Kbh. Mandag d. 9/3-2020

Brief: Opstart Kemo-Kasper

Deltagere: Michal Jurewicz (MJ), Jakob Vibild (JV)

Cc.: Henrik Spuur (HS)

Udgangspunkt:   
MJ er i første omgang ansat på en 6 måneders kontrakt til at færdiggøre udviklingen af Kemo-Kasper app´en fase 2 samt klargøring til fase 3. Herunder:

1. Restaurering af eksisterende Kemo-Kasper materiale i Unity, således at app´en kan kompiles til flest mulige platforme.
2. Diverse sparring omkring udvikling af Gui (web og Some) -> feedback til grafiker
3. Klargøring af app til sprogversioneringer.
4. Mulighed for tilføjelse af spil (fremtidige versioner)
5. Muligt ”betalingslag”

På mødet fremlægges det materiale der i dag er på de to Kemo-Kasper spil, og som altså er det der skal restaureres.

Pågrund af HS´ indlæggelse bedes MJ i første omgang at komme med sit bud på udviklingsforløbet.

Fase 2  
- GUI til app mhb. på sammensmeltning af de to spil + bog  
- GUI til avatar (hvad er realistisk + målgruppe)  
- Struktur på filer (lyd og grafik)  
- Struktur på filer (sprogversioner)  
- Restaurereing af de to spil+bog i Unity  
- Udgivelse af ny app på (Android, web, PS, IOS mf.??)

Fase 3.   
- Sprogversioner (Engelsk, Tysk + trediesprog)  
- Nye spil  
- Faglige lag på spil (også eksisterende) -> infotainment  
  
Storage/Repository  
- Github