

# Formelsammlung HMAT

Mario Felder

21. Juni 2015



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Lineare Algebra</b>	<b>5</b>
1.1	Vektorraum . . . . .	5
1.2	Lineare Unabhängigkeit, Basis und Dimension . . . . .	6
1.2.1	Linearkombination von Vektoren: . . . . .	6
1.2.2	Lineare Unabhängigkeit . . . . .	6
1.2.3	Basis, Dimension und Koordinaten . . . . .	6
1.2.4	Untervektorraum . . . . .	7
1.3	Lineare Abbildung zwischen Vektorräumen . . . . .	7
1.3.1	Matrix einer linearen Abbildung . . . . .	7
1.3.2	Kern und Bild . . . . .	8
1.3.3	Lineare Gleichungssysteme als lineare Abbildungen . . . . .	9
1.4	Eigenwertprobleme . . . . .	10
1.4.1	Definition . . . . .	10
1.4.2	Berechnung der Eigenvektoren und Eigenwerte . . . . .	10
1.4.3	Sätze zu Eigenwerten / -vektoren . . . . .	10



# Kapitel 1

## Lineare Algebra

### 1.1 Vektorraum

Ein Vektorraum  $V$  besteht aus einer Menge von Vektoren und den zwei Operationen:

1. Vektoren können addiert/subtrahiert werden
2. Vektoren können mit einem Skalar multipliziert werden

Die Ergebnisse aus den beiden Operationen müssen wieder im Vektorraum liegen.

Weitere Bedingungen:

- Es gibt einen Nullvektor  $0 \in V$  mit  $v + 0 = v$  für alle Vektoren  $v \in V$
- Zu jedem Vektor  $v \in V$  gibt es einen inversen Vektor  $-v \in V$  mit  $v - v = 0$

## 1.2 Lineare Unabhängigkeit, Basis und Dimension

### 1.2.1 Linearkombination von Vektoren:

$$v = \lambda_1 \cdot v_1 + \lambda_2 \cdot v_2 + \dots + \lambda_n \cdot v_n$$

$$v_1, v_2, \dots, v_n \in V$$

$$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$$

### 1.2.2 Lineare Unabhängigkeit

$n$  Vektoren sind linear unabhängig, wenn

$$\lambda_1 \cdot v_1 + \lambda_2 \cdot v_2 + \dots + \lambda_n \cdot v_n = 0$$

nur mit

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$$

erreicht ist.

$n$  Vektoren in  $\mathbb{R}^m$  sind linear abhängig, falls  $n > m$ .

### 1.2.3 Basis, Dimension und Koordinaten

Die *Basis* eines Vektorraums ist die Menge von Vektoren  $v_1, v_2, \dots, v_n$  (*Basisvektoren*), die:

1. linear unabhängig sind
2. den gesamten Vektorraum durch Linearkombination erzeugen

Die Dimension des Vektorraums  $\mathbb{R}^n$  ( $\dim V$ ) ist  $n$

Die *Koordinaten* sind die Koeffizienten  $\lambda_1$  bis  $\lambda_n$  der Linearkombination der Basen, um den gewünschten Vektor zu erreichen.

Polynom vom Grad  $n$  hat die Basis:

$$\mathbb{P} : \{x^n, x^{n-1}, \dots, x, 1\} \quad \Rightarrow \dim \mathbb{P}_n = n + 1$$

### 1.2.4 Untervektorraum

**Definition:** Ein Unterraum ist eine Teilmenge eines Vektorraums, die selbst einen Vektorraum bildet.

**Satz:** Ist  $V$  ein Vektorraum mit Dimension  $n$ , so gibt es für jedes  $k \in \{0, 1, \dots, n\}$  einen Unterraum der Dimension  $k$ .

## 1.3 Lineare Abbildung zwischen Vektorräumen

Eine Abbildung

$$f : V_1 \longrightarrow V_2$$

zwischen Vektorräumen  $V_1$  und  $V_2$  ist *linear*, falls

1.  $f(\lambda \cdot v) = \lambda \cdot f(v)$  für jeden Vektor  $v \in V_1$  und jeden Skalar  $\lambda \in \mathbb{R}$
2.  $f(v + w) = f(v) + f(w)$  für alle Vektoren  $v, w \in V_1$

Ist  $f : V_1 \longrightarrow V_2$  eine lineare Abbildung, so bleibt der Nullpunkt fest:

$$f(0) = 0$$

**Achtung:** Umkehrung gilt nicht. D.h.  $f(0) = 0$  bedeutet nicht, dass  $f$  linear ist.

### 1.3.1 Matrix einer linearen Abbildung

Für die Abbildung  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  mit den Basisvektoren  $e_1, e_2, \dots, e_n$  gibt es eine  $(m \times n)$ -Matrix  $\mathbf{A}$ , so dass

$$f(x) = \mathbf{A} \cdot x$$

Die Spalten der Matrix  $\mathbf{A}$  sind die Bilder  $v_i = f(e_i)$  der Einheitsvektoren.

Die Abbildung ist umkehrbar, wenn

$$\det(\mathbf{A}) \neq 0$$

**Satz**

Jeder linearen Abbildung  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  kann auf eindeutige Weise eine  $m \times n$ -Matrix  $\mathbf{A}$  zugeordnet werden, wobei deren Spalten der Reihe nach die Bilder  $f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$  der Standardbasis des  $\mathbb{R}^n$  sind.

Ist umgekehrt eine  $m \times n$ -Matrix mit Spalten  $v_1, v_2, \dots, v_n \in \mathbb{R}^m$ , so ist die zugehörige lineare Abbildung durch die Vorschrift gegeben:

$$f : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto \sum_{i=1}^n x_i \cdot v_i$$

### 1.3.2 Kern und Bild

Der *Kern* der Abbildung  $f$  besteht aus der Menge der Vektoren in  $V_1$  die durch  $f$  auf den Nullvektor in  $V_2$  abgebildet werden:

$$\ker(f) := \{x \in V_1 \mid f(x) = 0\}$$

Das *Bild* der Abbildung  $f$  ist die Menge der möglichen Bildvektoren in  $V_2$ :

$$\operatorname{im}(f) := \{y \in V_2 \mid \text{es gibt ein } x \in V_1 \text{ mit } f(x) = y\}$$

*Kern* und *Bild* von  $f$  sind Untervektorräume von  $V_1$  resp.  $V_2$ .

**Dimensionssatz:** Das Bild und der Kern einer linearen Abbildung  $f : V_1 \rightarrow V_2$  stehen über den Dimensionssatz in Beziehung:

$$\dim(V_1) = \dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{im}(f))$$

**Umkehrbarkeit von linearen Abbildungen:** Falls die Dimensionen der betrachteten Räume  $V_1$  und  $V_2$  einer linearen Abbildung  $f : V_1 \rightarrow V_2$  identisch sind, können die folgenden äquivalenten Aussagen zur Umkehrbarkeit von  $f$  gemacht werden:



- i) Die Abbildung  $f$  ist umkehrbar
- ii)  $\dim(\ker(f)) = 0$
- iii)  $\dim(\operatorname{im}(f)) = \dim(V_2)$

### 1.3.3 Lineare Gleichungssysteme als lineare Abbildungen

Das Gleichungssystem mit  $n$  Gleichungen und  $n$  Unbekannten  $x_1, x_2, \dots, x_n$  der Form

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\vdots = \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned}$$

kann in Matrizenform als

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

oder kurz

$$\mathbf{A} \cdot x = b$$

geschrieben werden.

#### Lösbarkeit linearer Gleichungssystemen

Fall 1: ist  $\det \mathbf{A} \neq 0$  so ist  $x$  eindeutig durch  $\mathbf{A}^{-1} \cdot b$  gegeben.

Fall 2: ist  $\det \mathbf{A} = 0$  so hat man entweder

- i) keine Lösung, falls  $b \notin \operatorname{bild} \mathbf{A}$
- ii) unendlich viele Lösungen, falls  $b \in \operatorname{bild} \mathbf{A}$

## 1.4 Eigenwertprobleme

### 1.4.1 Definition

Gegeben sein ein quadratische Matrix  $\mathbf{A}$ . finde einen Vektor  $x \neq 0$  und einen Skalar  $\lambda$ , so dass

$$\mathbf{A} \cdot x = \lambda \cdot x$$

### 1.4.2 Berechnung der Eigenvektoren und Eigenwerte

$$(\mathbf{A} - \lambda \cdot \mathbf{E}) \cdot x = 0$$

Dabei muss gelten:

$$\det(\mathbf{A} - \lambda \cdot \mathbf{E}) = 0$$

Nach der Bestimmung der Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  kann für jedes  $\lambda_i$  ein Vektor  $x_i \neq 0$  mit

$$(\mathbf{A} - \lambda_i \cdot \mathbf{E}) \cdot x_i = 0$$

gefunden werden.

### 1.4.3 Sätze zu Eigenwerten / -vektoren

$\mathbf{A}$  sei eine  $n \times n$ -Matrix.

**Satz 1:**  $\mathbf{A}$  kann höchstens  $n$  Eigenwerte haben.

**Satz 2:** Die Determinante von  $\mathbf{A}$  ist gleich dem Produkt all ihrer Eigenwerte.

$$\det A = \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdot \dots \cdot \lambda_n$$

Ist ein Eigenwert  $= 0$ , so ist die Matrix singulär (nicht invertierbar).

**Satz 3:**  $\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{A} = 0$  falls für alle Eigenwerte  $\lambda_i$  gilt  $|\lambda_i| < 1$

**Satz 4:** Bei einer Diagonalmatrix oder Dreiecksmatrix sind die Diagonaleinträge gerade die Eigenwerte der Matrix.