SPRINT 4

Du 11/04 au 17/04

BUT

Fin du requêteur par Médéric, fin de l'interpreter par Armand, début de la conception de l'interface graphique par Phongphet.

BACKLOG ET TACHES

o Dans le but de: afficher le graphe chargé en entrée

o En tant que: utilisateur

o Je veux: utiliser l'outil d'interface graphique

o Complexité: 5

• Quantification: 2h^{1/2}

TACHES: Phongphet

• Implémentation de l'interface graphique

o Dans le but de: saisir une requête

o En tant que: utilisateur

o Je veux: utiliser le requêteur paramétré

o Complexité: 8

• Quantification: 2h^{1/2}

TACHES: Médéric

- Refactoring des méthodes du répertoire components CSVParser, RequestExecuter
- Implémentation de la classe Filter du modèle et de la classe TraversingConstraints

o Dans le but de: améliorer le parcours des noeuds

o En tant que: développeur

o Je veux: implémenter les modes de parcours

• Complexité: 5

o Quantification: 1h

TACHES: Médéric

• Implémentation de la classe ActionController en fonction des commits

Dans le but de: améliorer le parcours des noeuds

o En tant que: développeur

o Je veux: implémenter les modes de parcours

Complexité: 8Quantification: 2h

TACHES: Armand

• Implémenter la classe CustomSQLInterpreter