

### Règles syntaxiques :

Opérateurs arithmétiques	+ - * / % ++ --
Opérateurs logique	&&    == != < <= > >= !
if	<pre>if (condition) {     instructions } SINON SI (condition2) {     instructions } SINON {     instructions }</pre>
for	<pre>for (int i=0 ; i&lt;10 ; i++) {     instructions }</pre>
while	<pre>int i = 0 while (i &lt; 12) {     instructions }</pre>
do... while	<pre>int i = 0 do {     instructions } while (i &lt; 6) ;</pre>
Lecture d'une saisie utilisateur	<pre>Scanner scan = new Scanner(System.in) ; int x = scan.nextInt() ; String saisie = scan.nextLine() ;</pre>
Affichage	<pre>System.out.println("un texte") ; // Affichage avec retour à la ligne System.out.print("hello") ; // Affichage sans retour à la ligne</pre>
Affectation de variable	<pre>x = valeur</pre>
Utilisation d'un aléatoire	<pre>Random rand = new Random() ; int x = rand.nextInt(10) ; // Un aléatoire entre 0 et 9</pre>