2-1 分数 3 作者 王秀 单位 福州大学 按照标识符的要求, () 不能组成标识符。

- A. 连接符
- B. 下划线
- C. 大小写字母
- 〇 D. 数字字符

2-2 分数 3 作者 王秀 单位 福州大学

对于 C/C++语言的函数,下列叙述中正确的是()。

- A. 函数的定义不能嵌套, 但函数调用可以嵌套
- 〇 B. 函数的定义可以嵌套, 但函数调用不能嵌套
- C. 函数的定义和调用都不能嵌套
- D. 函数的定义和调用都可以嵌套

2-3 分数 3 作者 颜晖 单位 浙大城市学院

下列叙述中正确的是()。

- A. break语句只能用于switch语句
- B. 在switch语句中必须使用default
- C. break语句必须与switch语句中的case配对使用
- ◎ D. 在switch语句中,不一定使用break语句

2-4 分数 3 作者 颜晖 单位 浙大城市学院

执行以下循环语句时, 下列说法正确的是()。

- A. 循环体将执行一次
- 〇 B. 循环体将执行两次
- C. 循环体将执行无限次
- D. 系统将提示有语法错误

2-5 分数 3 作者 李祥 单位 湖北经济学院

关于结构化程序设计

结构程序设计的三种结构是 _____。

○ A. 顺序结构、选择结构、转○ B. 分支结构、等价结构、循○ C. 多分支结构、赋值结构、● D. 顺序结构、选择结构、循环结构环结构环结构

2-6 分数 3 作者 崔孝凤 单位 山东理工大学

以下叙述错误的是()。

- A. 指针可以进行加、减等算术运算;
- B. 指针中存放的是地址值
- C. 指针是一个变量
- ◉ D. 指针变量不占用存储空间

```
关于递归函数以下叙述错误的是()。
○ A. 递归函数是自己调用自己。
● B. 递归函数的运行速度很快。
○ C. 递归函数占用较多的存储空间。
○ D. 递归函数的运行速度一般比较慢。
2-8 分数 3
                                                       作者 C课程组 单位 湖南工程学院计算机与通信学院
下列程序段中, 非死循环的是()。
A. int i=100;
    while(1)
{ i=i%100+1;
   if(i>=100)
       break;
○ B. int k=0;
     }while(k>=0);
O C. 1 int s=10;
    2 while(s)
3 s++;
○ D. for( ; ; )
2-9 分数 3
                                                                 作者 李祥 单位 湖北经济学院
关于面向对象程序设计
面向对象程序设计主要考虑的是提高软件的 ____
○ A. 可靠性
                  ○ B. 可移植性 ○ C. 可修改性 ● D. 可重用性
2-10 分数 3
                                                                 作者 李祥 单位 湖北经济学院
关于设计程序的原则
在设计程序时,应采纳的原则之一是 ___

● A. 程序结构应有助于读者理
  ○ B. 不限制 goto 语句的使用
  ○ C. 减少或取消注释行

                                                             ○ D. 程序越短越好
   解
2-12 分数 3
                                                         作者 usx程序设计类课程组 单位 绍兴文理学院
一个C/C++程序总是从( )函数开始执行。
A. main
○ B. 处于最前的
○ C. 处于最后的
○ D. 随机选一个
2-13 分数 3
                                                                 作者 黄龙军 单位 绍兴文理学院
C/C++语言可用的注释符有()。
O A. //
○ B. /*.....*/
```

O D. --

2-14 分数 3 作者 严蔚敏 单位 清华大学

二叉树的形态

由 3 个结点可以构造出 ______ 种不同形态的二叉树。

O A. 2

O B. 3

O C. 4

D. 5

2-15 分数 3

作者 严蔚敏 单位 清华大学

二叉树的高度

若根节点为高度1,一棵具有 1025 个结点的二叉树的高度为 _____。

- O A. 10
- O B. 11

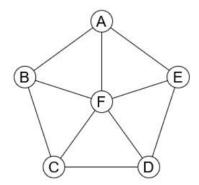
- ◉ C. 11~1025 之间
- D. 10~1024 之间

2-16 分数 3

作者 李祥 单位 湖北经济学院

图的遍历(广度优先)

对下图进行广度优先遍历,得到的序列不可能为 _____。



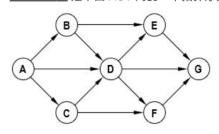
- O A. BCFADE
- O B. DCEFBA
- O C. AFEBCD
- D. CDFBAE

2-17 分数 3

作者 李祥 单位 湖北经济学院

拓扑排序

__ 是下面 AOV 网的一个拓扑序列。



- O A. BDACFEG
- ⊕ B. ACBDFEG
 ☐ C. ABDCFEG
- O D. CDEABFG

2-18 分数 2

作者 ZXM 单位 西南石油大学

用S表示入栈操作,X表示出栈操作,若元素入栈的顺序为1234,为了得到1342出栈顺序,相应的S和X的操作串为()。

- O A. SXSSSXXX
- O B. SXSXSXSX
- O C. SSSSXXXX
- D. SXSSXSXX

2-19 分数 1		作者 黄龙军	单位 绍兴文理学院
假设某个带头结点的单链表的头指针为head,则判定该表为空表的条	件是()		
O A. head==NULL			
B. head->next==NULL			
○ C. head!=NULL			
O D. head->next==head			
2-20 分数 1		作者 黄龙军	单位 绍兴文理学院
已知普通表达式 c/(e-f)*(a+b),对应的后缀表达式是()			
○ A. cef/-ab*+			
O B. ef-c/ab+*			
○ D. c/e-f*a+b			
2-21 分数 2		作者 考研真	题 单位 浙江大学
给定有限符号集 S, in 和 out 均为 S 中所有元素的任意排列。 对于初	始为空的栈 ST, 下列叙述中,正确的是:		
○ A. 若 in 是 ST 的入栈序列,则不能判断 out 是否为其可能的出标	 見字列		
○ B. 若 out 是 ST 的出栈序列,则不能判断 in 是否为其可能的入栈	序列		
〇 C. 若 in 是 ST 的入栈序列,out 是对应 in 的出栈序列, 则 in 与	out 一定不同		
◉ D. 若 in 是 ST 的入栈序列,out 是对应 in 的出栈序列, 则 in 与	out 可能互为倒序		
2-22 分数 2		作者 考研真	题 单位 浙江大学
对数据进行排序时,若采用直接插入排序而不采用快速排序,则可能	的原因是		
1. 大部分元素已有序			
II. 待排序元素数量很少			
III. 要求空间复杂度为O(1)			
IV. 要求排序算法是稳定的			
○ A. 仅 I、II	○ B. 仅III、IV		
○ C. 仅 I、II、IV			