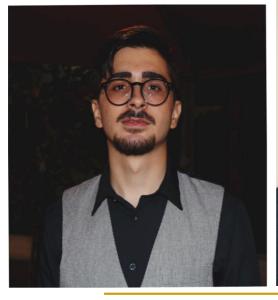


## Processing Band







Barbagallo Simone
Basile Simone
Marino Francesco Pio



## Obiettivi del progetto

- Studio della libreria nativa di Processing:
   Sound
- Utilizzo della libreria per la riproduzione audio
- Applicazione dei filtri audio (es. Low Pass Filter)
- Analisi dei grafici d'onda delle tracce riprodotte



## Riferimenti Bibliografici

- [EN] Libreria Processing: Sound <u>https://processing.org/reference/libraries/sound/</u>
- [EN] curtis's channel
   <a href="https://www.youtube.com/watch?v=DJJCci3k">https://www.youtube.com/watch?v=DJJCci3k</a>
   Xe0
- [IT] Audio e Multimedia, Vincenzo Lombardo e Andrea Valle



## Argomenti Teorici trattati

- Audio e Suono
- Principio sovrapposizione delle onde
- Filtri: Low Pass, High Pass, Band Pass...
- OOP