HTML5

HTML5 es un lenguaje de marcas (*markup*), o etiquetas (*tags*), para la creación de documentos de hipertexto. Las etiquetas definen la estructura lógica del documento y la semántica del contenido.

Un documento HTML5 es texto: etiquetas y contenido.

Documento HTML5

Tags HTML5

| Tags | Tipo de contenido |
|--|------------------------|
| <h1>,, <h6></h6></h1> | Encabezados y títulos |
| | Párrafos |
| , | Énfasis, importante |
| <lu> <lu> <lu> <lu> <l< td=""><td>Listas con y sin orden</td></l<></lu></lu></lu></lu> | Listas con y sin orden |
| , <thead>, , , ,</thead> | Tablas |
| <form>, <input/>, <select>, <textarea></td><td>Formularios</td></tr><tr><td>, <audio>, <video></td><td>Imágenes, sonido y vídeo</td></tr></tbody></table></textarea></select></form> | |

Tags HTML5 - Continuación

| Tags | Tipo de contenido |
|--|--|
| <a>> | Anclas, vínculos |
| <header>, <footer>, <nav>, <section>, <article>, <aside></aside></article></section></nav></footer></header> | Estructura del documento |
| <div>, </div> | Contenedores generales de caja y línea |
| | Salto de línea (punto y aparte) |
| <script>, <object></td><td>Scripts y objetos (ej: Flash)</td></tr></tbody></table></script> | |

Listas sin orden

```
  elemento
  otro elemento
  y otro elemento más
```

Ej: ingredientes para hacer una torta (no importa el orden, siempre voy a obtener una torta)

Listas con orden

```
    primer elemento
    segundo elemento
    tercer elemento
```

Ej: pasos para hacer una torta (si no sigo los pasos en orden, no voy a obtener una torta)

Puedo usar el atributo start para comenzar la numeración en un número distinto a 1. Por ejemplo:

```
start="5">
```

Tablas (básicas)

```
<thead>
 Encabezado 1
  Encabezado 2
 </thead>
Celda 1
  Celda 2
 Celda 3
  Celda 4
```

Fusión de celdas (o)

Por ejemplo:

para que la celda ocupe 3 columnas (se fusione con las dos columnas siguientes)

Formularios

```
<form>
  <label for="user">Usuario:</label>
  <input type="text" id="user" name="user">
  <label for="pass">Contraseña:</label>
  <input type="password" id="pass" name="pass">
  </form>
```

Se usan para que el usuario ingrese datos, que después serán procesados por el servidor

Formularios - Radiobuttons

```
<form>
    <label>Género:</label>
    <input type="radio" id="sexo-f" name="sexo" value="F">
        <label for="sexo-f">Femenino</label>
        <input type="radio" id="sexo-m" name="sexo" value="M">
        <label for="sexo-m">Masculino</label>
    </form>
```

Se utilizan para opciones mutuamente excluyentes (una y solo una)

Formularios - Checkboxes

```
<form>
    <label>Te gusta:</label>
    <input type="checkbox" id="l-read" name="like-read" value="read">
        <label for="l-read">Leer libros</label>
        <input type="checkbox" id="l-biking" name="like-biking" value="biking">
        <label for="l-biking">Andar en bici</label>
        <input type="checkbox" id="l-movies" name="like-movies" value="movies">
        <label for="l-movies">Mirar películas</label>
</form>
```

Se utilizan para opciones múltiples (una o más)

Formularios - Input File

```
<form enctype="multipart/form-data">
    <label>Su foto:</label>
    <input type="file" name="photo" accept="image/jpeg">
    </form>
```

Una API del lado del servidor es la que se ocupa de almacenar el archivo subido donde corresponda

Formularios - Listas de selección

Se utiliza cuando hay más de 3 o 4 opciones disponibles

Se puede usar el atributo multiple para permitir elegir más de una opción (puedo usar el atributo size para determinar cuántos <option> muestra a la vez)

Formularios - Input - Atributos

- placeholder="texto predeterminado" (Texto predeterminado a mostrar, ej: Ingrese su nombre)
- autofocus (Pone el foco en este elemento)
- required (Se debe completar, obligatorio)
- pattern="expresión regular" (El valor ingresado debe coincidir con la expresión regular)

Imágenes

```
<img src="URL" alt="Texto alternativo">
```

Los tipos más comunes de imágenes soportadas son: GIF, JPEG, PNG, SVG

Vídeos

```
<video src="URL" controls autoplay></video>
```

Otros atributos opcionales: width, height, preload=none|auto|metadata (no tiene efecto si está presente el atributo autoplay)

Los formatos soportados son: MP4, WebM, Ogg

Vídeos - Source

```
<video controls>
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
    <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
    Su navegador no soporta elementos de video
</video>
```

El navegador busca secuencialmente la fuente soportada para poder reproducir el video

Audio

```
<audio src="URL" controls autoplay></audio>
```

Otros atributos opcionales: preload=none|auto|metadata (no tiene efecto si está presente el atributo autoplay)

Los formatos soportados son: WAV, MP3, Ogg

También soporta el <source> para especificar fuentes alternativas, como el tag <video>

Links y anclas (anchors)

Links:

```
<a href="URL">texto</a>
```

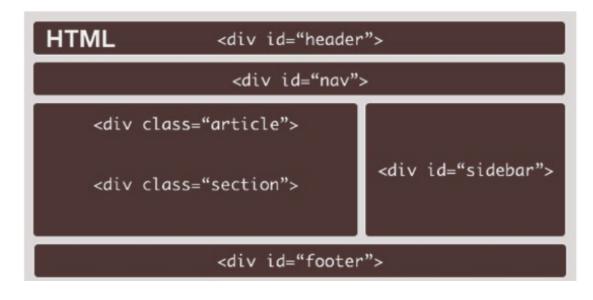
Anclas:

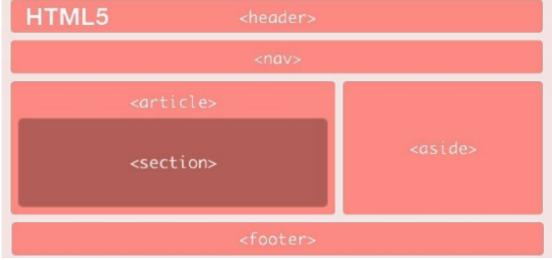
```
<a id="nombre"></a>
```

URL especial para ejecutar algo (botón):

```
<a href="javascript:sendData();">Enviar</a>
```

HTML5 - Estructura





Para más información

- W3C (https://www.w3.org/html/)
- MDN HTML (https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML)
- Can I Use ...? (http://www.caniuse.com)