Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2019/20 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

Premessa - Requisiti del progetto opzionale:

Il progetto è opzionale e può valere un max di +5 punti, da sommare al voto finale. Si può richiedere e consegnare il progetto SOLO DURANTE il periodo didattico (richiesta entro fine dicembre, consegna entro gennaio). Non verranno presi in considerazione progetti non preventivamente concordati. È possibile svolgere il progetto in gruppi di max 3 studenti (non si fanno eccezioni). È possibile presentare il progetto in maniera individuale (da soli), ma la scelta è fortemente sconsigliata.

Il progetto va concordato preventivamente col docente e verificato con 3 passaggi di verifica:

Step 1: consegna delle slide di proposta del progetto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 2. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si verrà indirizzati su una nuova proposta progettuale.

Step 2: produzione di una relazione scritta sulle attività svolte. La documentazione deve essere preparata secondo il template reperibile al seguente [<u>LINK</u>]. <u>Se approvate</u>, le documentazioni verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 3. <u>Se non approvate</u>, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Step 3: produzione di un set di slide descrittive del progetto svolto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK], e devono essere una sintesi della documentazione prodotta allo Step 2. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Il progetto si potrà quindi ritenere concluso e verrà comunicata la valutazione finale. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

I progetti dovranno essere presentati in aula come seminario. Per questo motivo, gli studenti dovranno rispettare delle scadenze concordate con il docente. Lo sforamento di tali scadenze causerà l'impossibilità di presentare il proprio lavoro in aula, con conseguente annullamento del progetto.

Non sarà più possibile richiedere un progetto una volta concluso il periodo didattico.

Ti servono idee per il progetto? Ispirati ai progetti degli anni passati:

A.A. 2018/19: Link ai progetti svolti

Elenco Progetti Opzionali assegnati

Ultimo aggiornamento: 12/1/20

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
01	Processing Band	 Barbagallo S. Basile S. Marino F.P. 	PDF	PDF	PDF	>
02	La scala diatonica	 Castiglione S. Boscarino I. Donzella E. 	PDF	PDF	PDF	
03	Le configurazioni audio nei concerti live	 Amodei S. Assenza P. Russo F. 	PDF	PDF	PDF	
04	Il suono come arma: benefici e danni	 Panebianco G. Percipalle N. 	PDF	PDF	PDF	
05	Dall'analisi frequenziale degli strumenti musicali ai VST	 Cavallaro S. Grasso G. 	PDF	PDF	PDF	
06	La percezione del suono	 Lombardo A. De Donato F. Caneva G. 	PDF	PDF	PDF	
07	Sonoro cinematografico	1. Cannavò M.	PDF	PDF	PDF	
08	Theremin con Arduino	 Bonaffini M. Occhipinti N. Parisi F. 	PDF	PDF	PDF	
09	Nucleo-Recorder [Manca codice]	1. Scalisi D.	PDF	PDF	PDF	
0A	Quali frequenze riesci a sentire?	 Bonanno C. Garro L. Longo L. 	PDF	PDF	PDF	
ОВ	Acustica e buchi neri	 Papa E. Garofalo D. 	PDF	PDF	PDF	
0C	Conduzione ossea	 Amenta D. Cataldo C. D'Agosta D. 	PDF	PDF	PDF	
0D	Cuffie con active noise cancelling	 Astrino V. Banno G. Costa A. 	PDF	PDF	PDF	
0E	Sintesi del suono granulare, per modulazione e per distorsione	 Mazzari M. Nasca P. Pachera G. 	PDF	PDF	PDF	
OF	L'udito in natura	 Puglisi D. Rodolico L. Valastro A. 	PDF	PDF	PDF	

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
10	Slow Scan Television e la modulazione (SSTV)	 Greco F. Liotta G. Leonardi S. 	PDF	PDF	PDF	
11	Storia e studio della musica nei videogiochi	 Cardaci A. Lentini C. 	PDF	PDF	PDF	
12	Metro elettronico con Arduino	 Scirocco M. Projetto M. Salemi A. 	PDF	PDF	PDF	>
13	Perizia informatica fonica	 Barbagallo M.L. Allegra C. 	PDF	PDF	PDF	
14	MIDI footswitch controller	 Torrisi R. Furnari G. Calanna D. 	PDF	PDF	PDF	
15	Eco [Proroga consegna al 18/01]	 Sangiorgio D. Milone D. 	PDF	PDF		
16	Simulatore di propagazione e assorbimento del suono	1. Piccinini G.	PDF	PDF	PDF	>
17	Suoni dallo spazio	 Leotta G. Bellanca A.M. Jansen E. 	PDF	PDF	PDF	
18	Il sassofono e le sue applicazioni	 Molteni L. Arcidiacono U. 	PDF	PDF	PDF	
19	Generazione, rilevazione e codifica di ultrasuoni e infrasuoni	 Finocchiaro F. Di Paola R. Di Mauro F.M. 	PDF	PDF	PDF	
1A	I toni binaurali	1. Ferro M.	PDF	PDF	PDF	
1B	Tecnologia LTE	 Costanzo A. Leone D. D'Aquino S. 	PDF	PDF	PDF	
1C	Rilevatore di Decibel [Manca codice]	 Malaponte G. Bartolome C. Coniglione S. 	PDF	PDF	PDF	
1D	FLStudio - Approfondimento	 Aurora F. Garufi G. 	PDF	PDF	PDF	
1E	Studio del rumore bianco e il perché i suoni della natura rilassano il cervello	 Bellardita S. Falzone M. Di Mari A. 	PDF	PDF	PDF	
1F	Lo strumento meccanico: il carillon [Ritirato]	 Piazzese G. Grimaldi D. 	PDF			

L'elenco continua nella prossima pagina →

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
20	Musica tra corpo e mente [Ridurre dimensione pdf step 3]	 Campo F. Alizzi M. 	PDF	PDF		
21	La storia e l'evoluzione del violino: dal ravanastron indiano al violino elettrico	 Distefano C. Guardo A. 	PDF	PDF	PDF	
22	Suono e materia: un legame indissolubile [<i>Proroga consegna al</i> 18/01]	 Pillirone F. Morreale S.M. 	PDF	PDF		
23	Effetto Doppler e le sue molteplici applicazioni	1. Furnari S.S.	PDF	PDF	PDF	
24	Misofonia	1. Bertolami G.	PDF	PDF	PDF	
25	La stanza dove il silenzio è perfetto: viaggio nella camera anecoica	 Marrella M. Maenza G. Fiore F. 	PDF	PDF	PDF	
26	Analisi timbrica [Ritirato]	1. Catania S.	PDF			