# Monografia

Introdução, objetivos e proposta

# Sumário

1 Introdução	3
1.1 Motivação	
1.2 Usuários do Sistema	3
1.3 Empresas Interessadas	
2 Objetivos	4
2.1 Objetivo Geral	
2.2 Objetivos Específicos	4
3 Proposta do Sistema	4
3.1 Descrição do Sistema Proposto	4
3.2 Resultados Esperados	5
3.3 Restrições do Sistema Proposto.	5
3.4 Recursos Necessários para Execução	5
3.4.1 Descrição de Hardware Ideal (Servidor)	5
3.4.2 Descrição do Hardware Mínimo (Servidor)	5
3.4.3 Descrição de Software	6
3.4.4 Descrição de Rede	6
3.4.5 Descrição de Banco de Dados	6
3.4.6 Descrição das Instalações	6
3.4.7 Pessoal Exigido	6
3.5 Áreas Afetadas pelo Novo Sistema	6
4 Justificativa da Proposta	6

# 1 Introdução

#### 1.1 Motivação

A internet é uma rede mundial de computadores que interconecta milhões de pessoas ao redor do mundo. Esta rede tem estado cada vez mais presente no nosso cotidiano e tem ganhado cada vez mais importância na organização e funcionamento dos grupos sociais em que vivemos.

Com o seu crescimento, a internet deixou de ser encarada apenas como uma rede de computadores e passou a ser encarada como uma plataforma. A internet pode ser utilizada como uma plataforma para softwares que facilitam a interatividade, compartilham informações , operam com outros softwares, melhoram a experiência do usuário ou que colaboram de alguma forma com a World Wide Web. Esta maneira de projetar e desenvolver software para web ficou conhecido como Web 2.0.

A quantidade de informação e o número de comunidades existentes na web é muito grande, porém existe uma carência de ambos no que dizem respeito ao domínio de turismo. Em muitos casos as informações que dizem respeito a pontos turísticos ou roteiros de viagens são mantidos por empresas do ramo e por isso podem ser tendenciosas. Com as possibilidades da Web 2.0 podemos viabilizar uma forma do usuário participar e adicionar conteúdo, mantendo este sempre atualizado e correto. Partimos do princípio que quanto mais utilizado, mais maduro, completo e correto será o conteúdo disponível pelo sistema.

#### 1.2 Usuários do Sistema

Funcionários de empresas de turismo, Donos de estabelecimentos (bares, restaurantes, etc) e pessoas com o intuito de viajar.

## 1.3 Empresas Interessadas

O projeto a ser desenvolvido não possui uma empresa interessada em específico, porém o interesse poderia partir daquelas empresas que se beneficiariam do software como:

Empresas de turismo, bares, restaurantes, hotéis e outras empresas ligadas ao mercado turístico.

# 2 Objetivos

## 2.1 Objetivo Geral

O "viajantes" tem como objetivo ser um site colaborativo no qual as pessoas irão relatar suas experiências em viagens, criar roteiros de viagem, dar sugestões de pontos turísticos e eventos nas cidades, podendo eles ser avaliados ou não, além de ter dicas de estabelecimentos como gastos e sugestões.

#### 2.2 Objetivos Específicos

- a) Gerenciamento de usuários: cadastro, atualização, exclusão e consulta.
- b) Gerenciamento de roteiros de viagens: cadastro, atualização, exclusão e consulta de roteiros de outras pessoas.
- c) Gerenciamento de pontos turísticos e estabelecimentos: cadastro, atualização, exclusão e consulta.
- d) Avaliação dos pontos turísticos e estabelecimentos visitados: consulta por região, localidade ou tipo; atribuição de grau de satisfação (nota); consulta por mais votados.
- e) Atribuição de dicas: cadastro, atualização e consulta pontos turísticos, estabelecimentos e eventos.
- f) Gerenciamento de eventos: cadastro e consulta. Os eventos possuem um período por isso não é preciso excluí-los.

# 3 Proposta do Sistema

## 3.1 Descrição do Sistema Proposto

O projeto visa explorar o poder das redes sociais colaborativas em conjunto com as possibilidades de turismo e planejamento de viagens.

As pessoas possuem um conjunto de viagens em sua história, que geralmente são compartilhadas entre amigos e familiares. O intuito da ferramenta proposta é a divulgação e o compartilhamento dessas experiências com outras pessoas interessadas, possibilitando a escolha de novas viagens, até então desconhecidas, e a reunião de dados sobre estabelecimentos e pontos turísticos pouco explorados pelas revistas e guias disponíveis.

Com base nas avaliações, dicas e roteiros de viagens providos pelos usuários, seria possível sugerir novas cidades, eventos e estabelecimentos, a fim de facilitar o planejamento turístico e aumentar o aproveitamento da viagem.

# 3.2 Resultados Esperados

É esperado que o sistema desenvolvido, atendendo os objetivos dessa proposta, seja capaz de integrar e compartilhar as mais diversas informações sobre as viagens dos seus usuários, tornando-se uma fonte de consulta e publicação de conteúdo sobre roteiros e pontos turísticos além de auxiliar o usuário a planejar roteiros de viagens.

# 3.3 Restrições do Sistema Proposto

# 3.4 Recursos Necessários para Execução

# 3.4.1 Descrição de Hardware Ideal (Servidor)

Para atender o volume de dados e o número usuários simultâneos especificado no documento de arquitetura com a eficiência ideal o servidor deverá atender as seguintes especificações:

- Processador com clock de 2 Ghz:
- 2048 MB de memória RAM;
- Conexão com internet de 2Mbps

# 3.4.2 Descrição do Hardware Mínimo (Servidor)

Para atender o volume de dados e o número usuários simultâneos especificado no documento de arquitetura com a eficiência esperada o servidor deverá atender as seguintes especificações:

- Processador com clock de 1 Ghz
- 512 MB de memória RAM
- Conexão com internet de 256Kbps

#### 3.4.3 Descrição de Software

- Servidor web apache com modulo Capistrano;
- Banco de dados PostgreSQL 8.3+;
- Ruby 18.7+;
- Framework Rails 2.3+;
- Browsers Firefox 3.0+, Chrome 1.0+, Safari 4.0+ ou Internet Explorer 7.0+

#### 3.4.4 Descrição de Rede

Conexão com a internet de no mínimo 256kbps para clientes e 2 Mbps para servidores.

#### 3.4.5 Descrição de Banco de Dados

SGBD PostgreSQL 8.3+

#### 3.4.6 Descrição das Instalações

#### 3.4.7 Pessoal Exigido

Analista de requisitos, programador, arquiteto e gerente de projetos

## 3.5 Áreas Afetadas pelo Novo Sistema

# 4 Justificativa da Proposta

O projeto visa explorar o poder das redes sociais colaborativas em conjunto com as possibilidades de turismo e planejamento de viagens.

As pessoas possuem um conjunto de viagens em sua história, que geralmente são compartilhadas entre amigos e familiares. O intuito da ferramenta proposta é a divulgação e o compartilhamento dessas experiências com outras pessoas interessadas, possibilitando a escolha de novas viagens, até então desconhecidas, e a reunião de dados sobre estabelecimentos e pontos turísticos pouco explorados pelas revistas e guias disponíveis.

Com base nas avaliações, dicas e roteiros de viagens providos pelos usuários, seria possível sugerir novas cidades, eventos e estabelecimentos, a fim de facilitar o planejamento turístico e aumentar o aproveitamento da viagem.