

Trabajo Práctico Número 1 "Algoritmos"

1.1

Escribir un programa que imprima la leyenda "Lenguaje C" en pantalla.

1.2

Escribir un programa que calcule la diferencia entre dos números e indique si el resultado es positivo, negativo o cero.

1.3

Escribir un programa que calcule la superficie de un círculo cuyo radio se ingresa por teclado.

1.4

Escribir un programa tal que ingresados los coeficientes A, B y C de una ecuación cuadrática, informe sus raíces, en caso de que las mismas sean imaginarias presentar una leyenda indicativa en la pantalla.

1.5

Escribir un programa donde ingresa por teclado una temperatura expresada en grados Celsius. Calcula su valor en grados Kelvin, y muestra por pantalla el valor en °C y su equivalente en °K. (Recordar $^{\circ}\text{C} = ^{\circ}\text{K} - 273$)

1.6

Escribir un programa que reciba tres valores reales, correspondientes a las longitudes de los lados de un triángulo, y luego informe si el triángulo ingresado es equilátero, isósceles o escaleno. Verificar que los valores ingresados no sean ni cero ni negativo.

1.7

Escribir un programa que imprima la tabla de multiplicación de cualquier número de 0 a 10 ingresado por teclado.

1.8

Escribir un programa que obtenga el factorial de un número ingresado por teclado.

1.9

Escribir un programa que calcule el promedio de una cantidad indeterminada de valores numéricos positivos ingresados por teclado. El ingreso finaliza al ingresar el valor cero.

1.10

Se tienen 5 sensores de temperatura, que registran 15 temperaturas distintas cada uno. Esas temperaturas se ingresan de a una por vez, primero las 15 del 1er sensor, luego las 15 del segundo, y así sucesivamente.

- Temperatura promedio detectada por cada sensor.
- Máxima temperatura registrada por cada sensor.
- Número de sensor que registró la temperatura máxima