

Initiation à la programmation Algo avancé

Objectif

- Appréhender la récursivité
- Comprendre la notion de complexité
- Quelques algorithme classiques
- Structure de type complexe : les enregistrements





Exemple de la fonction "somme"





Exemple de la fonction "somme"

```
public void somme(int a, int b) {
    while (b > 0) {
        a++;
        b--;
    }
}
```





Exemple de la fonction "somme"

```
public void somme(int a, int b) {
    while (b > 0) {
        a++;
        b--;
    }
}
```

```
public void sommeRec(int a, int b) {
  if (b== 0) {
    return a;
  } else {
    return sommeRec(a+1, b-1);
  }
}
```





La récursivité est particulièrement utilisée dans le cas de l'IA.

Les échecs, Zyan Drench





La complexité d'un algorithme est le calcul des ressources qu'il consomme.





La complexité d'un algorithme est le calcul des ressources qu'il consomme.

On distingue la complexité spatiale, qui mesure le nombre d'emplacements mémoires requis par l'algorithme, de la complexité temporelle, qui mesure le temps d'exécution d'un algorithme.





Exemple de l'affichage d'un tableau

```
int[] array = new int[] {1, 2, 5, 7, 4, 6, 9};
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(tableau[i]);
}</pre>
```





Exemple de l'affichage d'un tableau

```
int[] array = new int[] {1, 2, 5, 7, 4, 6, 9};

for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(tableau[i]);
}</pre>
```

O(7)





Exemple de l'affichage d'un tableau

```
int[] array = new int[] {1, ..., 9};
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(tableau[i]);
}</pre>
```





Exemple de l'affichage d'un tableau

```
int[] array = new int[] {1, ..., 9};
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    System.out.println(tableau[i]);
}</pre>
```

O(N)





Quelques complexités courantes...

O(log(N))	O(N)	O(N*log(N))	O(n*m)	O(n²)

Nous en croiserons quelques-unes dans les exercices qui viennent 🙂





Quelques algos connus

La recherche séquentielle
La recherche dichotomique
La recherche aléatoire

Calcul factoriel

Le tri à bulle Le tri stupide Le tri rapide Rech séquentielle:
-recherche élément par élément

-rech dichotomique: nécessite que les données soient triées

-rech aléatoire sans remise=O(n) idem que rech séquentielle mais peu prisée

Tri à bulle:





Les types complexes

Les **types complexes** désignent les types capables de stocker de multiples informations **fortement liées entre elles**.





Les types complexes

Les **types complexes** désignent les types capables de stocker de multiples informations **fortement liées entre elles**.

Selon le contexte (langage, algo), on leur donne différents noms.





Les types complexes

Les **types complexes** désignent les types capables de stocker de multiples informations **fortement liées entre elles**.

Selon le contexte (langage, algo), on leur donne différents noms.

En algo, on les appelle "enregistrements".

En Java, nous les appellerons "classes".





Les types complexes

Nous les écrirons ainsi :

```
public class Personne {
   public int age;
   public String nom;
}
```

Les classes sont en qq sorte des variables imbriquées.

Une classe est un objet en Java (en Java: tout est objet.

Elle est définie par ses attributs (variables) et ses méthodes (opérations sur ses attributs).

Vous pouvez le comprendre comme la création d'un nouveau type personnalisé.





Les types complexes

```
public class Personne {
   public int age;
   public String nom;
}
```

```
Personne quelquun;
quelquun.age = 42;
quelquun.nom = Polnareff;
System.out.println(quelquun.age);
System.out.println(quelquun.nom);
```





Atelier 8 Algo avancé







Initiation à la programmation Algo avancé