## Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2020/21 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

## Diario delle lezioni

Ultimo aggiornamento: 25/11/20

Data	Argomenti trattati a lezione
07/10/20	Introduzione al corso. Informatica Musicale – Breve storia fino ad oggi.
12/10/20	Acustica – Parte 1: Differenza fra suono e audio. Breve storia dei dispositivi di riproduzione e registrazione. Definizioni delle proprietà fisiche delle onde: ampiezza, periodo, frequenza, fase, lunghezza d'onda.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Intro al software, nozioni di fase, i "Battimenti"
14/10/20	Acustica – Parte 2: Ampiezza dei suoni. Il Decibel. Decibel SPL e Decibel SIL. Calcolo del Root Mean Square (RMS). Soglie di udibilità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 1 su Acustica Parte 1
19/10/20	Acustica – Parte 3: Legge dell'inverso del quadrato. La propagazione del suono. Velocità del suono e come calcolarla. Introduzione alla deviazione delle onde sonore: Rifrazione, Riflessione, e Diffrazione. Introduzione alla Rifrazione.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 2 su Acustica Parte 2
21/10/20	<b>Acustica – Parte 4:</b> Deviazione delle onde sonore: Rifrazione, Riflessione, e Diffrazione. Il fenomeno dell'Eco. Effetti dovuti alla variazione di frequenza percepita dovuta al moto relativo di sorgente e ricevitore: Effetto Doppler, Bang Supersonico e rottura della barriera del suono.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 3 su Acustica Parte 3
26/10/20	<b>Acustica – Parte 5:</b> Introduzione alla percezione del suono. Analisi armonica di Fourier, trasformata di Fourier, serie di Fourier, spettro della trasformata, sintesi di Fourier. Onde speciali. Definizione preliminare di spettrogramma e sonogramma.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: toni puri, sintesi additiva e spettro di Fourier tramite
	analisi di Fourier, onde speciali (onda quadra e a dente di sega)
	- Autovalutazione 4 su Acustica Parte 4
28/10/20	Acustica – Parte 6: Spettrogramma e sonogramma. La frequenza delle note. La scala
	diatonica. Ampiezza e inviluppo. Rumori colorati (bianco, rosa, marrone, blu, viola, grigio).
	Esercitazioni ed esempi:
2/11/20	<ul> <li>Autovalutazione 5 su Acustica Parte 5</li> <li>Psicoacustica – Parte 1: Fisica e cognizione, fisiologia dell'udito. Soglie di tolleranza al</li> </ul>
2/11/20	rumore sul posto di lavoro (digs 81/2008).
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 6 su Acustica Parte 6
Pag.1/3	CONTINUA nella prossima pagina

D 0/0	CROWN LINE AND A LONG
Pag.2/3	SEGUE dalla pagina precedente
4/11/20	Psicoacustica – Parte 2: Parametri della percezione. Diagramma di Fletcher-Munson (curve
	isofoniche). Localizzazione delle sorgenti sonore: ITD e IID.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 7 su Psicoacustica Parte 1
9/11/20	Psicoacustica – Parte 3: Timbro: formanti, tremolo e vibrato. La risoluzione in frequenza e il
	mascheramento: Bande critiche uditive. Mascheramento Tonale e Non Tonale.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Registrare una vocale e individuarne le formanti.
	- Esempi pratici con Audacity: Mascheramento all'interno di bande critiche.
	Mascheramento tonale e mascheramento non tonale.
	- Autovalutazione 8 su Psicoacustica Parte 2
11/11/20	Digitalizzazione – Parte 1: La rappresentazione digitale del suono. Le catene dell'audio
	Analogico e Digitale. L'indice SNR. Il campionamento. Cenni storici su Shannon.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 9 su Psicoacustica Parte 3
12/11/20	Ricevimento speciale per i progetti opzionali
16/11/20	<b>Digitalizzazione – Parte 2:</b> Ripasso su campionamento e frequenza di Nyquist. L'Aliasing. La
	quantizzazione. Il rumore di quantizzazione: SNR e SQNR. La codifica del segnale audio.
	Codifica PCM. Codifiche del segnale con e senza segno. Codici ECC: i bit di parità.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 10 su Digitalizzazione Parte 1
18/11/20	Digitalizzazione – Parte 3: Rappresentazioni dell'ampiezza della forma d'onda. Introduzione
	agli Equalizzatori grafici e parametrici. Filtri HPF, LPF, e Shelving. Introduzione ai filtri
	peaking.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Ampiezza della forma d'onda. Manipolazione parametri
	di una traccia. Rovesciamento (Reverse). Equalizzatore parametrico e grafico.
	- Autovalutazione 11 su Digitalizzazione Parte 2
20/11/20	Ricevimento speciale per i progetti opzionali
23/11/20	Digitalizzazione – Parte 4: Filtri Peaking. Equalizzatori grafici. Filtri Telephone, Walkie-Talkie,
	). Operazioni sul range dinamico ed operatori Compressore, Limitatore, Espansore e Noise
	Gate.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione:
	Clipping e Fade. Equalizzatore parametrico e grafico. Amplificazione: Clipping e
	Fade. Operatori sul range dinamico.
	- Autovalutazione 12 su Digitalizzazione Parte 3
25/11/20	Compressione – Parte 1: Introduzione alla compressione. La compressione del silenzio.
	Ripasso sullo spazio occupato in memoria. Codifiche μ-law e A-law ( <u>con formule</u> ).
	Riquantizzazione. Codifiche DPCM e ADPCM: <i>Differencing</i> in DPCM e <i>Prediction</i> in ADPCM.
	Esercitazioni ed esempi:
	- Esempi pratici con Audacity: Compressione del silenzio.
	- Autovalutazione 13 su Digitalizzazione Parte 4
Pag.2/3	CONTINUA nella prossima pagina

Pag.3/3	SEGUE dalla pagina precedente
. 20.0/0	Segue la pianificazione delle lezioni più prossime, da confermare di volta in volta:
30/11/20	<b>Compressione – Parte 2:</b> Fattori di compressione per le codifiche basate su PCM. Entropia percettiva. La tecnica Compansion. Compressione di tipo percettivo: Block Coding, Transform Coding, Sub-band Coding e Huffman Coding.
	Esercitazioni ed esempi:  - Costruzione dell'albero di Huffman, codifica e calcolo del tasso di compressione.  - Autovalutazione 14 su Compressione Parte 1
2/12/20	Formati Audio – Parte 1: il formato MPEG e le sue varianti più importanti. MPEG-1 Layer I (MP1), II (MP2) e III (MP3). Formati audio avanzati (AAC, Dolby AC-3, WMA, FLAC). Introduzione al tool FFmpeg.
	<u>Esercitazioni ed esempi:</u> - Autovalutazione 15 su Compressione Parte 2
7/12/20	- 11/12/20 : Pausa didattica
14/12/20	Formati Audio – Parte 2: il protocollo MIDI: breve storia, principi di definizione, tipi di informazione, informazione temporale, Division e risoluzione, tipologie di messaggi, struttura generale dei messaggi, alcuni channel message notevoli, evoluzioni del MIDI.
	Esercitazioni ed esempi: - Autovalutazione 16 su Formati Audio Parte 1
16/12/20	<b>Librerie Audio utili e script di interesse:</b> come usare ffmpeg per convertire un file da formato mp3 a formato WAV. Laboratorio Python (v3, su Anaconda): richiamare ffmpeg da uno script Python, importare un file WAV con scypi.io, utilizzo di matplotlib per la visualizzazione di forma d'onda, FFT e spettrogramma. Filtraggio e scrittura di un file WAV. <i>Approfondimento: filtri passa-basso, passa-alto e passa-banda; range dinamico.</i>
	<u>Esercitazioni ed esempi:</u> - Autovalutazione 17 su Formati Audio Parte 2
21/12/20	Sessione di Esercitazione telematica
21/12/20	Esercitazioni ed esempi:
	- Autovalutazione 18 su Librerie Audio utili e script di interesse
23/12/20	Inizio pausa didattica natalizia
6/1/21	Conclusione pausa didattica natalizia
11/1/21	Seminari supervisionati a cura degli studenti – Sessione 1
	<ol> <li>ID1 – XXX – XXX.</li> <li>ID2 – XXX – XXX.</li> <li>ID3 – XXX – XXX.</li> <li>ID4 – XXX – XXX.</li> </ol>
13/1/21	Seminari supervisionati a cura degli studenti – Sessione 2  1. ID5 – XXX – XXX. 2. ID6 – XXX – XXX. 3. ID7 – XXX – XXX. 4. ID8 – XXX – XXX.
16/1/21	Conclusione del periodo didattico – Fine delle lezioni frontali
21/1/21	Primo appello
	(esame completo secondo le modalità indicate, su tutto il programma, aperto a tutti)
	Seguirà su Studium e Telegram comunicazione mensile sui ricevimenti programmati