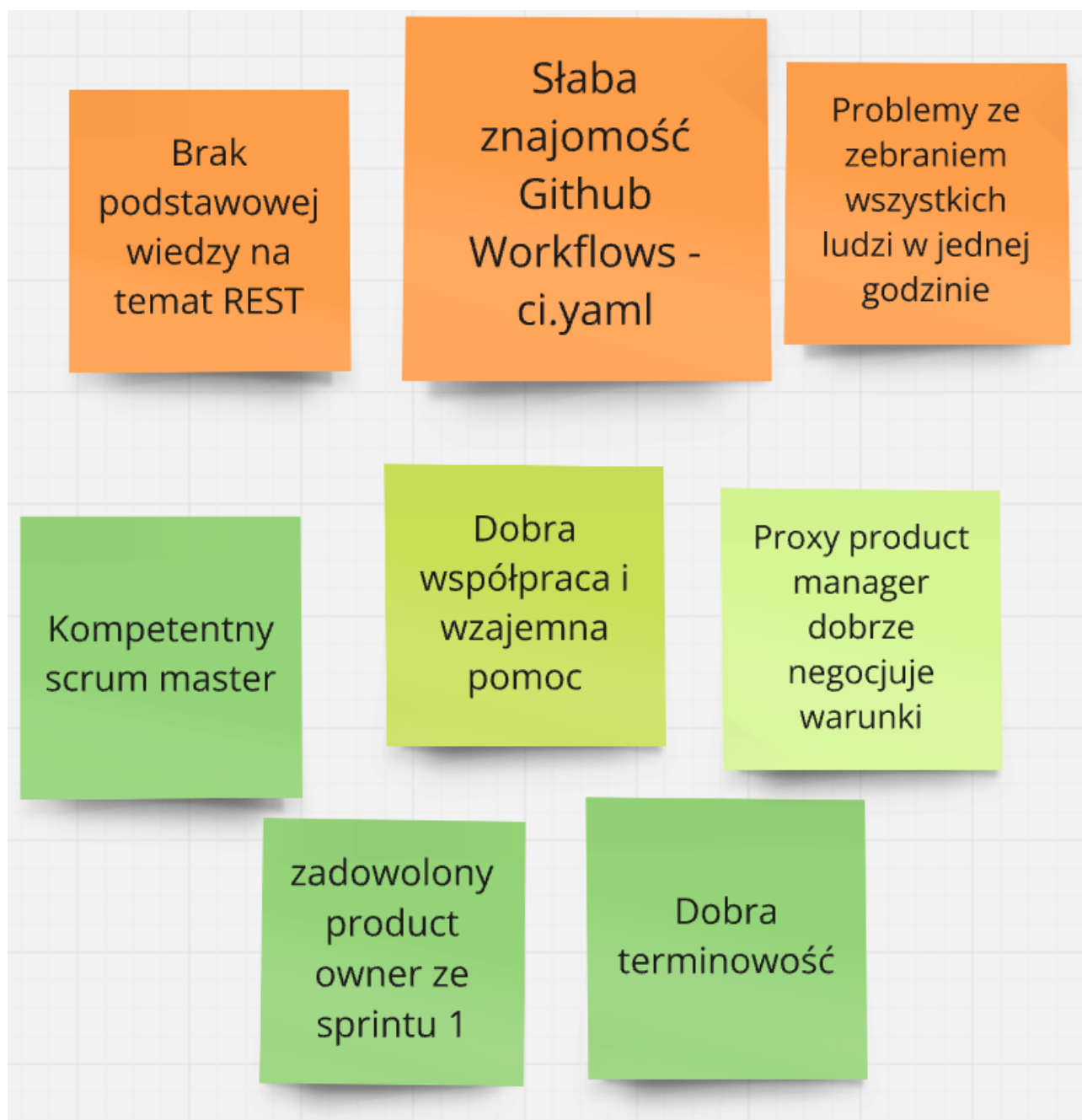


Retrospektywa Sprintu 1



1. Co jako zespół chcielibyśmy zacząć robić?

Poprawa organizacji czasu, aby lepiej zbierać się w jednej godzinie na omawianie i realizację postępów projektu.

W 2 sprincie, chcemy dodać klasy testujące oraz GUI do aplikacji.

2. Co jako zespół powinniśmy przestać robić?

Podchodzenie do pracy grupowej bez zaznajomienia się indywidualnie z tematami – w drugim sprincie GUI.

3. Co jako zespół powinniśmy kontynuować robić?

Kontynuacja przyjaznej atmosfery zespołowej oraz pracy grupowej zwiększającej naszą efektywność jak i motywację podczas tworzenia oprogramowania.