## Домашна работа - група 8, семинарни упражнения

Моля, предавайте всяка задача в отделен .cpp файл с име <firstname>\_<lastname>\_zadN.cpp, където firstname и lastname са съответно името и фамилията ви, а N е номерът на задачата, която предавате.

**Зад. 1 (10 точки):** Принцеса Лея бе отвлечена от Империята! Хан Соло тръгва по следите  $\dot{n}$  - за щастие е успял да прихване съобщение, което би трябвало да съдържа местонахождението на принцесата. То обаче е кодирано. Единственото, което Хан Соло знае, е че имперските армии обикновено използват шифъра на Vigenere (<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Vigen%C3%A8re\_cipher">https://en.wikipedia.org/wiki/Vigen%C3%A8re\_cipher</a>). Успял е да прихване и кодиращата дума, използвана за кодирането.

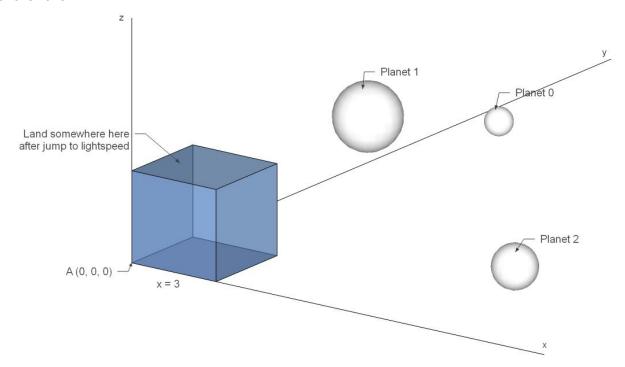
Помогнете на Хан Соло да разшифрова съобщението и да спаси любимата си. Напишете функция, която по даден кодиран низ (до 100 символа) и дадена кодираща дума (до 10 символа) връща декодирания низ чрез параметър на функцията (не презаписвайте даденото кодирано съобщение). Входните данни и резултатът (декодираното съобщение) са символни низове, съдържащи само малки латински букви.

Забележка: Шифърът на Vigenere прилича на Цезаровото кодиране, което показахме на едно от упражненията. Разликата е, че при Цезаровото кодиране всяка буква се измества с едно и също число, докато тук изместването се определя от поредната буква на кодиращата дума. И тук изместването е по модул 26, т.е. при достигане края на азбуката се връщаме в началото (считаме, че a=0 и z=25). Например съобщението "tatooine" с кодираща дума "sith" се кодира по показания начин (т.е. "tatooine" кодирано е "limvgqgl"). Вашата функция при вход низът "limvgqgl" и кодираща дума "sith" трябва да върне резултат "tatooine".

| t      | а     | t      | 0     | 0      | i     | n      | е     |
|--------|-------|--------|-------|--------|-------|--------|-------|
| s = 18 | i = 8 | t = 19 | h = 7 | s = 18 | i = 8 | t = 19 | h = 7 |
| t+18=I | a+8=i | t+19=m | o+7=v | o+18=g | i+8=q | n+19=g | e+7=l |

Зад. 2 (10 точки): С ваша помощ Хан Соло успя да разшифрова имперското съобщение и вече знае координатите на планетата, на която е затворена принцесата. Поради някои особености на планетарната система обаче бордовият компютър не може да изчисли най-доброто място за осъществяване на светлинния скок. Известни са ни координатите на п-те планети в тази планетарна система и техните маси; знаем също, че светлинният скок винаги трябва да бъде до точка с целочислени координати. Бордовият компютър единствено е изчислил, че е най-добре да попаднем някъде в куба с координати на точка А(а, b, c) и страна х (виж картинката). Колко е добро дадено място за светлинен скок се определя по формулата:

 $fitness(point) = \sum_{i=1}^{n} dist(point, planet_i) * m_i$ , където dist е разстояние между точките в тримерното пространство, m е масата на съответната планета, а n е броят на планетите в системата.



Напишете функция, намира най-добрата точка за светлинния скок. Данните за п-те планети са представени като матрица от дробни числа с п реда и 4 стълба - і-тият ред съдържа съответно (x, y, z) координатите на і-тата планета и масата ѝ (в този ред). Функцията трябва да проверява всички целочислени точки от дадения куб и да връща като резултат коя от тях има най-голяма стойност на fitness функцията, както и самата стойност.

Забележка: За удобство вместо двумерния масив можете да използвате структури. Примерен вход:

n = 3

планета0 координати (0.1, 0.1, 0.1), маса 2

планета1 координати (4.9, 0.0, 0.0), маса 1

планета2 координати (0.0, 3.7, 0.0), маса 1

куб, дефиниран чрез точка А (1, 3, -2) и страна 4

Изход:

най-добрата точка за светлинен скок е (5, 7, -2) и има fitness 31.0357

**Зад. 3 (10 точки):** Хан Соло успя да достигне планетата, на която е отвлечената принцеса. Оказва се, че Лея е заключена в **най-голямата** сграда там. Нашият герой се нуждае от помощта ви, за да я намери. Напишете функция, която приема като параметър карта на планетата и връща (евентуално чрез допълнителни параметри на функцията) координатите на входа на сградата, в която е заключена принцеса Лея.

Картата на планетата представлява матрица с големина nxn, в която всяка клетка има стойност 0, 1 или 2. Стойност 0 означава, че клетката е част от път, стойност 1 - част от сграда, а стойност 2 - вход на сграда. За една сграда се счита група от клетки със стойност 1 (или 2), които са съседни (т.е. имат обща страна), а под големина на сградата разбираме броя клетки, от които тя се състои. За всяка сграда считаме, че има точно един вход, отбелязан със стойност 2.

*Упътване*: Първо дефинирайте функция, която по дадена начална точка намира големината на сградата, която я съдържа.

Примерен вход: n=8 -> Принцеса Лея е в сградата с вход с координати (4, 4), понеже тази сграда е с големина 9 клетки.

| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 2 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Зад. 4 (10 точки): Най-накрая Хан Соло успя да открие своята любима! Пред него е последното предизвикателство - да разбие кода за нейната килия. Кодът се въвежда от клавиатура, на която присъстват всички малки латински букви. За щастие, последният имперски войник, посетил принцесата, е оставил следи по клавиатурата и Хан Соло успява да разбере n-те символа, от които се състои паролата. Остава му да изпробва всевъзможните комбинации, докато открие правилната. Помогнете му, като генерирате списък с всички възможни кодове за килията на принцесата. Приемете, че кодът е с дължина точно n символа, сред които няма повтарящи се.

Напишете функция, която приема низ с дължина n от различни малки букви и генерира всевъзможните им пермутации. Не е нужно да връщате всички пермутации като резултат от функцията, може само да ги извеждате на екрана.