

SOLID PRINCIPI

1. Single Responsibility Principle

U našem modelu svaka klasa ima samo jednu odgovornost, te jedan razlog za promjenu, čime je ispoštovan ovaj princip. Svaka klasa čuva samo njoj bitne informacije.

2. Open Closed Principle

Promjene u jednoj klasi našeg modela neće dovesti do promjena u drugim klasama, jer imamo apstraktne klase iz kojih su pojedinačne klase naslijeđene.

3. Liskov Substitution Principle

Sve naslijeđene klase su zamjenjive klasom iz koje su naslijeđene. U našem modelu imamo dva nasljeđivanja. Klase Majstor i RegistrovaniKorisnik nasljeđuju klasu User, i zaista predstavljaju korisnike sistema, dok su klase Administrator i KorisničkaPodrška, koje predstavljaju zaposlenike sistema, naslijeđene iz apstraktne klase Zaposlenik.

4. Interface Segregation Principle

U našem modelu nemamo interfejse, te ovaj princip nije narušen.

5. Dependency Inversion Principle

Klase treba da zavise od apstraktnih klasa, naša klasa Zaposlenik je apstraktna i iz nje su naslijeđene klase Administrator i KorisničkaPodrška. Klasa User nije apstraktna, ali predstavlja osnovne podatke o korisnicima, te promjene te klase mogu utjecati na promjene klase Majstor i RegistrovaniKorisnik, te ovaj princip nije narušen.