Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2018/19 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

Premessa - Requisiti del progetto opzionale:

Il progetto è opzionale e può valere un max di +5 punti, da sommare al voto finale. Si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento dell'anno. <u>Non verranno presi in considerazione progetti non preventivamente concordati.</u> Il progetto va concordato preventivamente col docente e verificato con 3 passaggi di verifica:

Step 1: consegna delle slide di proposta del progetto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 2. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si verrà indirizzati su una nuova proposta progettuale.

Step 2: produzione di una relazione scritta sulle attività svolte. La documentazione deve essere preparata secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le documentazioni verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 3. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Step 3: produzione di un set di slide descrittive del progetto svolto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK], e devono essere una sintesi della documentazione prodotta allo Step 2. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Il progetto si potrà quindi ritenere concluso e verrà comunicata la valutazione finale. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Coloro (e solo coloro) che desiderino preparare un progetto da presentare in aula come seminario (scelta fortemente consigliata!) dovranno produrre le slide per lo Step 1 entro e non oltre il 7 dicembre 2018, la documentazione per lo Step 2 entro fine dicembre e le slide per lo Step 3 entro inizio gennaio. Lo sforamento di tali scadenze causerà l'impossibilità di presentare il proprio lavoro in aula, ma non l'annullamento del progetto, che potrà comunque essere consegnato in qualsiasi momento utile.

Per tutti gli altri, si ripete: il progetto si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento, entro l'anno accademico.

Elenco Progetti Opzionali assegnati

Ultimo aggiornamento: 08/10/19

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
01	Studio sulla mitigazione della diffusione sonora [ANNULLATO]	1. Comitini G.				
02	LMMS: Linux MultiMedia Studio	 Di Maria D. Mountasar D. Guarrera D. 	PDF	PDF	PDF	
03	Sintetizzazione dei suoni con ZynAddSubFx	1. Catania L.	PDF	PDF	PDF	
04	Beat Detection	1. Cosentino E.	PDF	PDF	PDF	1
05	Pure Data (+ Mascheramento)	 Andronaco M. Campione G. Caruso B. 	PDF	PDF	PDF	>
06	Common Voice & Deepspeech	1. Camonita D.	PDF	PDF	PDF	
07	Applicazioni della Computer Music ai Videogame	1. Conte F.				
08	Storia della Chitarra ed Analisi degli Effetti a Pedale	 Testa G. Tallarita A. Samperi G. 	PDF	PDF	PDF	
09	FLStudio	 Valenti D. Tolace A. Sorrenti A. 	PDF	PDF	PDF	
0A	Trasposizione frequenziale non lineare: SoundRecover della Phonak	Napoli Spatafora M. A.	PDF	PDF	PDF	
ОВ	Studio sul tasso di campionamento	1. Costanzo G.	PDF	PDF	PDF	
0C	Triangolazione Acustica	 Convertino F. Canzonieri G. 	PDF	PDF	PDF	
0D	Studio di registrazione con Ableton Live	 Genovesi A. Busacca A. Gambuzza G. 	PDF	PDF	PDF	
0E	Pianoino	 Cristaudo G. Garozzo G. Gulino S. 	PDF	PDF	PDF	√ >
OF	Dispositivi per non udenti	 Carmina G. Arestia G. 	PDF	PDF	PDF	

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
10	Elaborazione di tracce per Karaoke con FLStudio	 Carfi G. Presti S. Santonocito S. 	PDF	PDF	PDF	
11	Amplificatore Elettrico	 Cusmano D. Cuturi M. 	PDF	PDF	PDF	
12	dAC 4 aDC	1. Santonocito O.	PDF	PDF	PDF	
13	Sensore di percussioni	 Gaglio P. Baldacchino I. 	PDF	PDF	PDF	>
14	Riconoscimento vocale	1. Parasiliti M.	PDF	PDF	PDF	
15	Le Allucinazioni Sonore	 Barbera C. Listo L. Cassisa A. 	PDF	PDF	PDF	
16	Come funziona Shazam?	 Liotta A. Martini M. Macaluso R. 	PDF	PDF	PDF	
17	Il canto dell'oceano	1. Ursino Z.	PDF	PDF	PDF	
18	Risposta in frequenza di segnali audio in Python	 Baiomazzola S. Bongiovanni G.A. Esposito Ferrara C. 	PDF	PDF	PDF	>
19	Dal walkman alle airpods: wired vs wireless	 Montalto M. Quartarone S. 	PDF	PDF	PDF	
1A	Storia del Clarinetto e differenze timbriche in relazione al materiale di costruzione	D'Alessandro M.F.	PDF	PDF	PDF	>
1B	Man VS Sound	 Spitaleri A. Lo Presti D. 	PDF	PDF	PDF	
1C	Disdrometro Acustico	 Cancelliere F. Basile A. Basile A. 	PDF	PDF	PDF	>
1D	Codice Morse + Huffman	1. Pennisi M.	PDF	PDF		>
1E	Riassunto degli argomenti del corso	 Cannavò E. Cristaldi S. 		PDF		
1F	BPM, Waveform & How Mixing works	1. Azzaro D.	PDF	PDF	PDF	4)

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
20	Sintesi Additiva e Sintesi Vettoriale	 Cristaldi R. Cutuli E. Privitera R. 	PDF	PDF	PDF	>
21	La batteria elettronica [Annullato]	1. Di Mari E.	PDF			
22	Operatore Compansion: pro e contro	 Stella S. Siena L. 	PDF	PDF	PDF	•))
23	Illusioni sonore	 Borzì G. Battaglia A. 	PDF	PDF	PDF	
24	Problemi relativi all'equilibrio	1. Conti Taguali S.	PDF	PDF	PDF	
25	Evoluzione del comparto sonoro nei videogames	1. Restivo L.	PDF	PDF	PDF	
26	Assistenti Vocali	1. Giurato S.	PDF	PDF	PDF	
27	Low Pass Filter & High Pass Filter	1. Ponzio E.	PDF	PDF	PDF	
28	Il campionamento [ANNULLATO]	 La Rosa M. Pappalardo G. 	PDF			
29	La musica dell'universo	1. Borzì M.G.	PDF	PDF	PDF	
2A	Equalizzatore audio: cos'è e come funziona	1. Grasso P.	PDF	PDF		
2B	Musicoterapia e rumori colorati	 L'Episcopo G. Di Manno S. 	PDF	PDF	PDF	
2C	Ultrasuoni ed Ecolocalizzazione	 Zafarana G. Vaiana M. 	PDF	PDF	PDF	(
2D	Foto scattate da suoni [ANNULLATO]	1. Cirrone L.	PDF			
2E	Cammino al buio	1. Calà Campana A.	PDF	PDF	PDF	
2F	Inquinamento acustico	1. Saitta N.	PDF	PDF	PDF	

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
30	Cambiare tonalità in digitale	1. Gorgone F.	PDF	PDF	PDF	***
31	L'evoluzione negli anni '50: il vinile	1. Di Blasi S.	PDF	PDF	PDF	
32	Gli manca la parola	1. Zuccarello D.	PDF	PDF	PDF	
33	Il rumore	1. Schillaci G.	PDF	PDF	PDF	