

Даден е линеен едносвързан списък с възли от тип `struct Node { int data; Node *next };`
Да се напише подходяща функция `hasDuplicates`, която по даден първи елемент на списък проверява дали в него има повтарящи се елементи.

Задача 1. Да се реализира абстрактен клас `TrainStation`, поддържащ следните операции:

`bool link([попълнете правилния тип] station)`. Задава връзка между гарата и друга гара.
Създадената връзка трябва да е двупосочна. Операцията не е възможна, ако поне една от двете гари не може да бъде свързана с повече гари. В този случай методът връща `false`.

`[попълнете правилния тип] getLinkedStation(int i)`. Връща *i*-тата поред гара (при произволна подредба), към която дадената гара е свързана, и `NULL`, ако дадената гара е свързана с по-малък брой гари.

Да се реализират наследници `Terminal` и `Hub`. За `Terminal` е характерно, че гарата може да е свързана най-много с още една гара. За `Hub` е характерно, че гарата може да е свързана с максимум 50 други гари.

Да се реализира функция `bool connected([попълнете правилния тип] s1, [попълнете правилния тип] s2)`, която проверява дали има връзка (пряка или косвена) двете гари `s1` и `s2`.