code	name	description	refld	payload	Notizen
	1 login	Nutzer eingeloggt			
	2 logout	Nutzer ausgeloggt			
	3 login-failed	Fehlgeschlagener Login			
1	00 event-created	Ereignis angelegt	eventId	Event	
1	01 event-updated	Ereignis bearbeitet	eventId	Event	
1	02 event-deleted	Ereignis gelöscht	eventId		
1	03 event-closed	Ereignis geschlossen	eventId		
1	04 event-cash-updated	Kassenstand geändert für Ereignis	eventId	{ cashBefore, cashAfter, cashTip }	
1	05 event-counted-storage	Lagerzählung durchgeführt für Event	eventId		
1	06 event-counted-counter	Kühlschrankzählung durchgeführt für Event	eventId		
2	00 product-created	Produkt hinzugefügt	productId	Product	
2	01 product-updated	Produkt bearbeitet	productId	Product	
2	02 product-deleted	Produkt gelöscht	productId		
2	03 product-image-updated	Produktbild hochgeladen	productId		
2	04 product-size-created	Gebindegröße zu Produkt zugeordnet	productId	Size	
2	05 product-size-deleted	Gebindegröße von Produkt entfernt	productId		Payload nötig?
2	06 product-size-updated	Gebindegröße zum Produkt bearbeitet	productId	Size	
2	07 product-crate-added	Kastengröße zu Produkt zugeordnet	productId	CrateType	
2	08 product-crate-removed	Kastengröße von Produkt entfernt	productId	CrateType	
2	09 product-deactivated	Produkt deaktiviert	productId		
2	10 product-activated	Produkt aktiviert	productId		
3	00 sizetype-created	Gebindegröße hinzugefügt	sizeTypeId	SizeType	
3	01 sizetype-updated	Gebindegröße bearbeitet	sizeTypeId	SizeType	
3	02 sizetype-deleted	Gebindegröße gelöscht	sizeTypeId		
3	20 cratetype-created	Kastengröße hinzugefügt	crateTypeId	CrateType	
3	21 cratetype-updated	Kastengröße bearbeitet	crateTypeId	CrateType	
3	22 cratetype-deleted	Kastengröße gelöscht	crateTypeId		
3	40 unit-created	Einheit hinzugefügt	unitld	Unit	
3	41 unit-updated	Einheit bearbeitet	unitld	Unit	
3	42 unit-deleted	Einheit gelöscht	unitld		
3	60 category-created	Kategorie hinzugefügt	categoryld	Category	
3	61 category-updated	Kategorie bearbeitet	categoryld	Category	
3	62 category-deleted	Kategorie gelöscht	categoryld		Payload nur nötig, wenn Datensatz wirklich gelöscht wird