

Tarallucci, Vino e Machine Learning Introduzione agli speech di L. Massaron

### Machine Learning e Probabilità

Fabio Mardero fabio.mardero@gmail.com github.com/fmardero

21 marzo 2019

### Indice



### Il Machine Learning Apprendimento Compito

### Accenni di Inferenza Statistica Approccio frequentista Approccio bayesiano



### Il Machine Learning

### Il Machine Learning



Il machine learning è un gruppo di modelli matematici in grado di "apprendere" dai dati allo scopo di eseguire, nel modo migliore possibile, un dato compito.

#### Caratterizzazione di un modello di ML

Un modello di machine learning è quindi caratterizzano da

- un apprendimento
- un compito

# Il Machine Learning Apprendimento



In termini matematici, un modello apprende quando modifica la sua struttura, o i suoi parametri, per ridurre gli errori delle sue previsioni.

Può essere paragonato ad un agente collocato in un dato ambiente (*environment*). È esattamente ciò che accade per un algoritmo di ML messo in produzione.

L'algoritmo può interagire con l'ambiente o "subirlo".

# Il Machine Learning



L'ambiente e/o l'interazione con esso produce un fenomeno i cui effetti misurabili sono raccolti come dati.

#### I dati possono essere

- strutturati, organizzati in database detti dataset,
- non strutturati, conservati senza alcuno schema,
- semi-strutturati.

Ogni informazione con carattere diverso è detta variabile.



### Metodi di apprendimento

L'apprendimento di un modello di machine learning può avvenire in tre diversi modi:

- ▶ per rinforzo (reinforcement learning),
- ▶ in maniera supervisionata (*supervised learning*),
- ▶ in maniera non supervisionata (*unsupervised learning*).

### Il Machine Learning Reinforcement Learning



#### Italiano

L'agente interagisce con l'environment e ogni sua azione modifica l'ambiente stesso.

#### Matematichese

Il modello interagisce con il sistema e ogni sua previsione modifica lo stato dello stesso.

## Il Machine Learning Reinforcement Learning



Nel tempo, non necessariamente ad ogni interazione con l'ambiente, l'agente riceve un *feedback* sul suo comportamento. Egli modifica quindi le sue future azioni, sulla base delle precedenti, tentando di massimizzare quelle che hanno portato a risultati positivi e minimizzando quelle risultate negative. L'apprendimento dipende quindi da un sistema di *rewards* e *punishments*.

### Il Machine Learning Supervised Learning





Il modello subisce l'ambiente. Nel caso dell'apprendimento supervisionato il modello mira a predire il comportamento di una o più <u>variabili osservate</u> rispetto alle altre.

Indicata con  $\hat{y}$  la previsione e con y il valore osservato, il modello apprende a minimizzare l'errore tra  $\hat{y}$  e y. L'apprendimento è, informalmente, "supervisionato" dai valori di y.

## Il Machine Learning Unsupervised Learning



Il modello subisce l'ambiente ma non è allenato per fornire una previsione.

L'apprendimento non supervisionato prevede che l'algoritmo ricerchi strutture informative (*pattern*) tra i dati.

### Compito Diversi tipi



Il compito definisce su cosa il modello è allenato e con quali intenzioni. L'oggetto di analisi sono dati strutturati o semi-strutturati.

#### Si riconoscono due casi:

- si individuano delle variabili più importanti, dette variabili target/risposta, rispetto alle altre, chiamate variabili esplicative/covariate/features,
- 2. tutte le variabili sono intese come significative (o potenzialmente tali).

Dato un insieme di dati, spetta all'osservatore decidere come intende interpretarli e se assegnare particolare importanza a qualcuna delle variabili disponibili.



#### Caso 1

Compiti di regressione o classificazione.

Mirando a fornire una previsione accurata delle variabili target, il modello spiega il fenomeno che genera y.

### Caso 2

Compiti legati all'estrazione di informazione dai dati e ad una loro rappresentazione, ad esempio il clustering.

Ad esempio si individuano somiglianze tra informazioni presenti nel dataset.

Il modello di machine learning, a discapito del compito, fornisce un'interpretazione del fenomeno che genera i dati. Cambia la finalità esplicativa.



### Accenni di Inferenza Statistica



L'inferenza statistica mira a descrivere processi/esperimenti non deterministici tramite l'osservazione di un campione.

L'inferenza, anche storicamente, può essere descritta secondo l'approccio

- frequentista
- bayesiano

### Approccio frequentista



Data una variabile aleatoria X, sia  $H = \{X = x\}$  evento di interesse/di "successo".

La probabilità che si verifichi H è pari a

$$\lim_{n\to+\infty}\frac{n_H}{n}=p(H)$$

con n in numero di prove/esperimenti e  $n_H$  il numero dei casi di successo.

La probabilità che si verifichi un dato evento è interpretata come la frequenza di successo.

Approccio frequentista



### Ogni variabile aleatoria può essere

▶ discreta con funzione/legge di probabilità

$$P(\{X=x\})=p_x$$

continua con distribuzione di probabilità

$$P(\{a < X < b\}) = \int_a^b f(x) dx$$

con f funzione di densità di probabilità tale che

$$f(a) = \lim_{h \to 0} \frac{P(X > a) - P(X > a + h)}{h}$$



#### Distribuzione condizionata di A dato B

$$P(\{X \in A\} | \{X \in B\}) = P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



### Distribuzione congiunta di A e B

$$P({X \in A} \cap {X \in B}) = P(A \cap B) = P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$$

I due eventi si dicono indipendenti se

$$P({X \in A}|{X \in B}) = P(A|B) = P(A)$$
  
 $P({X \in B}|{X \in A}) = P(B|A) = P(B)$ 

allora

$$P({X \in A} \cap {X \in B}) = P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

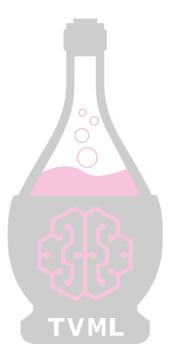
Approccio bayesiano

Data una variabile aleatoria X, sia  $H = \{X = x\}$  evento di successo. L'**osservatore**, prima degli esperimenti, possiede un grado di fiducia in merito al verificarsi di H che è descritto da una *probabilità a priori* P(H). Ad ogni prova E, osservando i risultati, l'osservatore aggiorna la sua opinione in merito alla probabilità di verificarsi dell'evento. Si parla dunque di *probabilità a posteriori* P(H|E) che è appunto "condizionata" dalle evidenze pratiche.

$$P(H|E) = \frac{P(E|H)P(H)}{P(E)}$$

Con P(E|H) è indicata la probabilità che si verifichi l'evento osservato secondo le ipotesi a priori dell'osservatore.

La probabilità che si verifichi un dato evento è interpretata come il livello di fiducia che l'osservatore ne associa a riguardo.



Grazie dell'attenzione!