

SPRINT 2

Du 28/03 au 03/04

BUT

Début du développement des fonctionnalités décidées en sprint 1. A l'issue de la distribution des rôles nous avons, en charge, pour:

- La création des classes modèles, Médéric
- Édition du jeu de données, Armand
- La réalisation du CSVParser, Phongphet
- Le suivi du projet, Apoté.

A l'issue de ce sprint, il faut avoir le jeu de données prêt. Les structures des classes se devront d'être les plus complètes possibles avec une assez bonne flexibilité, afin de pouvoir s'il y a besoin de n'en redéfinir qu'une partie. Et ce sans trop de difficultés. Il en va du respect des priorités des tâches et cela éviterait de perturber le déroulement des sprints suivants.

BACKLOG ET TACHES

- **Dans le but de:** disposer d'un jeu de données sain
- **En tant que:** utilisateur
- **Je veux:** éditer un fichier CSV prêt à l'emploi
- **Complexité:** 1
- **Quantification:** 1/2 h

TACHES : Armand

- *Ecrire le fichier CSV avec la syntaxe adéquate pour un parsing efficace*
-

- **Dans le but de:** charger un graphe
- **En tant que:** utilisateur
- **Je veux:** charger le fichier CSV fourni en entrée puis utiliser l'outil de création dynamique utilisant le Parser
- **Complexité:** 5
- **Quantification:** 3h

TACHES : Phongphet

- *Implémenter la classe Parser et ses tests unitaires*
-

- **Dans le but de:** définir les classes modèles
- **En tant que:** développeur
- **Je veux:** implémenter les classes représentant la structure d'un :
 - noeud (Node),
 - lien (Link) ,
 - relations (Relation),
 - requête (Request)
- **Complexité:** 8
- **Quantification:** 3h^{1/2}

TACHES : Médéric

- *Codage des classes Node, Link, Relation, Request du répertoire model*
-

- **Dans le but de:** définir des tests sur les modèles
- **En tant que:** développeur
- **Je veux:** implémenter des tests unitaires
- **Complexité:** 3
- **Quantification:** 1h

TACHES : Médéric

- *Coder les tests unitaires des classes Node, Link, Relation, Request du répertoire test*