Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2022/23 Audio Processing (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

Diario delle lezioni

Ultimo aggiornamento: 11/11/22

Data	Augumenti tuetteti e leriane
Data OF (40 /22	Argomenti trattati a lezione
05/10/22	Introduzione al corso.
07/10/22	Audio Processing – Breve storia fino ad oggi.
	Acustica – Parte 1: Differenza fra suono e audio. Breve storia dei dispositivi di riproduzione
	e registrazione. Definizioni delle proprietà fisiche delle onde: ampiezza, periodo, frequenza,
	fase, lunghezza d'onda.
	Esercitazioni ed esempi (da recuperare):
	- Esempi pratici con Audacity: Intro al software, nozioni di fase, i "Battimenti"
12/10/22	Acustica – Parte 2: Ampiezza dei suoni. Il Decibel. Decibel SPL e Decibel SIL. Calcolo del Root
	Mean Square (RMS). Soglie di udibilità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 1 su Acustica Parte 1
14/10/22	Lezione annullata
19/10/22	Lezione annullata
21/10/22	Acustica – Parte 3: Legge dell'inverso del quadrato. La propagazione del suono. Velocità del
	suono e come calcolarla. Introduzione alla deviazione delle onde sonore: Rifrazione,
	Riflessione, e Diffrazione. Introduzione alla Rifrazione.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 2 su Acustica Parte 2
26/10/22	Acustica – Parte 4: Deviazione delle onde sonore: Rifrazione, Riflessione, e Diffrazione. Il
	fenomeno dell'Eco. Effetti dovuti alla variazione di frequenza percepita dovuta al moto
	relativo di sorgente e ricevitore: Effetto Doppler, Bang Supersonico e rottura della barriera
	del suono.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 3 su Acustica Parte 3
28/10/22	Acustica – Parte 5: Introduzione alla percezione del suono. Analisi armonica di Fourier,
	trasformata di Fourier, serie di Fourier, spettro della trasformata, sintesi di Fourier. Onde
	speciali. Definizione preliminare di spettrogramma e sonogramma.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: toni puri, sintesi additiva e spettro di Fourier tramite
	analisi di Fourier, onde speciali (onda quadra e a dente di sega)
	- Autovalutazione 4 su Acustica Parte 4
2/11/22	Ricevimento per approfondimenti e chiarimenti
4/11/22	Acustica – Parte 6: Ripasso spettrogramma e sonogramma. La frequenza delle note. La scala
	diatonica. Ampiezza e inviluppo. Rumori colorati (bianco, rosa, marrone, blu, viola, grigio).
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 5 su Acustica Parte 5
9/11/22	Psicoacustica – Parte 1: Fisica e cognizione, fisiologia dell'udito. Soglie di tolleranza al
	rumore sul posto di lavoro (dlgs 81/2008).
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 6 su Acustica Parte 6
Pag.1/2	CONTINUA nella prossima pagina

Pag.2/2	SEGUE dalla pagina precedente
11/11/21	Psicoacustica – Parte 2: Parametri della percezione. Diagramma di Fletcher-Munson (curve
	isofoniche). Localizzazione delle sorgenti sonore: ITD e IID.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 7 su Psicoacustica Parte 1
16/11/21	Psicoacustica – Parte 3: Timbro: formanti, tremolo e vibrato. La risoluzione in frequenza e il
	mascheramento: Bande critiche uditive. Mascheramento Tonale e Non Tonale.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Registrare una vocale e individuarne le formanti.
	- Esempi pratici con Audacity: Mascheramento all'interno di bande critiche.
	Mascheramento tonale e mascheramento non tonale Autovalutazione 8 su Psicoacustica Parte 2
18/11/21	Digitalizzazione – Parte 1: La rappresentazione digitale del suono. Le catene dell'audio
10/11/21	Analogico e Digitale. L'indice SNR. Il campionamento. Cenni storici su Shannon.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 9 su Psicoacustica Parte 3
22/11/21	Digitalizzazione – Parte 2: Ripasso su campionamento e frequenza di Nyquist. L'Aliasing. La
, ,	quantizzazione. Il rumore di quantizzazione: SNR e SQNR. La codifica del segnale audio.
	Codifica PCM. Codifiche del segnale con e senza segno. Codici ECC: i bit di parità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 10 su Digitalizzazione Parte 1
25/11/21	Ripasso e Recupero Digitalizzazione – Parte 2 (La codifica del segnale audio. Codifica PCM.
	Codifiche del segnale con e senza segno. Codici ECC: i bit di parità.)
	Digitalizzazione – Parte 3: Rappresentazioni dell'ampiezza della forma d'onda. Introduzione
	agli Equalizzatori grafici e parametrici. Filtri HPF, LPF, e Shelving. Introduzione ai filtri
	peaking. Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Ampiezza della forma d'onda. Manipolazione parametri
	di una traccia. Rovesciamento (Reverse). Equalizzatore parametrico e grafico.
	- Autovalutazione 11 su Digitalizzazione Parte 2
30/11/21	Ripasso e Recupero Digitalizzazione – Parte 3 (Filtri HPF, LPF, e Shelving. Filtri peaking.)
	Digitalizzazione – Parte 4: Filtri Peaking. Equalizzatori grafici. Filtri Telephone, Walkie-Talkie,
). Operazioni sul range dinamico ed operatori Compressore, Limitatore, Espansore e Noise
	Gate.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione:
	Clipping e Fade. Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione: Clipping e
	Fade. Operatori sul range dinamico.
2/12/21	 Autovalutazione 12 su Digitalizzazione Parte 3 Ripasso e Recupero Digitalizzazione – Parte 4 (Operatori Dinamici)
2/12/21	Compressione – Parte 1: Introduzione alla compressione. La compressione del silenzio.
	Ripasso sullo spazio occupato in memoria. Codifiche µ-law e A-law (con formule).
	Riguantizzazione. Codifiche DPCM e ADPCM: <i>Differencing</i> in DPCM e <i>Prediction</i> in ADPCM.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Compressione del silenzio.
	- Autovalutazione 13 su Digitalizzazione Parte 4
Pag.2/2	CONTINUA nella prossima pagina