## Задача 1.

Напишете програми, която проверяват дали

- цялото число n се дели на 3 и на 5
- цялото число n се дели на 2 и на 7;
- точка с координати (x, y) принадлежи на на кръга с център (0, 0) и радиус 12;
- поне едно от числата a, b, c е положително;
- поне две от цифрите на четирицифрено число п са равни помежду си;

## Задача 2.

Напишете програма, която чете координатите на точка от равнината и извежда в кой квадрант принадлежи тя. Да се разгледа и случая, в който точката съвпада с началото на координатната система (т.е. да извежда: "The point is (0,0)"), както и случаите, когато точката лежи на някоя от координатните оси.

## Задача 3.

Напишете програма, която прочита символ от клавиатурата, след което отпечатва името на геометрична фигура, прочита нейните параметри и пресмята лицето ѝ. Използвайте таблицата:

Символ	Фигура	Данни за фигурата
S	Квадрат (square)	Страна
С	Кръг (circle)	Радиус
R	Правоъгълник (rectangle)	Две страни
T	Трапец (trapezoid)	Успоредните страни и височината
3	Триъгълник (triangle)	Страна и височина към нея

Пример (R, 13 и 4 са въведени от клавиатурата):

Symbol: R rectangle a = 13 b = 4

S = 52