

NO ZIPPEAR LOS TP'S DENTRO DE GIT
LOS TP'S DEBEN IR DENTRO DEL BRANCH MASTER
LEER REGLAS DE ESTILO

LAS CONDICIONES PARA RECUPERAR TP'S DESAPROBADOS SE DARÁN ANTES DE LA ENTREGA DEL ÚLTIMO TP
SE DEBEN RESPETAR LAS PAUTAS ESTABLECIDAS Y FECHAS DE ENTREGA

LOS GIT QUE FIGUREN COMO MAL PUBLICADOS, DEBERÁN VOLVER A CARGARSE EN EL CAMPUS DE LA FORMA QUE LO PIDE LA CURSADA

LOS ERRORES GRABES SON MOTIVO DE DESAPROBACIÓN, AL IGUAL QUE DETECTAR COPIAS ENTRE ALUMNOS

LOS TP'S SON INDIVISUALES, Y NO GRUPALES

RESPETAR EL FORMATO DE ENTREGA CON UNA CARPETA POR TP

EN EL REPOSITORIO SÓLO DEBEN ESTAR LOS TP SOLICITADOS EN LA CURSADA, DEMÁS MATERIAL COLOCARLO EN OTRO REPOSITORIO QUE CREAN CONVENIENTE.

NO SE VOLVERAN A CORREGIR REPOSITORIOS DESPROLIJOS.

Alumno	Compila?	Nota	Polijidad y comentarios	Constructores - Instancia	Métodos - Reutilización de código	Métodos de Clase	Métodos de Instancia	Formula rio	Validaciones	Aplicación	Logica	Observaciones
			1,5	2	2	1	1	1	1	1,5	2	
Aguirre	SI	2	0,5	0,5	0,5	1	1	1	1	0,5	1	Variable retorno sin uso en BinarioDecimal No reutiliza constructores en Numero No respeta operador por defecto
Alaniz	SI	6	0	1	0,5	1	1	1	1	1	1	Biblioteca de clases con Main en Proyecto único No reutiliza constructores en Numero Faltan comentarios, código comentado
Aragon	SI	2	0	1	1	1	1	0,5	1	0	1	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Código en una sola sola línea (propiedades, constructores) Código comentado No tiene operadores en el combo!
Barreiro Bando	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Faltan comentarios, código sin sangría (indentación), No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Convierte mal binario y decimal
Bednarz	SI	8	1	1	0,75	1	1	1	1	1	1	No reutiliza constructores en Numero
Bogado	SI	6	0	1	1	1	1	1	1	0,5	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Faltan comentarios, No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), eventos sin uso en Form

[illegible]

												Clases Numero y Calculadora repetidas, no utiliza Biblioteca de Clases Clase vacia en Biblioteca No comenta código
Centurion	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	Clase vacia en Entidades No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) No reutiliza constructores de Numero Nombre de clase Form1 mal Nombre de métodos (ej textBox1_TextChanged) y métodos vacios en form (ej comboBox1_SelectedIndexChanged)
Charotti	SI	7	0	1	0,75	1	1	1	1	1	1	
Chavez	NO	2										Repo vacio
Chazarreta	SI	2	0	1	1	1	0,75	1	1	0,5	0,5	No comenta el código No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Falta método Limpiar en Form Convierte mal Binario y Decimal
Cieza	SI	8	0,75	1	0,75	1	1	1	1	1	1	No reutiliza constructores en Numero Método vacio en Form (LaCalculadora_Load)
Coarasa	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	No comenta el código Nombres mal colocados (ej button5_Click)
De Marinis	SI	2	0	1	0,5	1	1	1	1	0,5	0,5	Emproljar Repositorio Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta el código No reutiliza constructores de Numero SetNumero llama 2 veces a ValidarNumero Falta método Operar en Form Método vacio en Form (ej Form1_Load) Convierte mal a binario y decimal
Di Benedetto	SI	2	0	1	0,5	1	0,75	1	1	0,5	0,5	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta el código No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) No reutiliza constructores de Numero Métodos vacios en Form (ej labResult_Click) Métodos mal nombrados (ej botabin_Click) Falta método Limpiar en Form Convierte mal a binario y decimal
Dionicio	NO	S/Corregir										Repo mal publicado
Ducau	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	Clase vacia en Entidades Ojo nombres de métodos Métodos vacios en Form (ej Calculadora_Load)

Encina Ferreira	SI	7	0	1	1	1	0,75	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Método vacío en Form (LaCalculadora_Load) Falta método Limpiar
Esposito	SI	2	0	1	0	1	1	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No reutiliza operadores de Numero, el método GetNmero no fue pedido ni hace falta No reutiliza constructores de Numero Métodos vacíos y código comentado, nombres de métodos incorrectos y lógica de operación en Form
Falcon	SI	7	0	1	1	1	0,5	1	1	1	1	Biblioteca de clases con Main en Proyecto único No comenta código (métodos) Porciones de código comentado, desprolijo, variables sin uso Faltan métodos Operar y Limpiar en Form
Famiglietti	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	0	0	ValidarOperador y Operar utilizar Switch No comenta código Métodos vacíos en Form (ej Form1_Load) y nombres mal colocados (ej button1_Click) Faltan métodos Limpiar y Operar Excepción no controlada al querer operar sin seleccionar operador; el operador por defecto es +
Farias Villarreal	NO	2										Repo vacío
Ferniot	SI	8	1	0,75	1	1	1	1	1	1	1	Falta un constructor en Numero
Franco	SI	2	0	1	1	1	0,75	0	1	0	0	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Console.Write y Read en clase, y en aplicación de FORMULARIO! Declara botones en Form (para eso está la clase Designer, rever clase de Formularios) Falta método Limpiar Métodos vacíos en Form (ej label2_Click) Excepción no controlada al querer operar sin seleccionar operador; el operador por defecto es +
Gardella	SI	6	0	1	0,75	1	0,75	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código No reutiliza constructores de Numero Falta método Limpiar de Form

Gauto Giacobini	SI	2	0	1	0	1	1	1	1	0	0,5	set => no visto en clase Numero(string strNumero) no reutiliza código, excepción si recibe valor no numérico No comenta código Nombres mal (ej button5_Click) Métodos vacios en form (ej LaCalculadora_Load)
	NO	2										Repo vacio
Godoy Gómez, Agustín	SI	6	0	0,75	1	1	0,75	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código public object Operador { get; private set; } ?? validado = Convert.ToDouble("0")?? Por qué no validado = 0;? Falta un constructor de Numero Nombre de Form1 incorrecto Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) Nombres mal (ej button5_Click) Falta método Limpiar de Form
	SI	7	0,5	1	1	1	1	1	1	1	0,75	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) No cargar la lógica en la vista (Form)
Gonzalez, Agustín	SI	2	0	1	0,75	1	0,75	1	1	0,5	0,5	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), no comenta código No reutiliza constructores de Numero Nombre de Form1 incorrecto Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) Falta método Limpiar de Form Convierte mal a binario y decimal
	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola getNumero no es pedido ni hace falta No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Nombre de Form1 incorrecto, nombres de métodos incorrectos (por ej button3_Click) Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) No convierte a Binario y Decimal
Gonzalez, Manuel	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	0,75	No comenta el código No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Método operar valida operador, eso lo hace el método ValidarOperador de Calculadora Métodos vacios en Form (ej LaCalculadora_Load)

[illegible]

Manassali	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) Métodos vacios en Form (ej TxtNumero2_TextChanged) Convierte mal a binario y decimal
												Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola, faltan comentarios ValidarNumero solo debería utilizarse en SetNumero GetNumero no se necesita SetNumero utiliza double.Parse, no es necesario Métodos vacios en Form (ej LaCalculadora_Load) Exceso de lógica en el Form, para eso están los métodos de las clases
Marino	SI	2	0	1	0,5	1	1	1	1	0	0	No convierte bien Binario y Decimal
Martinez	SI	2										Biblioteca de clases con Main en Proyecto único Faltan métodos Operar y Limpiar en Form
			0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Convierte mal a binario y decimal
Mazzoconi	SI	2										Faltan comentarios No reutiliza constructores de Numero ValidarNumero puede simplificarse Nombre de Form1 incorrecto Faltan métodos Limpiar y Operar en Form
			0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Convierte mal a binario y decimal
Medeiros	SI	2										No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), fatan comentarios Nombre de Form1 incorrecto
			0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Convierte mal a binario y decimal
Melgarejo	SI	2										Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), fatan todos los comentarios ValidarNumero convierte dos veces el número Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) btnOperar_Click la lógica de operadores está en ValidarOperador no debería estarlo en el Form
			0	1	1	1	1	1	1	0,5	0	No convierte a Binario ni a Decimal
Miguenz	SI	6	1	1	0	1	1	1	1	1	0,75	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Utiliza 2 veces ValidarNumero dentro de SetNumero No reutiliza código en constructores de Numero Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) Falta método Operar en Form

Modia	SI	2										Biblioteca de clases con Main en Proyecto único Faltan varias funcionalidades
Montiel	SI	7	0	1	0,75	1	1	1	1	1	1	No comenta código No reutiliza código en constructores de Numero
Morales	SI	7	0,5	1	1	1	1	1	1	0,5	1	set => no visto en clase Código comentado Numero NumeroObj = new Numero(); no se declaran así los atributos de una clase
Narvaja	SI	6	0	1	1	1	1	1	1	0,5	1	No genera biblioteca de clases No indenta bien el código Código comentado Métodos vacíos en Form (ej Form1_Load)
Ovelar	SI	6	0	1	1	1	0,5	1	1	1	0,75	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) ValidarNumero puede tener una lógica más simple Métodos vacíos en Form (ej Form1_Load) Faltan métodos Opera y Limpiar en Form
Pasquini	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código No reutiliza constructores de Numero Métodos vacíos en Form label1_Click
Pedrozo	SI	2										Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código ValidarNumero lanza excepción si no cargo un número No reutiliza código en constructores de Numero Mal el nombre de class Form1 : Form Métodos vacíos en Form (Form1_Load) Falta método Operar en Form Mal conversiones Ojo qué dígito es el Operando y cual el Operador, están invertidos
Pellitta	SI	8	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	Faltan comentarios de métodos Método vacío en Form (Operador_SelectedIndexChanged)
Pesoa	SI	8	0,5	1	1	1	1	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola
Popolo	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	Clase vacía en Entidades No reutiliza constructores de número No comenta el código

Quiroga	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	1	0	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), Métodos mal comentados y documentados if (operador == string.Empty) no es necesario, para eso está el default del switch Respetar nombres de los métodos/propiedades getNumero no necesario Mal nombres de Calculadura y LaCalculadora (Form)
Rago Y Fernandez	SI	7	0	1	0,75	1	1	1	1	1	1	No comenta el código No reutiliza constructores de Numero
Requeni	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) No comenta código
Rey, Facundo	SI	7	0,5	1	0,75	1	0,75	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No reutiliza constructores de Numero set => no fue visto en clase Falta método Limpiar del Form
Rey, Nicolás	SI	2	0,5	1	0,75	0	1	1	1	0,5	0,5	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola ValidarOperador debería ser static No reutiliza constructores de Numero Convierte mal a Binario
Rlzzi	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus) No comenta el código Métodos vacios en el Form (ej. comboBox1_SelectedIndexChanged) Código mal espaciado (indentación)
Rojas	SI	7	0	1	1	1	0,75	1	1	1	1	No comenta los métodos Métodos vacios en Form (txtNumero1_TextChanged) Falta método Operar en Form
Roumieu	SI	8	1	1	1	1	1	1	1	0,75	0,75	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Ojo conversión a binario decimal, debería ser sobre el resultado.
Rubini	SI	7	0,5	1	1	1	1	1	1	1	0,75	Operar anida IF! Utilizar SWITCH No comenta código

Sande	SI	6	0	1	0,5	1	1	1	1	1	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No reutiliza constructores de Numero SetNumero invoca dos veces a ValidarNumero No comenta código Librería de código vacia y sin uso Métodos vacios en Form (ej Form1_Load) Nombres de métodos en Form mal button1_Click
Segovia	SI	2	0	1	0,75	1	0,75	1	1	0,5	0,5	if (ValidarOperador(operador) != "+" ValidarOperador(operador) == "+") ?? No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), código comentado, no comenta el código y los métodos en general ValidarNumero convierte el valor, no hace falta Parse. Se convierte dos veces el número dentro de la propiedad No reutiliza los constructores de Numero No agrega método Operar en Form Si no se carga operador, resultado 0. Operador por defecto debería ser el +
Sielach	SI	2	0	1	0	1	0,5	1	1	0	0,5	Ni la Biblioteca de clases ni sus namespace llevan el nombre Entidades btnOperar_Click no reutiliza método Operar Falta método Limpiar No comenta código Convierte mal de binario a decimal y viceversa
Stocki	SI	2	0	1	0,75	0,5	1	1	1	1	0,5	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código ValidarOperador debe ser static ValidarNumero es llamado dos veces dentro de SetNumero No reutiliza constructore de Numero
Suarez	SI	7	0	1	1	1	1	1	1	1	1	No comenta los métodos, no comenta como piden las reglas de estilo Métodos vacios en Form (ej Form1_Load)

Toledo	SI	2	0	1	0,75	1	0,75	1	1	0	0	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No comenta código No reutiliza constructores de Numero No utiliza propiedades y agrega método SetNumero SetNumero se utiliza en BinarioDecimal? No existe el método Operar de LaCalculadora No convierte a Binario ni a Decimal, el combo se modifica al elegir una opción
	SI	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
Torretta	SI	6	0	1	0,75	1	1	1	1	1	0,75	SetNumero parsea dos veces: en validar y en double.Parse No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), No comenta el código No reutiliza código en constructores de Numero
	SI	2	0	1	0,75	1	0	1	1	0	0,75	Clases vacias, proyectos con nombre equivocado No reutiiza constructores de Numero, no utiliza propiedades Form no cumple con el nombre Métodos vacios en Form (label1_Click) y mal nombrados (button3_Click) Faltan métodos Operar y Limpiar Convierte mal a decimal
Ushiro	SI	2	0	1	0,75	1	0,75	1	1	0,75	1	Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola No reutiliza constructores de Numero Eventos vacios en el Form (Form1_Load) Falta método Operar en Form
	SI	2	0,5	1	0,5	1	1	0,5	1	0	0,75	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), ojo espaciado del código (indentación) No reutiliza constructores de Numero No aplica el operador por defecto, excepción no controlada
Vallejos	SI	2	0	1	0	1	0,75	1	1	0	0	No cumple reglas de estilo para nombres (mirar en Campus), No coloca el nombre a la clase del Formulario, no respeta nombres propuestos No comenta los métodos de forma correcta, nombres de métodos incorrectos (por ej button1_Click), eventos vacios en Form Falta método Limpiar en Form Botón limpiar esconde Combo, Label y TextBox Entidades debería ser Biblioteca de Clases y no Consola Operar aplica Switch no if, elseif; valida en varias instancias el operador

Velo	SI	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Comentarios no cumplen con el formato, no tiene Biblioteca de clases, no cuenta con clase Calculadora, no respeta nombres ni lógica
												Numero n2=new Numero(); Toda instancia debe formar parte como mínimo de un constructor No convierte a decimal Vista del formulario desprolija
Villamayor	SI	2	0,5	1	1	1	1	1	1	0	0,5	
Yaggi	SI	2										PrestamoDolar? Proyecto equivocado
												SetNumero valida dos veces ¿? Faltan comentarios
zarza	SI	2	0	1	1	1	1	1	1	0,5	0,5	Convierte mal binario y decimal