

Sistema Gerenciador de Provas e Concursos Públicos



João Paulo Martins Castanheira, Clarindo Isaias P. da Silva e Padua castanheira.jp@gmail.com, clarindo@dcc.ufmg.br

O sistema foi projetado para auxiliar estudantes a organizar seus planejamentos atendendo a provas e concursos públicos.

Gerenciador de Concursos

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

VICEX
UF MG

Figura 1: Tela principal. Cadastros e visualizações

O software foi projetado para suportar múltiplos usuários, provendo uma tela de login e cada usuário tem seus próprios cadastros.

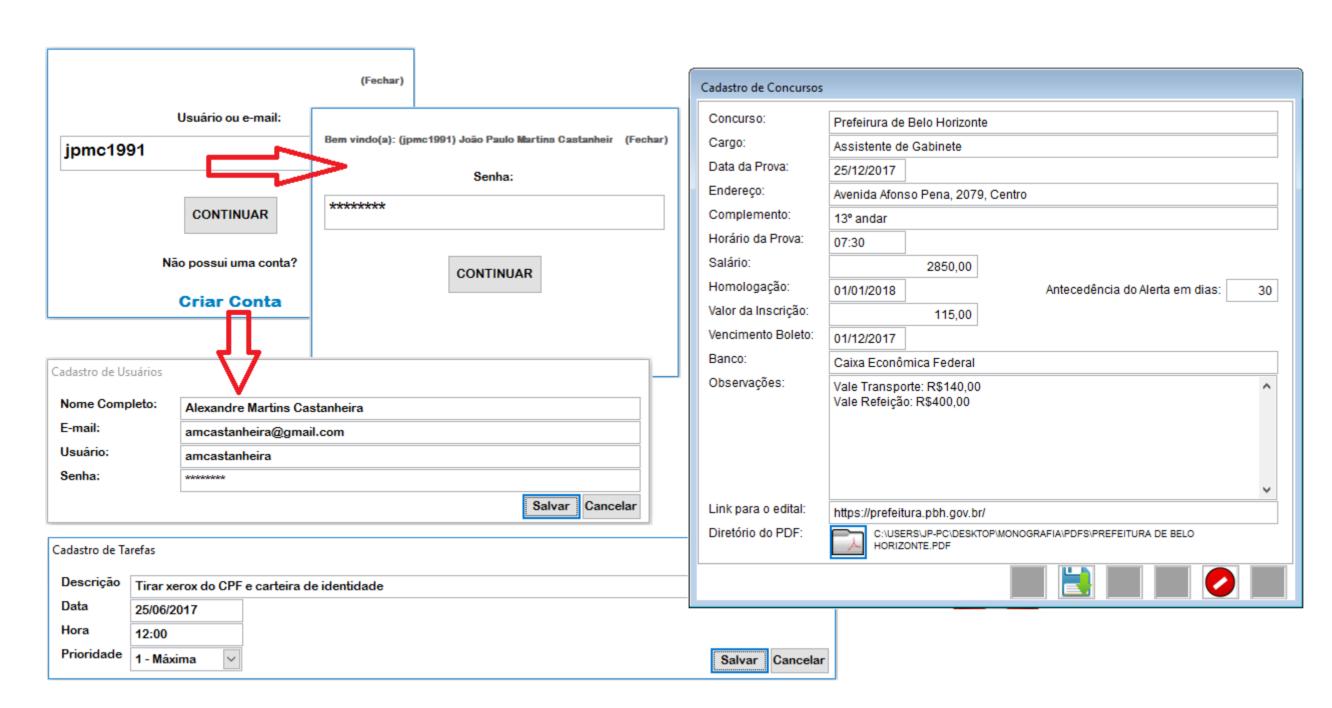


Figura 2: Tela de login e telas de cadastro

Tela de visualização de concursos cadastrados é também interativa. Cada linha da tabela, tem 3 botões clicáveis.

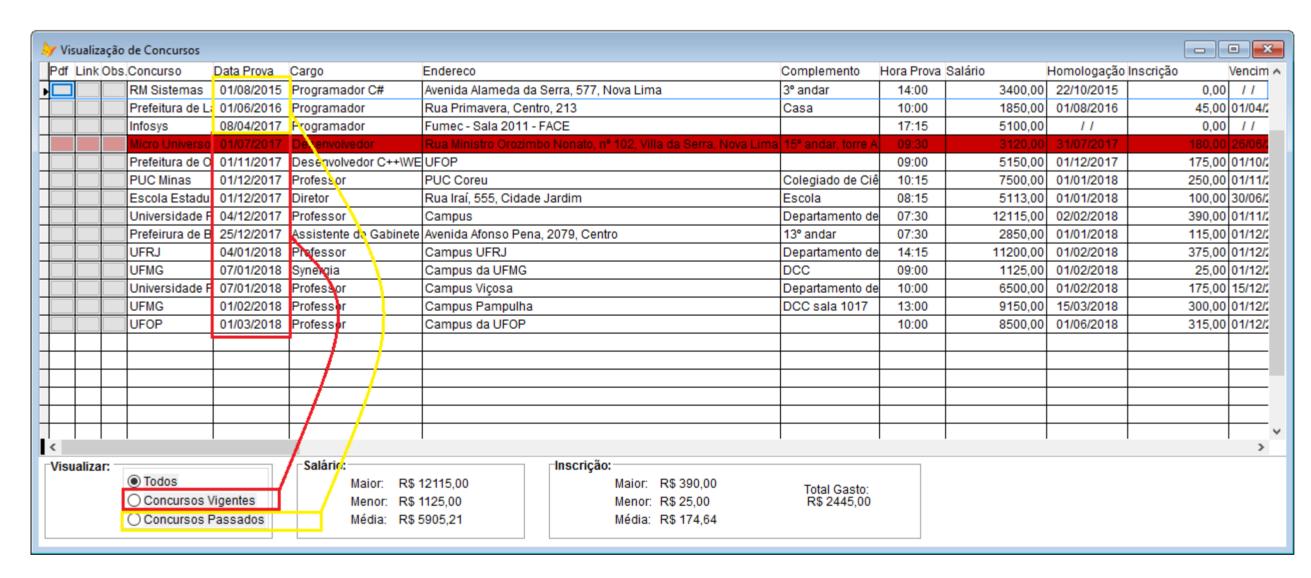


Figura 3: Tela de Visualização de Concursos

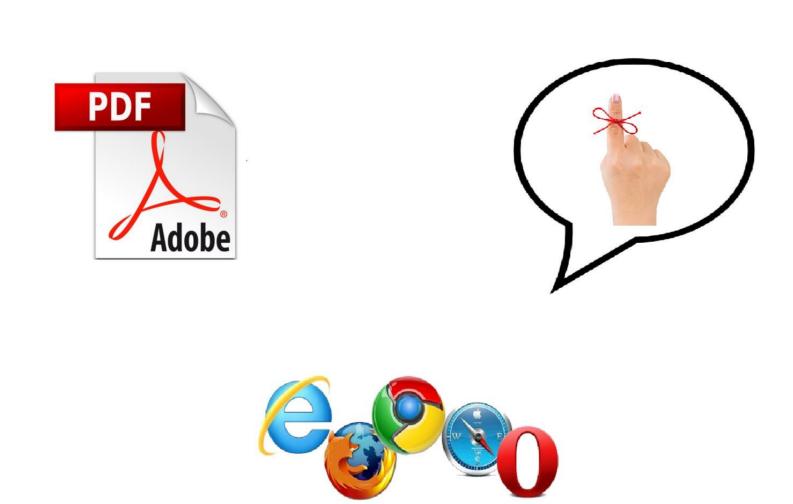


Figura 4: Opções interativas por concurso

A visualização de concursos ainda provê:

- Opções de visualização
 - Todos os concursos
 - Concursos passados ou vigentes.
- Dados estatísticos históricos (máximo, mínimo e média) sobre:
 - Salário e dinheiro gasto com inscrições.
 - Recalculado quando opção de visualização muda.

Visualização de tarefas cadastradas. Cor definida pela prioridade da tarefa.

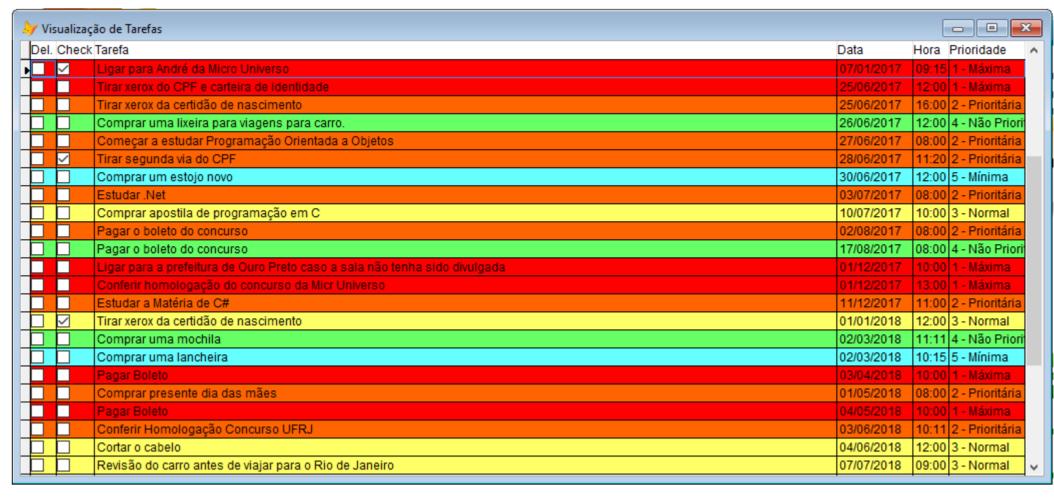


Figura 5: Tela de visualização de tarefas

Uma das principais funcionalidade do sistema, é o envio de e-mails como alerta, tanto para provas quanto para tarefas.

Provas têm e-mail enviados a partir do alerta cadastrado. Tarefas acionam e-mails em suas datas programadas de execução.

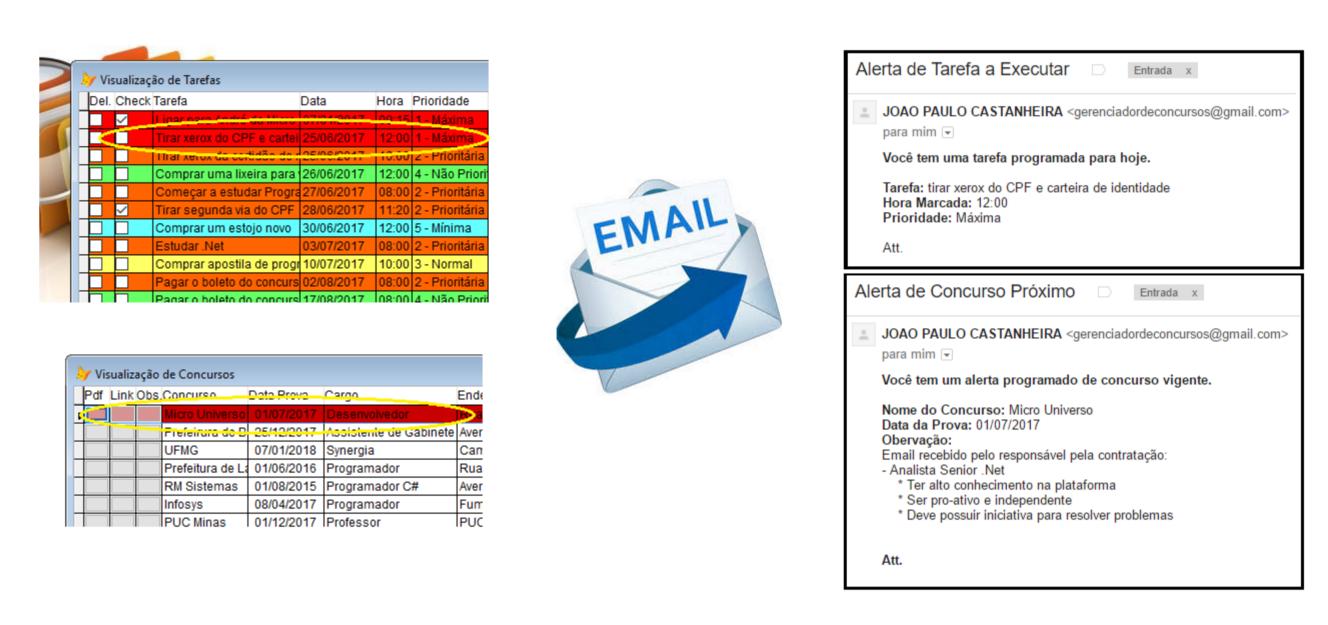


Figura 6: Demonstração de e-mail recebidos pela ferramenta

E-mails são enviados de duas formas. Quando se entra no sistema, ou quando o computador é ligado. Extensão do sistema, rodado em batch, incluído no agendamento de inicialização no boot do sistema operacional.

<u>Métodos</u>

Linguagem: Visual FoxPro 9

Arquitetura Implementada: foi implementada a arquitetura Modelo, Controle e Visão seguindo o paradigma de programação orientada a objetos.

Banco de Dados: MySQL

