## Università degli Studi di Catania – C.d.L. in Informatica Triennale – A.A. 2018/19 Informatica Musicale (6 CFU) – Prof. Filippo L.M. Milotta

## Premessa - Requisiti del progetto opzionale:

Il progetto è opzionale e può valere un max di +5 punti, da sommare al voto finale. Si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento dell'anno. <u>Non verranno presi in considerazione progetti non preventivamente concordati.</u> Il progetto va concordato preventivamente col docente e verificato con 3 passaggi di verifica:

**Step 1:** consegna delle slide di proposta del progetto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK]. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 2. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si verrà indirizzati su una nuova proposta progettuale.

**Step 2:** produzione di una relazione scritta sulle attività svolte. La documentazione deve essere preparata secondo il template reperibile al seguente [ LINK ]. Se approvate, le documentazioni verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Si ottiene quindi l'accesso allo Step 3. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

**Step 3:** produzione di un set di slide descrittive del progetto svolto. Le slide devono essere preparate secondo il template reperibile al seguente [LINK], e devono essere una sintesi della documentazione prodotta allo Step 2. Se approvate, le slide verranno pubblicate tramite un link inserito in questo documento. Il progetto si potrà quindi ritenere concluso e verrà comunicata la valutazione finale. Se non approvate, verranno comunicate le motivazioni e si dovranno implementare le modifiche richieste.

Coloro (e solo coloro) che desiderino preparare un progetto da presentare in aula come seminario (scelta fortemente consigliata!) dovranno produrre le slide per lo Step 1 entro e non oltre il 7 dicembre 2018, la documentazione per lo Step 2 entro fine dicembre e le slide per lo Step 3 entro inizio gennaio. Lo sforamento di tali scadenze causerà l'impossibilità di presentare il proprio lavoro in aula, ma non l'annullamento del progetto, che potrà comunque essere consegnato in qualsiasi momento utile.

Per tutti gli altri, si ripete: il progetto si può richiedere e consegnare in qualsiasi momento, entro l'anno accademico.

## Elenco Progetti Opzionali assegnati

## Ultimo aggiornamento: 31/07/19

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
01	Studio sulla mitigazione della diffusione sonora	1. Comitini G.				
02	LMMS: Linux MultiMedia Studio	<ol> <li>Di Maria D.</li> <li>Mountasar D.</li> <li>Guarrera D.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
03	Sintetizzazione dei suoni con ZynAddSubFx	1. Catania L.	PDF	PDF	PDF	
04	Beat Detection	1. Cosentino E.	PDF	PDF	PDF	>
05	Pure Data ( + Mascheramento )	<ol> <li>Andronaco M.</li> <li>Campione G.</li> <li>Caruso B.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	>
06	Common Voice & Deepspeech	1. Camonita D.	PDF	PDF	PDF	
07	Applicazioni della Computer Music ai Videogame	1. Conte F.				
08	Storia della Chitarra ed Analisi degli Effetti a Pedale	<ol> <li>Testa G.</li> <li>Tallarita A.</li> <li>Samperi G.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
09	FLStudio	<ol> <li>Valenti D.</li> <li>Tolace A.</li> <li>Sorrenti A.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
0A	Trasposizione frequenziale non lineare: SoundRecover della Phonak	Napoli Spatafora M. A.	PDF	PDF	PDF	
ОВ	Studio sul tasso di campionamento	1. Costanzo G.	PDF	PDF	PDF	
0C	Triangolazione Acustica	<ol> <li>Convertino F.</li> <li>Canzonieri G.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
0D	Studio di registrazione con Ableton Live	<ol> <li>Genovesi A.</li> <li>Busacca A.</li> <li>Gambuzza G.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	(
0E	Pianoino	<ol> <li>Cristaudo G.</li> <li>Garozzo G.</li> <li>Gulino S.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	Ş,
OF	Dispositivi per non udenti	<ol> <li>Carmina G.</li> <li>Arestia G.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
10	Elaborazione di tracce per Karaoke con FLStudio	<ol> <li>Carfi G.</li> <li>Presti S.</li> <li>Santonocito S.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	<b>4</b> 0
11	Amplificatore Elettrico	<ol> <li>Cusmano D.</li> <li>Cuturi M.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
12	dAC4aDC	1. Santonocito O.	PDF	PDF	PDF	
13	Sensore di percussioni	<ol> <li>Gaglio P.</li> <li>Baldacchino I.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	>
14	Riconoscimento vocale	1. Parasiliti M.	PDF	PDF	PDF	
15	Le Allucinazioni Sonore	<ol> <li>Barbera C.</li> <li>Listo L.</li> <li>Cassisa A.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
16	Come funziona Shazam?	<ol> <li>Liotta A.</li> <li>Martini M.</li> <li>Macaluso R.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
17	Il canto dell'oceano	1. Ursino Z.	PDF	PDF	PDF	
18	Risposta in frequenza di segnali audio in Python	<ol> <li>Baiomazzola S.</li> <li>Bongiovanni G.A.</li> <li>Esposito Ferrara C.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	>
19	Dal walkman alle airpods: wired vs wireless	<ol> <li>Montalto M.</li> <li>Quartarone S.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
1A	Storia del Clarinetto e differenze timbriche in relazione al materiale di costruzione	1. D'Alessandro M.F.	PDF	PDF	PDF	>
1B	Man VS Sound	<ol> <li>Spitaleri A.</li> <li>Lo Presti D.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	
1C	Disdrometro Acustico	<ol> <li>Cancelliere F.</li> <li>Basile A.</li> <li>Basile A.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	>
1D	Codice Morse + Huffman	1. Pennisi M.	PDF	PDF		>
1E	Riassunto degli argomenti del corso	<ol> <li>Cannavò E.</li> <li>Cristaldi S.</li> </ol>		PDF		
1F	BPM, Waveform & How Mixing works	1. Azzaro D.	PDF	PDF	PDF	<b>*</b>

L'elenco continua nella prossima pagina ightarrow

ID	Progetto	Studente/i (Max 3)	Step 1	Step 2	Step 3	Altro
20	Sintesi Additiva e Sintesi Vettoriale	<ol> <li>Cristaldi R.</li> <li>Cutuli E.</li> <li>Privitera R.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	>
21	La batteria elettronica	1. Di Mari E.	PDF			
22	Operatore Compansion: pro e contro	<ol> <li>Stella S.</li> <li>Siena L.</li> </ol>	PDF	PDF	PDF	((
23	Illusioni sonore	<ol> <li>Borzì G.</li> <li>Battaglia A.</li> </ol>	PDF	PDF		
24	I disturbi uditivi	1. Conti Taguali S.	PDF	PDF		
25	Evoluzione del comparto sonoro nei videogames	1. Restivo L.	PDF	PDF	PDF	
26	Assistenti Vocali	1. Giurato S.	PDF	PDF	PDF	
27	Low Pass Filter & High Pass Filter	1. Ponzio E.	PDF			
28	Il campionamento (titolo temporaneo)	<ol> <li>La Rosa M.</li> <li>Pappalardo G.</li> </ol>	PDF			
29	La musica dell'universo	1. Borzì M.G.	PDF	PDF	PDF	
2A	Equalizzatore audio: cos'è e come funziona	1. Grasso P.	PDF			