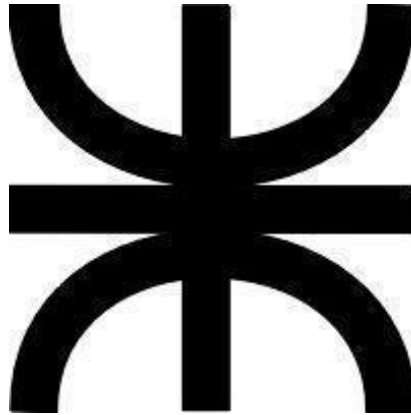


**Universidad Tecnológica Nacional**  
**Facultad Regional Córdoba**



**Ingeniería en Sistemas de Información**  
**Cátedra: Ingeniería de Software**

**Trabajo Práctico N° :8**

**Curso: 4K2**

**Grupo N°3:**

<b>67999</b>	<b>Capovilla, Luisina</b>
<b>52208</b>	<b>Doffo, Tamara</b>
<b>65155</b>	<b>Galizio, Matias</b>
<b>60060</b>	<b>Marc, Florencia</b>
<b>69650</b>	<b>Sciarra, Martin</b>

**Docentes:**      **Meles, Silvia Judith**  
                         **Crespo, Mickaela**  
                         **Ardiles, Micaela**

**Fecha de Presentación: 20/09/2022**



## **ÍNDICE**

<b>Índice .....</b>	<b>2</b>
<b>Enunciado .....</b>	<b>3</b>
<b>Desarrollo .....</b>	<b>5</b>



## **ENUNCIADO**

### **Unidad: Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos**

#### **Consigna:**

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

#### **Objetivo:**

Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.

#### **Propósito:**

Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos. Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.

#### **Entradas:**

Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.

Definición de Hecho (DoD) para el equipo.

Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web Mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.

Ejemplo de Minuta de Sprint Planning

Ejemplo de Sprint Backlog

#### **Salida:**

Se evaluará que:

- Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).
- Describa todas las consideraciones de contexto
- Presente la minuta de planificación del Sprint
- El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales
- Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

**Instrucciones:**

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de **Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis**, ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog

**Observaciones:**

Debe referenciar la Bibliografía consultada.



## **DESARROLLO**

Luego de analizar, conversar sobre las condiciones en las cuales vamos a trabajar como equipo en el proyecto definimos las capacidades de cada miembro del equipo (días de trabajo disponibles en el sprint, horas estimadas, horas por día de trabajo, etc). Para una mejor visualización, a continuación, lo representamos en una tabla.

	Duración del Sprint: 2 semanas		
Persona	Días disponibles	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Tamara	8	3	24
Matías	8	4	32
Florencia	8	4	32
Martín	8	4	32
Luisina	8	4	32
		Capacidad del equipo:	152

Como se puede observar, el total de horas de esfuerzo disponible del equipo es de 152 horas considerando previamente situaciones inesperadas o no contempladas que puedan ocurrir, vacaciones, etc."



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

## **PLAN DE RELEASE**

En función de la capacidad total del equipo que son 152 horas se define que el primer Release estará constituido por 2 Sprint (donde cada Sprint va a tener una duración de 2 semanas).

A continuación, se listan todas las user stories contempladas en el Backlog Inicial:

<b>Backlog</b>			
<b>Rol</b>	<b>US</b>	<b>Story Point</b>	<b>MVP</b>
Taxista	Loguear taxista	2	SI
Taxista	Ocupar taxi	2	SI
Taxista	Liberar taxi	2	SI
Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	SI
Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	SI
Pasajero	Pedir taxi	5	SI
Pasajero	Notificar a taxista de solicitud de taxi	3	SI
Pasajero	Loguear pasajero	2	NO
Administración Central	Registrar central de taxis	1	NO
Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	NO
Administración Central	Ver mapa de taxis	5	NO



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

## **SPRINT N°1**

### **Minuta del Sprint Planning**

**Sprint Nro.: 1**

**Duración del Sprint en días: 10**

**Objetivo del Sprint:** "Las funcionalidades que se implementaran al final de Sprint están relacionadas a la ocupación, liberación del taxi como así también el logueo del taxista. Además de realizar una investigación del tema relacionado a geolocalización para poder abordar las user stories que las necesiten. Y por último notificar a taxista la solicitud de taxi.

#### **Equipo Scrum:**

- 67999 Capovilla, Luisina
- 52208 Doffo, Tamara
- 65155 Galizio, Matias
- 60060 Marc, Florencia
- 69650 Sciarra, Martin

**Capacidad del equipo en horas ideales: 152**



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

Sprint 1					
Sprint Backlog					
Rol	US	Story Point	Tareas	Horas ideales	Horas totales por US
Taxista	Logear taxista	2	Investigar integración con Facebook	3	33
			Diseñar prototipo de pantalla	5	
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	8	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	6	
			Realizar pruebas	4	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de usuarios y base de datos	3	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Ocupar taxi	2	Diseñar prototipo de pantalla	5	26
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	6	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de taxis y base de datos	3	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Liberar taxi	2	Diseñar prototipo de pantalla	3	20
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	





**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

			Revisión entre pares	2	
Desarrollador	Spike - Investigación API geolocalización de Google	8	Investigar obtención de código de API	3	28
			Investigar integración de API	13	
			Realizar proyecto de prueba	8	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	Diseñar prototipo de pantalla	3	20
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	4	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Pasajero	Loguear pasajero	2	Diseñar prototipo de pantalla	4	18
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	5	
			Realizar pruebas	2	
			Diseño del modelo de dominio del tratamiento de usuarios y base de datos	2	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Story Point totales:		18	Horas ideales estimadas totales:		145

Consideramos el siguiente listado de checklist a aplicar para la definición de hecho(DONE) de las correspondientes user stories implementadas en los sprints:



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

Definición de Hecho (DONE)	
<input type="checkbox"/>	Diseño revisado
<input type="checkbox"/>	Código Completo
<input type="checkbox"/>	Código refactorizado
<input type="checkbox"/>	Código con formato estándar
<input type="checkbox"/>	Código Comentado
<input type="checkbox"/>	Código en el repositorio
<input type="checkbox"/>	Código Inspeccionado
<input type="checkbox"/>	Documentación de Usuario actualizada
<input type="checkbox"/>	Probado
<input type="checkbox"/>	Prueba de unidad hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de integración hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Regresión hecha
<input type="checkbox"/>	Plataforma probada
<input type="checkbox"/>	Lenguaje probado
<input type="checkbox"/>	Cero defectos conocidos
<input type="checkbox"/>	Prueba de Aceptación realizada

## SPRINT N°2

En este sprint se desarrollarán las user stories faltante que quedaron en el Backlog:

Sprint 2					
Sprint Backlog					
Rol	US	Story Point	Tareas	Horas ideales	Horas totales por US
Adm Central	Ver mapa de taxis	5	Diseñar prototipos de pantallas	5	31
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	8	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	7	
			Realizar pruebas	5	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	4	



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

Adm Central	Registrar central de taxis	1	Diseñar prototipos de pantallas	5	14
			Desarrollar funcionalidad(backend)	3	
			Realizar pruebas	2	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Pasajero	Notificar a taxista y a central de solicitud	3	Investigar notificación push	5	32
			Diseñar prototipo de mensaje	4	
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	6	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	6	
			Realizar pruebas	5	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	4	
Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	Diseñar prototipo de pantalla	5	26
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	6	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	3	
			Revisión entre pares	3	
Pasajero	Pedir Taxi	5	Diseñar prototipos de pantallas	4	24
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	
			Desarrollar funcionalidad(backend)	7	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	Diseñar prototipos de pantallas	4	24
			Desarrollar funcionalidad(frontend)	5	



**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

			Desarrollar funcionalidad(backend)	7	
			Realizar pruebas	4	
			Documentación	2	
			Revisión entre pares	2	
<b>Story Point totales:</b>		<b>22</b>			<b>151</b>

A continuación se detalla la tarea de investigación que será abordada en el Sprint 1.

Spike – Investigación API de geolocalización de Google	8
<p>Como desarrollador quiero investigar sobre el uso de la API de geolocalización de Google para conocer la ubicación en tiempo real del pasajero y los taxis cercanos.</p> <p>Contexto: En la aplicación Taxi Mobile es necesario utilizar la API de geolocalización de Google para implementar las historias de usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Ver ubicación del pasajero.</li> <li><input type="checkbox"/> Buscar taxis cercanos.</li> <li><input type="checkbox"/> Pedir taxi.</li> </ul> <p><u>Criterios de aceptación:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Debe conocer la ubicación en tiempo real del pasajero.</li> <li><input type="checkbox"/> Debe conocer la ubicación en tiempo real de los taxis.</li> <li><input type="checkbox"/> Debe calcular la distancia entre los taxis y el pasajero.</li> <li><input type="checkbox"/> Debe mostrar las ubicaciones de los taxis y el pasajero en un mapa interactivo.</li> </ul>	



---

**Asignatura: Ingeniería de Software**

**Fecha: 20/09/22**

Justificación:

Complejidad: Alta, la integración con los servicios de Google tiene una gran cantidad de pasos complejos, y es necesario investigar la integración de los mismos en diferentes plataformas.

Esfuerzo: Se requiere un esfuerzo medio relacionado con una tarea de investigación y análisis de los conocimientos adquiridos.

Incertidumbre: Alta, el requerimiento es claro pero hay dudas técnicas, el equipo no tiene conocimientos sobre la integración de los servicios de geolocalización de Google.