

정현진 Front-end Web Developer 1987.3.25 (만 36세)

Phone 010-4725-0335 | Email gdalove@naver.com Address서울시 마포구 망원동 월드컵호23길 14 삼성빌라 202호

학력

2003.03 - 2006.02	환일 고등학교 문과 졸업
2014.03 - 2016.02	신구 대학교 그래픽아츠 미디어 학점 3.8/4.5

경력 2년 9개월

2017.04 - 2018.07

피프티원 웹 퍼블리셔 근무

- 평창동계 올림픽 구축 및 운영 lg 스마트 월드 앱 운영 라네즈 리리코스 마린에너지 커머스 이전

2020.09 - 2022.01

오픈필드 웹 퍼블리셔 근무

- 혁산정보시스템 메인 페이지 퍼블리싱
 화성시 여성가족청소년재단 구축 퍼블리싱
 노원평생교육포털 구축 퍼블리싱
 이미지 페이지 구축 퍼블리싱
 이그캠 포유 태블릿 퍼블리싱

- 이그램 포미 운영 SK렌터카 운영 웹쟁이 리뉴얼 퍼블리싱

자기소개서

[직무 관련 경험]

[Scss, Javascript, React, Redux, Three.js 학습]

2년 9개월의 기간 동안 웹 퍼블리셔를 하면서 느낀 것은 `정착보다는 변화다`였습니다. 그래서 기존에 프로 젝트에서 쓰지 않던 Scss, React, Three를 학습 하였습니다.

기존에 Jquery를 쓰던 것과 vanila javascript, es6, react를 배웠고 화면을 더 다채롭게 꾸밀 수 있는 three.is를 추가로 학습하였습니다.

[학습 및 포트폴리오]

웹퍼블리셔 근무할때에 자주 사용하던 Juery의 비율을 줄이고 vanila script, react로 포트폴리오를 작업하였습니다. 포트폴리오를 만드는 과정에서 생소한 문법들이나 익숙하지 않은 문법들은 이해를 하되이해가 되지 않는 부분들은 익숙해질때가지 반복 작업하였습니다. Jqeury라이브러리에 익숙해져 있어서 처음엔 쉽지 않았지만, 스터디와 구글 검색, 강의들을 종합하여 정리하면서 포트폴리오 작업이 잘 되도록 하였습니다.

[웹에이전시에서의 경험]

웹에이전시에서 프로젝트 수행할때에 기본적인 html과 CSS, jqeury를 많이 사용 하였습니다. 그리고 요즘의 웹 시장은 언어도 동향도 많이 변화하는 걸로 알고 있습니다.

다양한 언어가 나오고 기술들이 나오면서 공통으로 작업해서 관리하는 모듈화의 필요성을 느꼈습니다. 그래서 작업간에 공통작업 컴포넌트화의 필요성을 느껴서

폭넓은 역량을 기르기 위해 React 스터디에 참여했습니다.

프로젝트를 나가서 기획자, 및 디자이너 개발자와 협업하는 것을 토대로 개인적 역량을 길렀습니다. 기획자의 의도가 무엇인지, 디자이너가 디자인을 만들고 그것을 무리없이 구현할 수 있는지 파악하였습니다. 또한 이걸 토대로 만든 코드가 개발에 안좋은 코드가 아닌지 확인하고 개발자와 협업하면서 부족한 부분 및 개발에 편하게 짤 수 있는 코드를 만들면서 실력을 키워갔습니다.

[고객사와의 협업]

고객사와의 프로젝트간 의견 조율시 할수 있는것과 없는것을 구분하되 할수 없는것도 효율적으로 처리하는 방향으로 조율 하였습니다. 프로젝트를 같이 운영하면서 느낀 것은

우선순위를 결정을 잘해서 업무 효율을 높여야 하는 것이었습니다. 그래서 고객사와의 대화에서도 개발에 넘긴 건에 대해서 수정이 왔을때 개발자와 대화를 하면서 수정 할 부분과 추가했을시 따른 리스크 있는 요소도 대화를 해가면서 맞춰가며 협업하였습니다.

[앞으로의 계획]

프론트엔드 개발자의 역할을 알고 필요한 역량을 기르는 것입니다. 먼저 UX에대한 이해도를 바탕으로 기술 적으로 유저들에게 제공 할 것입니다.

기술적 레이어 제공을 위해서는 다양한 직군들과 커뮤니케이션을 할것 입니다. 이런 커뮤니케이션을 위해선 프론트 엔드 개발자의 역할이 굉장히 중요합니다. 그래서 프로젝트를 진행하면서 작은 컴포넌트를 개발하기 위한 기술적 중간자 역할을 할것입니다

중간자 역할을 위해 백앤드에대한 이해를 높이고자 네트워크를 공부하고, node.js, MongoDB 기본 성능과 테스트를 할 수 있도록 할 것이고, AWS같은 클라우드 컴퓨팅 서비스도 관심을 갖고 공부하려고 합니다 또한 컴포넌트를 제작하면서 로딩이 발생할 수 있는대 로딩속도와, 이미지를 가져오는것을 고려하고 로딩처리는 UX디자이너와 로딩에 대한 인터렉션 및 이미지를 협의 하여 중간자 역할을 할 것입니다.

이를 토대로 유저경험을 개선하는 웹에 대한 전문성을 가지도록 하겠습니다

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다. 작성자 : 정현진