

이태윤

Backend Developer

✉ fmoni1306@gmail.com ☎ 010-5605-2154 🐾 GitHub 📝 Velog

Java, Kotlin, Spring Boot, MySQL을 기반으로 웹/앱 서비스의 백엔드 개발과 운영을 담당해왔습니다. 콜드체인 기반의 B2B·B2C 유통·물류 플랫폼에서 정합성, 성능, 품질을 아우르는 핵심 개선 작업을 주도했으며, 신규 기능과 서비스 런칭, 레거시 시스템 개편에도 기여했습니다. 기술은 결국 제품과 사용자에게 가치를 전해야 한다고 믿으며, 비즈니스 목표와 사용자 경험을 함께 고려해 고객이 체감할 수 있는 실질적인 변화를 만들어내는 데 집중합니다.

Skills

Language

Java

Kotlin

Frameworks & DB

Spring

MySQL

Infrastructure

Docker

Redis

ELK

Kafka

Highlights

- ✓ 대규모 트래픽 환경 운영 경험 (월 출고량 54만 건, API 월 300만 건)
- ✓ WebFlux 비동기 처리로 데이터 수집 성능 90% 개선 (30분 → 3분)
- ✓ Redis Streams/분산락 기반 동시성 제어로 데이터 정합성 확보
- ✓ 자가진단 알고리즘 응답 속도 83% 개선 (60초 → 10초)
- ✓ 트래픽 집중 구간 성능 개선으로 5배 트래픽 증가 대응

Experience

STL 2025.09 ~ 현재 (재직중)

Backend Developer

일본 3PL 시스템 구축

일본 물류 센터 운영을 위한 3PL(Third Party Logistics) 시스템

- 일본 현지 물류 운영 프로세스 분석 및 요구사항 정의
- 주문 및 출고 도메인 백엔드 설계 및 개발
- Redis Streams 기반 재고 차감 동시성 제어 구현, 락 대기 시간 제거 및 운영 복잡도 감소
- i18n 기반 다국어 처리 적용

자사 정산 시스템 개발

출고 데이터 기반 정산 프로세스 자동화 시스템 (일 최대 20만 건, 월 최대 100만 건)

- 대용량 출고 데이터 수집 스케줄러 개발 및 정산 시스템 안정화
 - WebFlux 기반 비동기 처리 도입으로 5만 건 기준 30분 → 3분 (90% 개선)
-

팀프레시 2022.10 ~ 2024.11 (2년 2개월)

Backend Developer

콜드체인 플랫폼에서 B2B·B2C 유통/물류 서비스 개발 및 운영. 월 출고량 약 54만 건, API 월간 사용량 약 300만 건의 대규모 트래픽 환경을 안정적으로 운영.

RDMS - B2B 유통·물류 통합 플랫폼

- Redis 기반 분산락 적용으로 멀티 인스턴스 환경에서의 동시성 제어 및 데이터 정합성 확보
- 아키텍처 전환 및 테스트 구조 개선
- Spring Batch를 도입하여 장애 복구와 재처리가 가능한 대용량 데이터 처리 자동화 구조 구축

새벽시장 - B2C 유통 플랫폼

- 신규 서비스 런칭을 리딩하며 일정 지연 없이 안정적인 오픈
- 주문/결제 도메인 데이터 모델링 및 외부 결제 모듈 연동
- 복합 결제 로직 설계(쿠폰, 포인트 등 포함) 및 결제 흐름 안정화

팀플레이스 - B2B 유통 플랫폼

- 주문 및 통계 시스템 레거시 구조 리팩토링 및 고도화
- 트래픽 집중 구간의 성능 병목 구조 개선

Java, Kotlin, SpringBoot, SpringBatch, Docker, MySQL, MsSQL, Redis

와이즈셀렉션 2021.09 ~ 2022.09 (1년)

Backend Developer

영양제 추천 플랫폼 '건강비밀'의 자가진단 서비스 및 백오피스를 개발·운영하며 사용자 경험 개선, 알고리즘 고도화, 비동기 메시징 구조 도입, 검색 시스템 개선 등을 통해 서비스 확장성과 안정성을 확보.

건강비밀 - 영양제 자가진단 서비스

- Kafka 기반 비동기 메시징 및 CDC 구조 도입으로 서비스 병목 완화
- 자가진단 알고리즘 응답 속도 최대 60초 → 10초(83% 개선)로 단축
- 통계 및 백오피스 관리 시스템 개선, 주요 지표 확인 자동화
- 영양제 섭취 관리 리워드 서비스 개발로 재구매율 약 3배 향상
- ELK Stack을 활용한 로그 수집 및 시각화

[Java](#), [SpringBoot](#), [SpringCloud](#), [Kafka](#), [ELK](#), [Docker](#), [MySQL](#)

위인터랙트 2021.03 ~ 2021.08 (6개월)

Backend Developer (인턴)

연구자 네트워크 플랫폼 '위인터랙트'에서 사업성 검증을 위한 MVP 프로덕트 개발.

MVP 프로덕트 개발

- 프로젝트 팀원 연결 MVP 개발
- 중개인을 통한 특허 거래 서비스를 위한 특허데이터 DB 모델링 & API 개발

[Python](#), [Django](#), [PostgreSQL](#), [Google Cloud Platform](#)

Redis Streams 기반 재고 차감 동시성 제어

STL - 일본 3PL 시스템

PROBLEM 기존 분산락 방식은 락 대기 시간 발생 및 보상 트랜잭션 구현 필요로 운영 복잡도 증가

SOLUTION Pub/Sub 검토 시 메시지 유실 리스크가 커 Redis Streams 선택. 메시지 영속성과 Consumer Group 기반 순차 처리로 락 대기 시간 제거 및 운영 복잡도 감소

WebFlux 기반 대용량 데이터 처리 성능 개선

STL - 자사 정산 시스템

PROBLEM 외부 시스템에서 출고 데이터 수집 시 블로킹 I/O로 인한 응답 대기 시간 과다 (5만 건 기준 30분 소요)

SOLUTION WebFlux 기반 비동기 병렬 처리 도입으로 5만 건 기준 30분 → 3분 (90% 개선) 달성

Redis를 활용한 분산락 적용

팀프레시 - RDMS (B2B 유통·물류 통합 플랫폼)

PROBLEM 멀티 인스턴스 환경에서 공유 자원(재고, 출고 등)에 대한 동시 접근이 발생, 서버 간 락 관리가 되지 않아 중복 처리 및 데이터 불일치 문제 발생

SOLUTION Redisson 라이브러리를 활용해 Pub/Sub 기반의 분산락을 적용하고, 락 점유 시간 최소화 및 보상 트랜잭션 적용으로 동시성 이슈 해결

구조 개선을 통한 테스트 품질 및 유지보수성 향상

팀프레시 - RDMS (B2B 유통·물류 통합 플랫폼)

PROBLEM 서비스 클래스가 과도한 책임을 지고 외부 인프라에 강하게 결합되어 있어 단위 테스트 작성이 복잡하고 비효율적인 상황

SOLUTION SRP와 DIP를 중심으로 구조를 개선하고, 핵사고날 아키텍처의 포트 개념을 적용해 외부 인프라와의 결합도를 낮춤. 물류 도메인에 POC 적용 후 팀 내 가이드로 문서화

트래픽 집중 구간의 성능 병목 구조 개선

팀프레시 - 팀플레이스 (B2B 유통 플랫폼)

PROBLEM 주문 집중 시간대에 MsSQL의 락 경합과 데드락이 발생하여 CPU 및 메모리 사용률 급증, 서비스 응답 지연 및 중단 장애 반복

SOLUTION 테이블 분리를 통해 읽기/갱신 데이터 분리, 인덱스 힌트 적용 및 구조 개선으로 기존 대비 최대 5배 트래픽 증가에도 안정적 대응

Kafka 도입 및 CDC 파이프라인 구축

와이즈셀렉션 - 건강비밀 (B2C 커머스 서비스)

- PROBLEM** MSA 환경에서 서비스 간 통신이 모두 동기 방식으로 구현되어 응답 지연 이슈 발생, 협업사 DB 수작업 수
정에 따른 운영 리스크 존재
- SOLUTION** Kafka의 높은 내구성, 메시지 재처리 기능, Consumer Group을 활용한 비동기 구조로 전환하여 서비스
병목 완화 및 운영 리스크 해소

Education & Certification

ATDD, 클린 코드 with Spring 8기

넥스트스텝

빅데이터 개발자 과정

부산 아이티월

SQLD

2025