

ESTIMATIONS (en minutes)

SPRINT 1						
TACHES	DAY 1	DAY 2	DAY 3	DAY 4	DAY 5	TOTAL
Structurer les répertoires	80	40				120
Écrire les patrons de classes principales, exceptions, tests	60	40	20			120
Vérifier la cohérence des composants (refactoring)	20		40	40	20	120
	160	80	60	40	20	360

Remarques

Dans l'ensemble l'équipe a bien pris connaissance du sujet et de ces limites. Reste à gérer la difficulté de la mise en pratique du travail d'équipe avec l'outil GIT (État des branches, politique de commit, quand faire un "merge", ...).

BURNDOWN CHART

