

# K-STAR SQUAD



Rio de Janeiro  
2022



Baseado em Push versão 1.02

Escrito por  
Revisado por

Ilustrações por

Diagramação por  
Criador do sistema Push  
Produzido por

**LEONARDO HIMURA  
GILBERTO MARQUES  
LEONARDO PARRACHO  
LOUISE COSTA  
DANI BOLINHO  
GREGORY ALECSANDER  
LEMLEM  
M. CARVALHO  
CEZAR CAPACLE  
INDIEVISIVEL PRESS**



[www.indievisivelpress.com.br](http://www.indievisivelpress.com.br)

**Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)  
(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)**

Himura, Leonardo  
K-star squad / Leonardo Himura ; ilustração  
Dani Bolinho , Lemlem , Gregory Alecsander. --  
Rio de Janeiro : IndieVisivel Press, 2022.

ISBN 978-65-84852-02-0

1. Jogos de aventura 2. Jogos de fantasia  
I. Bolinho, Dani. II. Lemlem. III. Alecsander,  
Gregory. IV. Titulo.  
22-110921

CDD-793.93

**índices para catálogo sistemático:**

1. Jogos de aventura : Recreção 793.93
2. Jogos de fantasia : Recreção 793.93

Aline Grazielle Benitez - Bibliotecária - CRB-1/3129



Esta obra está licenciada pela Creative Commons  
Attribution 4.0 International License

# K-STAR SQUAD



# INTRODUÇÃO

Em 2097 o mundo mudou, mas algo continua forte e vibrante: a música k-pop! Um grupo de idols rouba o coração de diversos jovens mundo afora. Eles são os K-Star Squad! O que seus fãs não sabem é que esses artistas são uma força de defesa que protege a Terra de invasores! Tendo sido sequestrados no fim da infância e fugido durante a adolescência, quando despertaram um poder misterioso, os KSD roubaram Power Suits, poderosas armaduras que os auxiliam a controlar seus poderes, dos demoníacos Unovhians e juraram que nenhum jovem jovem passaria por aquilo que passaram. Hoje, o K-Star Squad viaja o mundo, levando música, esperança e vingança contra os inimigos da justiça e da verdade!



Em K-Star Squad você é um membro de um grupo de super sentai formado por uma banda de k-pop! Você tem que conciliar as turnês mundiais com sua missão de proteger a Terra de uma invasão que está em andamento, já que os governos não tem como impedir. Você e seus amigos são a única coisa que impede a conquista da Terra pelo vilanesco Império Unovhian.

K-Star Squad é uma homenagem a todos os super sentais que assistimos através dos anos, assim como a crescente fama e poder musical do k-pop. Aqui você encontrará regras leves e focadas em aventuras para criar um grupo único de guerreiros leais e corajosos. Você conseguirá criar personagens especiais e cheios de histórias fantásticas com os Traços do sistema Push, poderá criar episódios inteiros de uma série de super sentai em conjunto com um grupo de amigos (com ou sem mestre) ou ainda totalmente sozinho!

---

## O que vou encontrar nesse livro?

K-Star Squad contém todas as regras necessárias para você começar uma mesa nos gêneros super sentai ou tokusatsu. Criação de personagens, criação de aventuras, estruturação de vilões, você escolhe. Todo o conteúdo deste livro te permite brincar com este tipo de séries, sempre trabalhando com regras simples e diretas. Este livro é seu ponto de partida para séries infinitas dentro deste universo.

---

Para jogar K-Star Squad você precisará, além deste livro, de:

**Um conjunto de dados de seis lados.** Você vai precisar dos dados quando desejar efetuar um feito heróico, vencer um desafio ou combater um inimigo. Em Push, os rolamentos são utilizados para dar ainda mais ênfase a momentos de tensão, suspense e combates. Só role um dado quando isso for divertido e emocionante para o desenrolar da história!

**Um grupo de amigos (ou sua própria companhia).** K-Star Squad possui um sistema para criação de episódios, mas sem você e seus amigos um jogo nunca aconteceria. Chame pessoas que você acha que gostariam de interpretar um grupo de super sentai, leia a página 11 com eles e comece a se divertir!

**Fichas de Personagem.** Um bom jogo de K-Star Squad precisa de algumas fichas que podem ser impressas, preenchidas digitalmente ou feitas em uma folha de caderno normal. O importante é você ter um lugar seguro para anotar os Traços, nome, pronomes e outras coisas que você achar relevante para sua mesa de jogo.

**Trilha Sonora.** K-Star Squad é um jogo sobre uma banda de k-pop que é um grupo de heróis disfarçado. Dizer que a música é algo importante seria até repetitivo! Escolha uma banda favorita ou a trilha sonora do seu super sentai favorito para dar aquele clima especial a suas aventuras!

## A ESTRUTURA

Não é segredo para ninguém que as séries de super sentai são apresentadas em episódios semanais – e essa estrutura é a base deste jogo. Cada aventura em K-Star Squad é um episódio que dura em média de 2 a 3 horas (com os cortes, cada episódio vai ao ar com apenas 20 minutos para ter mais espaço para os comerciais de brinquedos). Os heróis enfrentam um problema, encontram aliados, combatem monstros e resolvem mistérios dentro desse período.

Você encontrará dentro deste livro métodos de como criar seu episódio semanal com seu grupo ou sozinho, seja antecipadamente ou ainda durante a duração do episódio. Além disso, você terá como encadear episódios para gerar uma épica temporada de K-Star Squad! Cada um dos passos te levará ao próximo de uma maneira cadenciada e simplificada, tendo como foco a história que vocês desejam contar.

## POWERED BY PUSH

K-Star Squad tem no sistema Push a sua base principal. Apesar de bebermos de diversas fontes durante a criação deste livro, Push e sua visão leve e focada em Traços dos personagens sempre nos pareceu o sistema mais adequado para nosso jogo.

Em Push, todos os personagens são definidos por sua história, traços e experiências e não por uma série de atributos com uma pontuação. Só há um tipo de teste e se você não estiver satisfeito, você deve ir além dos seus limites para atingir seus objetivos. Acreditamos que isso se encaixa bem demais com a temática super sentai. Afinal, K-Star Squad não é um jogo sobre matar monstros. É um jogo sobre amar a música, a juventude e lutar para que todos tenham direito a isso – muitas vezes, até mesmo nossos inimigos.



# CRIANDO K-STARS

## PERSONAGEM

Um personagem é a personificação de uma ideia que o jogador tem do que é ser um cantor de k-pop membro de uma equipe de super sentai. Cada personagem é único e cheio de vida e história. Você pode ser a Red Star que adora tomar sorvete após um grande show e lutar contra os exércitos do império Unovhian com chutes certeiros, ou ainda um Green Star tímido, mas extremamente dedicado aos seus amigos e fãs. Seu personagem é seu para ser moldado. Numa mesa de K-Star você é o ator interpretando esses personagens e cada criação é sua para se divertir com seus amigos.

Escolha o nome do seu personagem, os pronomes pelos quais os jogadores irão chamá-lo, e uma descrição curta sobre ele. converse com seus companheiros de banda sobre o que eles acham dos Traços que você tem em mente e tente entender a relação com os outros personagens após a Fuga de Unovhan. Comece a traçar um pouco da história do seu personagem e sobre a vida que leva agora ou que desejaría levar.

Não é importante ter tudo anotado ou algo muito detalhado, você só precisa da base do seu personagem para começar a jogar com seus amigos. A aventura trará muito do seu personagem à tona. Aproveite sua vida de idol defensor da humanidade!

## TRAÇOS

O que torna um personagem em K-Star Squad único são seus traços e como você combina esses elementos. Cada personagem possui um traço dentro das categorias a seguir e você e seu grupo de jogo podem criar mais conforme se habituem ao sistema. A ideia por trás de cada traço é dar uma frase que lhe permita criar algo novo e diferente com ela. É seu momento de criar o mundo com seu grupo! Para isso escolha seis traços, um de cada categoria que iremos elencar. Você pode escolher, ou se não estiver com vontade, pode rolar 1d6 em cada uma das categorias.

A seguir, temos 36 traços divididos entre as 6 principais categorias: Dom, Origem, Experiência, Marca, Power Suit e Vínculo. Sinta-se livre para criar mais traços durante suas mesas de jogo – as descrições de cada categoria podem ajudar a dar uma boa direção em como compor novos elementos para sua mesa.

**DOM** é o poder que seu personagem despertou no momento em que usou a K-Force pela primeira vez. O dom é o super poder especial que distingue seu personagem de todos os outros. O que Olhos das Estrelas significa? Pode ser que seu personagem consiga manifestar uma energia pelos olhos. Pode ser que ele consiga ver o futuro e tenha ajudado na fuga de Unovhan. Cabe a você criar a sua história!

- 1- Olhos das Estrelas
- 2- Punhos do Sol
- 3- Caminhante do Céu
- 4- Explosão do Cometa
- 5- Mente de Mil Mundos
- 6- Tempestade Galáctica

**A ORIGEM** de um personagem fala sobre o passado dele durante os anos em que esteve em Unovhan. Qual era o papel dele naquele planeta? O que aconteceu com ele antes que ele se juntasse aos outros membros do K-Star Squad? Sua origem dará base para o passado do seu personagem e talvez uma visão ampla de seu futuro.

- 1- Pupilo Unovhan
- 2- Voz dos Desgarrados
- 3- Filho do Vórtice Galáctico
- 4- Portadora da Marca da Lua
- 5- Visionário entre os Perdidos
- 6- Herdeiro da Power Suit  
Prateada

Se a origem fala sobre o seu passado em Unovhan, sua **EXPERIÊNCIA** fala muito sobre como você agiu e o que se tornou. Cada uma das possíveis experiências direciona um papel que você tomou para si ou recebeu de outros.

- 1- Líder da Fuga de Unovhan
- 2- Primeiro a despertar a K-Force
- 3- Explorador de Mercúrio
- 4- Princesa dos Desgarrados
- 5- Arauto de Marte
- 6- Único sobrevivente de Vênus

Cada **POWER SUIT** é única e suas cores são quase infinitas. Cada uma delas serve para proteger seus usuários e ajudar a canalizar a K-Force numa força descomunal. Qual poder da sua Power Suit?

- 1- Power Suit Safira
- 2- Power Suit Ruby
- 3- Power Suit Esmeralda
- 4- Power Suit Granada
- 5- Power Suit Prata
- 6- Power Suit Quartzo

Todo mundo tem uma mania, uma característica que mesmo que ela tente esconder, termina vindo à tona. A **MARCA** do seu personagem fala sobre sua personalidade e como ele vê a vida.

- 1- Brinca com sua power dagger como uma flauta
- 2- Sempre chega atiçando a platéia/opONENTES
- 3- Mantém a calma sempre, exceto se seu óculos for retirado de si
- 4- Supersticioso
- 5- Sempre acredita no melhor em qualquer situação
- 6- Não liga se descobrirem sua identidade como K-Star

Todos os jovens que voltaram para a Terra tem algo pelo qual lutam ou um objetivo a cumprir. O **VÍNCULO** é esse desejo de realizar algo.

- 1- Derrubar o Império Unovhian
- 2- Encontrar meu irmão gêmeo perdido
- 3- Levar a música ao coração dos Desgarrados
- 4- Restaurar a Power Suit Ametista
- 5- Recriar a canção Libertação
- 6- Descobrir a verdade sobre meus pais

## ALGUMS OBSERVAÇÕES SOBRE OS TRAÇOS

É importante que cada grupo tenha apenas um de cada traço. Lembre, todos querem personagens únicos, então o ideal é que nenhum personagem tenha o traço que alguém já escolheu anteriormente.

Os traços são o cerne de todos os personagens e o que os molda. Só que não pára aí; as interpretações dos jogadores dos seus traços moldam o mundo de jogo. Enquanto escolhem seus traços, é interessante que os jogadores falem sobre suas interpretações do que seu Dom significa, como aquela Experiência aconteceu e como seu Vínculo pode unir ou atrapalhar a equipe.

O mundo de K-Star Squad é criado por cada um dos jogadores através da visão de mundo de seus personagens. Aproveite para criar a história mais energética e vibrante que conseguirem imaginar!

## K-FORCE

Um K-Star Squad é um grupo de jovens que lutam para proteger algo maior que eles e por isso despertaram uma força há muito desejada pelo Império Unovhian: a K-Force. Essa energia torna os membros do grupo KSD muito mais resistentes que um humano normal, dando a eles força ampliada, super mobilidade e diversos poderes fenomenais únicos aqueles que a despertam. Mesmo sem as Power Suits, esses jovens conseguem dar dentro com qualquer minion do Império Unovhian!

Cada membro do K-Star Squad possui 5 pontos de K-Force que são seu medidor de energia física e mental, além de um poder avassalador que pode ser convocado em momentos de perigo extremo.



# COMEÇANDO SEU PRIMEIRO JOGO EM K-STAR SQUAD

Para criar sua primeira mesa de jogo basta seguir as orientações abaixo e você estará pronto para começar!

**SEIS TRAÇOS.** Você precisa escolher seis traços para K-Star. Cada um deles descreve uma parte importante do seu personagem: **Dom** (o poder especial do seu personagem), **Origem** (o passado e papel que recaiu sobre ele), **Experiência** (as experiências e função que ele escolheu para si), **Marca** (um trejeito, característica ou traço de personalidade), **Power Suit** (a armadura, ela contém a K-Force e protege os heróis), e **Vínculo** (a missão do personagem, algo ou alguém por quem ele lutaria).

**MISSÃO.** Após preparar seu personagem, escolha uma missão. Seja escolhendo os elementos que compõem a missão com os outros jogadores ou rolando um dado de seis lados (1d6) para cada letra do quadro na página 17.

**CONSTRUINDO CENAS.** Você e seu grupo podem criar suas próprias cenas, escolher entre os exemplos na página 18 ou rolar os dados para selecionar as cenas do seu primeiro episódio. Qualquer dúvida durante as cenas podem ser respondidas pelo Ômega 9.

**AGENDA.** Cada missão tem um grupo de objetivos. Escolha entre 2 e 5 objetivos para seu episódio piloto.

**DESAFIOS.** Vença desafios propostos enquanto tenta realizar seus objetivos, seja derrotar os minions do Império, descobrir a cura para uma magia do monstro da semana ou vencer um evento musical.

**EVOLUA SEUS HERÓIS.** Para cada 2 objetivos que o grupo cumpriu, ganhe um novo traço ou evoluja um existente. A experiência deixa seus personagens ainda mais poderosos e preparados para proteger a Terra.



# JOGANDO

## A JOGADA BÁSICA

Em uma mesa de K-Star Squad, sempre que seu personagem tentar algo dramaticamente interessante, você rolará um dado de seis lados e verificará o resultado:

Com um 7 ou mais você tem uma **falha**;

Com um 5 ou 6 você tem um **sucesso**. A sua ação acontece exatamente como você descreveu;

Com um resultado 4 ou menor você obtém um **sucesso parcial**, no qual sua ação acontece, mas **uma complicação se manifesta**.

Contudo, você pode escolher manifestar a sua força de vontade e fazer uma ação de Push, rolando mais 1d6 e somar ao seu resultado anterior, podendo transformar um sucesso parcial em um sucesso! Você pode realizar uma ação de Push quantas vezes desejar, mas a cada vez você se aproxima mais de um resultado perigoso.

## COMPLICAÇÕES

As complicações são problemas que surgem no momento que um sucesso parcial ocorre. Cada complicação pode causar dano aos personagens ou criar um desafio adicional na cena em que os personagens estão. Todas as complicações geram algum efeito negativo na cena e podem atrapalhar ou terminar as missões dos K-Star Squad. Aqui estão alguns exemplos, mas você pode criar suas próprias complicações!

- 1- A reserva de energia da Power Suit entra em contagem regressiva
- 2- Um dos seus amigos sofre a complicação
- 3- Uma nova ameaça Unovhian chega em cena
- 4- O capacete da Power Suit tem o visor quebrado, revelando a identidade do personagem ao mundo
- 5- Um fã inocente é ferido em seu lugar
- 6- A população local se volta contra o K-Star Squad

## OMEGA9

Esse pequenino robô trabalha como guia e orientador dos personagens. Dentro de um formato mais convencional de RPG existe a figura de um narrador que orienta os jogadores, mas K-Star Squad não tem essa figura. No lugar dela, temos Omega9! Assim, sempre que houver uma dúvida ou alguém desejar entender mais sobre o mundo de jogo, pergunte ao Omega9.

As perguntas devem ser formuladas de maneira que as respostas sejam SIM ou NÃO. O grupo então decide qual é a resposta mais provável a pergunta e rola 1d6. Depois disso, consulte o resultado:

7 ou mais é um INFORTÚNIO

5 ou 6 é a resposta IMPROVÁVEL

4 ou menos é a resposta PROVÁVEL, mas você pode escolher rolar +1d6. Se fizer isso, adicione o resultado à jogada anterior.



## A K-FORCE E O PUSH

Os jovens pertencentes ao Squad possuem uma habilidade ainda maior de ir além dos seus limites, um poder perigoso e que se não fosse contido pelas Powersuits poderiam causar danos terríveis aos heróis.

Quando um personagem desejar realizar uma ação de Push que tenha a ver com um dos seus Traços, ele pode somar +1 ou reduzir -1 ao segundo dado, tornando mais fácil atingir um sucesso sem complicações.

Se um personagem não estiver na sua Power Suit e desejar usar a K-Force, ele pode. Isso irá levar o personagem a um estado de cansaço extremo ou ferimento, dependendo da cena, mas ele poderá somar +2 ou diminuir -2 no rolamento do segundo dado da ação de Push. Após isso, o personagem perde 2 pontos de Energia. Imagina que irado você segurar uma horda de inimigos enquanto protege os fãs da sua banda, sem revelar sua identidade secreta?

No começo de cada episódio, você recupera todos os pontos de K-Force utilizados no episódio anterior.

## O EPISÓDIO DA SEMANA

Em K-Star Squad, todas as aventuras são como o capítulo da semana num programa de super sentai. Cada capítulo tende a abranger um tema, um objetivo claro e uma recompensa por atingir esse objetivo, ou uma consequência pela falha; seja realizar um show para angariar fundos para uma causa nobre enquanto derrota uma célula do Império Unovhian ou ainda ensinar uma criança a cantar pela primeira vez e assim reconstruir parte da canção Libertação.

K-Star Squad é orientado para aventuras e seus personagens são jovens cheios de energia e com vontade de fazer o bem, só que existem diversos BOs que eles tem que resolver no meio do caminho.

K-Star Squad possui uma estrutura para ajudar os jogadores a montar seu capítulo semanal que pode se estender numa série de sucesso com mais de 45 anos no ar!

Cada capítulo possui uma missão: algo que está acontecendo e os personagens precisam resolver. A missão é o motor que movimentará os personagens durante o episódio da semana. Um bom jeito de começar pode ser com as estruturas abaixo:

Um inimigo quer A+B e vocês devem A+B, senão C+B.

Você querem A+B, contudo os inimigos irão A+B, o que pode gerar C+B.

Para cada letra você pode rolar 1d6 nas tabelas a seguir ou escolher a que se encaixa mais com a ideia que você tem para a aventura.



**A**

Achar (explorar, descobrir)  
 Destruir (derrotar, derrubar)  
 Proteger (defender, salvar)  
 Conquistar (escravizar, dominar)  
 Superar (sobreviver, escapar)  
 Capturar (recuperar, prender)

**B**

Entidade (pessoa, facção, criatura)  
 Conhecimento (informação, segredo, ideia)  
 Glória (reputação, poder, riqueza)  
 Local (caminho, comunidade, posição)  
 Recurso (objeto, ingrediente, elemento)  
 Evento (fenômeno, incidente, lenda)

**C**

Perda (fracasso, custo)  
 Dominação (opressão, influência)  
 Destruição (ruína, extinção)  
 Dano (morte, sabotagem)  
 Mudança (substituição, corrupção)  
 Disputa (perturbação, conflito)

---

Exemplo da missão do episódio:

Vocês desejam descobrir (A) onde o irmão mais novo (B) de um dos membros do grupo está hoje em dia. Os irmãos se separaram quando eles foram sequestrados pelo Império Unovhian. O que os heróis não sabem é que o jovem (B) foi capturado (A) pelos vilões. Se os personagens não chegarem a tempo no local em que ele está preso (uma pedreira ou prédio abandonado, com certeza), o jovem (B) passará por uma transformação (C) e se tornará um novo inimigo do grupo!

Vamos deixar um pouquinho mais interessante e menos truncado?

*Após um show, Chae-rock autografa uma foto do grupo para um fã. O jovem tem menos de 16 anos, a idade que seu irmão teria hoje. A lembrança do irmão o faz convencer o grupo que ele sente que seu irmão está nas proximidades e eles podem encontrá-lo. Mal sabe ele que Belthor tem o garoto sob custódia! O demoníaco doutor Unovhian pretende extrair toda a K-Force do jovem e usá-la para transformá-lo em uma arma contra o K-Star Squad!*

## CONSTRUINDO CENAS

No mundo de K-Star Squad, as ações ocorrem dentro de cenas. Todas as missões serão compostas de cenas e essas cenas são os momentos nos quais seus personagens irão brilhar. Pode ser um show acontecendo enquanto parte da equipe luta nos bastidores contra um monstro mutante ou protegendo uma turnê de fãs apaixonados, todas as cenas estão ali para mostrar o tipo de confusão em que seus personagens se metem. Cada cena permitirá aos jogadores viverem um pouco da vida de um membro de um grupo super sentai na própria pele!

Você e seu grupo podem construir as cenas em conjunto, ir selecionando dos exemplos abaixo, ou mesmo rolarem 2d6 conforme forem avançando durante a história. Junte entre três e quatro cenas com um desfecho memorável e você tem seu primeiro episódio de K-Star Squad pronto!

### 1

- 1- Invasão ao laboratório de Belthor
- 2- A visão do último dançarino da Lua
- 3- Um dueto pela Power Suit Prata
- 4- A filha de Mercúrio chegou à Terra
- 5- Uma noite de paz, até a página 2
- 6- A Fúria de Elinah pode ser sentida

### 2

- 1- A aura de Busan
- 2- O Voo da última estrela
- 3- A oração dos Desgarrados
- 4- A caverna entre os universos
- 5- Uma canção entre inimigos
- 6- Um fã sem noção está em perigo

### 3

- 1- Um stalker dos Unovhians os vigia
- 2- O microfone amaldiçoado
- 3- O reencontro de irmãos
- 4- Um Star, uma canção, um adeus
- 5- Companhia no parque de diversões
- 6- Uma turnê de problemas

### 4

- 1- Operador não deseja mais lutar
- 2- Um novo herdeiro para o Império
- 3- As estrelas revelam o futuro
- 4- Os Perdidos escolhem um lado
- 5- O frio da estrada dos guardiões
- 6- Quando o pupilo se torna mestre

### 5

- 1- Um monstro gigante para abalar o mercado imobiliário
- 2- Um gato de Marte vem visitar
- 3- A Luz da Power Suit Ametista brilha
- 4- Todo fã merece o palco
- 5- K-Force sem controle
- 6- Os Primeiros Portadores aparecem

### 6

- 1- Os sequestradores galáticos reaparecem
- 2- O calor da amizade é testado
- 3- A neve revela uma verdade
- 4- Ômega9 tem uma paixão
- 5- Batalha pela canção Libertação
- 6- Um robô gigante salva o dia

## A AGENDA

Cada capítulo da semana possui uma série de elementos de roteiro que os heróis seguem num programa de super sentai. É seu jeito de direcionar temas e objetivos a serem cumpridos durante o episódio – a cada conquista alcançada os personagens chegam mais perto de serem heróis melhores e evoluírem.

A Agenda do seu grupo dita o ritmo e tom das suas mesas de jogo. Pense como cada programa de super sentai tem um tema principal e como as aventuras giram ao redor disso. Quanto mais dentro do tema, mais chances de vocês evoluírem.

Com a criação da Agenda, os jogadores têm uma direção do que devem completar durante a missão para terem uma recompensa maior no final do capítulo da semana. Como são objetivos do grupo, se um personagem conseguir completar a conquista, todos serão beneficiados!

Pensando novamente no exemplo de missão anterior (o irmão perdido do herói), alguns bons objetivos poderiam ser:

- Criar um aliado Unovhian;
- Relembrar o laço perdido;
- Usar a K-Force para revelar uma verdade;
- Proteger um inocente às suas custas;
- Demonstrar piedade para com o inimigo;
- Conquistar alguém com a música.



## COMBATE

Durante os episódios dos super sentais que assistimos, o que mais se via era faíscas e explosões, todas vindo dos fantásticos e mágicos combates entre os heróis e os impérios do mal que eles combatiam. K-Star Squad não é diferente nesse quesito e nossos heróis lutarão muito para proteger aquilo que amam e acreditam.

Como vimos anteriormente, um episódio possui uma estrutura específica que engloba: **Missão + Cenas + Agenda**.

Cada missão vai levar os heróis a percorrer cenas para completarem sua Agenda. Só que a vida dos heróis não é nada fácil, muito pelo contrário. Durante as cenas teremos desafios para nossos personagens e muitos deles são combates contra criaturas e servos do Império Unovhian.

A luta, então, poderá acontecer dentro de 3 alcances:

Longo (Armas de Energia, Canhões e Mísseis)

Médio (Armas brancas longas, armas brancas curtas)

Fechado (Combate corpo a corpo, armas brancas curtas)

Os combates sempre acontecem pela ordem da ação mais interessante e chamativa.

Nenhum monstro age efetivamente; suas ações são geradas pelas complicações durante um teste que cada combatente fará.

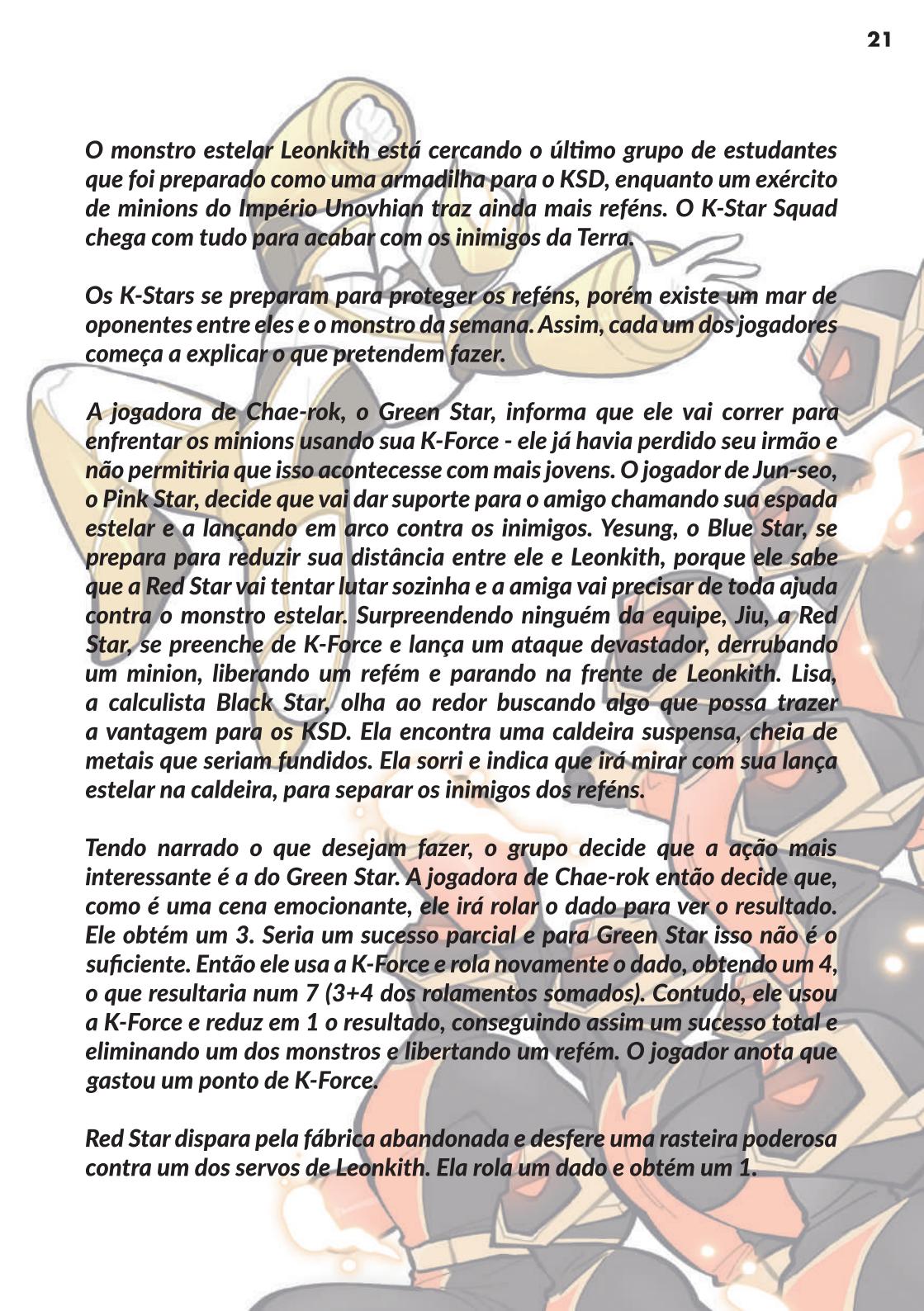
---

Cada monstro do tipo soldado raso é derrotado após uma ação bem sucedida sem complicações.

Cada monstro do tipo monstro da semana cai após uma ação bem sucedida de toda a equipe, o que gera um poderoso Super Ataque Combinado!

Cada monstro do tipo Monstro Gigante só cai após uma ação bem sucedida de toda equipe dentro do Poderoso Gigante Busan, o que gera um Ataque Finalizador Especial!

---



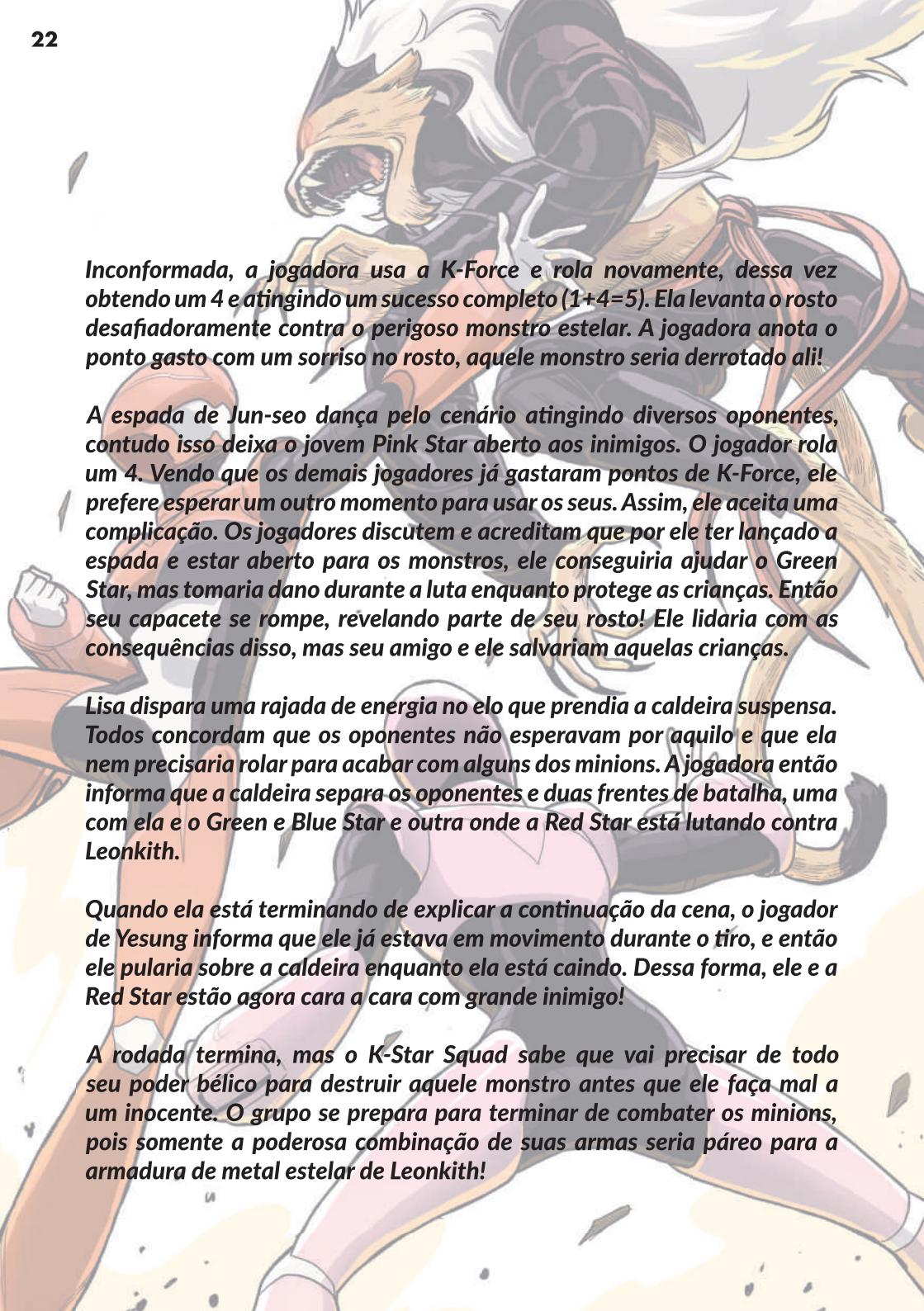
O monstro estelar Leonkith está cercando o último grupo de estudantes que foi preparado como uma armadilha para o KSD, enquanto um exército de minions do Império Unovhian traz ainda mais reféns. O K-Star Squad chega com tudo para acabar com os inimigos da Terra.

Os K-Stars se preparam para proteger os reféns, porém existe um mar de oponentes entre eles e o monstro da semana. Assim, cada um dos jogadores começa a explicar o que pretendem fazer.

A jogadora de Chae-rok, o Green Star, informa que ele vai correr para enfrentar os minions usando sua K-Force - ele já havia perdido seu irmão e não permitiria que isso acontecesse com mais jovens. O jogador de Jun-seo, o Pink Star, decide que vai dar suporte para o amigo chamando sua espada estelar e a lançando em arco contra os inimigos. Yesung, o Blue Star, se prepara para reduzir sua distância entre ele e Leonkith, porque ele sabe que a Red Star vai tentar lutar sozinha e a amiga vai precisar de toda ajuda contra o monstro estelar. Surpreendendo ninguém da equipe, Jiu, a Red Star, se preenche de K-Force e lança um ataque devastador, derrubando um minion, liberando um refém e parando na frente de Leonkith. Lisa, a calculista Black Star, olha ao redor buscando algo que possa trazer a vantagem para os KSD. Ela encontra uma caldeira suspensa, cheia de metais que seriam fundidos. Ela sorri e indica que irá mirar com sua lança estelar na caldeira, para separar os inimigos dos reféns.

Tendo narrado o que desejam fazer, o grupo decide que a ação mais interessante é a do Green Star. A jogadora de Chae-rok então decide que, como é uma cena emocionante, ele irá rolar o dado para ver o resultado. Ele obtém um 3. Seria um sucesso parcial e para Green Star isso não é suficiente. Então ele usa a K-Force e rola novamente o dado, obtendo um 4, o que resultaria num 7 (3+4 dos rolamentos somados). Contudo, ele usou a K-Force e reduz em 1 o resultado, conseguindo assim um sucesso total e eliminando um dos monstros e libertando um refém. O jogador anota que gastou um ponto de K-Force.

Red Star dispara pela fábrica abandonada e desfere uma rasteira poderosa contra um dos servos de Leonkith. Ela rola um dado e obtém um 1.



*Inconformada, a jogadora usa a K-Force e rola novamente, dessa vez obtendo um 4 e atingindo um sucesso completo (1+4=5). Ela levanta o rosto desafiadoramente contra o perigoso monstro estelar. A jogadora anota o ponto gasto com um sorriso no rosto, aquele monstro seria derrotado ali!*

*A espada de Jun-seo dança pelo cenário atingindo diversos oponentes, contudo isso deixa o jovem Pink Star aberto aos inimigos. O jogador rola um 4. Vendo que os demais jogadores já gastaram pontos de K-Force, ele prefere esperar um outro momento para usar os seus. Assim, ele aceita uma complicação. Os jogadores discutem e acreditam que por ele ter lançado a espada e estar aberto para os monstros, ele conseguiria ajudar o Green Star, mas tomaria dano durante a luta enquanto protege as crianças. Então seu capacete se rompe, revelando parte de seu rosto! Ele lidaria com as consequências disso, mas seu amigo e ele salvariam aquelas crianças.*

*Lisa dispara uma rajada de energia no elo que prendia a caldeira suspensa. Todos concordam que os oponentes não esperavam por aquilo e que ela nem precisaria rolar para acabar com alguns dos minions. A jogadora então informa que a caldeira separa os oponentes e duas frentes de batalha, uma com ela e o Green e Blue Star e outra onde a Red Star está lutando contra Leonkith.*

*Quando ela está terminando de explicar a continuação da cena, o jogador de Yesung informa que ele já estava em movimento durante o tiro, e então ele pularia sobre a caldeira enquanto ela está caindo. Dessa forma, ele e a Red Star estão agora cara a cara com grande inimigo!*

*A rodada termina, mas o K-Star Squad sabe que vai precisar de todo seu poder bélico para destruir aquele monstro antes que ele faça mal a um inocente. O grupo se prepara para terminar de combater os minions, pois somente a poderosa combinação de suas armas seria páreo para a armadura de metal estelar de Leonkith!*

# É HORA DO SHOW

Neste capítulo, iremos ver como funciona uma aventura em K-Star Squad juntando os elementos que vimos até aqui. Os jogadores irão construir juntos a aventura e, com ajuda do Omega9, tirar dúvidas sobre os desafios enfrentados. Uma outra opção é que um dos jogadores assuma o papel de narrador, alguém responsável por elaborar a aventura da semana e lidar com os inimigos que o grupo vai enfrentar.

## 1. ROLE EM CONSTRUINDO CENAS

Independente da escolha, montar uma aventura é como uma coreografia num show: um passo após o outro, que vira uma dança ritmada e bela. Os jogadores devem escolher um deles para jogar 2d6 em Construindo a Cenas ou escolher uma das sementes de cena dali. Depois disso, o grupo ou o narrador decidem como interpretar a cena dentro da missão.

Exemplo: Os jogadores estão se preparando para a sua primeira mesa de K-Star Squad e decidem que um deles vai rolar os 2d6. O resultado é lido em voz alta: Os sequestradores galáticos reaparecem. Os jogadores discutem um pouco e como a missão é encontrar o irmão de Chae-rok, eles decidem que o melhor jeito de ter uma chance de reencontrar o irmão mais novo do Green Star é ir atrás dos sequestradores galáticos. Após o próximo show eles terão que descobrir como prosseguir.

## 2. CRIE DESAFIOS

Todo super sentai é feito dos desafios que os heróis enfrentam e as cenas são esses momentos em que nossos heróis irão superar desafios para conseguir atingir seus objetivos. O grupo pode ter que lidar com a pressão do empresário para um show adicional na cidade, mesmo quando os heróis estão lutando contra o tempo de procurar uma pista sobre o esconderijo dos vilões. Algumas vezes, a semente de uma cena já traz os desafios na hora, todo mundo consegue pensar num desafio; outras vezes a imaginação não ajuda tanto.

Para resolver isso, se pergunte: ***o que nós queremos? O que está nos impedindo?***

Se ainda assim não conseguirem pensar numa resposta, escolha ou role 2d6 na tabela de Desafios:

---

### 1-2-3

1. Barreira
2. Tarefa
3. Luta
4. Armadilha
5. Perseguição
6. Discussão

---

### 4-5-6

1. Disputa
  2. Mistério
  3. Negociação
  4. Resistência
  5. Ameaça
  6. Enigma
- 

É uma boa ideia rever a agenda da missão e verificar se um dos desafios a ser superados pode dar a possibilidade de completar algum dos objetivos da equipe.

Exemplo: Os jogadores decidem que o Desafio é uma negociação com um Unovhan descontente (cumprindo um objetivo de criar um aliado Unovhan). Os sequestradores galáticos estão escondidos na Terra, mas somente um Unovhan tem a localização deles. Os jogadores decidem que irão tentar fazer amizade com o Unovhan e fazer com que ele entenda o quanto podem se ajudar mutuamente.

***O que nós queremos?*** Localizar os Sequestradores Galáticos. ***O que está nos impedindo?*** Somente um Unovhan tem essa informação.

### **3. INCREMENTE A CENA**

Agora é o momento de trazer mais vida à sua cena. Adicione elementos para dar mais clima e ação.

---

#### **1-2-3**

- 1-Cheiros e sons
- 2-Cores e visões
- 3-Pessoas e criaturas
- 4-Clima e natureza
- 5-Estado de espírito e atmosfera
- 6-Ornamentos e detalhes

---

#### **4-5-6**

- 1. Materiais e texturas
- 2. Impressões ou opiniões
- 3. Postura e atitude
- 4. Luz e tempo
- 5. Ângulos da “câmera”
- 6. Ações e movimento

Com dois a três elementos, você tem uma cena interessante onde seus personagens podem agir! Permita que diferentes jogadores participem das escolhas durante a criação dos elementos.

### **EVOLUINDO**

A cada missão, os personagens em K-Star Squad aprendem e evoluem. No fim de cada missão, os personagens são recompensados com novos traços, que podem ser escolhidos ou criados pelo grupo. Essa premiação depende de quantos objetivos da Agenda foram cumpridos durante a missão:

- 1 novo traço se o grupo cumpriu 1-2 objetivos
- 2 novos traços se o grupo cumpriu 3-4 objetivos
- 3 novos traços se o grupo cumpriu 5-6 objetivos

No fim da sessão de jogo, reúna o grupo e verifiquem como vão lidar com os novos traços dos personagens. É sempre mais interessante que os traços novos tenham a ver com a missão realizada e com os resultados dos atos dos jogadores durante o capítulo da semana.

Opcionalmente, ao invés de criar um novo traço ou adquirir um novo, os jogadores podem evoluir um traço existente tornando-o mais relevante e com poderes adicionais. Cabe ao grupo aproveitar o momento dessa evolução dos personagens para criar junto e montar algo único para sua mesa de jogo.

# PRODUZINDO SUA TEMPORADA

Uma série de super sentai não possui apenas um episódio e acabou. Em geral, uma série de super sentai possui uma série de episódios semanais, com temas, foco em personagens e avanço da trama principal. Ao pensar na sua mesa de K-Star Squad, você deve se perguntar como vai abordar esses assuntos e criar aventuras novas para você e seus amigos. Neste capítulo, vamos abordar como produzir sua temporada de K-Star Squad e mostrar um pouco sobre alguns elementos comuns a séries de super sentai.

## TEMAS

Cada série de super sentai tem um tema novo a cada capítulo e isso facilita muito na hora do grupo de jogo construir o episódio da semana. Pense no tema como algo que une os eventos que levarão as cenas e a trama do episódio da semana.

Vocês podem falar sobre amizade e mostrar como tanto os KSD e os vilões tem laços que lutam para defender; apresentar a vontade de crescimento de algum fã que gostaria de cantar ou dançar como os membros do grupo; abordar a rivalidade entre membros da equipe de heróis.

*Vocês são livres para escolher os temas que forem mais divertidos e interessantes, mas sempre lembrem de conversarem previamente ao início da mesa sobre os temas que serão abordados. Os temas devem ser divertidos e instigantes, não causarem incômodo a algum dos jogadores.*

## FOCO EM PERSONAGENS

Toda temporada permite que os personagens brilhem igualmente, e é importante lembrar disso ao construir as aventuras semanais, seja permitindo que os seus colegas participem mais ou até discutindo antecipadamente se vocês vão focar mais em um personagem durante essa semana.

Isso permite que vocês criem mais em conjunto e explorem mais seus personagens. Um episódio de resgate ao irmão de um personagem pode ser a chance de explorar sua relação com ele e talvez incrementar seu Vínculo. O foco em um personagem não é simplesmente para tirar os outros de ação e sim para permitir que todos se divirtam e tragam algo especial de seus personagens à tona.



## APARIÇÃO DO ROBÔ GIGANTE

De longe um dos momentos mais emocionantes dos capítulos é a aparição do robô gigante da equipe. Em K-Star Squad isso é ainda mais irado porque o robô é a arma final da equipe contra os monstros gigantes no fim de um capítulo. Contudo, essa aparição pode se tornar algo repetitivo.

Uma boa abordagem é fazer tanto a presença do robô, quanto a aparição de uma nova forma dele ou um novo robô, ser um momento emocionante e crucial na história. Pensem nesse elemento como algo especial e único da sua equipe. Ele tem mais de uma forma? Ele é feito por vários robôs menores que se juntam para um único maior (o padrão nos super sentais)? Ele é inteligente?

O robô gigante é um ponto alto dos episódios da temporada, então aproveite isso para torná-lo em algo realmente emocionante.

## CROSSOVER

Um ótimo evento para sua temporada e uma possibilidade de renovação é trazer uma nova equipe de heróis ou até um herói solitário! Os crossovers são muitas vezes episódios especiais criados dentro de uma série para trazer um novo público de uma outra série ou acrescentar um novo herói à equipe.

Uma equipe do futuro? Um herói motoqueiro solitário que sofreu na mão do Império e agora também luta contra eles? Um policial espacial numa armadura metálica e com um robô gigante próprio? As possibilidades são infinitas, brinquem com elas e se permitam



interpretar novos personagens.

## INIMIGOS MEMORÁVEIS

Em Push, o controle da história e da narrativa está nas mãos de todos os jogadores e o que é que faz os heróis brilharem ainda mais? Grandes e memoráveis vilões.

No gênero super sentai, existem sempre os monstros minions que caem com um golpe dos heróis, e os monstros da semana. A primeira categoria normalmente é só um boneco para apanhar dos heróis, sem uma história ou uma motivação real, sendo apenas bucha de canhão. Já o segundo sempre trará algo novo ao seu episódio.

O monstro da semana e os generais do Império Unovhian trazem uma grande oportunidade para tornar a sua temporada emocionante. Por que eles servem ao Império? O que os fazem querer a morte dos KSDs? Eles podem virar aliados? Será que o monstro está sendo chantageado? Cada uma dessas perguntas levam a construção de um monstro menos raso e que gera mais interesse dos jogadores em participar dessa temporada.



Não é incomum um inimigo mudar de lado durante as aventuras de K-Star Squad. Ele pode ser um inimigo mortal que se apaixona, um oponente que teve sua mente dominada, ou talvez seja o último membro de uma raça que não entende outra forma de vida que não seja o combate. Aproveitem para poder construir oponentes que sejam divertidos de enfrentar e conhecer.

## **NOVAS ABORDAGENS**

Você adorou a ideia de uma banda de K-pop que é super sentai, mas não curtiu a ideia de terem sido sequestrados por um império do mal? Sem problemas! K-Star Squad te dá a base para criar um jogo de super sentai baseado em qualquer uma das mais de 45 abordagens já vistas dentro de um super sentai.

Ou talvez você adorou a ideia de um grupo musical usando suas identidades secretas pra defender a Terra, mas não quer fazer um idol vindo de outro lugar do mundo? Também não tem problema. Qualquer país tem grupos musicais, e você pode utilizar a base descrita aqui e utilizar os locais, etnias e gêneros musicais que preferir (se fizer um grupo de pagode, conta pra gente!).

Nada neste livro é limitante e ele na verdade serve como uma série de exemplos para direcionar você e seu grupo de jogo. Sinta-se livre para explorar as ideias que forem mais inovadoras e únicas para você e seus amigos.



# K-STAR SQUAD



NOME

PRONOMES

K-FORCE

DOM

ORIGEM

EXPERIÊNCIA

POWER SUIT

MARCA

VÍNCULO

ANOTAÇÕES