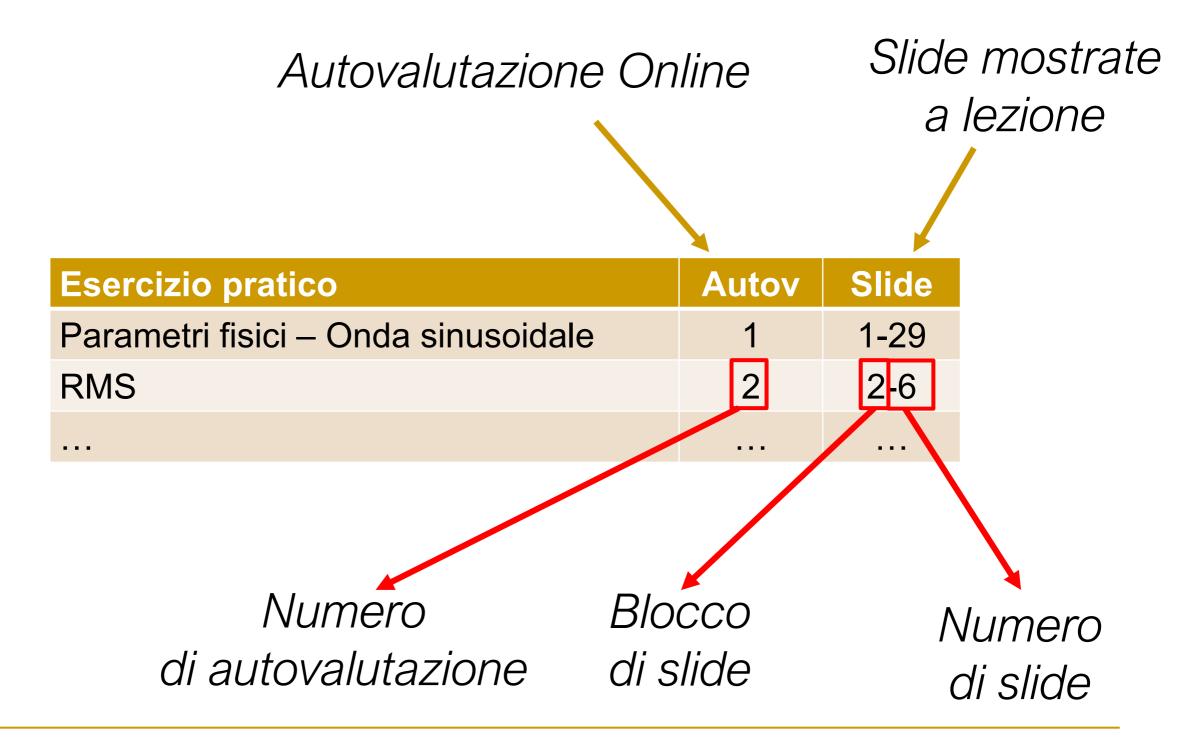


Elenco Esercizi Pratici e Domande Seminari

Prof. Filippo Milotta milotta@dmi.unict.it



Come leggere l'elenco





Parte 1 Acustica, Psicoacustica, Digitalizzazione

Esercizio pratico	Autov	Slide
Parametri fisici – Onda sinusoidale	1	1-29
RMS	2	2-6,7
Decibel Assoluti	2	2-18
Legge dell'inverso del quadrato	3	3-4
Velocità del suono	3	3-10
Riflessione del suono	4	4-9
Frequenza delle note	6	6-12
SQNR	11	11-7
Memoria necessaria per un file audio	11	11-14



Parametri fisici Onda sinusoidale

Data l'equazione sinusoidale

$$y(t) = 10\sin(4 * \pi * t + 4)$$

- Quanto vale l'ampiezza?
 - □ 10 •
- Quanto vale la frequenza?
 - □ 2 Diviso 2
- Quanto vale la fase?
 - **4**



RMS

- Dati i seguenti valori campionati di ampiezza:
- **-1**, 2, **-3**, 1, 0, 3
- Calcolare l'RMS

$$RMS = \sqrt{\frac{(-1^2) + 2^2 + (-3^2) + 1^2 + 0^2 + 3^2}{6}} = \sqrt{\frac{1 + 4 + 9 + 1 + 9}{6}} = \sqrt{\frac{24}{6}} = \sqrt{4} = 2$$



Decibel Assoluti

 Una zavorra per mongolfiere ha un peso di 5000Kg. Calcolare i dB assoluti rispetto al peso di riferimento standard di 5Kg.

$$P_{dB_{Kg}} = 10\log_{10} \frac{5000}{5} = 10\log_{10} 1000 = 10 * 3 = 30$$



Decibel Assoluti

 Una zavorra per mongolfiere ha un peso di 8Kg. Calcolare i dB assoluti rispetto al peso di riferimento standard di 800Kg.

$$P_{dB_{Kg}} = 10 \log_{10} \frac{8}{800} = 10 \log_{10} 0.01 = 10 * (-2) = -20$$



Legge dell'inverso del quadrato

Un suono viene percepito con intensità 90 W/m^2 a distanza 5 metri. Quale sarà la sua intensità percepita a distanza 15 metri?

$$r_0 = 5, r_1 = 15$$

$$r_1/r_0 = 15/5 = 3r_0$$

Il quadrato di 3 è 9

$$\rightarrow$$
 90/9 = 10 W/m²



Velocità del suono

- Calcolare la velocità del suono nell'aria a 42°C
 - Moltiplicare la temperatura per 0.62
 - 42*0.62 = 26.04
 - Sommare la velocità a 0 gradi (331.45 m/s)
 - **26.04 + 331.45 = 357.49 m/s**
- A che temperatura il suono viaggia nell'aria se ha una velocità di a 320 m/s?
 - Sottrarre la velocità a 0 gradi
 - 320 331.45 = -11.45
 - Dividere la velocità per 0.62
 - -11.45 / 0.62 = -19.03°C



Riflessione del suono

- Sapendo che un dispositivo nell'aria a 40°C emette un suono al tempo t e registra lo stesso suono tornare indietro dopo 5 secondi, calcolare la distanza dell'oggetto che ha riflesso il suono all'indietro.
 - Calcolare la velocità del suono misurato
 - 40*0,62 = 24.8 + 331,45 = 356,25 m/s
 - Moltiplicare per il tempo
 - **356,25 * 5 = 1781,25**
 - Dividere per 2 (Round Trip Time)
 - 1781,25 / 2 = 890 m



Frequenza delle note

- Fissata a 1397Hz la frequenza del Fa6 (cioè il Fa della 6[^] ottava, con ottave che iniziano e terminano con Do), calcolare quanto vale il Si6
 - □ Fra Fa6 e Si6 ci sono 6 incrementi tonali
 - □ L'incremento è dato da $2^{\frac{6}{12}} = 2^{\frac{1}{2}} = \sqrt{2} = 1,414$
 - □ 1397 * 1,414 = 1975

	6	
Do	1047	
Do#-Reb	1109	
Re	1175	
Re#-Mib	1245	
Mi	1319	
Fa	1397	่น₄
Fa#-Solb	1480	-[
Sol	1568	
Sol#-Lab	1661	3
La	1760	4
La#-Sib	1865	1 5
Si	1976	} 6

Nota per i più furbi:

Non potete assumere che il sistema sia accordato a 440Hz (potrebbe non esserlo... \bigcirc), quindi non basatevi sulla tabella di riferimento, pensando di poter erroneamente copiare direttamente il risultato finale! Imparate il procedimento, che funziona a prescindere dall'accordatura



SQNR

(1 bit influisce con 6 dB)

- Dato N=10, quanto vale il SQNR?
 - □ 10 * 6 = 60 dB

- Dato un SQNR pari a 66, quanto vale N?
 - □ 66 / 6 = 11



Memoria necessaria per un file audio

Dato un tasso di campionamento pari a 44.1kHz e una PCM a 8bit, quanti byte servono per memorizzare un audio stereo di 2 secondi?

$$\frac{44100*8*2*2}{8} = 176400 = 176KB$$

Dividiamo per 8 perché consideriamo byte



PARTE 2

COMPRESSIONE, FORMATI AUDIO, LIBRERIE AUDIO UTILI E SCRIPT DI INTERESSE



Parte 2

Compressione, Formati Audio e Librerie Audio utili e script di interesse

Esercizio pratico	Autov	Slide
Bit-Rate e Spazio Occupato	14	14-6
Formule µ-Law e A-Law	14	14-varie
Codifica Trasparente	15	15-4
Durata Tick MIDI	17	17-14
Channel Message MIDI	17	17-varie
ffmpeg command	18	script



Bit-Rate e Spazio Occupato

- Qual è il bit-rate di una traccia audio di un segnale mono acquisito con tasso di campionamento pari a 44,1kHz e PCM lineare a 24bit?
 - $1 \cdot 44100 \cdot 24 = 1058400 \text{ bit/s} \cong 1058 \text{ kbps}$
- Quanto spazio occupa 1 minuto di registrazione? [Indicare l'unità di misura]
 - $\frac{(1.44100.24.60)}{8} = 7938000 \text{ byte } \approx 8 \text{ MB}$



Formule µ-Law e A-Law

Studiate le formule e capite bene i range!

Studente avvisato...



Codifica Trasparente

- Dato un tasso di campionamento pari a 22kHz e un bitrate (compresso) di 128kbps, dire se la codifica sia o meno trasparente, giustificando la risposta.
 - **128000 / 22000 = 5,81**
 - 5,81 > 2,1 ? Si → è trasparente perché la disuguaglianza è valida



Durata Tick MIDI

 Calcolare quanto dura 1 tick essendo BPM=240 e PPQ=48

- Durata di un beat
 - 60 secondi / 240 beat-per-minuto = 0,25 secondi
- Durata di un tick
 - 0,25 secondi-per-beat / 48 PPQ = 0,005 secondi



Channel Message MIDI

- MIDI: Che tipo di Channel Message è il seguente Status Byte? [1 0 0 1 | 1 0 0 1]
 - □ Si guarda il Nibble 1. Che channel message è 1001? → Note On

- MIDI: A che canale è indirizzato il seguente Status Byte? [1 0 0 1 | 1 0 0 1]
 - □ Si guarda il Nibble 2. Conversione da binario a decimale (si parte da 0) \rightarrow (1001)₂ = (9)₁₀



ffmpeg command

 Comporre il comando ffmpeg per convertire il file audio.mp3 in uno stereo wav con sample rate 22kHz e codec pcm_s16le

./ffmpeg –i audio.mp3 –vn –acodec pcm_s16le
 –ac 2 –ar 22000 –f wav audio.wav

COMING SOON

ID Prog.	Domanda	Vera 1	Vera 2	Falsa 1	Falsa 2
03					
04					
05					
06					
08					
09					
0B					
0D					

PARTE 3

DOMANDE SUI SEMINARI A CURA DEGLI STUDENTI (→ DOMANDA BONUS NEL COMPITO)