



Theremin con Arduino



Martina Bonaffini



Nicola Occhipinti



Federica Parisi



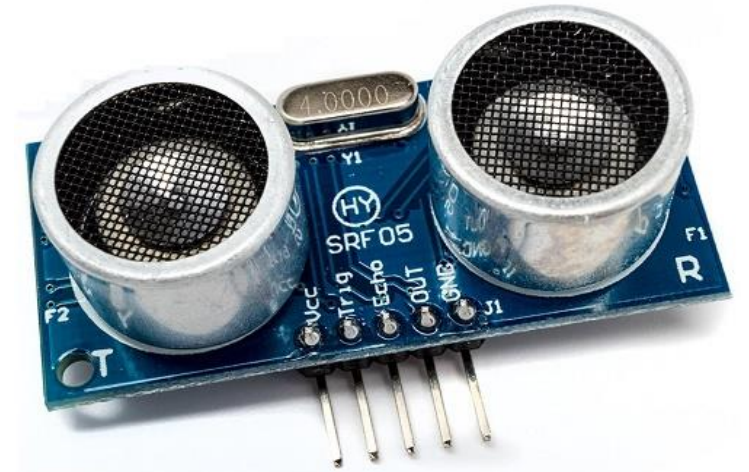
Obiettivi del progetto



- Realizzazione di uno strumento musicale in grado di emettere suoni senza il contatto fisico dell'utilizzatore
- Realizzazione del Theremin mediante scheda Arduino
- Studio del funzionamento del dispositivo



Metodo proposto



- Introduzione ad Arduino
- Realizzazione fisica del dispositivo con cablaggio dei componenti sulla breadboard
- Programmazione mediante piattaforma Arduino
- Verifica del funzionamento del prototipo e analisi dettagliata del principio di esecuzione
- Dimostrazione pratica



Risultati attesi

- Il risultato atteso dalla realizzazione fisica del dispositivo mediante scheda Arduino è un oggetto in grado di emettere suoni non appena si registri un movimento in prossimità dei sensori ultrasuoni, nel range di distanze programmato.