2022-12-22. Arranque de desarrollo de integración de cámaras del IACTEC en 3DSlicer.

* Preparación del entorno de desarrollo:
  + Uso de portátil DESKTOP-KME5E52 como ordenador de desarrollo
  + Carpeta con información de proyecto: D:\dev\IACTEC
  + Uso de cuenta GITHUB para mantener la información del desarrollo:

fmarcano@ull.edu.es/Pepeluis$1

* + Activado posicionador Polhemus Fastrak 3sf0002 (v. 2002)
  + Instalado el GitHub Desktop en DESKTOP-KME5E52