# Méthodologie de production logicielle

Le test : enjeu de qualité, de sécurité, de satisfaction client et de pérennité de l'entreprise





#### **Anthony LABARRE**



21 ans d'expérience à MGDIS, dont 15 en tests et qualité logicielle

Responsable du pole Assurance Qualité Logicielle

Certifié ISTQB Niveau Fondation

Certifié ISTQB Agile Tester

Certifié ISTQB Niveau Gestionnaire Avancé

Certifié ITIL

Certifié REQB

Membre MforTest



Intervenant UBS sur Qualité logicielle



in https://fr.linkedin.com/in/anthony-labarre

labarre-a@mgdis.fr

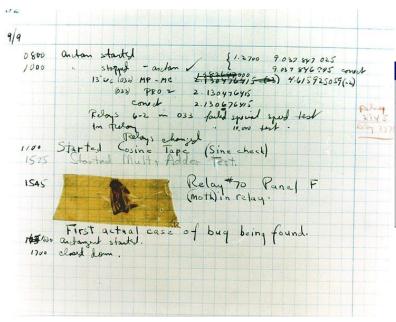


#### Que va-t-on voir dans ce cours?

- > Le test : c'est quoi et surtout ca sert à quoi?
- > Les objectifs des tests
- > Quand tester?
- > Le processus de tests
- > Le plan de tests
- > Les niveaux de tests
- > Les thèmes de tests
- > Une usine de production logicielle
- > La gestion des incidents
- > Les métiers du test
- > Les outils de tests
- > Focus sur le tests de charge
- > Terminologie



# Les Bugs, une histoire sans fin...









# Les Bugs, une histoire sans fin...

C www.zdnet.fr/actualites/changement-d-heure-nouveau-bug-sur

Clubic Pro > Réseaux sociaux et sites communautaires > Facebook

# Facebook corrige un bug responsable de 50% des plantages de son appli iOS

Publié par Alexandre Laurent le jeudi 14 août 2014

Facebook affirme avoir identifié et corrigé un bug responsable de plus de la moitié des plantages observés sur son application iOS. Il explique également pourquoi la résolution du problème a duré plusieurs mois.

Certains bugs ont la vie dure. Les ingénieurs de Facebook indiquent avoir résolu cette semaine un problème technique localisé depuis plusieurs mois au sein de l'application iOS dédiée au réseau social. Ce bug, limité aux terminaux Apple, était d'après eux à l'origine de plus de la moitié des plantages enregistrés par l'application. Soulagés sans doute par la fin de cette longue traque, deux des développeurs impliqués livrent un éclairage technique sur la source du problème, et expliquent pourquoi il a fallu aussi longtemps pour le résoudre.

Dans un premier temps, ils déclarent avoir constaté dernièrement que la première cause de crash observée au sein de l'application iOS se situait au niveau du framework Core Data, qui pour simplifier permet au développeur de



t d'heure : nouveau

roisième année, le système d'exploitation bug au moment du changement d'heure. nanifeste dans le calendrier avec un e actuelle.

ctobre 2013

ient d'heure ne réussit pas à iOS. C'est la ) que l'OS Apple subit un bug au moment /er ou l'heure d'été.

munauté des experts sécurité | en savoir plus > **DEMANDEZ AUX EXPERTS** LE COIN DES

Conformité & Bonnes pratiques Carrière Cyber Po

En bref





Un bug informatique à l'origine du décès d'une patiente à Versailles ?

Les logiciels médicaux utilisés par les hôpitaux sont-ils fiables ? Un rapport d'experts pointe des dysfonctionnements aux conséquences parfois très graves. Plusieurs cas suspects ont été signalés dont la mort d'une patiente il y a 2 ans, à Versailles.

Pôle Internet | Publié le 10/07/2013 | 18:49

Modifi



#### Microsoft paie 100 000\$ à un chasseur de bugs

Jerome Saiz le 11 octobre 2013 - 10:54, dans la rubrique Produits & Technologies

Aucun commentaire, soyez le premier à participer!

exploit - microsoft

icrosoft vient de verser, pour la première fois, une récompense de cent mille dollars à un chercheur en sécurité informatique. Cette récompense s'inscrit dans le programme de « bounties » annoncé avant l'été par le géant.

# Ce que nous voulons en tant que client

Un produit qui répond parfaitement à vos besoins ? Un planning de mise en production très serré ? Un produit 0 défaut ?



## Et pourtant ! Voici ce qu'un développeur produit:

6 à 10 bugs pour 1000 lignes de code!





Pour limiter ces bugs, il existe une solution

# 

Méthodes Hommes Outils



# Un bug c'est quoi

#### **Erreur (Error)**

Action humaine qui a pour résultat l'introduction d'un défaut dans le logiciel



#### **Défaut (fault – defect)**

Ce qui est produit dans un logiciel et qui ne devrait pas s'y trouver



#### **Défaillance ou Anomalie (Failure)**

Comportement d'un logiciel observé, différent du comportement attendu ou spécifié

# Un bug c'est quoi

#### Les catégories d'erreurs

<ul> <li>Spécifications incomplètes ou erronées</li> </ul>	IES
<ul> <li>Interprétation erronée du besoin du client</li> </ul>	MCC⁴
<ul> <li>Déviation intentionnelle des spécifications</li> </ul>	IDS
<ul> <li>Non respect des standards de programmation</li> </ul>	VPS
<ul> <li>Représentation erronée des données</li> </ul>	EDR
<ul> <li>Module d'interface inconsistant</li> </ul>	IMI
<ul> <li>Défaut en conception détaillée</li> </ul>	EDL
<ul> <li>Tests défaillants ou incomplets</li> </ul>	IET
<ul> <li>Documentation incomplète ou imprécise</li> </ul>	IID
<ul> <li>Défaut de programmation</li> </ul>	PLT
<ul> <li>IHM inconsistante ou ambiguë</li> </ul>	HCI
<ul> <li>Autre défaut</li> </ul>	MIS

Principales causes de la majorité des défauts

Tester c'est quoi et surtout ca sert à quoi?



- **■** Exécuter un logiciel afin de trouver des <u>défaillances</u>
- Exécuter un logiciel pour fournir un niveau de Qualité
- **■** Exécuter un logiciel pour apporter une confiance
- Analyser un logiciel pour prévenir les <u>défauts</u>

# Le test: Une définition Complexe

Le test est l'exécution ou l'évaluation
d'un système ou d'un composant,
par des moyens automatiques ou manuels
pour vérifier qu'il répond à des spécifications
ou identifier les différences entre les résultats attendus et les résultats obtenus

IEEE (Standard Glossary of Software Engineering Terminology)

Dans le but de satisfaire le client Dans un modèle économique viable



# Importance des tests

■ Cas pratique pour comprendre l'importance des tests

Quel est le coût d'une anomalie (en j/h) ?

En phase 2 heures d'identification En phase 1 heure de conception En phase = 30 heures 3 heures de développement En phase 5 heures de mise en oeuvre En phase 19 heures de maintenance

Cette anomalie n'a un impact que sur l'économie de l'entreprise. On ne compte pas ici les coûts non chiffrables comme la non satisfaction du client!!!

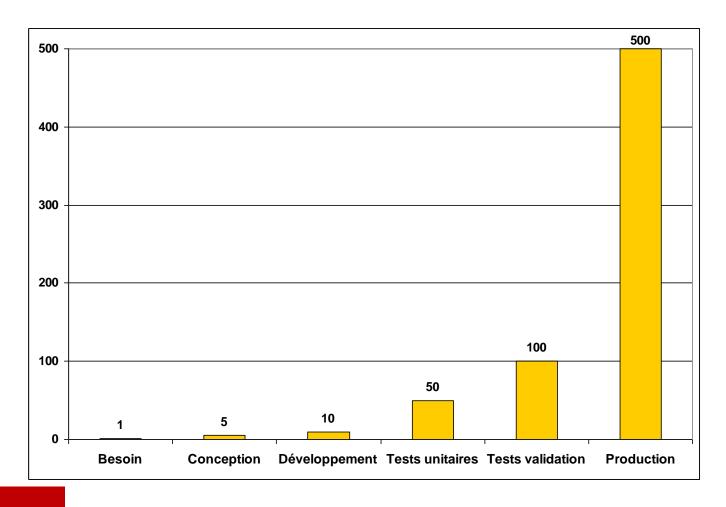
Des situations pires peuvent exister provoquant notamment des dégâts matériels et humains



# Importance des tests

#### ■ Coût relatif du défaut

Plus une anomalie est détectée tardivement, plus elle coûte cher





# Importance des tests

Trouver le bon équilibre entre le cout du test / Bénéfices de test et les risques



# **Enjeux:**

Assurer la pérennité de l'entreprise Garantir l'image de marque

# Objectifs des tests

## Objectif n°1:

#### SATISFACTION DU CLIENT

Pour atteindre cet objectif il faut être capable de répondre à deux questions :

- QUI EST LE CLIENT?
- QUAND EST-IL SATISFAIT?

Qui est le client : tous les utilisateurs directs et indirects de la solution développée

Quand est-il satisfait : Quand il reçoit un produit conforme à ses besoins, à la date prévue et avec le sentiment de payer le juste prix.

Objectifs des tests

Objectif n°2:

# LA QUALITÉ DU PRODUIT

- le **contenant** (le logiciel ou progiciel)
- le **contenu** (code source, technique de développement ...)

On parle bien de qualité et pas de sur-qualité

Objectifs des tests

Objectif n°3:

# MINIMISER LES COÛTS

Coûts de production (fabrication du logiciel)

Coûts d'exploitation (maintenance et support du logiciel)

#### Exemple à MGDIS

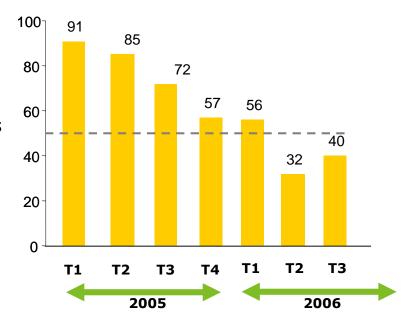
% FAS détectées par nos clients

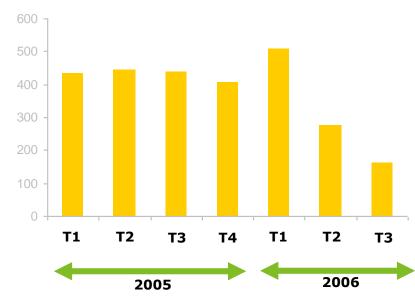
Phase d'effort consentie par une systématisation

- des tests unitaire (ODT)
- des tests fonctionnels avant livraison

=> baisse significative du nombre d'interventions

Intervention de maintenance





# Objectifs des tests

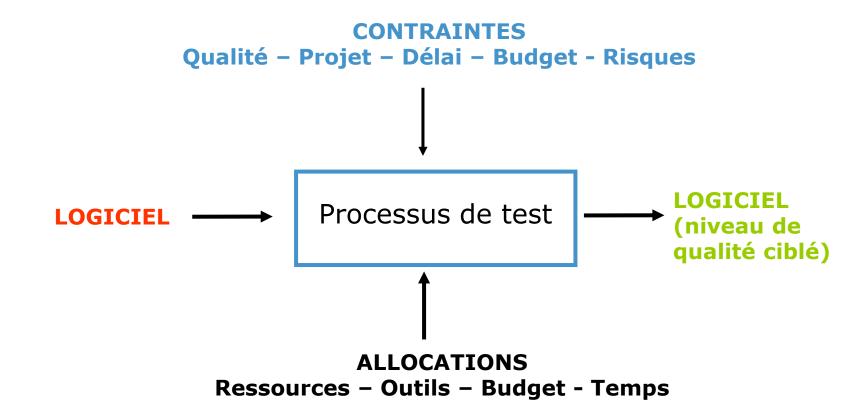
#### Objectif n°4:

#### RESPECTER LA LOI

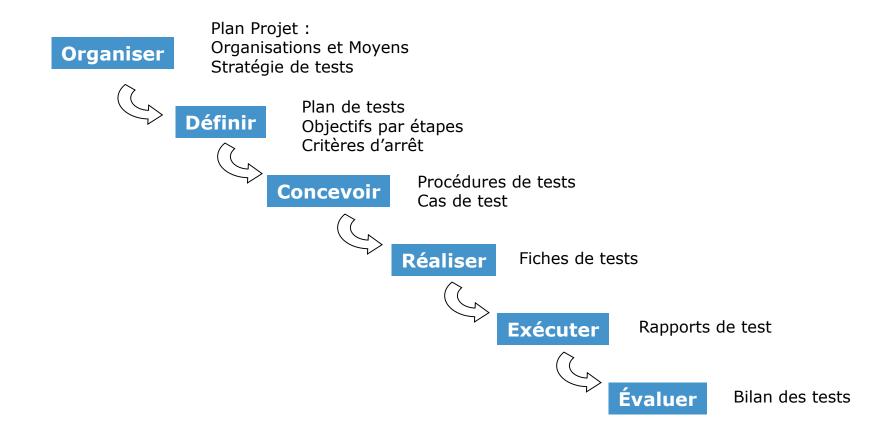
#### La loi du 19 mai 1998 stipule :

- Un produit est défectueux « lorsqu'il n'offre pas la sécurité à laquelle on peut légitimement s'attendre »,
- Le producteur est responsable du dommage causé aux personnes et aux biens par un défaut de son produit et ce pendant 10 ans à compter de la mise en circulation du produit.

# **Le processus de tests**



# Les étapes du processus de tests



# Quand tester?

Expression du besoin

Analyse

Développement

#### **Tests et intégration**

Livraison

Formation

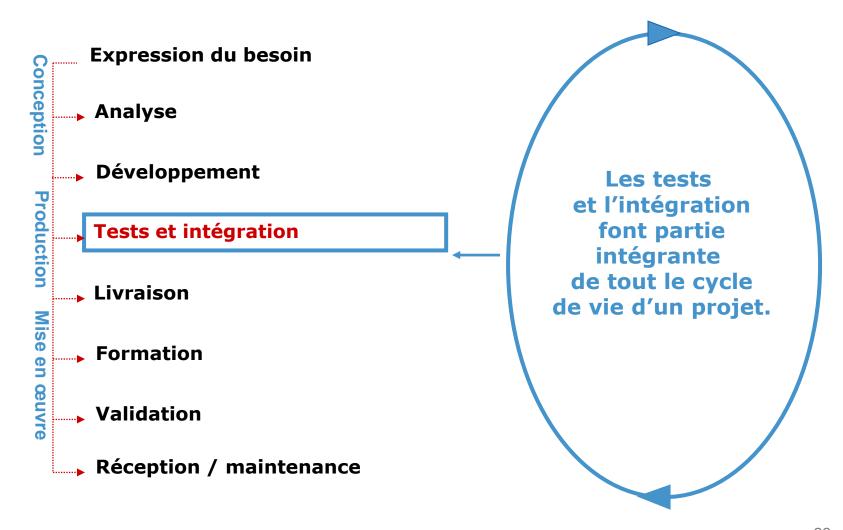
Validation

Réception / maintenance



N'envisager les tests et l'intégration qu'à ce niveau du projet est le plus sûr moyen de le planter!

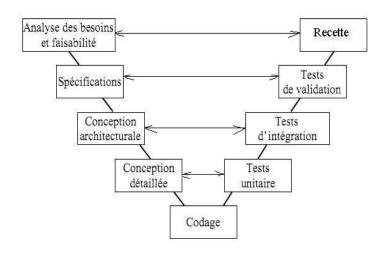
# Quand tester?



# Les tests dans la gestion de projet

Les méthodes prédictives

# Cycle de développement en VV



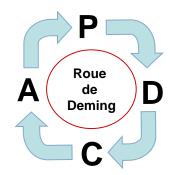
**Avantage**: Tests préparés en amont

Validation de chaque étape

Inconvénients: Effet tunnel

■ Les méthodes itératives/Agiles

# Amélioration continue par itération



Plan : Préparer, Planifier (ce que l'on va faire)

Do : Dérouler, faire, mettre en oeuvre

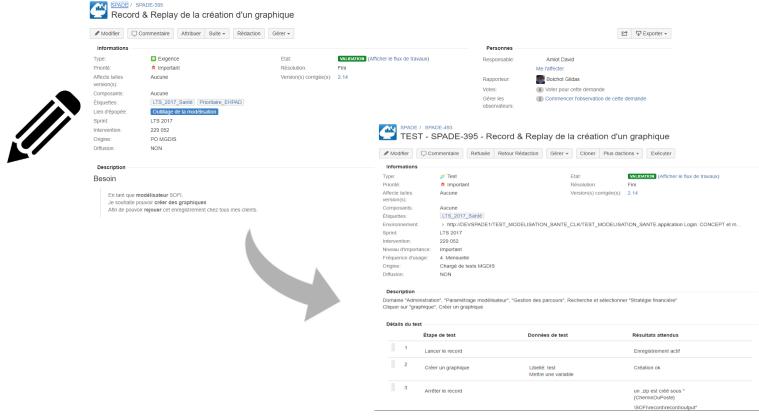
Check: Contrôler, vérifier Act: Acter, standardiser

Test incrémental

Beaucoup de non régression à tester

# Les tests dans la gestion de projet

Exigence = expression du besoin



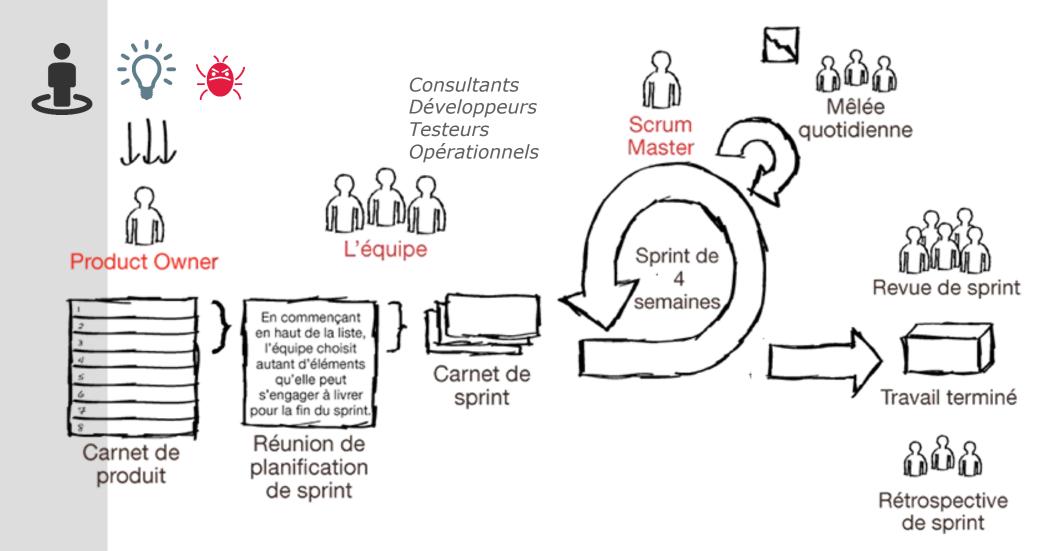








# Les tests dans la gestion de projet



# Les tests dans la gestion de projet

■ Focus méthode Scrum

# Une description de la fonctionnalité

Je veux que l'appli me propose les noms correspondants à ma saisie, au fur et à mesure que je tape

Une priorité métier

Must / Should / Could / Wish

1, 2, 3, 4, 5, 6 ...



# Les cas de gestion

Chaque lettre saisie doit être convertie en majuscule à la volée

La recherche commence si on a au moins 2 caractères

Une complexité technique

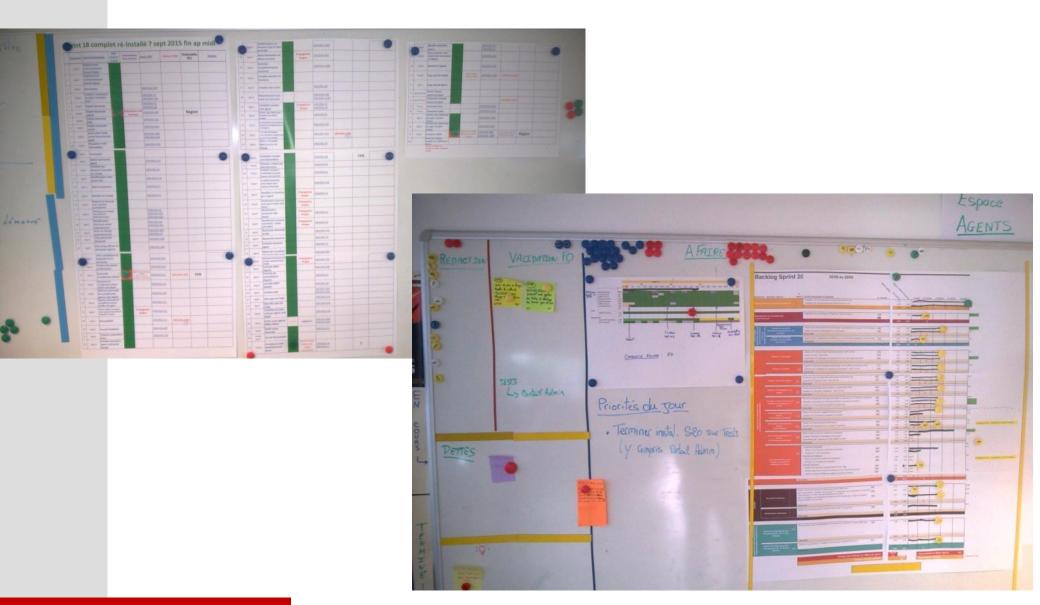
Trivial / Facile / Normal / Difficile / Galère ! 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100

## Les tests fonctionnels

Je tape le libellé en entier, une seule réponse apparait

Je saisie partiellement le mot, une liste de choix apparait

Je complète partiellement ma saisie, la liste de choix diminue et ne contient que ma demande...

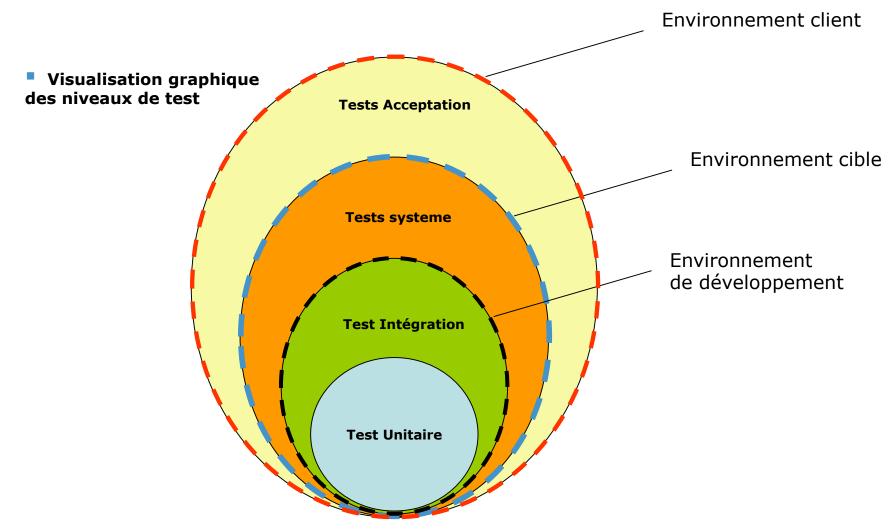


La recette pour bien tester...



# 1. Une stratégie de tests

# Les niveaux de test

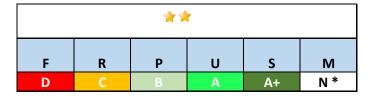




On retrouve dans la norme ISO 9126 : 6 familles de qualité permettant une approche méthodique des niveaux de tests.

- Capacité fonctionnelle
- Fiabilité
- Facilité d'utilisation
- Rendement
- Maintenabilité
- Portabilité









#### Les thèmes de test

#### La Capacité fonctionnelle

Vérifier l'existence et l'exécution correcte des fonctions en utilisation normale

**L'aptitude** correspond à l'<u>usage</u> qu'on fait avec le produit

(enchaînement, Déplacement dans l'écran entre champs, processus

métier dans un contexte client, adéquation contextuelle)

**L'exactitude** correspond au <u>contenu</u>

(exemple règle de gestion, menu, ecran, Conformité de champs,

conformité raccourcis clavier et accélérateurs)

L'interopérabilité correspond aux liaisons avec les autres systèmes (interface,

intégration du logiciel dans les autres applications - bon

fonctionnement du logiciel et des autres logiciels..)

La conformité réglementaire la loi

La sécurité

Vérifier qu'une erreur intentionnelle ou accidentelle ne peut affecter les données ou permettre des actions non prévues ou non autorisées

- Protection des données (intégrité, intrusion...)
- <u>Confidentialité</u> (authentification avec login/mdp)
- <u>Habilitation</u> (profil, droit) Lancement du logiciel, fonctions permises et non permises, données visibles et non visibles, suppression....





#### La fiabilité

**La maturité** <u>stabilité</u> d'utilisation et d'exécution

La tolérance aux fautes

correspond à la <u>robustesse</u> au niveau de l'usage (capacité à absorber des incohérences utilisateurs) tester la robustesse et le fonctionnement dégradé en cas d'arrêt transitoire Fonctions accessibles, informations à l'utilisateur, performance, solution de remplacement

La capacité de récupération (coté utilisateur)

se rendre compte de ne pas être dans un bon état et agir se <u>remettre en état de fonctionner</u>, ou alerter ou corriger pour continuer





#### La facilité d'usage

L'exploitabilité Toutes acceptation opérationnelle et dans le temps

- la disponibilité
- la simultanéinité
- défaillance (CPU, utilisation mémoire)
- <u>tolérance aux pannes</u> point de vue opérationnel (possibilité de récupération en cas d'arrêt transitoire ou d'arrêt prolongé..)

#### La facilité d'apprentissage

Dynamique, exemple aide en ligne, système de message, manuel... Cohérence avec les autres produits utilisés (forme, fond)

La capacité de compréhension statique (vocabulaire)

Vérifier la documentation c'est vérifier sa forme (Lisibilité, compréhensibilité, cohérence, etc.) et son fond (conformité par rapport au logiciel -écran, cinématique...)





#### l'efficacité

On parle également de rendement ou de performance

**L'efficacité des ressources employées** disponibilité de la ressources, présence, synchronisation et temps de réaction..

#### L'efficacité des temps de réalisations



#### la performance

on vérifie l'aptitude à répondre dans un temps donné, dans des conditions normales (pas de dégradation ni de charge)

#### La charge:

On vérifie l'aptitude du logiciel à fonctionner dans des conditions réelles d'utilisation par une analyse de la baisse de performance

#### Le stress

On cherche la limite acceptable voir le déni de service : le but étant ici de prévoir ce qui se passerait ou se passera si on atteint ce niveau (comportement) et quelle serait les indicateurs de suivi pour ne pas atteindre cette limite.





### La maintenabilité

Ce thème (item) de test est surtout intéressant pour le fournisseur. N'oublions pas qu'un des objectifs de test est la réduction des coûts d'exploitation du logiciel. Son contenu doit donc être de qualité pour intervenir facilement

La stabilité (conforme aux normes d'architecture, programmation)

la facilité de modification (lié au code, lié à la documentation)

La facilité d'analyse (présence de documentation, d'étude technique, norme)

La facilité à être testé (lié à la standardisation et à la modularité (objet réutilisable)





# La Portabilité

### La facilité d'installation

Valider les <u>procédures d'installation</u>, de configuration et/paramétrage selon les documentations fournies, valider les daemon d'installation, les assistants, les prérequis techniques (configuration). Il est important de valider la première installation, mais également les réinstallation et montée en version/restauration de version

### La facilité de migration

Changer de version du logiciel et migrer ces données, sa plate forme

### L'adaptabilité

on est dans le même environnement, mais celui-ci <u>évolue</u> (exemple des patchs microsoft sur windows) ou utilise des système différents pour le même usage (navigateur= Internet explorer ou Firefox)

### L'interchangeabilité :

le <u>contexte change</u>, est ce que l'application fonctionnera toujours (exemple: passer de windows à linux)

# 2. Un Référentiel d'exigences

# **Exigences**

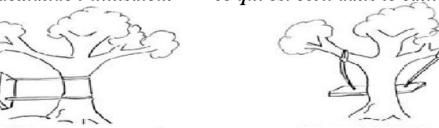
### Les exigences de test

Définir le besoin et comprendre ce qu'attend le client: c'est la base du test.



ce que demande l'utilisateur





ce que l'analyste a compris

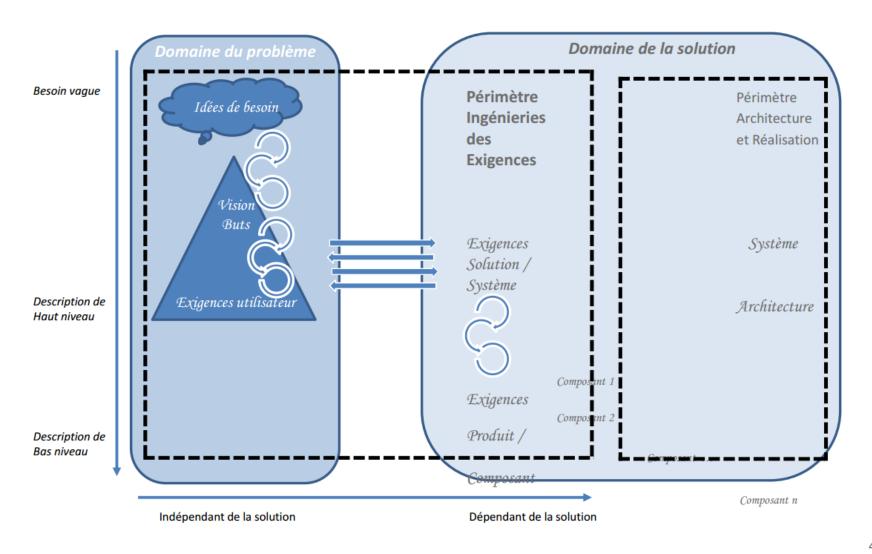


après la mise au point



Ce qu'il fallait ...

### Les exigences de test



# Les exigences de test

# Définition d'une Exigence :

- Condition ou aptitude requise par l'utilisateur pour résoudre un problème ou atteindre un objectif
- **Condition** ou **aptitude** requise qui doit être remplie par un système ou un composant pour **satisfaire un contrat**, un **standard**, une spécification

# **Types exigences:**

- Fonctionnelle : **CE QUE** le système doit faire (fonction, comportement ...)
- Non fonctionnelle : **COMMENT** le système doit se comporter (attribut qualité)

# **Niveaux exigences:**

- Métier, Client, Utilisateur
- Système / Solution
- Produit / Composant (matériel, interface, logiciel ...)

# Attributs exigences :

- Priorité
- Criticité
- Traçabilité

# **Qualité des Exigences:**

- Valide, correcte
- Faisable, réalisable
- Utile, nécessaire
- Priorisée
- Nom ambigüe
- Vérifiable, testable
- Unique (tracé)
- Indépendante pour l'implémentation

# Qualité des spécifications d'Exigences :

- Complète
- Cohérente
- Modifiable
- Traçable
- Conforme au standard

**IEEE 830-1993**: Pratique recommandée par IEEE pour la préparation de spécifications d'exigences de logiciel **IEEE 1233-1998**: Guide de l'IEEE pour la Spécification d'Exigences de Systèmes.

■ 2 moyens assez simple pour décrire une fonctionnalité

**Basé sur Scrum** 

En tant que ..... Je souhaite..... Afin de

<u>En tant qu'</u>utilisateur de l'application, <u>je souhaite</u> pouvoir me connecter avec mon compte facebook <u>afin de</u> pouvoir m'authentifier et accéder à l'application en étant authentifié

Basé sur BDD (Behavior driven test) – gerkhin Given..... When... Then (and).

<u>Je suis</u> sur l'écran de connexion, <u>lorsque</u> je clic sur l'icône Facebook <u>alors</u> je dois pouvoir m'authentifier avec mon compte facebook et me connecter à l'application <u>et</u> être reconnu en tant qu'utilisateur.

Exemple de référentiel d'exigences



Exemple d'exigence



# 3. Des cas de tests pertinents

# Fiche de test

Procédure: Test de la fonction ...

Exigences : EXI-MG2008-..

N° de fiche

Ordre Cas de test Données Actions Résultat attendu OK/NOK Anomalie

Elle permet de recenser:

l'action testée

le résultat attendu

le résultat obtenu

le résultat du test (ok ou ko)

le numéro de la fiche anomalie

Le testeur

Les prérequis...

Elle sera transmise au chargé de test/client pour qu'il déroule l'ensemble des cas de test énoncés.

Elle est importante pour tracer ce qui est fait

Elle est souvent complété par un tableau d'exécution qui donne l'avancement des tests



# **Construire les cas de test**

# Graphe à états finis

Détermination des cas de test à partir d'une représentation des états et changements d'états d'un système

- =>A l'aide d'une matrice de transition
- =>A l'aide d'un graphe

### Démarche:

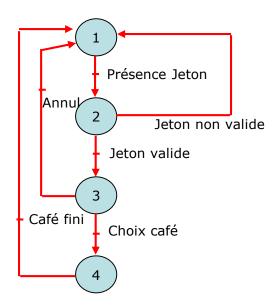
- 1. Identifier les différents états du système et les conditions des transitions entre états
- 2. Etablir la matrice de transitions, puis le graphe d'état
- 3. Identifier les circuits indépendants à couvrir par des cas de test de telle sorte à couvrir le graphe: **Nb de circuit = nombre d'arcs nb états + 1**
- 4. Définir les cas de test (circuit par circuit)

■ Un exemple : Machine à café

# Etat de l'automate 4

- 1. Accueil client
- 2. Contrôle Jeton
- 3. Sélectionneur de café
- 4. Fourniture du café

### **Graphe**



Nb arc: 6 Nb Etat: 4

### Matrice de transition

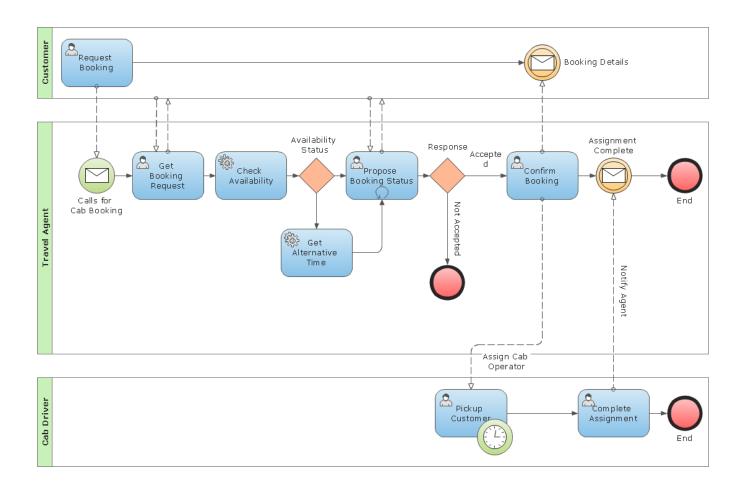
	1	2	3	4
1	Х	Présence Jeton		
2	Jeton non valide	Х	Jeton valide	
3	Annulation		X	Choix café
4	Café fini			X

# Nb de cas à couvrir: 6-4+1=3

# Circuit à couvrir

- 1. 12341
- 2. 121
- 3. 1231

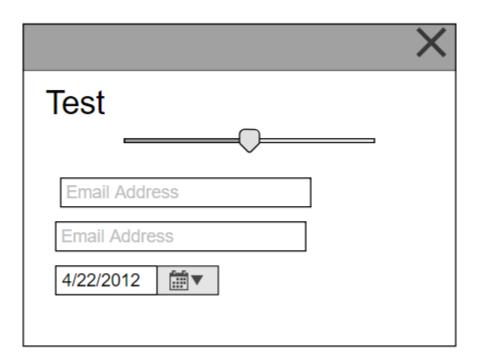
### BPMN



# Atelier Mockup

Technique permettant de maquetter les interfaces utilisateurs.

Le client peut tout de suite visualiser un rendu sans même faire une ligne de développement Cela permet d'avoir un retour rapide sur la compréhension (spécification par le visuel) Cela permet de vérifier l'adéquation de l'interface avec les cas d'usage

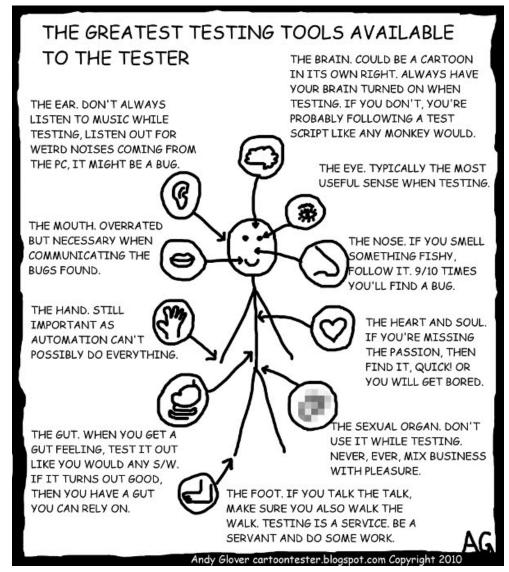


# 4. De bons testeurs



# Il y a le bon testeur....

- RIGOUREUX
- CREATIF
- IMPARTIAL
- COMMUNIQUANT
- ORGANISE
- EQUIPIER





# Les métiers du tests

# **Testeur (Bac+3)**

Exécute les tests que des concepteurs ont écrits

# Analyste de tests (Bac+4/5)

Conçoit les tests plutôt fonctionnel, s'adapte aux organisations dans lesquelles il est envoyé en mission. Il dispose d'une expérience.

# **Analyste technique de tests (Bac+4/5)**

Définit et prend en charge les tests techniques (interopérabilité SI, performance, sécurité, l'automatisation des tests de non régression, l'analyse statique de code)

# **Gestionnaire d'environnements de tests**

Met en place l'outillage adéquat dans l'organisation.



# Les métiers du tests

### Consultant tests et consultant senior

Audite les processus de l'entreprise, propose des axes d'amélioration, prodigue des formations... en centre de test ou chez le client, en forfait ou en régie

# Chef de projet de tests

Organise les tests pour un ou plusieurs projets, manage opérationnellement les testeurs, analyste, concepteur.

Rédige la stratégie de tests, coordonne l'activité de son équipe, suit les indicateurs et informe l'entreprise de l'avancement et de la qualité des systèmes en test

# Responsable Méthodes et Processus de tests

Met en place la politique de tests de l'entreprise, dirige l'amélioration continue, veille au respect des procédures mises en place en conformité avec le système de management Qualité de l'entreprise.

# **Les certifications**









# 5. Un banc de test

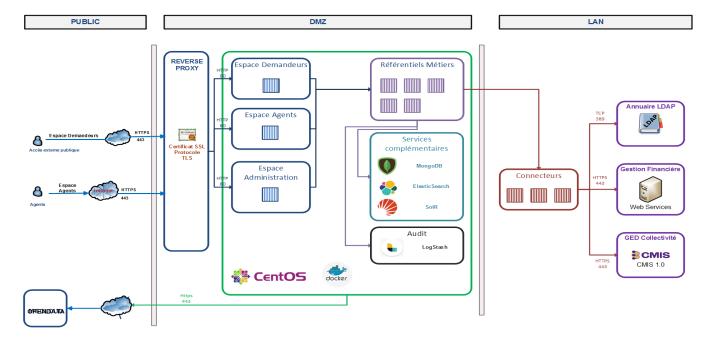
# Le plan de test

### Environnement de test

### **Définir le banc test** c'est :

Préciser sur quelle infrastructure l'application doit fonctionner. C'est à préciser dès le début du projet afin d'éviter de mauvaises surprises!!! Et orienter les développements sur ce type de plate forme

Anticiper la mise en œuvre de la plate forme



# 6. De bons outils

Des Outils, mais pour faire quoi?

Management des tests

Exécution des tests

Générateur d'environnement

Gestion des défauts



### Comment choisit on un outil de tests?

**Facilité d'utilisation** (Enregistreur, Langage de développement, Mots clés)





**Intégration** entre les outils (Suite logicielle, interopérabilité, ALM)



**Maturité** (obsolescence de certains outils, projet open source)



**Cout** (Rentabilité ne veut pas nécessairement dire Moins Cher, on cherche le ROI)



**Technologie** (techno utilisée par le produit et techno sur lequel il opère)



Management des tests

Générateur d'environnement Exécution des tests

Gestion des défauts

# **Management des tests**

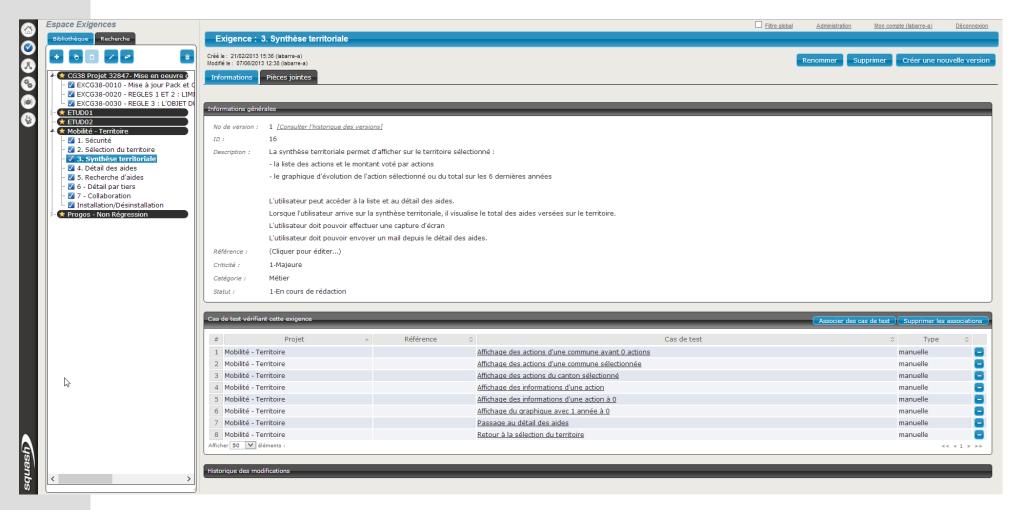
# **Objectifs**

Gérer les campagnes de tests Tracer les exigences et cas de tests Définir les pas de tests Synthétiser l'avancement des tests Référencer, centraliser Piloter les tests et les testeurs Rendre compte de la qualité logicielle

# **Quelques logiciels**

Testlink
QaComplete
HP Quality Center
SquashTm
Referty Test
Xstudio
Microsoft Test Manager...

### **Squashtm**





Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts **Générateur** d'environnement

# **Objectifs**

Fournir un contexte d'exécution proche de la cible attendu

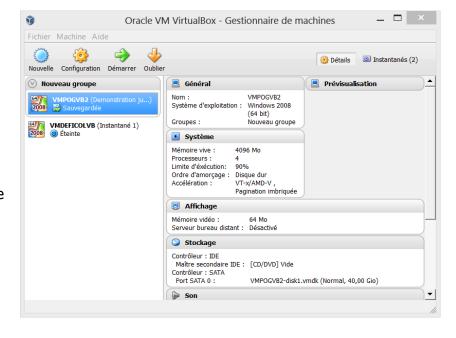
- au niveau du banc de test
- au niveau de la donnée utilisée

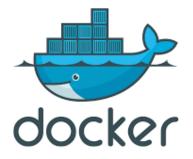
Récupérer les métriques système

# **Exemples de logiciels**

Oracle VM VirtualBox Virtualize VMWare Virtual System center Virtual PC Credit Card Numbers Generator GenerateData.com

Shoonra Saucelabs







Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts

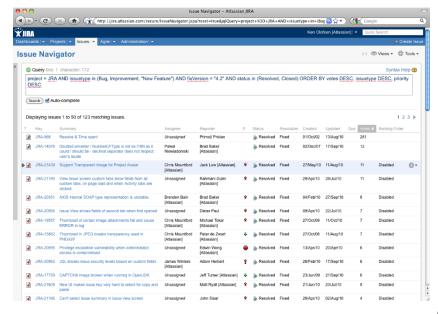
# Gestion des défauts

# **Objectifs**

Référencer les anomalies rencontrées Suivre l'avancement de correction des anomalies Etudier les types de défauts

# **Exemples de logiciels**

Jira Firebug Mantis Bugzilla Itracker



# Quand on teste, on trouve des anomalies...

### Remonter les anomalies

A qui remonter les anomalies

- → aux chefs de projets
- → aux développeurs...

C'est **informer** les bonnes **personnes** d'un dysfonctionnement sur le logiciel pour lequel une **intervention de correction** est nécessaire

Il faut:

S'assurer de la qualité de l'enregistrement

**Son unicité** -> afin d'éviter les doublons et leurs gestions

**Granularité** -> scission de l'anomalie en plusieurs corrections possibles

**Formalisation** à la manière d'un test -> assure une parfaite compréhension

Ouand remonter une anomalie:

Plus l'anomalie est découverte **tôt** dans le développement, plus elle sera retourner rapidement au développeur.

Appliquer une gravité (BLOQUANT, MAJEUR, MINEUR)

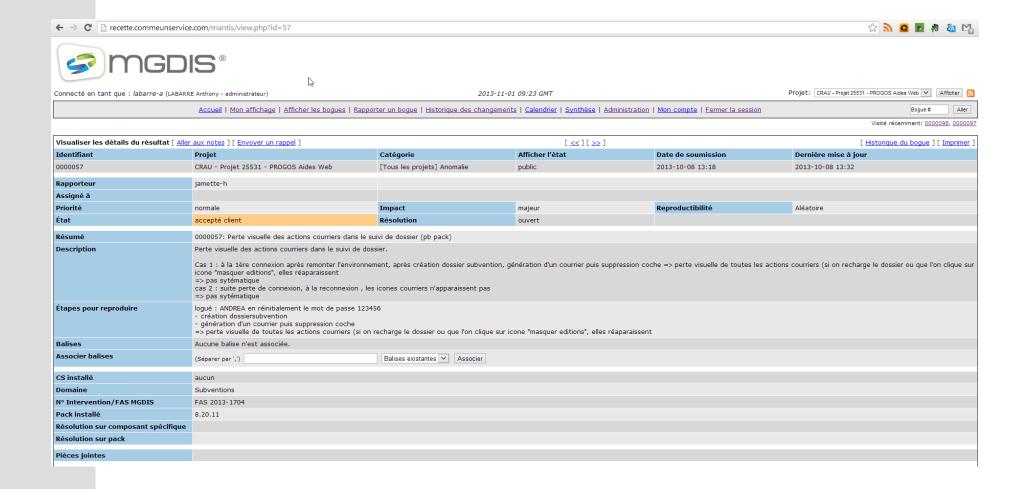
# Quand on teste, on trouve des anomalies...

### Exemple de fiche d'anomalie

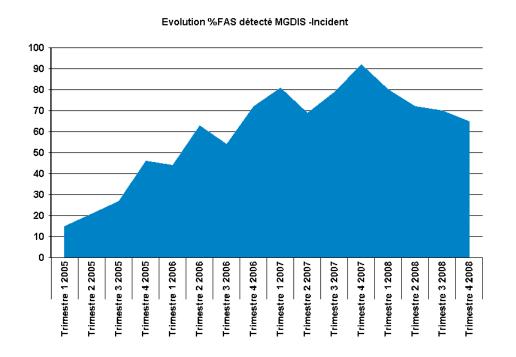
Fiche N° 1	Date de mise en évidence: 10/11/2008		Testeur: Mr xxx			
Nature de l'anomalie: <b>D</b>	ocumentation	Objet concerné: Manuel utilisateur				
Description de l'anomalie:						
Message d'erreur 4 non-conforme à celui du produit						
Reproductibilité: Oui						
Action demandée: Corr	ection du manuel	Réponse obtenue: Correction effectuée le 12/11/2008 par modification de la copie d'écran du message d'erreur				
Résolue : Oui  ☑	Non □	Visa du testeur: <b>OK</b>				

?

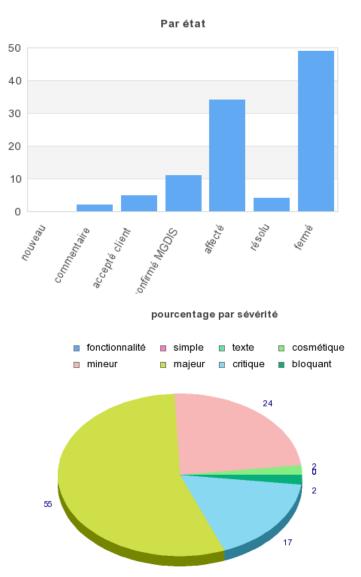
### Exemple de fiche d'anomalie dans Mantis



### Exemple de synthèse dans Mantis



Pilotage de nos défauts Visualisation de l'état d'avancement des projets





Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts

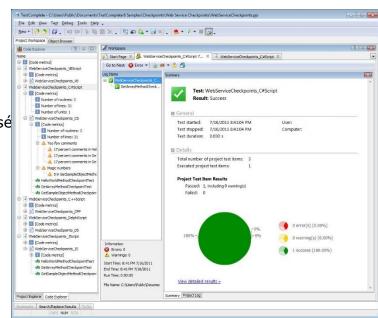
# **Exécution des tests**

# **Objectifs**

Jouer et rejouer le scénarii de test de manière automatisé Gagner en temps d'exécution de la batterie de test Rationaliser et systématiser les tests Mesurer la qualité logicielle

# **Exemples de logiciels**

Testcomplete
HPQuality Center
Selenium
SoapUi
Katalon
Jmeter
Neoload...



# **Automatisation des tests**

### ■ Pourquoi automatiser

### **Problèmes**

Les tests manuels sont appropriés dans certains cas mais restent toujours:

Longs, Fastidieux

En inadéquation avec la brièveté des cycles de développement actuels

### Conséquences

Ces inconvénients empêchent de réaliser des tests minutieux et laissent passer des bugs, pouvant parfois s'avérer critiques à l'utilisation

### **En outre**

Lorsque des applications doivent fonctionner sur **plusieurs plates-formes**, la charge des tests manuels croît proportionnellement en multipliant les risques d'erreurs humaines

# **Automatisation des tests**

### Avantages

# Réemploi

- > Réduire les délais de livraison en réemployant des tests déjà existants
- > Déceler et corriger un plus grand nombre d'erreurs plus tôt dans le cycle de développement
- > Décupler les cas de test sans effort (En faisant varier les paramètres d'entrée)

### Prévisibilité et cohérence

- > Les tests de non-régression permettent de rapidement vérifier que les fonctionnalités de la version précédente sont toujours opérationnelles
- > Et de fournir un retour immédiat aux équipes de développement

### Productivité

- > Lancer des tests sans surveillance (24/24h 7/7j) et valider simultanément le bon fonctionnement d'une application sur plusieurs plates-formes, navigateurs et environnements.
- > Ces gains de productivité présentent le double avantage de
- raccourcir les cycles de test
- De multiplier les opportunités d'amélioration de la qualité logicielle

# **Automatisation des tests**

### Les erreurs à ne pas commettre

Cependant cette démarche n'est pas évidente à mettre en place, près de 80% des entreprises échouent dans leur démarche d'automatisation pour diverses raisons:

- Coût de développement élevé.
- Maintenance des scripts d'automatisation
- Choix des tests à automatiser.

### **Important**

Il est indispensable de bien cerner les limites des outils d'automatisation et d'identifier les vecteurs qu'il est judicieux et rentable d'automatiser



L'application de jeu et rejeu miracle n'existe pas. il ne faut surtout pas chercher à refaire une application, il faudra elle aussi dans ce cas la tester!!!

# **Automatisation des tests**

### Les bonnes pratiques

Quelque soit l'approche utilisée pour automatiser les tests, certaines pratiques sont conseillées.

- Rédiger des **plans de test** avant d'automatiser.
- **Analyser** quels sont les tests à automatiser.
- Planifier les campagnes.
- **Centraliser** et réutiliser les tests le plus possible.
- Ne pas enchainer les tests, si un échoue les autres échoueront certainement.
- Remonter et analyser les bugs trouvés avec un bugtracker.

# Focus sur l'automatisation les tests

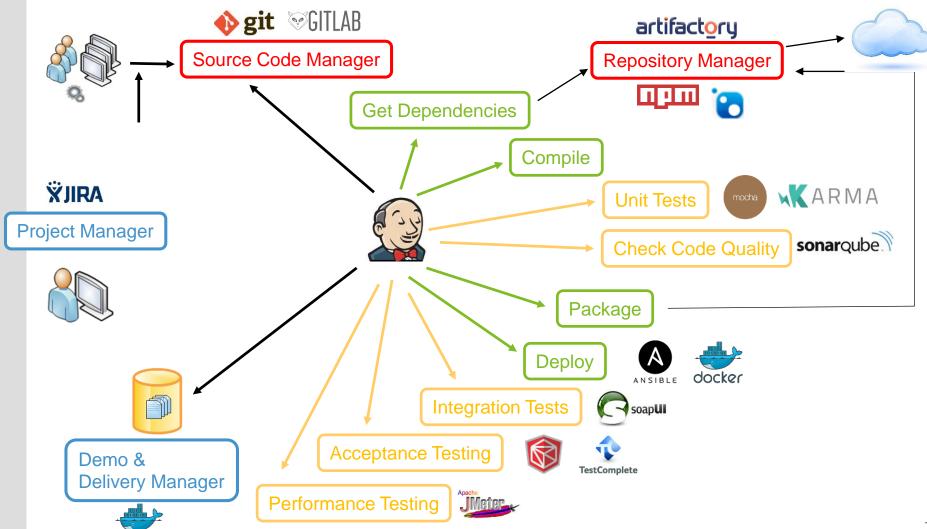
- Architecture

■ A chaque tiers son test

Flux HTTP API Montée en charge **Fonctionnel** Work **Performance Tests Unitaires Accessibilité** Sécurité **DataBase Tests Intégrité** 

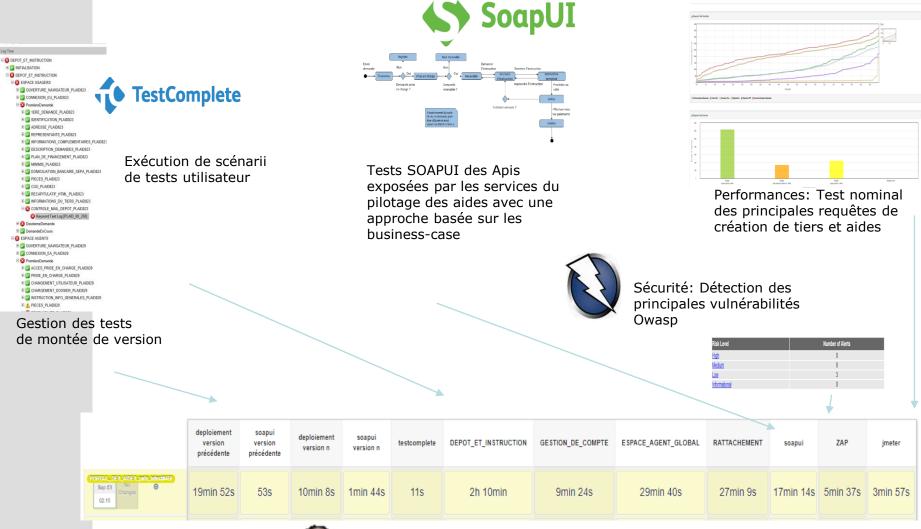
# 7. Une usine pour produire

# Pour construire, il faut une usine de Production logicielle



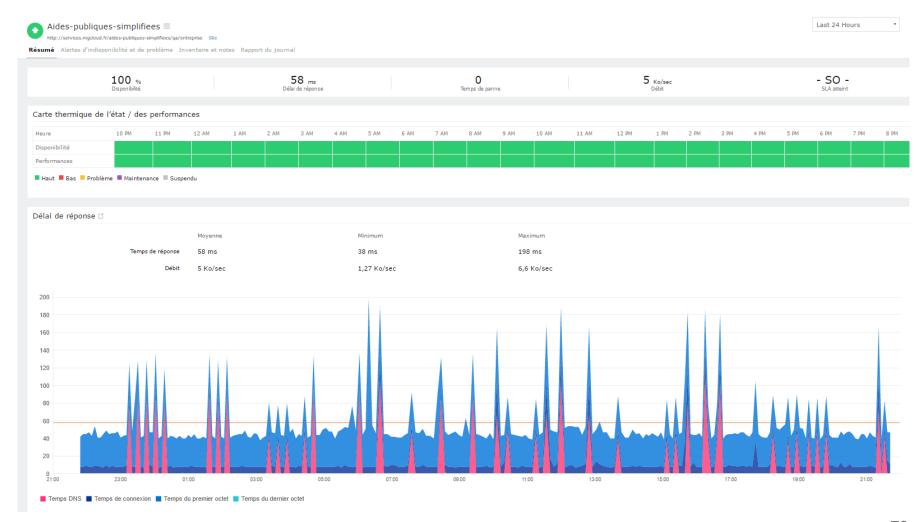
docker

# Usine de tests





# **En production, on continue de tester**











CommitStrip.com