**SmartMetin uuden buildi ympäristön käyttööotto 8.1. 2016**

**Esivaatimukset:**

1. Cmake asennettuna ja polussa
2. Git for Windows asennettuna ja polussa
   1. Myös bin kansiosta löytyvä sh.exe
3. Git Subrepo asennettuna: <https://github.com/ingydotnet/git-subrepo> (jos aikoo puskea subrepoihin tehdyt muutokset myös subrepojen kotirepositorioihin)
4. Oikeudet io.weatherproof:in git repoon
5. Joku ssh agentti käynnissä ja avaimet käytössä serverillä
6. Proxy-asetukset pitää olla kunnossa, että git-test systeemit saa githubista. Aseta nämä windowsin ympäristömuuttujiksi
   1. http\_proxy        <http://wwwcache.fmi.fi:8080>
   2. https\_proxy      <http://wwwcache.fmi.fi:8080>
   3. no\_proxy          localhost,127.0.0.0/8,fmi.fi,weatherproof.fi

**Askeleet:**

1. Tee kansio mihin haluat buildi ympäristön
   1. Esim. D:\projekti
2. Avaa siinä Git bash
3. git clone ssh://username@io.weatherproof.fi/smartmet/git/SmartMet.git
4. cd SmartMet
5. git checkout dev-smartmet
6. cd scripts
7. Aja move\_gitflow\_contents\_here.sh
8. Cd cmake
9. Aja cmake\_msvc\_build.sh
10. Cd ..\..\..smartmet\_msvc
11. Avaa SmartMet.sln
12. Valitse SmartMet startup projektiksi
13. Paina F7 ja buildaa systeemi

**TODO listaa:**

1. Lisää ProcessPool executablejen teko solutioniin