

SPRINT 1

Du 21/03 au 27/03

Ci-dessous l'équipe composée de 4 membres :

- Développement
 - Médéric HURIER
 - Phongphet THEPSOUVANH
 - Armand PY-PATINEC
- Scrum Master
 - Apoté AMBOUNDA ZEKPA

La complexité des histoires est graduée selon la suite de Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13).

BUT

Ce premier sprint est dédié à la phase de conception commune de la structure logicielle, puis à la mise en place de l'espace GIT et enfin la définition de l'environnement de développement. Cette étape voit aussi une première ébauche de la planification des sprints. Chaque développeur a choisi l'organe du programme dont il se sentait capable d'en assumer le développement.

Points abordés

Discussion générale sur le sujet, puis identification des éventuels problèmes et points sensibles. Récapitulatif des fonctionnalités à développer. Établissement du Model Pattern. Création des comptes GIT, suivi de la définition des branches et des conventions de nommage dans le code.

Description du pattern :

- Model : classes
- View
- Controller
- Components (CustomSQLInterpreter, CSV Parser, RequestExecuter)

BACKLOG ET TACHES

- **Dans le but de:** concevoir le pattern
- **En tant que:** développeur
- **Je veux:** proposer une structure logicielle et ses composants
- **Complexité:** 13
- **Quantification:** 6h

TACHES :

- *Structurer les répertoires*
- *Écrire les patrons de classes principales, exceptions, tests (attributs, méthodes)*
- *Vérifier la cohérence des composants (refactoring)*