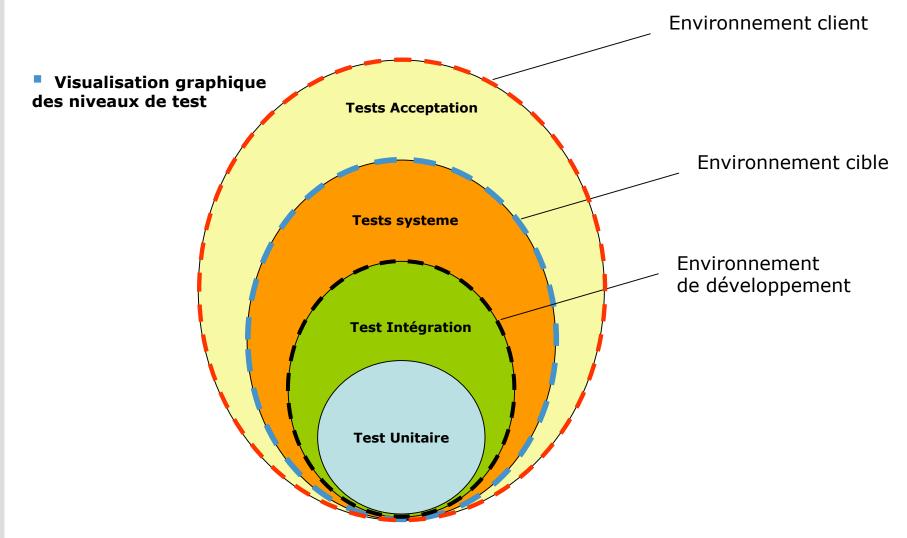
La recette pour bien tester...





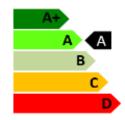
## Les niveaux de test



## **Les thèmes de test**

On retrouve dans la norme ISO 9126 : 6 familles de qualité permettant une approche méthodique des niveaux de tests.

- Capacité fonctionnelle
- Fiabilité
- Facilité d'utilisation
- Rendement
- Maintenabilité
- Portabilité



**						
F	R	Р	U	S	М	
D	С	В	Α	A+	N *	





### La Capacité fonctionnelle

Vérifier l'existence et l'exécution correcte des fonctions en utilisation normale

**L'aptitude** correspond à l'<u>usage</u> qu'on fait avec le produit

(enchaînement, Déplacement dans l'écran entre champs, processus

métier dans un contexte client, adéquation contextuelle)

**L'exactitude** correspond au <u>contenu</u>

(exemple règle de gestion, menu, ecran, Conformité de champs,

conformité raccourcis clavier et accélérateurs)

L'interopérabilité correspond aux liaisons avec les autres systèmes (interface,

intégration du logiciel dans les autres applications - bon

fonctionnement du logiciel et des autres logiciels..)

La conformité réglementaire la loi

La sécurité

Vérifier qu'une erreur intentionnelle ou accidentelle ne peut affecter les données ou permettre des actions non prévues ou non autorisées

- Protection des données (intégrité, intrusion...)
- <u>Confidentialité</u> (authentification avec login/mdp)
- <u>Habilitation</u> (profil, droit) Lancement du logiciel, fonctions permises et non permises, données visibles et non visibles, suppression....





### La fiabilité

**La maturité** <u>stabilité</u> d'utilisation et d'exécution

La tolérance aux fautes

correspond à la <u>robustesse</u> au niveau de l'usage (capacité à absorber des incohérences utilisateurs) tester la robustesse et le fonctionnement dégradé en cas d'arrêt transitoire Fonctions accessibles, informations à l'utilisateur, performance, solution de remplacement

La capacité de récupération (coté utilisateur)

se rendre compte de ne pas être dans un bon état et agir se <u>remettre en état de fonctionner</u>, ou alerter ou corriger pour continuer





## La facilité d'usage

**L'exploitabilité** Toutes acceptation opérationnelle et dans le temps

- la disponibilité
- la simultanéinité
- défaillance (CPU, utilisation mémoire)
- <u>tolérance aux pannes</u> point de vue opérationnel (possibilité de récupération en cas d'arrêt transitoire ou d'arrêt prolongé..)

### La facilité d'apprentissage

Dynamique, exemple aide en ligne, système de message, manuel... Cohérence avec les autres produits utilisés (forme, fond)

La capacité de compréhension statique (vocabulaire)

Vérifier la documentation c'est vérifier sa forme (Lisibilité, compréhensibilité, cohérence, etc.) et son fond (conformité par rapport au logiciel -écran, cinématique...)





### l'efficacité

On parle également de rendement ou de performance

**L'efficacité des ressources employées** disponibilité de la ressources, présence, synchronisation et temps de réaction..

### L'efficacité des temps de réalisations



#### la performance

on vérifie l'aptitude à répondre dans un temps donné, dans des conditions normales (pas de dégradation ni de charge)

#### La charge:

On vérifie l'aptitude du logiciel à fonctionner dans des conditions réelles d'utilisation par une analyse de la baisse de performance

#### Le stress

On cherche la limite acceptable voir le déni de service : le but étant ici de prévoir ce qui se passerait ou se passera si on atteint ce niveau (comportement) et quelle serait les indicateurs de suivi pour ne pas atteindre cette limite.





### La maintenabilité

Ce thème (item) de test est surtout intéressant pour le fournisseur. N'oublions pas qu'un des objectifs de test est la réduction des coûts d'exploitation du logiciel. Son contenu doit donc être de qualité pour intervenir facilement

La stabilité (conforme aux normes d'architecture, programmation)

la facilité de modification (lié au code, lié à la documentation)

La facilité d'analyse (présence de documentation, d'étude technique, norme)

La facilité à être testé (lié à la standardisation et à la modularité (objet réutilisable)





### La Portabilité

#### La facilité d'installation

Valider les <u>procédures d'installation</u>, de configuration et/paramétrage selon les documentations fournies, valider les daemon d'installation, les assistants, les prérequis techniques (configuration). Il est important de valider la première installation, mais également les réinstallation et montée en version/restauration de version

### La facilité de migration

Changer de version du logiciel et migrer ces données, sa plate forme

### L'adaptabilité

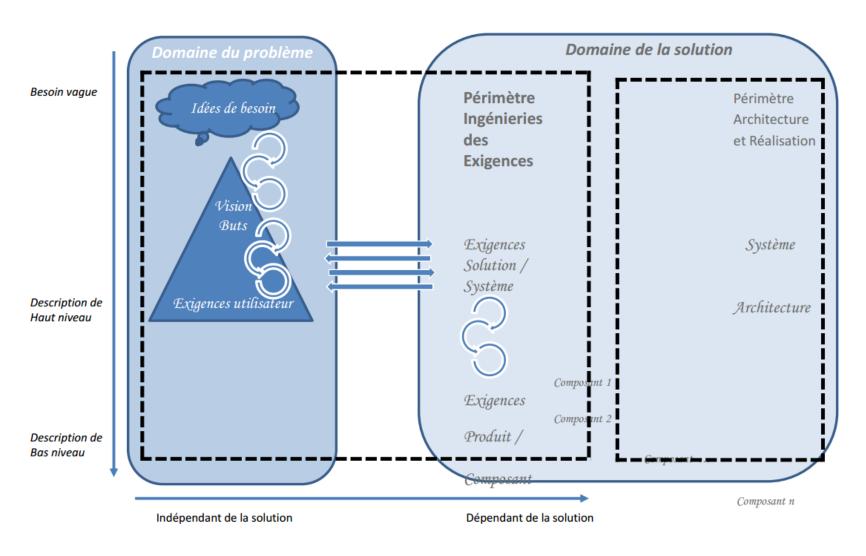
on est dans le même environnement, mais celui-ci <u>évolue</u> (exemple des patchs microsoft sur windows) ou utilise des système différents pour le même usage (navigateur= Internet explorer ou Firefox)

### L'interchangeabilité :

le <u>contexte change</u>, est ce que l'application fonctionnera toujours (exemple: passer de windows à linux)



### Les exigences de test



## Les exigences de test

## Définition d'une Exigence :

- Condition ou aptitude requise par l'utilisateur pour résoudre un problème ou atteindre un objectif
- **Condition** ou **aptitude** requise qui doit être remplie par un système ou un composant pour **satisfaire un contrat**, un **standard**, une spécification

### **Types exigences:**

- Fonctionnelle : **CE QUE** le système doit faire (fonction, comportement ...)
- Non fonctionnelle : **COMMENT** le système doit se comporter (attribut qualité)

### **Niveaux exigences:**

- Métier, Client, Utilisateur
- Système / Solution
- Produit / Composant (matériel, interface, logiciel ...)

## Attributs exigences :

- Priorité
- Criticité
- Traçabilité

### **Qualité des Exigences:**

- Valide, correcte
- Faisable, réalisable
- Utile, nécessaire
- Priorisée
- Nom ambigüe
- Vérifiable, testable
- Unique (tracé)
- Indépendante pour l'implémentation

## Qualité des spécifications d'Exigences :

- Complète
- Cohérente
- Modifiable
- Traçable
- Conforme au standard

**IEEE 830-1993**: Pratique recommandée par IEEE pour la préparation de spécifications d'exigences de logiciel **IEEE 1233-1998**: Guide de l'IEEE pour la Spécification d'Exigences de Systèmes.

Exemple de référentiel d'exigences



Exemple d'exigence





## Fiche de test

Procédure: Test de la fonction ...

Exigences : EXI-MG2008-..

N° de fiche

Ordre Cas de test Données Actions Résultat attendu OK/NOK Anomalie

Elle permet de recenser:

l'action testée

le résultat attendu

le résultat obtenu

le résultat du test (ok ou ko)

le numéro de la fiche anomalie

Le testeur

Les prérequis...

Elle sera transmise au chargé de test/client pour qu'il déroule l'ensemble des cas de test énoncés.

Elle est importante pour tracer ce qui est fait

Elle est souvent complété par un tableau d'exécution qui donne l'avancement des tests



### Construire les cas de test

### Graphe à états finis

Détermination des cas de test à partir d'une représentation des états et changements d'états d'un système

- =>A l'aide d'une matrice de transition
- =>A l'aide d'un graphe

#### Démarche:

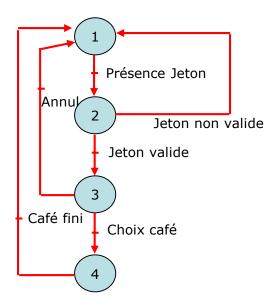
- 1. Identifier les différents états du système et les conditions des transitions entre états
- 2. Etablir la matrice de transitions, puis le graphe d'état
- 3. Identifier les circuits indépendants à couvrir par des cas de test de telle sorte à couvrir le graphe: **Nb de circuit = nombre d'arcs nb états + 1**
- 4. Définir les cas de test (circuit par circuit)

■ Un exemple : Machine à café

### Etat de l'automate 4

- 1. Accueil client
- 2. Contrôle Jeton
- 3. Sélectionneur de café
- 4. Fourniture du café

### **Graphe**



Nb arc: 6 Nb Etat: 4

#### Matrice de transition

	1	2	3	4
1	Х	Présence Jeton		
2	Jeton non valide	Х	Jeton valide	
3	Annulation		X	Choix café
4	Café fini			Х

## Nb de cas à couvrir: 6-4+1=3

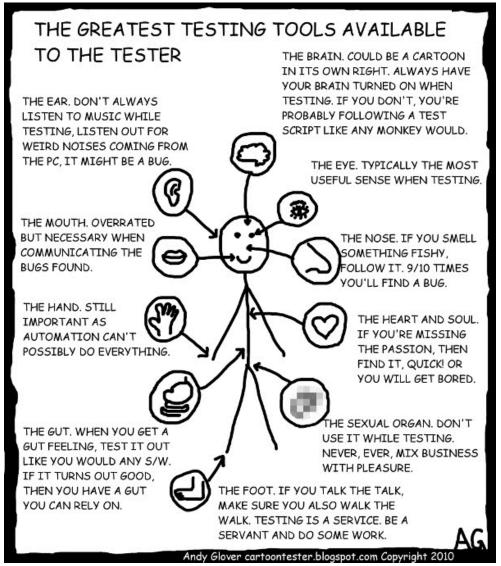
## Circuit à couvrir

- 1. 12341
- 2. 121
- 3. 1231





- RIGOUREUX
- CREATIF
- IMPARTIAL
- COMMUNIQUANT
- ORGANISE
- EQUIPIER





### Les métiers du tests

## **Testeur (Bac+3)**

Exécute les tests que des concepteurs ont écrits

### Analyste de tests (Bac+4/5)

Conçoit les tests plutôt fonctionnel, s'adapte aux organisations dans lesquelles il est envoyé en mission. Il dispose d'une expérience.

## **Analyste technique de tests (Bac+4/5)**

Définit et prend en charge les tests techniques (interopérabilité SI, performance, sécurité, l'automatisation des tests de non régression, l'analyse statique de code)

### **Gestionnaire d'environnements de tests**

Met en place l'outillage adéquat dans l'organisation.



### Les métiers du tests

### Consultant tests et consultant senior

Audite les processus de l'entreprise, propose des axes d'amélioration, prodigue des formations... en centre de test ou chez le client, en forfait ou en régie

### Chef de projet de tests

Organise les tests pour un ou plusieurs projets, manage opérationnellement les testeurs, analyste, concepteur.

Rédige la stratégie de tests, coordonne l'activité de son équipe, suit les indicateurs et informe l'entreprise de l'avancement et de la qualité des systèmes en test

### Responsable Méthodes et Processus de tests

Met en place la politique de tests de l'entreprise, dirige l'amélioration continue, veille au respect des procédures mises en place en conformité avec le système de management Qualité de l'entreprise.

## **Les certifications**











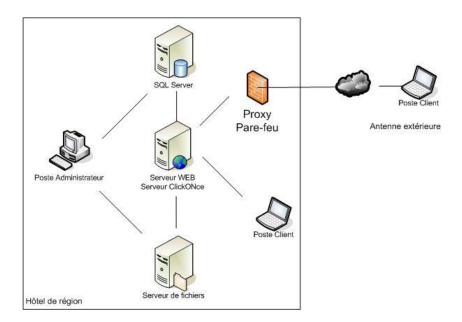


#### **■** Environnement de test

#### **Définir le banc test** c'est :

Préciser sur quelle infrastructure l'application doit fonctionner. C'est à préciser dès le début du projet afin d'éviter de mauvaises surprises!!! Et orienter les développements sur ce type de plate forme

Anticiper la mise en œuvre de la plate forme





Des Outils, mais pour faire quoi?

Management des tests

Exécution des tests

Générateur d'environnement

Gestion des défauts



### Comment choisit on un outil de tests?

**Facilité d'utilisation** (Enregistreur, Langage de développement, Mots clés)





**Intégration** entre les outils (Suite logicielle, interopérabilité, ALM)



**Maturité** (obsolescence de certains outils, projet open source)



**Cout** (Rentabilité ne veut pas nécessairement dire Moins Cher, on cherche le ROI)



(techno utilisée par le produit et techno sur lequel il opère)

**Technologie** 



Management des tests

Exécution des tests

Générateur d'environnement

Gestion des défauts

## **Management des tests**

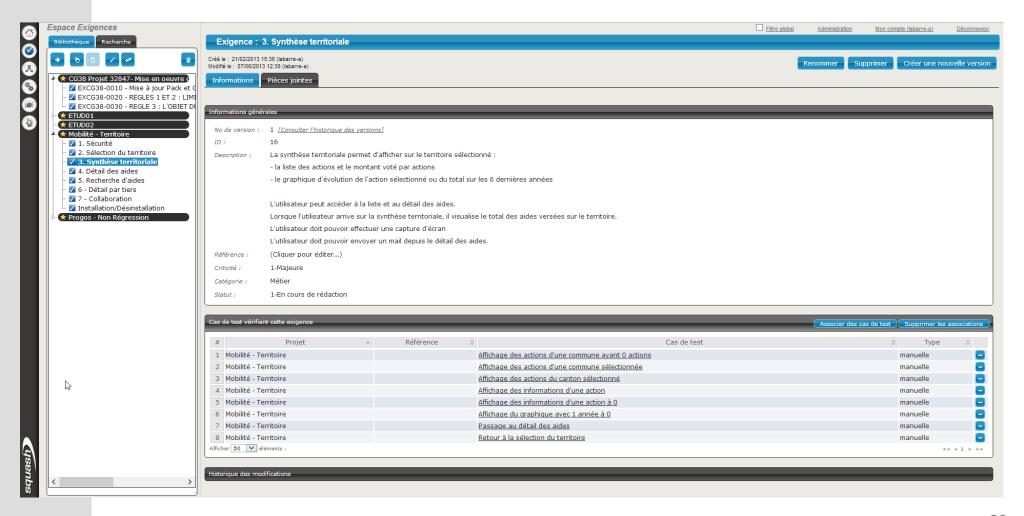
## **Objectifs**

Gérer les campagnes de tests Tracer les exigences et cas de tests Définir les pas de tests Synthétiser l'avancement des tests Référencer, centraliser Piloter les tests et les testeurs Rendre compte de la qualité logicielle

## **Quelques logiciels**

Testlink
QaComplete
HP Quality Center
SquashTm
Referty Test
Xstudio
Microsoft Test Manager...

### **Squashtm**





Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts

# **Générateur** d'environnement

## **Objectifs**

Fournir un contexte d'exécution proche de la cible attendu

- au niveau du banc de test
- au niveau de la donnée utilisée

Récupérer les métriques système

## **Exemples de logiciels**

Oracle VM VirtualBox Virtualize VMWare Virtual System center Virtual PC Credit Card Numbers Generator GenerateData.com

Shoonra Saucelabs







Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts

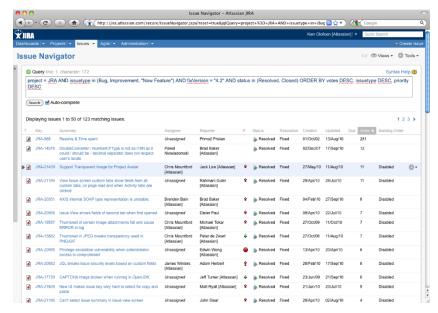
**Gestion des défauts** 

## **Objectifs**

Référencer les anomalies rencontrées Suivre l'avancement de correction des anomalies Etudier les types de défauts

## **Exemples de logiciels**

Jira Firebug Mantis Bugzilla Itracker



## Quand on teste, on trouve des anomalies...

#### Remonter les anomalies

A qui remonter les anomalies

- → aux chefs de projets
- → aux développeurs...

C'est **informer** les bonnes **personnes** d'un dysfonctionnement sur le logiciel pour lequel une **intervention de correction** est nécessaire

Il faut:

S'assurer de la qualité de l'enregistrement

**Son unicité** -> afin d'éviter les doublons et leurs gestions

**Granularité** -> scission de l'anomalie en plusieurs corrections possibles

**Formalisation** à la manière d'un test -> assure une parfaite compréhension

Quand remonter une anomalie:

Plus l'anomalie est découverte **tôt** dans le développement, plus elle sera retourner rapidement au développeur.

Appliquer une gravité (BLOQUANT, MAJEUR, MINEUR)

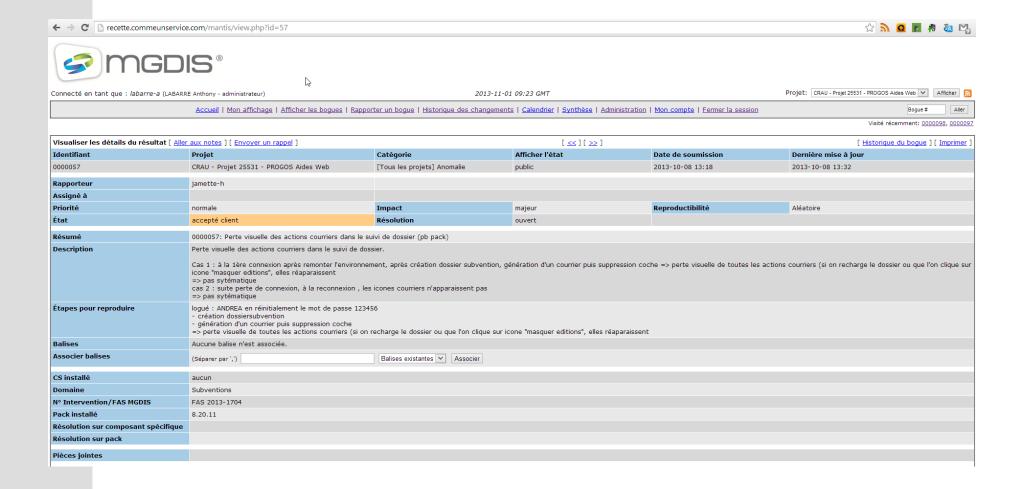
## Quand on teste, on trouve des anomalies...

### Exemple de fiche d'anomalie

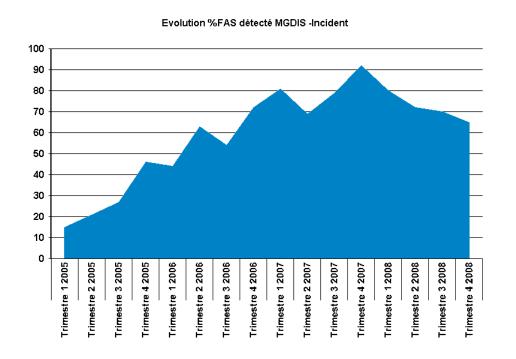
Fiche N° 1	Date de mise en évidence: 10/11/2008		Testeur: Mr xxx			
Nature de l'anomalie: D	ocumentation	Objet concerné: Manuel utilisateur				
Description de l'anomalie:						
Message d'erreur 4 non-conforme à celui du produit						
Reproductibilité: Oui						
Action demandée: Correction du manuel		Réponse obtenue: Correction effectuée le 12/11/2008 par modification de la copie d'écran du message d'erreur				
Résolue : Oui  ☑	Non □	Visa du testeur: <b>OK</b>				

?

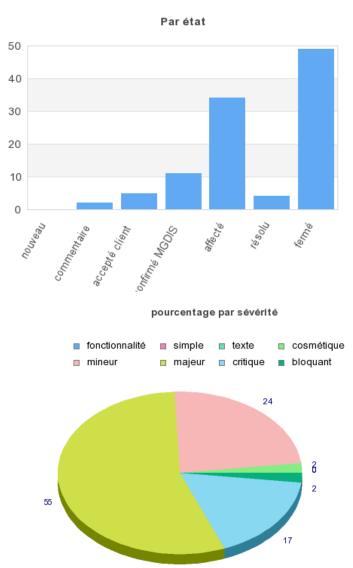
### Exemple de fiche d'anomalie dans Mantis



### Exemple de synthèse dans Mantis









Management des tests

Générateur d'environnement

Exécution des tests

Gestion des défauts

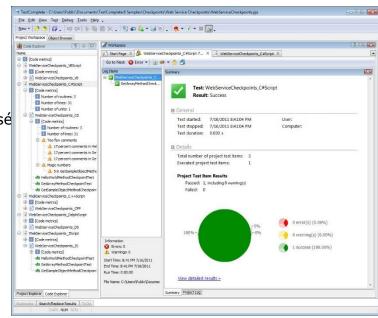
## **Exécution des tests**

## **Objectifs**

Jouer et rejouer le scénarii de test de manière automatisé Gagner en temps d'exécution de la batterie de test Rationaliser et systématiser les tests Mesurer la qualité logicielle

## **Exemples de logiciels**

Testcomplete
HPQuality Center
Selenium
SoapUi
Katalon
Jmeter
Neoload...



### **Automatisation des tests**

### Pourquoi automatiser

#### **Problèmes**

Les tests manuels sont appropriés dans certains cas mais restent toujours:

Longs, Fastidieux

En inadéquation avec la brièveté des cycles de développement actuels

### Conséquences

Ces inconvénients empêchent de réaliser des tests minutieux et laissent passer des bugs, pouvant parfois s'avérer critiques à l'utilisation

#### **En outre**

Lorsque des applications doivent fonctionner sur **plusieurs plates-formes**, la charge des tests manuels croît proportionnellement en multipliant les risques d'erreurs humaines

### **Automatisation des tests**

#### Avantages

### Réemploi

- > Réduire les délais de livraison en réemployant des tests déjà existants
- > Déceler et corriger un plus grand nombre d'erreurs plus tôt dans le cycle de développement
- > Décupler les cas de test sans effort (En faisant varier les paramètres d'entrée)

#### Prévisibilité et cohérence

- > Les tests de non-régression permettent de rapidement vérifier que les fonctionnalités de la version précédente sont toujours opérationnelles
- > Et de fournir un retour immédiat aux équipes de développement

#### Productivité

- > Lancer des tests sans surveillance (24/24h 7/7j) et valider simultanément le bon fonctionnement d'une application sur plusieurs plates-formes, navigateurs et environnements.
- > Ces gains de productivité présentent le double avantage de
- raccourcir les cycles de test
- De multiplier les opportunités d'amélioration de la qualité logicielle

## **Automatisation des tests**

### Les erreurs à ne pas commettre

Cependant cette démarche n'est pas évidente à mettre en place, près de 80% des entreprises échouent dans leur démarche d'automatisation pour diverses raisons:

- Coût de développement élevé.
- Maintenance des scripts d'automatisation
- Choix des tests à automatiser.

### **Important**

Il est indispensable de bien cerner les limites des outils d'automatisation et d'identifier les vecteurs qu'il est judicieux et rentable d'automatiser



L'application de jeu et rejeu miracle n'existe pas. il ne faut surtout pas chercher à refaire une application, il faudra elle aussi dans ce cas la tester!!!

## **Automatisation des tests**

### Les bonnes pratiques

Quelque soit l'approche utilisée pour automatiser les tests, certaines pratiques sont conseillées.

- Rédiger des plans de test avant d'automatiser.
- **Analyser** quels sont les tests à automatiser.
- Planifier les campagnes.
- Centraliser et réutiliser les tests le plus possible.
- Ne pas enchainer les tests, si un échoue les autres échoueront certainement.
- Remonter et analyser les bugs trouvés avec un bugtracker.

## Focus sur l'automatisation les tests

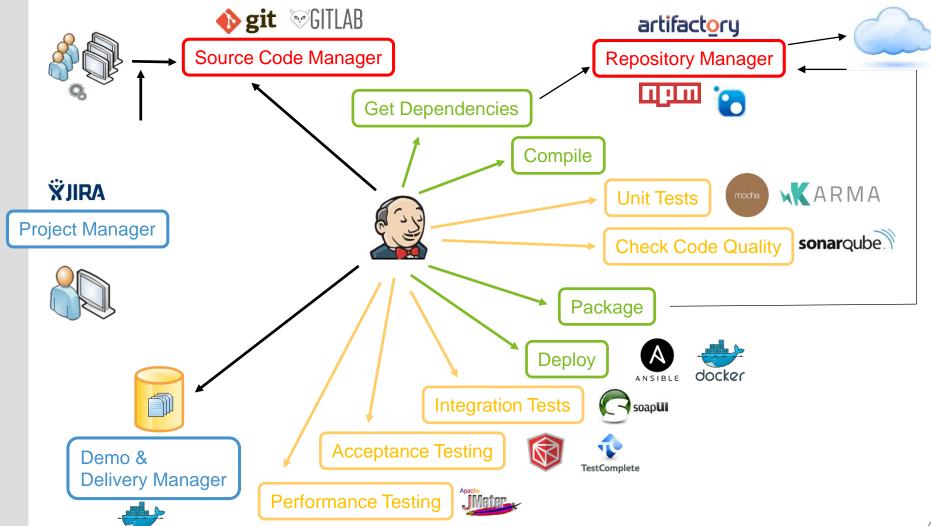
- Architecture

A chaque tiers son test

Flux HTTP API Montée en charge **Fonctionnel** Work **Performance Tests Unitaires Accessibilité** Sécurité **DataBase Tests Intégrité** 

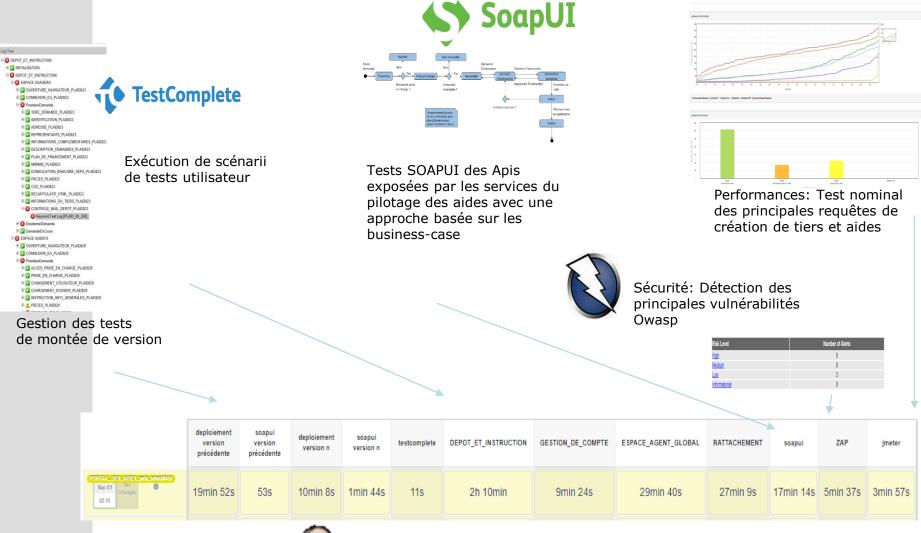


## Pour construire, il faut une usine de Production logicielle



docker

## Usine de tests





## **En production, on continue de tester**

