



# Java Associations

PARIS – AIX-EN-PROVENCE – BORDEAUX – LILLE – LYON – NANTES – RENNES – ROUEN – SOPHIA ANTIPOLIS – STRASBOURG – TOULOUSE

# Objectifs

- Comprendre la notion d'association
- Créer des associations unidirectionnelles et bidirectionnelles



# Une association

- On appelle « association » toute utilisation d'une classe depuis une autre classe.



# Une association

- On appelle « association » toute utilisation d'une classe depuis une autre classe.
  - Par exemple, utiliser la classe « LocalDate » dans notre classe « Patient » est une association

```
package bo;

import java.time.LocalDate;

public class Patient {
    private String nom;
    private String prenom;
    private String telephone;
    private char sexe;
    private long numeroSecu;
    private LocalDate dateDeNaissance;
    private String commentaires;
```

les attributs utilisent ici une autre classe:  
-LocalDate  
-String



# Une association

- On appelle « association » toute utilisation d'une classe depuis une autre classe.
  - Par exemple, utiliser la classe « LocalDate » dans notre classe « Patient » est une association
  - ou même utiliser la classe « String »...

```
package bo;

import java.time.LocalDate;

public class Patient {
    private String nom;
    private String prenom;
    private String telephone;
    private char sexe;
    private long numeroSecu;
    private LocalDate dateDeNaissance;
    private String commentaires;
}
```

De patient on retrouve la date de naissance  
A l'inverse date de naissance ne permet pas de retrouver le patient



# Une association

- On appelle « association » toute utilisation d'une classe depuis une autre classe.
  - Par exemple, utiliser la classe « LocalDate » dans notre classe « Patient » est une association
  - ou même utiliser la classe « String »...

```
package bo;

import java.time.LocalDate;

public class Patient {
    private String nom;
    private String prenom;
    private String telephone;
    private char sexe;
    private long numeroSecu;
    private LocalDate dateDeNaissance;
    private String commentaires;
```

- Dans cet exemple, l'association est dite « unidirectionnelle ».



# Les associations unidirectionnelles

- Une association unidirectionnelle n'est navigable que dans un seul sens.



# Les associations unidirectionnelles

- Une association unidirectionnelle n'est navigable que dans un seul sens.

```
public class Avion {  
  
    private String carburant;  
    private int nbPlace;  
}
```

Avion
- carburant : String - nbPlaces : int
getters et setters...





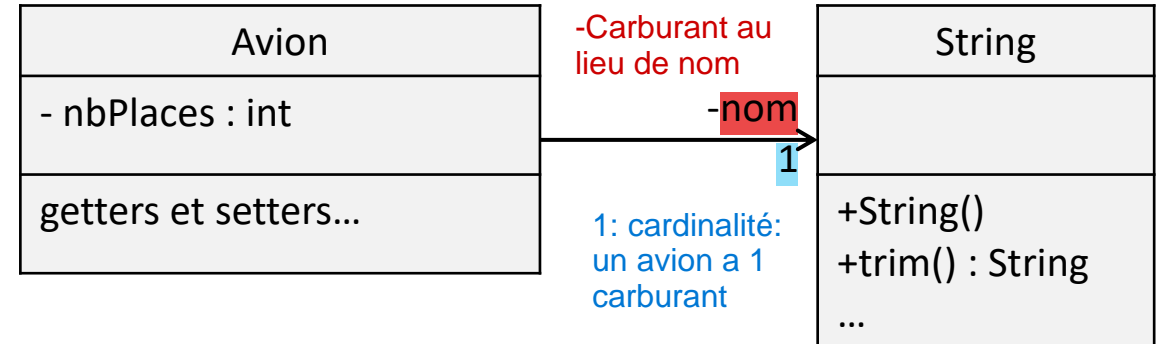
# Les associations unidirectionnelles

- Une association unidirectionnelle n'est navigable que dans un seul sens.

```
public class Avion {  
  
    private String carburant;  
    private int nbPlace;  
}
```

Avion
- carburant : String - nbPlaces : int
getters et setters...

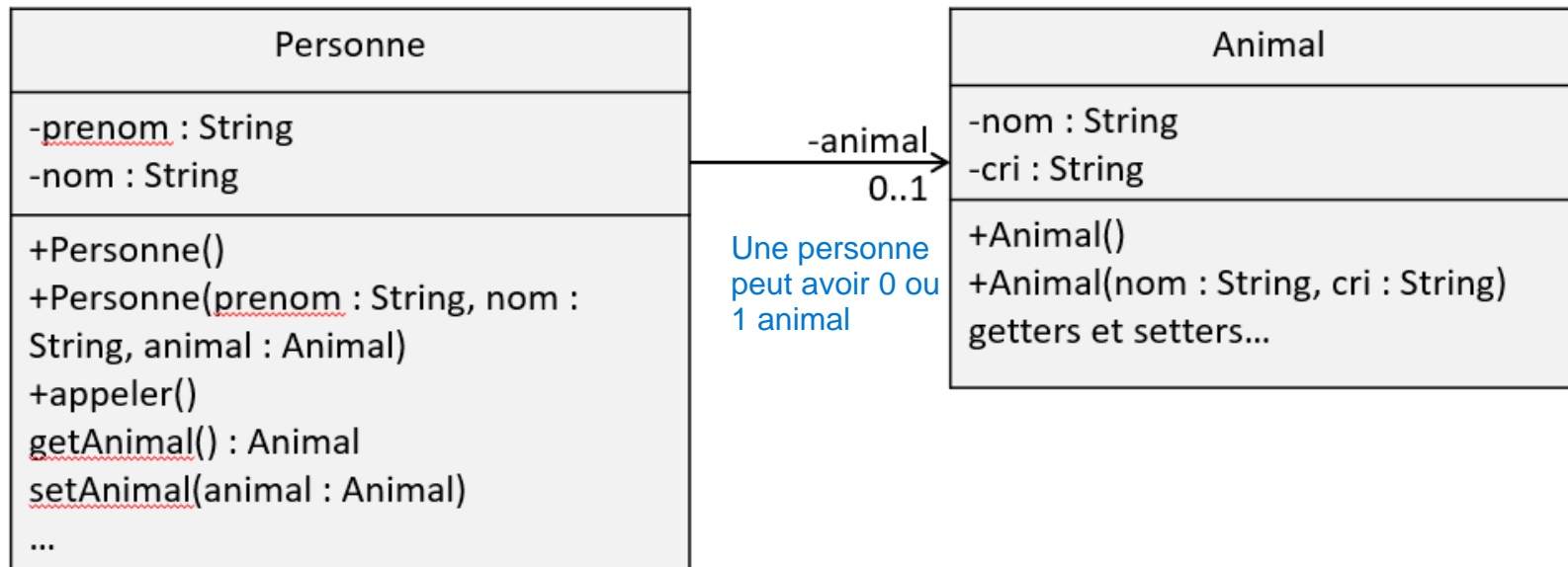
équivalent à



# Les associations unidirectionnelles

```
public class Personne {  
    private String prenom;  
    private String nom;  
    private Animal animal;
```

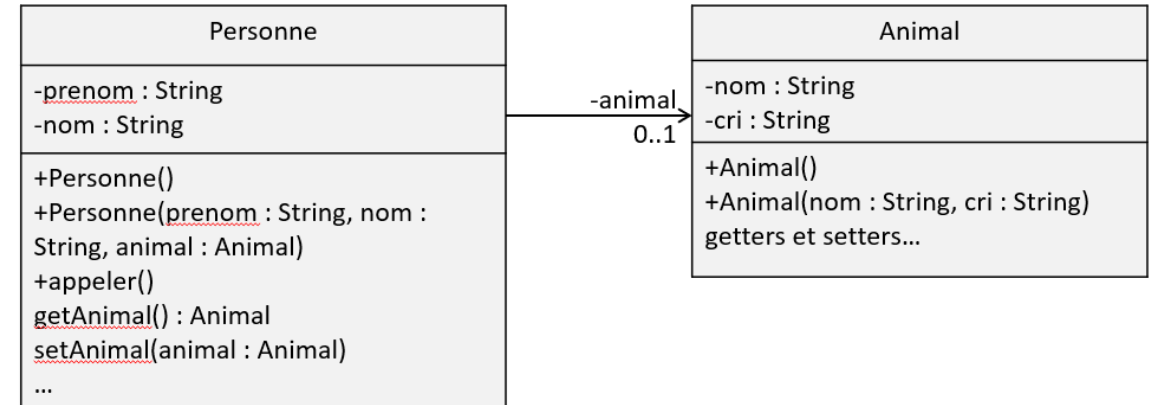
```
public class Animal {  
    private String nom;  
    private String cri;
```



# Les associations unidirectionnelles

```
public class Personne {  
    private String prenom;  
    private String nom;  
    private Animal animal;  
  
    public Personne() { }  
    public Personne(String prenom, String nom, Animal animal) {  
        this.prenom = prenom; this.nom = nom; this.animal = animal;  
    }  
  
    public Animal getAnimal() {  
        return animal;  
    }  
    public void setAnimal(Animal animal) {  
        this.animal = animal;  
    }  
  
    public void appeler() {  
        System.out.println("Viens " + animal.getNom() + " !");  
    }  
}
```

accolades manquantes?



```
public class Animal {  
    private String nom;  
    private String cri;  
}
```



# Les associations bidirectionnelles

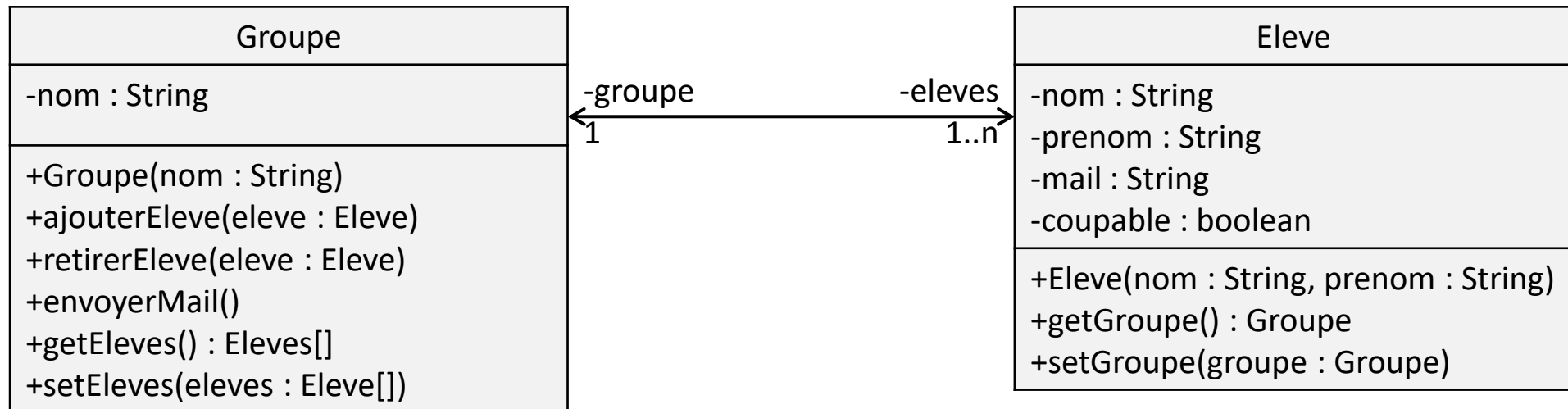
- Une association bidirectionnelle est navigable dans les deux sens.
  - Exemple :
    - Un élève sait dans quel groupe il est
    - Un groupe connaît la liste de ses élèves



# Les associations bidirectionnelles

- Une association bidirectionnelle est navigable dans les deux sens.
  - Exemple :
    - Un élève sait dans quel groupe il est
    - Un groupe connaît la liste de ses élèves

La variable eleve est  
généralement un tableau



# Les associations bidirectionnelles

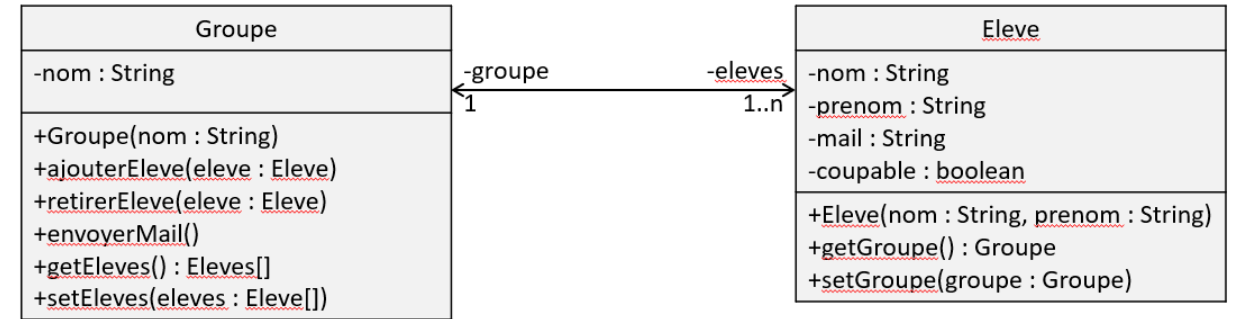
```
public class Groupe {
    private String nom;
    private Eleve[] eleves;

    public Groupe(String nom, int nbEleves) {
        this.nom = nom;
        eleves = new Eleve[nbEleves];
    }

    public Eleve[] getEleves() {
        return eleves;
    }

    public void setEleves(Eleve[] eleves) {
        this.eleves = eleves;
    }

    public void envoyerMail() {
        for (Eleve current : eleves) {
            System.out.println(
                current.getPrenom()
                + " a bien reçu le mail.");
        }
    }
}
```



```
public class Eleve {
    private String nom;
    private String prenom;
    private Groupe groupe;
    private boolean coupable;

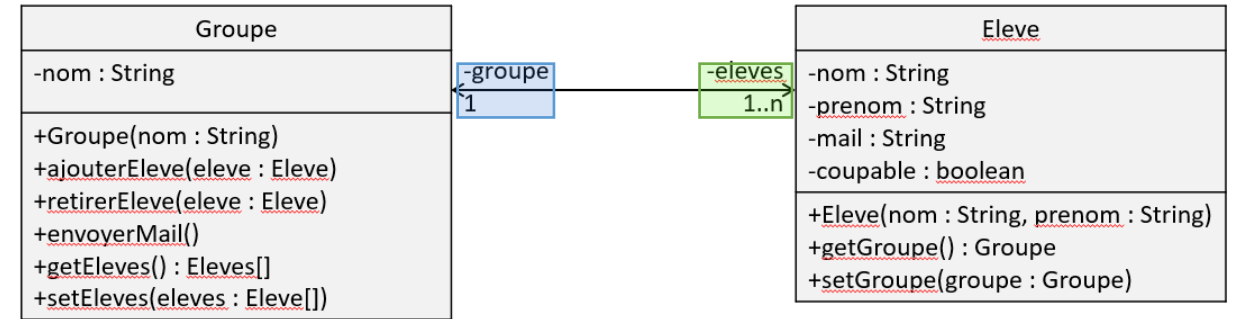
    public Groupe getGroupe() {
        return groupe;
    }

    public void setGroupe(Groupe groupe) {
        this.groupe = groupe;
    }
}
```



# Les associations bidirectionnelles

```
public class Groupe {  
    private String nom;  
    private Eleve[] eleves;  
  
    public Groupe(String nom, int nbEleves) {  
        this.nom = nom;  
        eleves = new Eleve[nbEleves];  
    }  
  
    public Eleve[] getEleves() {  
        return eleves;  
    }  
  
    public void setEleves(Eleve[] eleves) {  
        this.eleves = eleves;  
    }  
  
    public void envoyerMail() {  
        for (Eleve current : eleves) {  
            System.out.println(  
                current.getPrenom()  
                + " a bien reçu le mail.");  
        }  
    }  
}
```



```
public class Eleve {  
    private String nom;  
    private String prenom;  
    private Groupe groupe;  
    private boolean coupable;  
  
    public Groupe getGroupe() {  
        return groupe;  
    }  
    public void setGroupe(Groupe groupe) {  
        this.groupe = groupe;  
    }  
}
```



# Atelier 4.1

## Ajouter ou virer un élève ?

Faire:  
-ajouterEleve  
-retirerEleve





# Démo

## Risque d'incohérence



# Atelier 4.2

## Retour chez le médecin





# Java Associations

PARIS – AIX-EN-PROVENCE – BORDEAUX – LILLE – LYON – NANTES – RENNES – ROUEN – SOPHIA ANTIPOLIS – STRASBOURG – TOULOUSE