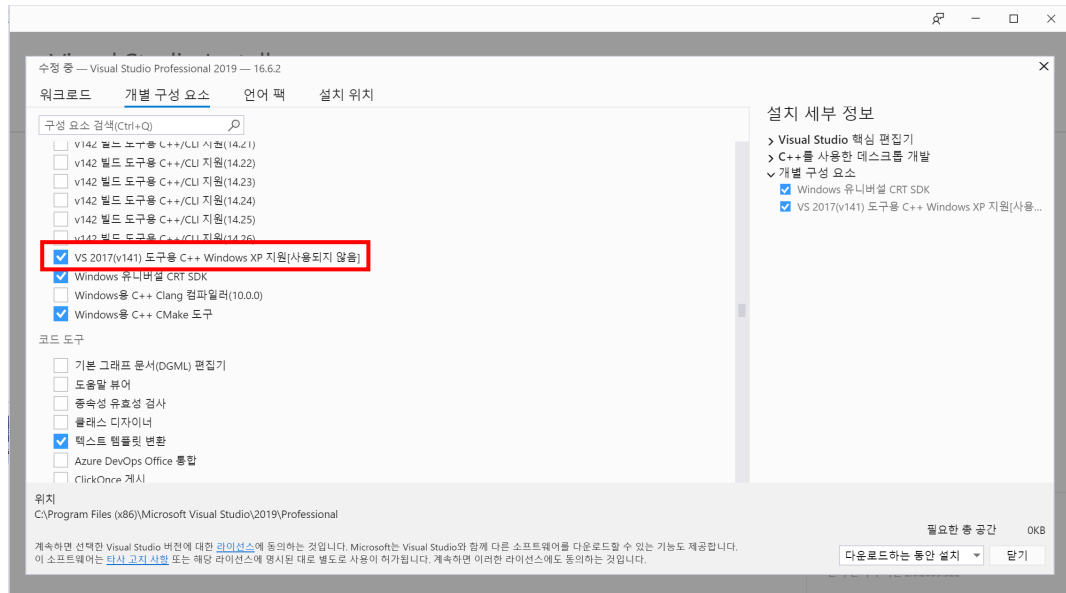


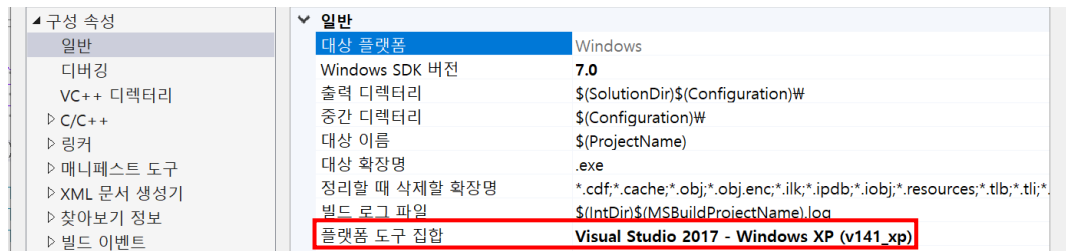
1) Windows XP용으로 컴파일 설정 변경

① 확장팩 다운로드



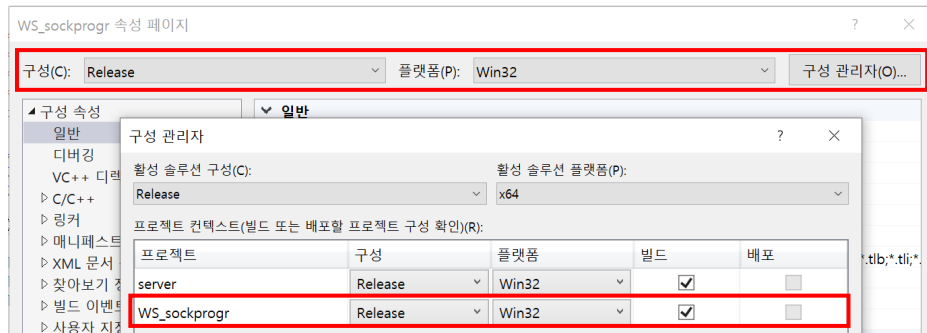
프로젝트에서 [도구] - [도구 및 기능 가져오기] - [개별 구성 요소]에서 VS 2017(v141) Windows XP를 다운받는다.

② 설정 변경



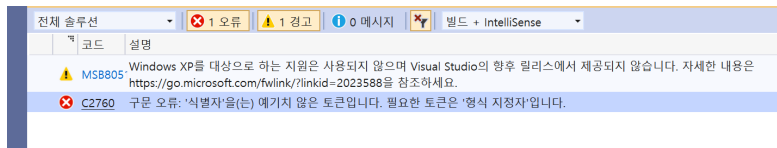
[프로젝트 속성] - [구성 속성] - [일반] - [플랫폼 도구 집합]을 설치한 Visual Studio 2017 - Windows XP(v141_xp)로 변경해준다.

③ 32bit로 설정들 변경하기

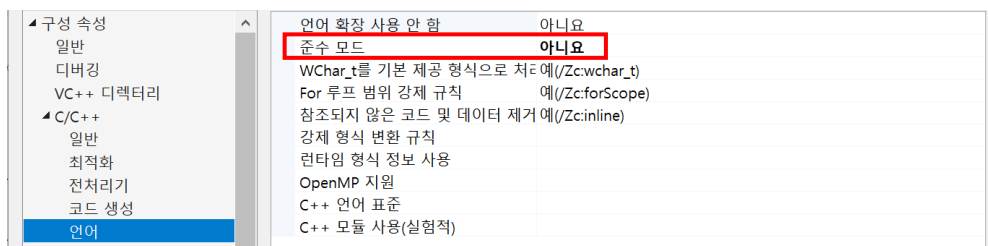


프로젝트 속성에서 플랫폼을 Win32로 바꿔주고, [구성 관리자]를 선택해 [활성 솔루션 플랫폼]을 x64로, 프로젝트의 [플랫폼]을 Win32로 바꿔준다.

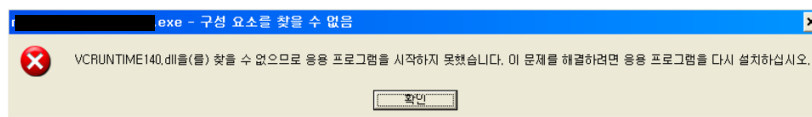
2) 아래와 같은 오류가 발생하면



[프로젝트 속성] - [구성 속성] - [C/C++] - [언어] - [준수모드]를 [아니요]로 바꾼다.



3) 그리고 또 아래와 같은 오류가 발생하면



[프로젝트 속성] - [구성 속성] - [C/C++] - [런타임 라이브러리]를 다중 스레드(/MT)로 바꾸고 다시 빌드한다.



4) 그리고 XP에서 실행하면 성공적으로 이루어진다.

