

Tutorium Programmieren

Tut Nr.1: Kennenlernen, Organisatorisches, Einführung Java Julian Geppert | 29.10.2013

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



Outline/Gliederung



- Mennenlernen
 - Meine Wenigkeit
 - Vorstellungsrunde
- Organisatorisches
 - Das Tutorium
 - Übungsschein
- Java
 - Java: Installation / Einführung
 - Java: grundlegende Begriffe



Vorstellung / Kennenlernen



Meine Wenigkeit

- Name: Julian Geppert
- Studiengang: Informatik Bachelor
- E-Mail: julian.geppert@student.kit.edu
- Programmiererfahrung: Java, C, C++, PHP, (Ruby)



kurze Vorstellungsrunde



Und wer seid ihr so?

- Name, Studiengang, Programmiererfahrung?
- Erwartungen an Vorlesung / Tutorium?





Das Tutorium



Termin

Jeden Dienstag um 9:45-11:15 Uhr in Raum -109 Geb. 50.34

Kollaboration

Folien und Vorbereitung in Zusammenarbeit mit

- Ingo Sobik, Tutorium Di. 11:30-13:00 Uhr
- Michael Friedrich, Tutorium Di & Do 11:30-13:00 Uhr

Was machen wir hier?

- Vorlesungsstoff besprechen
- Übungsblätter besprechen
- organisatorische und natürlich fachliche Fragen klären
- gemeinsam Programmieren mit Java lernen





Übungsblätter

- circa alle 2 Wochen neues Übungsblatt (siehe VL-Website)
- insgesamt 6 Übungsblätter



Kennenlernen



Übungsblätter

- circa alle 2 Wochen neues Übungsblatt (siehe VL-Website)
- insgesamt 6 Übungsblätter

Übungsschein

- ≥ 50% der Punkte sind zu erreichen
- Übungsschein ist Pflicht um zu den beiden Abschlussaufgaben zugelassen zu werden
- Übungsaufgaben sind wichtige Vorbereitung auf die Prüfung





Warnung!

- Nicht abschreiben!
- Bei nachgewiesenem Abschreiben erhält man keinen Übungsschein!
- Somit ist man nicht zur Prüfung zugelassen!
- Programmieren ist Teil der Orientierungsprüfung!



Java

7/14



erstes Übungsblatt

- ...bereits auf Vorlesungswebsite verfügbar
- Abgabezeitraum: 04.11. 13 Uhr bis 11.11. 13 Uhr

Nützliche Links



Links

- Vorlesungswebsite
 - baldur.iti.kit.edu/programmieren
- Praktomat (Abgabe der Übungsblätter) praktomat.info.uni-karlsruhe.de/
- Ilias
- ilias.studium.kit.edu
- Studierendenportal (Anmeldung Übungsschein/Prüfung)
 studium.kit.edu

llias



Ilias?

- Ilias = eLearning System des KIT
- Zu erreichen unter ilias.studium.kit.edu

Inhalte

- Diskussionsforum zur Vorlesung
- Allgemeines Forum für Fragen
- Foren für jedes Tutorium
- Programmieren-Wiki
- Bitte keine Lösungen posten!

Passwort für Programmieren: prog-13



29.10.2013

Kennenlernen

.lava

llias



Ilias?

- Ilias = eLearning System des KIT
- Zu erreichen unter ilias.studium.kit.edu

Inhalte

- Diskussionsforum zur Vorlesung
- Allgemeines Forum für Fragen
- Foren f
 ür jedes Tutorium
- Programmieren-Wiki
- Bitte keine Lösungen posten!

Passwort für Programmieren: prog-13



.lava

10/14

Erinnerungen / Deadlines



- Abgabe des Disclaimers bis spätestens 4.11.2013
- Anmeldung beim Praktomaten bis spätestens 4.11.2013
- Anmeldung zum Übungsschein bis spätestens 23.12.2013
- danach Anmeldung zu den Abschlussaufgaben



Java: Installation / Einführung



⇒ anderer Foliensatz



Kennenlernen



Was ist bzw. macht ...

- eine Variable?
- eine Konstante?
- eine Klasse?
- eine Funktion?
- ein Objekt
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?



Julian Geppert - Prog Tut Nr. 1



Was ist bzw. macht ...

- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante?
- eine Klasse?
- eine Funktion?
- ein Objekt?
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?



Julian Geppert - Prog Tut Nr. 1



Was ist bzw. macht ...

- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse?
- eine Funktion?
- ein Objekt?
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?





- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion?
- ein Objekt?
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?





- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion? Programmkonstrukt mit Rückgabewert und Parametern
- ein Objekt?
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?





- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion? Programmkonstrukt mit Rückgabewert und Parametern
- ein Objekt? Exemplar eines Datentyps (einer Klasse)
- eine Methode?
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut?





Was ist bzw. macht ...

- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion? Programmkonstrukt mit Rückgabewert und Parametern
- ein Objekt? Exemplar eines Datentyps (einer Klasse)
- eine Methode? Funktion in einem Objekt
- ein (primitiver) Datentyp?
- ein Attribut's



Julian Geppert - Prog Tut Nr. 1



Was ist bzw. macht ...

- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion? Programmkonstrukt mit Rückgabewert und Parametern
- ein Objekt? Exemplar eines Datentyps (einer Klasse)
- eine Methode? Funktion in einem Objekt
- ein (primitiver) Datentyp? Zusammenfassung von Objektmengen mit den darauf definierten Operationen
- ein Attribut?



Julian Geppert - Prog Tut Nr. 1



- eine Variable? Behälter für Werte
- eine Konstante? Wert, der sich nicht ändert (final)
- eine Klasse? Bauplan für Objekte
- eine Funktion? Programmkonstrukt mit Rückgabewert und Parametern
- ein Objekt? Exemplar eines Datentyps (einer Klasse)
- eine Methode? Funktion in einem Objekt
- ein (primitiver) Datentyp? Zusammenfassung von Objektmengen mit den darauf definierten Operationen
- ein Attribut? Eigenschaft eines konkreten Objekts



Ende



Vielen Danke für die Aufmerksamkeit!

Habt ihr noch Fragen?

