Igra zabušavanja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | ČUVAR |  |
| LOPOV |  | ČUVA | SPAVA |
|  | KRADE | N/-Z | -P/B |
|  | SPAVA | -Č/0 | S/0 |

**Diskusija:**Kada bi se celokupna situacija posmatrala iz ugla zakonodavca logika bi bila sledeća: Treba uvesti novčanu kaznu kojom se kažnjava lopov i ta novčana kazna bi trebala da pokriva platu i možda deo nagrade čuvara. Vrši se procena koliko se često krade roba (blago). Vrši se usrednjavanje broja krađa na nekom mesečnom nivou i postavlja se novčana kazna takva da ona pokrije platu čuvara. Nagradu čuvaru dajemo u odnosu na samu vrednost robe (blaga) kako bismo ga dodatno motivisali da radi, a lopov samim tim što ima ‘malu kaznu’ kada biva uhvaćen ima veću motivaciju da proba da krade.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | ČUVAR |  |  | |
| LOPOV |  | ČUVA | SPAVA | | **ZAKONODAVAC** |
|  | KRADE | N/-Z/Z -N | -P/B/-B+P | |  |
|  | SPAVA | -Č/0/-Č | S/0/-Č | |  |

Dakle pretpostavljamo da je Z = 6\*Č + N (plata čuvara za 6 meseci i njegova nagrada za hvatanje lopova). Ako čuvar uhvati lopova onda znači da ćemo mi dobiti 6 njegovih mesečnih plata, i daćemo čuvaru neku nagradu. Ako lopov uspe da ukrade blago to znači da mi gubimo blago, ali takođe znači da ne moramo da plaćamo više čuvara. Ako čuvar zabušava mi to ne znamo i dajemo mu platu, i isto tako ako radi dobija platu. Za nas je najbolji ishod da lopov pokušava da ukrade blago, a da ga čuvar stalno hvata. Naša dobit se ovde iskazuje u tome što nam blago nije ukradeno, i što čuvar obavlja svoj posao i mi težimo da nam troškovi budu minimalni, ali nije dobro da pokušavamo da zaradimo sa čuvarom zato što bismo onda poremetili ekvilibrium – Ako damo prevelike kazne za lopova, niko neće pokušati da ukrade blago i mi bismo imali trošak u vidu plate za čuvara. Kako mi ne učestvujemo direktno u igri (nemamo poteze koje bismo vukli kao lopov i čuvar) naša dobit se praktično iskazuje tako što se naš ‘ugao gledanja’ na igru zameni u jednačinu za čuvara jer od njega direktno zavisimo...