

# TD : Canvas

---

## Énoncé :

Voici un exemple de voiture dessinée et animée en utilisant le Canvas HTML5. Deux éléments interviennent dans le dessin de cette voiture : la carrosserie et deux roues identiques. Les arcs et les courbes de Bézier ont été utilisés pour leur dessin. Les roues sont équipées de rayons qui quand ils sont animés donnent l'impression de tourner

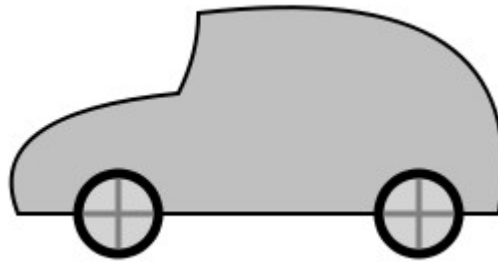


Figure 1 : Voiture

La voiture est animée de telle sorte qu'elle peut avancer. L'animation consiste à réafficher à la fois la carrosserie et les roues à des instants différents. Enfin, l'ensemble de la scène est constitué d'un fond de rallye avec duplication des voitures. Des boutons d'action sont rajoutés pour faire avancer plus vite la voiture, pour la ralentir, pour klaxonner, etc.

## Questions

Il s'agit de gérer le stationnement sur un parking en faisant opérer aux voitures stationnées plusieurs mouvements

- Ranger une voiture à un emplacement vide
- Faire avancer une voiture
- Faire reculer une voiture
- La déplacer d'un emplacement à un autre par Drag&Drop

