



IES Las Fuentezuelas
Jaén

Ciclo Formativo de Grado Superior

ADMINISTRACIÓN DE
SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

Juego-Geografía

Maya Ortega, Fco Javier

fmayort490@g.educaand.es

Curso 2021-2022



Introducción

Se pretende crear un juego mediante el cuál la aplicación web proponga aleatoriamente una localidad de España. Con un desplegable, el usuario deberá seleccionar la provincia a la que pertenece dicha localidad. El juego se podrá reintentar las veces que el usuario quiera, pero habrá un marcador que indique los intentos, aciertos y porcentaje de los mismos.

Para esta práctica he creado los archivos PHP, en uno se alojará el código del juego en sí y en otro, la comprobación del resultado y, por tanto, el puntaje.

Vayamos con el primero → **JUEGO.PHP**

```
juego.php
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Juego Geografia</title>
8      <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
9  </head>
10 <body>
11     <?php
12         session_start();
13
14         $conn = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'geografia') or die ("No se ha podido realizar la conexión con la base de datos");
15         $consulta = "select nombre from provincias order by nombre;";
16         $resultado = mysqli_query($conn, $consulta) or die ("No se ha podido realizar la consulta sobre la base de datos");
17         $consulta2 = "select nombre from localidades order by rand () limit 1;";
18         $resultado2 = mysqli_query($conn, $consulta2) or die ("No se ha podido realizar la consulta sobre la base de datos");
19
20         if (mysqli_num_rows($resultado) > 0) {
21     ?>
22         <h2>Intenta adivinar la provincia de la siguiente localidad</h2>
23         <form action=comprobacion.php>
24             <label>Localidad:</label><?php
25                 while ($localidad = mysqli_fetch_assoc ($resultado2)){
26                     $localidad_ale = $localidad["nombre"];
27                     echo "<b>{$localidad["nombre"]}</b>";
28                 }
29                 $_SESSION["loc_ale"]=$localidad_ale;
30             ?>
31             <br> <br>
32             <select name=provincia>
33                 <?php
34                     while ($provincia = mysqli_fetch_assoc ($resultado)){
35                         echo "<option value='{$provincia["nombre"]}'>{$provincia["nombre"]}</option>";
36                     }
37                 ?>
38             </select>
39             <br> <br>
40             <button>Comprobar</button>
41             <br> <br>
42         </form>
43     <?php
44
45         $aciertos=0;
46         if(isset($_SESSION["aciertos"])){
47             $aciertos=$_SESSION["aciertos"];
48         }
49
50         $intentos=0;
51         if(isset($_SESSION["intentos"])){
52             $intentos=$_SESSION["intentos"];
53         }
54
55         $porcentaje=$aciertos/$intentos*100;
56         echo "Aciertos = $aciertos <br>";
57         echo "Intentos = $intentos <br>";
58         echo "Porcentaje = $porcentaje% <br>";
59     }
60
61 ?>
62 </body>
63 </html>
```

Como se puede ver en la anterior ilustración, comienzo creando una variable conexión con los datos de mi servidor de BBDD. Seguidamente realizo la primera consulta donde obtengo un listado de todas las provincias y con la segunda una sola localidad de manera aleatoria. A continuación, tras comprobar que la tabla tiene datos, muestro la localidad dentro de un while y las provincias dentro de otro. Estos datos serán los que tenga el usuario como datos para resolver el juego. También he incluido un botón Comprobar que redireccionará al usuario a COMPROBACION.

Como extra he incluido el contador de aciertos, intentos y porcentaje del juego. Lo considero importante en el caso de que el jugador reintente varias veces el juego.

Segundo archivo → COMPROBACION.PHP

```
comprobacion.php
9 <body>
10 <?php
11     session_start();
12     $conn = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'geografia') or die ("No se ha podido realizar la conexión con la base de datos");
13     $consulta = "select p.nombre nombre from localidades l, provincias p where l.nombre='{$$_SESSION["loc_ale"]}' && l.n_provincia = p";
14     $resultado = mysqli_query($conn, $consulta) or die ("No se ha podido realizar la consulta sobre la base de datos");
15
16     if (mysqli_num_rows($resultado) > 0) {
17     ?>
18     <?php
19         while ($fila = mysqli_fetch_assoc ($resultado)){
20             $provincia = "{$fila["nombre"]}";
21         }
22
23         if ($provincia == $_GET['provincia']) {
24             echo "<h1>Enhorabuena. La respuesta es correcta,{$$_SESSION["loc_ale"]} está en $provincia</h1>";
25             $$_SESSION["aciertos"]+=1;
26             $$_SESSION["intentos"]+=1;
27         }
28         else {
29             echo "<h1>Lo siento. La respuesta no es correcta,{$$_SESSION["loc_ale"]} está en $provincia</h1>";
30             $$_SESSION["intentos"]+=1;
31         }
32
33         $aciertos=intval($$_SESSION["aciertos"]);
34         $intentos=intval($$_SESSION["intentos"]);
35
36         $porcentaje=$aciertos/$intentos*100;
37         echo "Aciertos = $aciertos <br>";
38         echo "Intentos = $intentos <br>";
39         echo "Porcentaje = $porcentaje% <br>";
40     }
41     ?>
42
43     <form action="juego.php">
44         <input type="submit" value="Vuelve a intentarlo" />
45     </form>
46 </body>
```

Nuevamente, comienzo el archivo realizando una conexión con los datos que mi servidor requiere: servidor, usuario, clave, bbdd. A continuación, realizo una consulta para obtener el resultado acertado, en concreto, realizo un select del nombre de la provincia de la que pertenece la localidad que le ha aparecido al usuario. Seguidamente compruebo que la tabla tenga datos y compruebo si el jugador ha acertado o fallado el intento, con un if y un else. De nuevo vuelvo a mostrar los aciertos, intentos y el porcentaje que lleva el usuario. Por último, creo un botón para que el usuario repita el juego y este lo llevará a JUEGO.PHP

Comprobación del Juego:



Juego Geografia

localhost/Juego-Geografia/juego.php?

Aplicaciones Google YouTube Twitch SoundCloud Moodle Centros Moodle Fuentezuelas Gmail Maps Traducir WhatsApp

Lista de lectura

Intenta adivinar la provincia de la siguiente localidad

Localidad: lagunilla del jubera

?lava

Comprobar

Aciertos = 0
Intentos = 34
Porcentaje = 0%

Como se puede ver a continuación, la Geografía no es mi punto más fuerte...



Juego Geografia

localhost/Juego-Geografia/comprobacion.php?provincia=%3Flava

Aplicaciones Google YouTube Twitch SoundCloud Moodle Centros Moodle Fuentezuelas Gmail Maps Traducir WhatsApp

Lista de lectura

Lo siento. La respuesta no es correcta,lagunilla del jubera está en la rioja

Aciertos = 0
Intentos = 35
Porcentaje = 0%

Vuelve a intentarlo