



***¡LES DAMOS LA
BIENVENIDA!***

¿Están listos?

***RECUERDA PONER A GRABAR LA
CLASE***

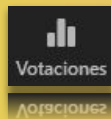


PRESENTACIÓN DE ESTUDIANTES



Por encuestas de Zoom:

1. País
2. Conocimientos previos en la disciplina
3. ¿Por qué elegiste el curso?



Se responde en encuestas separadas creadas por el docente.



¿DUDAS DEL ON-BOARDING?

MIRALO AQUI



Clase 0. JAVASCRIPT

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT



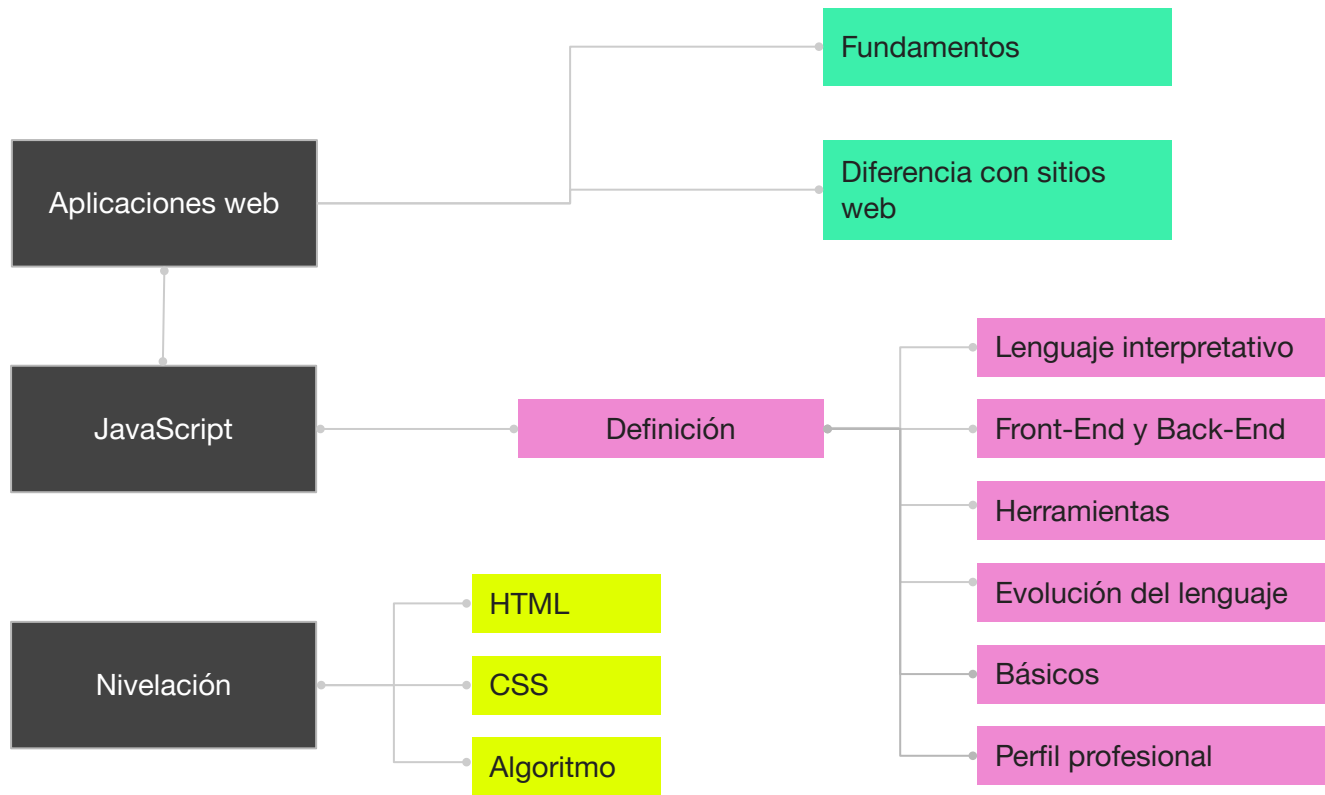
OBJETIVOS DE LA CLASE

- Aprender la diferencia entre **sitios** y **aplicaciones web**.
- Entender los fundamentos de **JavaScript**.
- Reconocer qué es un **algoritmo** y desarrollar capacidad resolutiva frente a un problema.

MAPA DE CONCEPTOS

MAPA DE CONCEPTOS CLASE 0

¡Para
recordar!



MÓDULOS DE TRABAJO

MÓDULO 0 NIVELACIÓN

CLASE 0 -
INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

MÓDULO 1 CONCEPTOS BÁSICOS

CLASE 1 -
CONCEPTOS GENERALES:
SINTAXIS Y VARIABLES

CLASE 2 -
CONTROL DE FLUJOS

CLASE 3 -
CICLOS E ITERACIONES

CLASE 4 -
FUNCIONES

- **Desafío entregable**

MÓDULO 2 OBJETOS & ARRAYS

CLASE 5 -
OBJETOS

CLASE 6 -
ARRAYS

CLASE 7 -
FUNCIONES DE ORDEN SUPERIOR

- **1ra pre-entrega**

¿EMPEZAMOS?



LET'S DO THIS!

APLICACIONES WEB

APLICACIÓN WEB

¡Para
recordar!



Mientras que los sitios web buscan brindar información estática, las web apps permiten a los usuarios realizar múltiples tareas.

Las aplicaciones web son plataformas dinámicas e interactivas y sus funcionalidades están en constante mantenimiento y mejora.



APLICACIÓN WEB

¡Para
recordar!



Plataformas como MercadoLibre, Youtube, Gmail, Facebook, CoderHouse son web apps por la cantidad de funcionalidades que ofrecen



The screenshot shows the CoderHouse website with a dark theme. The header includes the logo 'CODER HOUSE' on the left and navigation links 'Cursos', 'Carreras', 'Comunidad', and '¿Por Qué Coder?' in the center. A yellow button 'Aplicá a la beca' is on the right. The main content area features large yellow and white text: 'Cursos y carreras online en vivo junto a expertos de la industria'. Below this, smaller white text describes the live courses and scholarship opportunities. At the bottom, there are two yellow buttons: 'Aplicá a la beca' and 'Ver cursos', followed by a small badge that says 'Calidad 100% asegurada'.

CODER HOUSE

Cursos ▾ Carreras ▾ Comunidad ▾ ¿Por Qué Coder?

Aplicá a la beca

Cursos y carreras online en vivo junto a expertos de la industria

Nuestros cursos online en vivo combinan clases prácticas dictadas por expertos, mentorías personalizadas y acceso a una comunidad de +15,000 alumnos.
Accedé a educación de calidad con becas del 70%.

Aplicá a la beca Ver cursos

Calidad 100% asegurada

APLICACIÓN WEB

¡Para
recordar!



En la actualidad, el desarrollo desde cero de sitios web estáticos, es decir, aquellos cuya información no cambia en respuesta a las acciones del usuario, es poco frecuente.

Lo que se busca construir en el ámbito laboral, son plataformas que ofrezcan un alto nivel de interactividad, y un variado número de funcionalidades. Ya no hablamos de sitios, sino de aplicaciones web que permiten realizar tareas importantes a sus usuarios.

APLICACIÓN WEB

¡Para
recordar!



Por **funcionalidades** entendemos diversas tareas que los usuarios y clientes pueden realizar y son típicamente demandadas hoy.

La interactividad en la página es una de ellas. Por ejemplo implementar animaciones y transiciones complejas, respuestas a ciertos eventos de los usuarios (como clicar un botón), o capturar y enviar datos mediante formularios.

Es normal también consumir alguna API o servicio de backend y/o base de datos, con la cual podemos cargar y administrar la información de la página.

El arte de la programación es la habilidad de controlar la complejidad. Un gran programa es moderado, hecho simple en su complejidad.

Eloquent Javascript - Marijn Haverbeke

JAVASCRIPT



¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

JavaScript es un **lenguaje de programación que se utiliza principalmente para aportar dinamismo a sitios y aplicaciones web.**

Funciona en complemento con los lenguajes web **HTML Y CSS3**, permitiendo crear nuevas funcionalidades e interacciones avanzadas con los usuarios, así como interactuar con otras aplicaciones o servicios de backend.

LENGUAJE INTERPRETADO

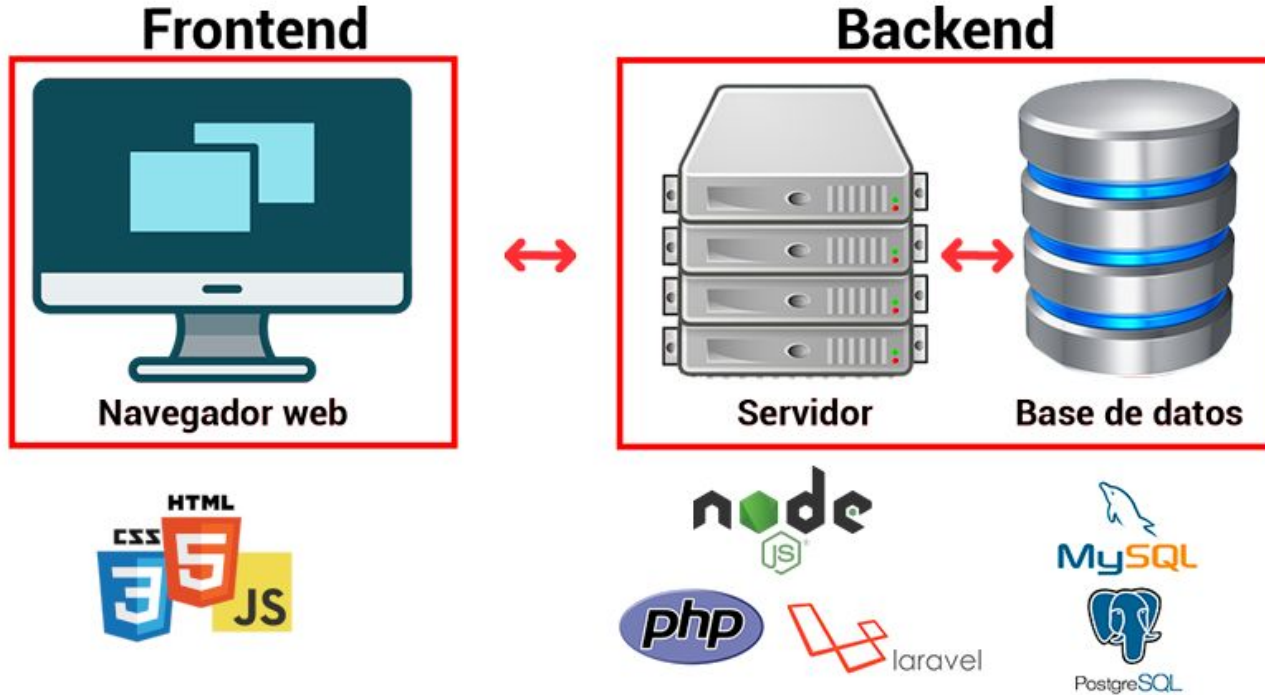
A diferencia de un lenguaje de programación compilado, Javascript es un lenguaje **interpretado**, lo que significa que se ejecuta por medio de un programa intérprete.

En nuestro caso, los **navegadores** son los programas que se encargan de interpretar y ejecutar el código Javascript que creamos.

Cuando accedemos a alguna página a través del navegador, éste se encarga de leer y ejecutar todos los archivos que conforman la aplicación (HTML, CSS, JS).

FRONT-END y BACK-END

¡Para
recordar!



En el curso nos focalizaremos en el desarrollo front-end de la aplicación web

CODER HOUSE

FRONT-END y BACK-END

¡Para
recordar!



Javascript se utiliza tanto para construir aplicaciones de Frontend como de Backend.

Por **Frontend** entendemos a la parte de la aplicación que corre en el navegador y con la cual interactúan los usuarios.

Como tal, estaremos creando aplicaciones con Javascript, HTML y CSS; vinculando los tres lenguajes en el desarrollo un único producto.

Nuestra aplicación de Frontend también consume *datos y servicios ofrecidos por algún Backend*. Javascript será la herramienta que nos permitirá comunicarnos e intercambiar información con APIs u otras aplicaciones.

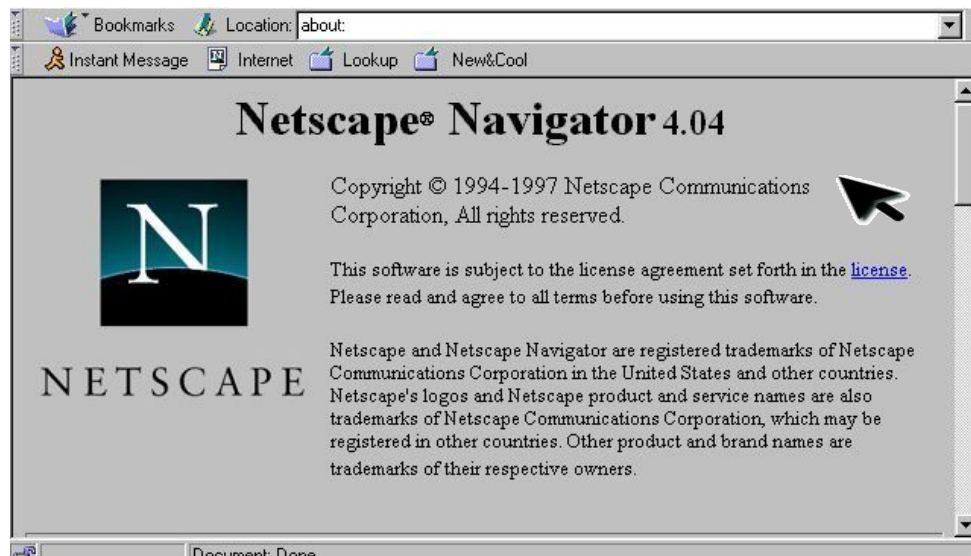
HISTORIA DE JAVASCRIPT

¿CUÁNDO NACE?

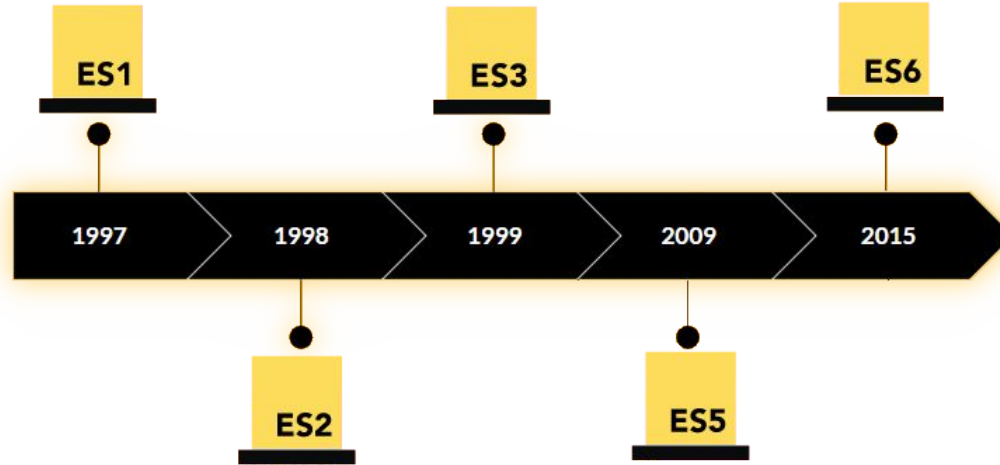


La primera aparición pública de Javascript la encontramos en el año 1995 cuando se utiliza como herramienta del navegador **Netscape Navigator**.

El objetivo fue permitir agregar programas a páginas web.



EVOLUCIÓN DE JAVASCRIPT



La primera versión de JavaScript ES1 se lanzó en 1997 y el lenguaje fue cambiando con el tiempo. **En el curso nos focalizamos en las versiones ES6** y posteriores. Actualmente JS se encuentra en la versión 11 y desarrollo de la 12.

DIFERENCIA CON JAVA

Si bien tanto Java con Javascript son lenguajes de programación que comparten base de su sintaxis, el uso de cada uno es distinto.

Son **dos lenguajes diferentes**, y no es correcto mencionarlos como sinónimos.



DIFERENCIA CON JAVA



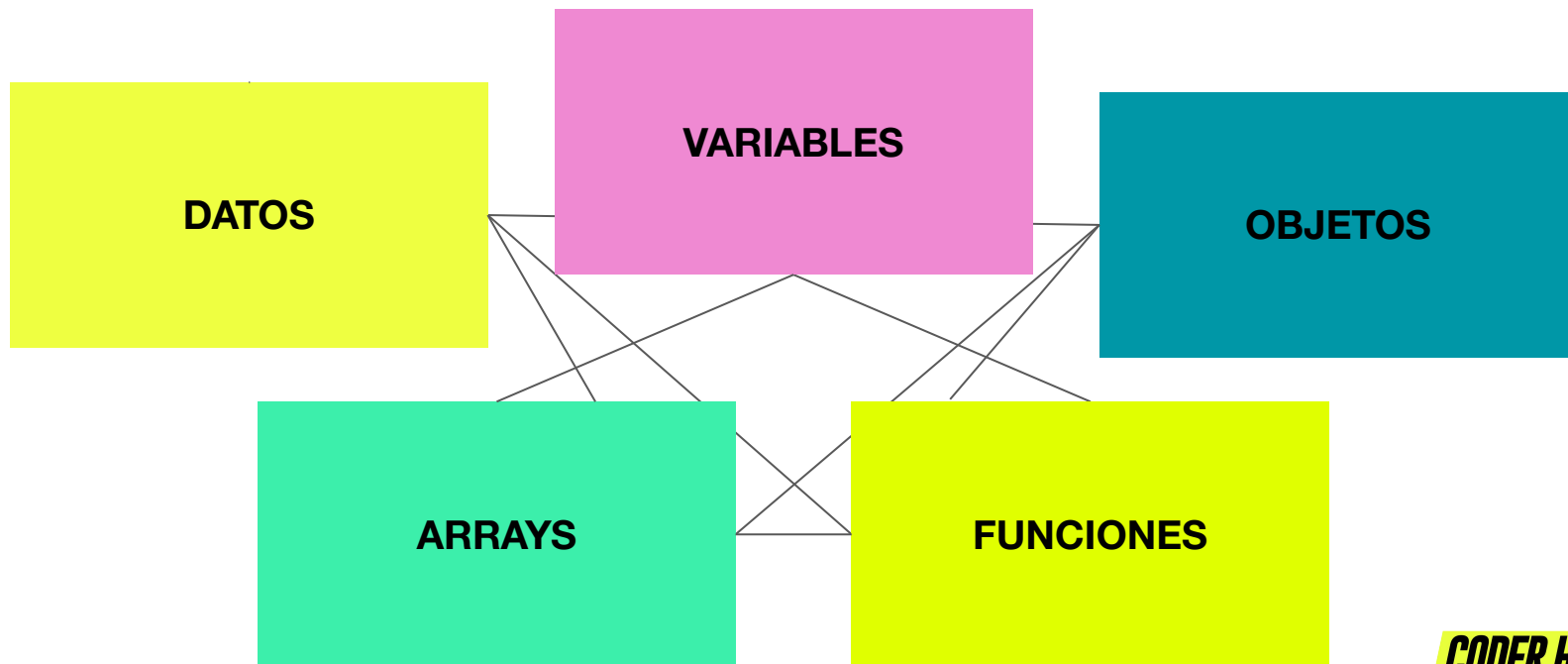
Java funciona a través de declaraciones que se establecen a partir de un sistema de clases en tiempo de compilación.

En cambio, **JavaScript** se basa en un sistema de tiempo de ejecución donde cada dato distinto puede representar valores booleanos, de cadena o numéricos.

BÁSICOS DE JAVASCRIPT

ELEMENTOS BÁSICOS

Si bien a lo largo del curso se desarrollarán en profundidad, es necesario saber que para trabajar en y con Javascript existen ciertos elementos básicos e imprescindibles.





En síntesis,

ELEMENTOS BÁSICOS

DATOS

Numéricos

Cadena

Booleanos

Punteros

VARIABLES

Globales

Locales

OBJETOS

Array

Boolean

Date

Math

String

ARRAYS

Índice

Longitud

FUNCIONES

Argumentos

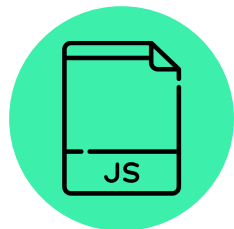
***¿CUÁL ES EL PERFIL DE UN
PROFESIONAL EN JAVASCRIPT?***



PERFIL DE UN PROFESIONAL EN JS

ALGUNAS COMPETENCIAS

- Capacidad para realizar tareas de programación, desarrollo, puesta en funcionamiento y procesos de mejoras de sitios web y apps.
- Alto manejo y comprensión del área frontend en desarrollo de apps y software.
- Habilidad para pruebas y depuración de código.
- Versatilidad para trabajar con otros profesionales en procesos de optimización y mejoras integrales, como diseñadores de experiencia de usuario o profesionales del backend.

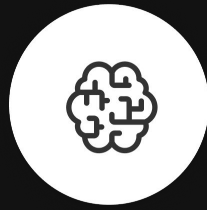


PERFIL DE UN PROFESIONAL EN JS

¿POR QUÉ JAVASCRIPT?

- Porque es uno de los lenguajes más usados en el mundo.
- Porque es muy demandado en el mercado laboral debido a su sencillez, amplitud y adaptabilidad.
- Porque la mayoría de sitios web y apps funcionan con este lenguaje.
- Porque es escalable y te brindará herramientas para profundizar luego tus conocimientos en programación y desarrollo.

NIVELACIÓN



¡HANDS ON!

¿Te gustaría comprobar tus conocimientos de la clase?

Te compartimos a través del chat de zoom
el enlace a un breve quiz de tarea.

Para el profesor:

- *Acceder a la carpeta "Quizzes" de la camada*
 - *Ingresar al formulario de la clase*
 - *Pulsar el botón "Invitar"*
 - *Copiar el enlace*
- *Compartir el enlace a los alumnos a través del chat*

RELACIÓN CON DESARROLLO WEB

HTML

Es un "lenguaje" de marcado de etiquetas, que permite crear documentos para web.

Los términos de uso frecuente:

- **Etiqueta**
- **Atributo**
- **Estructura**

```
>Hello world!  
>_
```

CSS

El CSS, en español «hojas de estilo en cascada», es un **lenguaje de diseño gráfico**, utilizado para definir y crear la presentación de un documento estructurado, escrito en un lenguaje de marcado.

Los términos de uso frecuente:

- **Estilo**
- **Reglas**
- **Medidas**
- **Fuente**

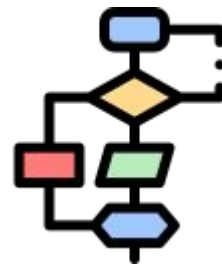


RELACIÓN ENTRE HTML, CSS & JS



- **HTML** nos aportará a través de sus etiquetas, la estructura básica de sitio web que creemos. Funcionará en consonancia y en relación con **CSS y JS**.
- **CSS** lo utilizaremos para darle el estilo que queremos mostrar en nuestro sitio web a través de la definición de formato y diseño de nuestra presentación
- **JavaScript** entonces utilizará a ambos lenguajes(HTML y CSS) para controlar el comportamiento y funcionalidad de los elementos de nuestros sitio web.

ALGORITMOS



ALGORITMO

En programación, un algoritmo es un **conjunto de procedimientos o funciones ordenados que se necesitan para realizar cierta operación o acción**. Por ejemplo, en una suma el algoritmo implica tomar un dato, sumarlo a otro y obtener un resultado.

ALGORITMO

Pensar en algoritmos es una práctica que debemos fortalecer como desarrolladores.

Consiste en encarar un problema complejo y dividir su resolución en diversos pasos, pensar cómo resolver cada uno y luego secuenciarlos correctamente para llegar al **resultado esperado**.



HERRAMIENTAS A UTILIZAR EN EL CURSO

HERRAMIENTAS

NAVEGADORES WEB



[Chrome](#), [Firefox](#), [Edge](#) u [Opera](#).

HERRAMIENTAS

EDITORES DE CÓDIGO

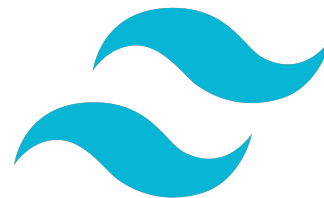
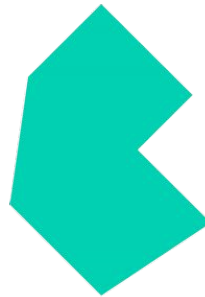


[Visual Studio Code](#), [Sublime Text](#) o [Atom](#).

IMPORTANTE: Para la clase 1 ya tendrán que tener instalado/funcionando un editor de código

HERRAMIENTAS

FRAMEWORKS



[Bootstrap 5](#), [Bulma](#) o [Tailwind CSS](#)

HERRAMIENTAS

LIBRERIAS



[momentJS](#), [Sweet Alert](#), [Axios](#).

HERRAMIENTAS

SERVIDORES



[Live Server \(VS Code\)](#), [XAMPP](#) , [WampServer](#).

CONTENIDO DEL CURSO

MÓDULOS DE TRABAJO

MÓDULO 0 - NIVELACIÓN

- **CLASE 0 -**
INTRODUCCIÓN A JS

MÓDULO 1 - CONCEPTOS BÁSICOS

- **Clase 1 -**
CONCEPTOS GENERALES: SINTAXIS Y VARIABLES
- **Clase 2 -**
CONTROL DE FLUJOS
- **Clase 3 -**
CICLOS/ITERACIONES
- **Clase 4 -**
FUNCIONES

MÓDULOS DE TRABAJO

MÓDULO 2 - OBJETOS & ARRAYS

- **Clase 5 -**
OBJETOS
- **Clase 6 -**
ARRAYS
- **Clase 7 -**
FUNCIONES DE ORDEN SUPERIOR, MATH y DATE

MÓDULO 3 - FRONTEND

- **Clase 8 -**
DOM
- **Clase 9 -**
EVENTOS
- **Clase 10 -**
STORAGE Y JSON
- **Clase 11-**
Workshop I

MÓDULOS DE TRABAJO

MÓDULO 4 - OPTIMIZACIÓN DE PROYECTO

- **Clase 12 -**
Operadores avanzados
- **Clase 13 -**
Librerías

MÓDULO 5 - ASINCRONÍA Y PETICIONES

- **Clase 14-**
Promises/ASync
- **Clase 15 -**
AJAX y Fetch
- **Clase 16 -**
Frameworks + Node JS

¿PREGUNTAS?





***TE INVITAMOS A QUE COMPLEMENTES
LA CLASE CON LOS SIGUIENTES
CODERTIPS***



VIDEOS Y PODCASTS

- [Aprende Programación Web y construye el futuro de nuestra humanidad](#) | **Coderhouse**
- [Desarrollo freelance](#) | **Coderhouse**
- [Desarrollo profesional](#) | **Coderhouse**



VIDEOS Y PODCASTS

- [CoderNews](#) | **Coderhouse**
- [Serie de Branding](#) | **Coderhouse**
- [Serie para Emprendedores](#) | **Coderhouse**
- [Serie Aprende a Usar TikTok](#) | **Coderhouse**
- [Serie Finanzas Personales](#) | **Coderhouse**
- [CoderConf](#) | **Coderhouse**



***¿YA CONOCES LOS BENEFICIOS QUE TIENES
POR SER ESTUDIANTE DE CODERHOUSE?***

CODER HOUSE

BENEFICIOS

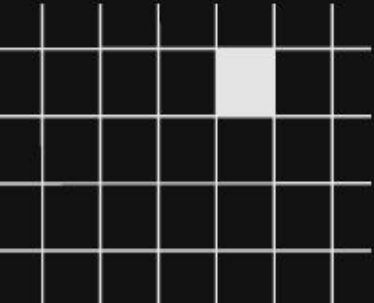


Haz clic [aquí](#) y conoce todos nuestros beneficios exclusivos para estudiantes de Coderhouse.



¡MUCHAS GRACIAS!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Fundamentos de desarrollo con JS.
 - Básicos de Javascript
 - Nivelación
 - Contenido del curso
- 



OPINA Y VALORA ESTA CLASE

#DEMOCRATIZANDO LA EDUCACIÓN

CODER HOUSE

CODER HOUSE

***¡GRACIAS POR ESTUDIAR CON
NOSOTROS!***
