

Algoritmos y Estructuras de Datos

Guía Didáctica N.º 5

Semana del 21 al 25 de abril de 2024

Elaborado por: Colectivo de Asignatura

Algoritmos y Estructuras de Datos

I. CONTENIDOS

Unidad I: Estructuras de Datos Lineales

- Implementación de listas con Python
- Aplicaciones de las listas enlazadas

II. LOGROS DE APRENDIZAJES

Con el estudio de los contenidos de esta semana y la realización de las actividades propuestas en la presente guía didáctica, se estará contribuyendo a que los estudiantes desarrollen los siguientes logros de aprendizaje:

- IL4. Construye simulaciones gráficas para representar las operaciones que se realizan sobre las estructuras de datos lineales
- IL5. Programa soluciones que utilizan apropiadamente estructuras de datos lineales para resolver problemas específicos

III. MATERIAL DE ESTUDIO Y RECURSOS

1. Material de lectura

- Joyanes, L. (2008). Capítulo 12: Estructuras dinámicas lineales de datos (pilas, colas y listas enlazadas). En Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructura de datos y objetos (4ta Ed., pp. 429 – 477). McGRAW-HILL/INTERAMERICANA DE ESPAÑA, S. A. U.
- Colectivo de la asignatura Algoritmos y Estructuras de Datos (2025). Estructuras de Datos Lineales con Python. [Diapositivas de PowerPoint]. Universidad Americana (UAM)
- Fundación de software Python (2024). El tutorial de Python. https://docs.python.org/es/3.13/tutorial/index.html

Enlaces complementarios:

- Solución de problemas con algoritmos y estructuras de datos usando Python. https://runestone.academy/ns/books/published/pythoned/index.html
- Simulador: Visualising data structures and algorithms through animation.https://visualgo.net/en

2. Herramientas

- Plataforma UAM-Virtual
- Visual Studio Code 1.98.0
- Pvthon 3.13.2
- Procesador gráfico (Power Point, Canva, otros)

IV. ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

Para obtener los logros de aprendizajes planteados en nuestra Guía Didáctica, trabajaremos con las siguientes estrategias:

Actividad de Aprendizaje No.1 – Lecturas obligatorias

Modalidad: individual

Tiempo aproximado: 2 horas

Periodo de realización: del 21 al 25 de abril

Puntaje: Ninguno

Descripción de la actividad:

Los estudiantes realizan una lectura del siguiente material proporcionado por el docente, replicando los ejercicios resueltos en el caso que la lectura los presente.

- Joyanes, L. (2008). Capítulo 12: Estructuras dinámicas lineales de datos (pilas, colas y listas enlazadas). En Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructura de datos y objetos (4ta Ed., pp. 429 - 477). McGRAW-HILL/INTERAMERICANA DE ESPAÑA, S. A. U.
- Solución de problemas con algoritmos y estructuras de datos usando Python. https://runestone.academy/ns/books/published/pythoned/index.html

Actividad de Aprendizaje No.2 – Exposición | Simulación e implementación de las operaciones sobre listas enlazadas

Modalidad: parejas

Tiempo aproximado: 2 horas

Periodo de realización: del 21 al 25 de abril, en el laboratorio de clases

Puntaje: 10

Descripción de la actividad:

Los estudiantes, formados en parejas, realizan la simulación gráfica de operaciones sobre listas enlazadas. La simulación debe realizarse mediante transiciones y animaciones a los elementos gráficos para simular el tiempo de procesamiento y el espacio en memoria durante las operaciones sobre listas enlazadas.

Actividad de Aprendizaje No.3 – Resolución de problemas | Estructuras de datos lineales: listas enlazadas

Modalidad: individual

Tiempo aproximado: 2 horas

Periodo de realización: del 21 al 25 de abril

Puntaje: -

Descripción de la actividad:

Entregue los siguientes requerimientos mediante una solución modular y orientada a objetos de Python, utilizando abstracciones de Lista Enlazada.

Problema#1

Una escuela de educación primaria requiere un algoritmo que muestre los datos de los estudiantes de un salón de clase ordenados de forma ascendente, según un parámetro indicado; este parámetro puede ser cualquiera de los siguientes campos: carnet, nombres, apellidos, peso, estatura, sexo, promedio.

Problema#2

Se requiere automatizar un mapa que contiene las estaciones de una ruta previamente establecida para una aplicación que indique, a partir de un punto de la ruta, el tiempo estimado para llegar a un destino determinado de la misma.

Problema#3

Una clínica recibe pacientes en orden de llegada. Cada paciente debe ser ingresado al sistema con los siguientes datos: nombre completo, edad, síntoma principal y prioridad (de 1 a 5). El sistema debe permitir insertar nuevos pacientes, recorrer la lista para mostrar el orden de atención, y eliminar a un paciente una vez atendido.

Problema#4

Se desea implementar el historial de acciones realizadas por un usuario en un editor de texto (como escribir, borrar, pegar, copiar). Cada acción debe guardarse en orden y poder recorrerlas en ambas direcciones, simulando las acciones de Deshacer y Rehacer

V. FORMAS DE EVALUACIÓN (Rúbricas, listas de cotejo, etc.)

Lista de cotejo para la Actividad No.2: Simulación | Operaciones sobre listas

| Criterio | Puntaje | Nota |
|--|---------|------|
| Componentes gráficos | | |
| Se presentan de forma uniforme y clara, utilizando formas adecuadas para representar a la | 3 | |
| estructura de datos | | |
| Transiciones y animaciones, audios | | |
| Se utilizan de forma tal que simula correctamente el funcionamiento de las operaciones sobre | 3 | |
| la estructura de datos. La inclusión de sonidos es un plus. | | |
| Operaciones | 4 | |
| Se abordan claramente todas las operaciones sobre listas enlazadas | 4 | |

 Lista de cotejo para la Actividad No.3: Simulación | Resolución de problemas | Estructuras de datos lineales: listas enlazadas

| Criterio | Sí | No |
|--|----|----|
| Orientación a objetos | | |
| Se crea una clase Lista que contiene los datos y las operaciones sobre los datos | | |
| Modularidad | | |
| La solución es ordenada utilizando módulos de Python para organizar el flujo del programa | | |
| Operaciones | | |
| Las operaciones sobre listas se corresponden con la abstracción original de Lista Enlazada y mantienen los datos ordenados | | |