fuente y realizar las  
entregas**

**GitLab**

**<https://gitlab.fing.edu.uy/>**

# Objetivos de la Reunión

- ✓ Definir el **alcance del proyecto**
- ✓ Presentar el **ambiente de desarrollo**
- ✓ Introducir la **metodología de desarrollo**
- ✓ Planificar los **próximos pasos**

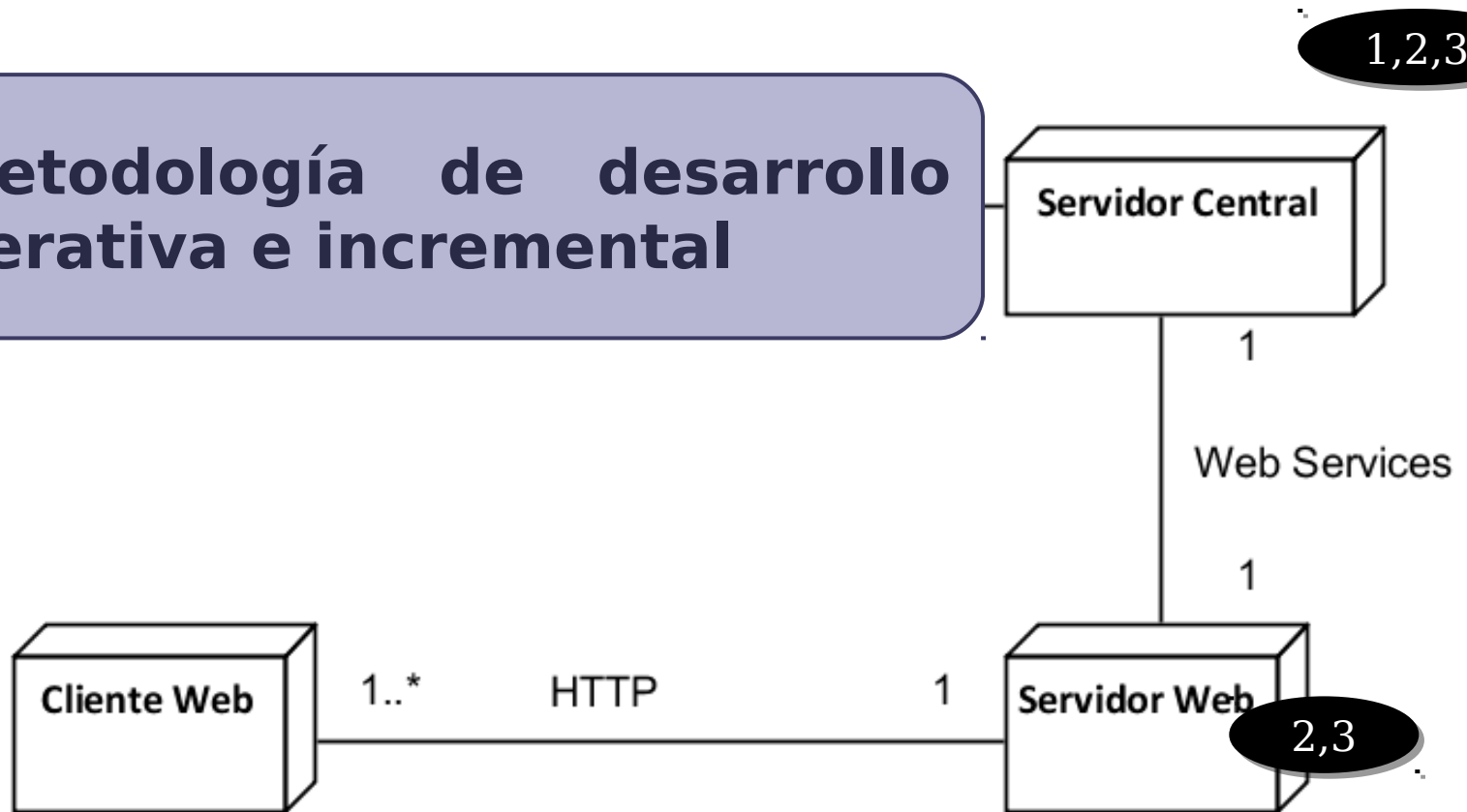
# **Metodología :: Roles**

**Desarrolladores :: grupos de 3 o 4 estudiantes**

**A definir en esta semana!!**

# Metodología :: Planificación

metodología de desarrollo  
iterativa e incremental



# **Metodología :: Planificación**

- ✓ **Tarea 1 - 4 sem.**
- ✓ **Tarea 2 - 4 sem.**
- ✓ **Tarea 3 - 4 sem.**

# **Metodología ::**

## **Planificación**

**Cada grupo deberá planificar el trabajo para cada iteración e ir actualizando la planificación**

**Las horas dedicadas a las diferentes actividades realizadas deberán ser registradas**

-

# **Metodología :: Alcance**

**Cada iteración finaliza con un sistema funcional que deberá ser liberado siguiendo cierto protocolo**

**El envío del producto será a través de GitLab**

# **Metodología :: Alcance**

**Cada entrega tendrá  
requerimientos mínimos**

**Estos requerimientos son  
obligatorios para alcanzar el nivel  
de suficiencia de la entrega**

**En caso de no ser satisfechos, no se  
aprueba la misma (se reprueba el  
proyecto)**



# **Metodología :: Calidad**

**Las pruebas de aceptación se realizarán en una defensa grupal**

**Estará disponible un conjunto de datos de prueba para realizarlas**

**En casos excepcionales habrá reentrega (se acepta sólo una en el semestre)**

# **Metodología :: Riesgos**

- ✓ **La organización en grupos**
- ✓ **La planificación de actividades**
- ✓ **La complejidad tecnológica**

# Objetivos de la Reunión

- ✓ Definir el **alcance del proyecto**
- ✓ Presentar el **ambiente de desarrollo**
- ✓ Introducir la **metodología de desarrollo**
- ✓ Planificar los **próximos pasos**

# Próximos Pasos

- ✓ **Leer Descripción del Proyecto**
- ✓ **Leer Letra de Tarea 1 (fines de ésta semana)**
- ✓ **Familiarizarse con Java**

# **Una reflexión...**

- La partida va un poco mejor ahora - dijo Alicia, en un intento de reanudar la conversación.**
- Así es - afirmó la Duquesa-, y la moraleja es... “Oh, el amor, el amor. El amor hace girar el mundo.”**

**Lewis Carroll -**

**Alicia en el país de las maravillas**