1. 二维图形的裁剪算法

Cohen-SutherLand

Nicholl-Lee

Liang-Barskey

1. 多边形的裁剪算法
2. 图形的填充

逐点判断

边缘填充

扫描线

1. 活性边表的构建
2. Bezier曲线，B样条曲线
3. 几何作图法
4. 投影变换矩阵的推导
5. 图形的变换矩阵，及通过变换矩阵推导变换结果
6. 光照明模型，原理和公式