Usuário do GitHub: Fernando Mestre - fmestre01

Consulta Fipe

Descrição

Consulta de preços de veículos por marca / ano / modelo, utilizando como base a tabela FIPE online.

Público-Alvo/Intended User

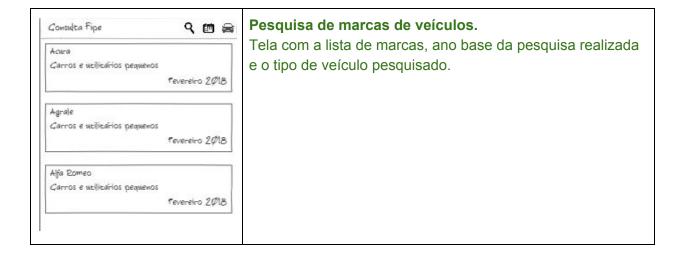
Vendedores de carros e usuários interessados em realizar cotação de preços de veículos.

Funcionalidades/Features

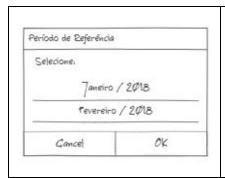
- Consulta de marcas de veículos
- Consulta de modelos por marca de veículos
- Consulta de preço de veículo

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1



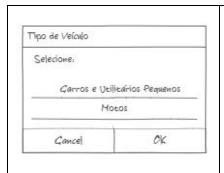
Tela 2



Seleção de período de referência (ano base)

Ao clicar no ícone "calendário" do menu o alerta exibindo os meses de referência para realizar a pesquisa é mostrado. Valores possíveis: label mês / label ano

Tela 3



Seleção de tipo de veículo

Ao clicar no ícone "carro" do menu o alerta exibindo os tipo de veículos possíveis para realizar a pesquisa é mostrado. Valores possíveis:

Carros e Utilitários Pequenos Motos Caminhões e micro-ônibus

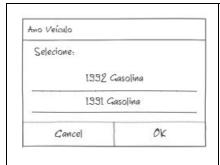
Tela 4



Seleção de veículos por marca

Ao clicar na marca exibida na lista de marcas o sistema exibe a tela com a listagem de veículos daquela determinada marca desejada.

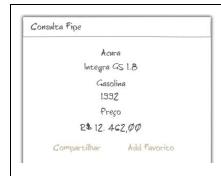
Tela 5



Seleção de ano do veículo

Ao clicar no veículo desejado o sistema exibe um alerta para seleção de ano modelo de veículo.

Tela 6



Detalhes de veículo

Selecionando o ano desejado o sistema exibe os detalhes do veículo desejado, marca, modelo entre outros.

Obs.: funcionalidades como "Compartilhar" e "Add favoritos" serão implementadas futuramente.

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Biblioteca Room.

Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).

Ao acessar o app o usuário irá visualizar uma tela com uma lista de marcas de veículos, clicando na marca desejada o sistema exibe uma listagem de veículos daquela marca, ao clicar em algum veículo o sistema exibe os anos disponíveis daquele veículo para pesquisa via alert, clicando no ano desejado o sistema exibe os detalhes daquele veículo.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Calligraphy - alteração da fonte padrão do android para uma mais amigável.

Fast Android Networking Library - requisições via http.

LeakCanary - monitoramento da utilização de memória do app.

Firebase - tracking de eventos.

Room - manipulação de dados.

Timber - log.

RecycleView - utilização de listas.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Utilização do FirebaseAnalytics para log de eventos.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configuração no gradle para realizar o download de todas as dependências necessárias.
- Criação de emuladores com diferentes versões do android.
- Criação do módulo core(regras de negócio e requisições) e módulo mobile (somente ui).

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Criação das activitys de cada tela
- Adição das permissões necessárias para realizar requisições http e outros itens como permissão de escrita em disco.

Instruções para Envio

- Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF
 File → Download as PDF]
- 2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome "Capstone Project"
- 3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como "Capstone Stage1.pdf"