Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2020/21 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

Diario delle lezioni

Ultimo aggiornamento: 15/12/20

Data	August and the Atlanta and
Data	Argomenti trattati a lezione
07/10/20	Introduzione al corso. Informatica Musicale – Breve storia fino ad oggi.
12/10/20	Acustica – Parte 1: Differenza fra suono e audio. Breve storia dei dispositivi di riproduzione e registrazione. Definizioni delle proprietà fisiche delle onde: ampiezza, periodo, frequenza,
	fase, lunghezza d'onda.
	Esercitazioni ed esempi:
4.4/4.0/2.0	- Esempi pratici con Audacity: Intro al software, nozioni di fase, i "Battimenti"
14/10/20	Acustica – Parte 2: Ampiezza dei suoni. Il Decibel. Decibel SPL e Decibel SIL. Calcolo del Root Mean Square (RMS). Soglie di udibilità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 1 su Acustica Parte 1
19/10/20	Acustica – Parte 3: Legge dell'inverso del quadrato. La propagazione del suono. Velocità del suono e come calcolarla. Introduzione alla deviazione delle onde sonore: Rifrazione, Riflessione, e Diffrazione. Introduzione alla Rifrazione.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 2 su Acustica Parte 2
21/10/20	Acustica – Parte 4: Deviazione delle onde sonore: Rifrazione, Riflessione, e Diffrazione. Il fenomeno dell'Eco. Effetti dovuti alla variazione di frequenza percepita dovuta al moto relativo di sorgente e ricevitore: Effetto Doppler, Bang Supersonico e rottura della barriera del suono.
	Esercitazioni ed esempi: - Autovalutazione 3 su Acustica Parte 3
26/10/20	
26/10/20	Acustica – Parte 5: Introduzione alla percezione del suono. Analisi armonica di Fourier, trasformata di Fourier, serie di Fourier, spettro della trasformata, sintesi di Fourier. Onde speciali. Definizione preliminare di spettrogramma e sonogramma.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: toni puri, sintesi additiva e spettro di Fourier tramite analisi di Fourier, onde speciali (onda quadra e a dente di sega) - Autovalutazione 4 su Acustica Parte 4
28/10/20	Acustica – Parte 6: Spettrogramma e sonogramma. La frequenza delle note. La scala
	diatonica. Ampiezza e inviluppo. Rumori colorati (bianco, rosa, marrone, blu, viola, grigio).
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 5 su Acustica Parte 5
2/11/20	Psicoacustica – Parte 1: Fisica e cognizione, fisiologia dell'udito. Soglie di tolleranza al
	rumore sul posto di lavoro (dlgs 81/2008).
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 6 su Acustica Parte 6
Pag.1/3	CONTINUA nella prossima pagina

D 0/0	CECUE I II
Pag.2/3	SEGUE dalla pagina precedente
4/11/20	Psicoacustica – Parte 2: Parametri della percezione. Diagramma di Fletcher-Munson (curve
	isofoniche). Localizzazione delle sorgenti sonore: ITD e IID.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 7 su Psicoacustica Parte 1
9/11/20	Psicoacustica – Parte 3: Timbro: formanti, tremolo e vibrato. La risoluzione in frequenza e il
	mascheramento: Bande critiche uditive. Mascheramento Tonale e Non Tonale.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Registrare una vocale e individuarne le formanti.
	- Esempi pratici con Audacity: Mascheramento all'interno di bande critiche.
	Mascheramento tonale e mascheramento non tonale.
	- Autovalutazione 8 su Psicoacustica Parte 2
11/11/20	Digitalizzazione – Parte 1: La rappresentazione digitale del suono. Le catene dell'audio
,,	Analogico e Digitale. L'indice SNR. Il campionamento. Cenni storici su Shannon.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 9 su Psicoacustica Parte 3
12/11/20	Ricevimento speciale per i progetti opzionali
16/11/20	Digitalizzazione – Parte 2: Ripasso su campionamento e frequenza di Nyquist. L'Aliasing. La
10, 11, 20	quantizzazione. Il rumore di quantizzazione: SNR e SQNR. La codifica del segnale audio.
	Codifica PCM. Codifiche del segnale con e senza segno. Codici ECC: i bit di parità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 10 su Digitalizzazione Parte 1
18/11/20	Digitalizzazione – Parte 3: Rappresentazioni dell'ampiezza della forma d'onda. Introduzione
10/11/20	agli Equalizzatori grafici e parametrici. Filtri HPF, LPF, e Shelving. Introduzione ai filtri
	peaking.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Ampiezza della forma d'onda. Manipolazione parametri
	di una traccia. Rovesciamento (Reverse). Equalizzatore parametrico e grafico.
	- Autovalutazione 11 su Digitalizzazione Parte 2
20/11/20	•
20/11/20	Ricevimento speciale per i progetti opzionali
23/11/20	Digitalizzazione – Parte 4: Filtri Peaking. Equalizzatori grafici. Filtri Telephone, Walkie-Talkie,
). Operazioni sul range dinamico ed operatori Compressore, Limitatore, Espansore e Noise
	Gate.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione:
	Clipping e Fade. Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione: Clipping e
	Fade. Operatori sul range dinamico.
0=111100	- Autovalutazione 12 su Digitalizzazione Parte 3
25/11/20	Compressione – Parte 1: Introduzione alla compressione. La compressione del silenzio.
	Ripasso sullo spazio occupato in memoria. Codifiche μ-law e A-law (<u>con formule</u>).
	Riquantizzazione. Codifiche DPCM e ADPCM: Differencing in DPCM e Prediction in ADPCM.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Compressione del silenzio.
	- Autovalutazione 13 su Digitalizzazione Parte 4
Pag.2/3	CONTINUA nella prossima pagina

Pag.3/3	SEGUE dalla pagina precedente
30/11/20	Compressione – Parte 2: Fattori di compressione per le codifiche basate su PCM. Entropia
	percettiva. La tecnica Compansion. Compressione di tipo percettivo: Block Coding,
	Transform Coding, Sub-band Coding e Huffman Coding.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Costruzione dell'albero di Huffman, codifica e calcolo del tasso di compressione.
	- Autovalutazione 14 su Compressione Parte 1
2/12/20	Formati Audio – Parte 1: il formato MPEG e le sue varianti più importanti. MPEG-1 Layer I
	(MP1), II (MP2) e III (MP3). Formati audio avanzati (AAC, Dolby AC-3, WMA, FLAC).
	Introduzione al tool FFmpeg.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 15 su Compressione Parte 2
7/12/20	- 11/12/20 : Pausa didattica
10/12/20	Ricevimento speciale per i progetti opzionali
14/12/20	Formati Audio – Parte 2: il protocollo MIDI: breve storia, principi di definizione, tipi di
	informazione, informazione temporale, Division e risoluzione, tipologie di messaggi,
	struttura generale dei messaggi, alcuni channel message notevoli, evoluzioni del MIDI.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 16 su Formati Audio Parte 1
16/12/20	Librerie Audio utili e script di interesse: come usare ffmpeg per convertire un file da
	formato mp3 a formato WAV. Laboratorio Python (v3, su Anaconda): richiamare ffmpeg da
	uno script Python, importare un file WAV con scypi.io, utilizzo di matplotlib per la
	visualizzazione di forma d'onda, FFT e spettrogramma. Filtraggio e scrittura di un file WAV.
	Approfondimento: filtri passa-basso, passa-alto e passa-banda; range dinamico.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 17 su Formati Audio Parte 2
21/12/20	Segue la pianificazione delle lezioni più prossime, da confermare di volta in volta: Sessione di Esercitazione telematica
21/12/20	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 18 su Librerie Audio utili e script di interesse
23/12/20	Inizio pausa didattica natalizia
6/1/21	Conclusione pausa didattica natalizia
	Seminari supervisionati a cura degli studenti – Sessione 1
11/1/21	1. ID1 – XXX – XXX.
	2. ID2 – XXX – <i>XXX</i> .
	3. ID3 – XXX – <i>XXX</i> .
42/4/24	4. ID4 – XXX – XXX.
13/1/21	Seminari supervisionati a cura degli studenti – Sessione 2 1. ID5 – XXX – XXX.
	2. ID6 – XXX – XXX.
	3. ID7 – XXX – <i>XXX</i> .
	4. ID8 – XXX – <i>XXX</i> .
16/1/21	Conclusione del periodo didattico – Fine delle lezioni frontali
21/1/21	Primo appello
	(esame completo secondo le modalità indicate, su tutto il programma, aperto a tutti)
	Seguirà su Studium e Telegram comunicazione mensile sui ricevimenti programmati