



Federico Morales <fmorales86mb@gmail.com>

Sistemas Operativos

Formularios de Google <forms-receipts-noreply@google.com>
Para: fmorales86mb@gmail.com

13 de abril de 2018, 10:16



Gracias por rellenar **Sistemas Operativos**

Esto es lo que nos has enviado:

Sistemas Operativos

Breve reseña de lo dictado en clase

Dirección de correo electrónico *

fmorales86mb@gmail.com

Ingrese sus datos

Apellido *

Morales

Nombre *

Federico

Correo electronico *

fmorales86mb@gmail.com

GitHub *

fmorales86mb

Turno *

Mañana ▾

División *

2A ▾

Unidad 1

Lenguajes de programación

Las primeras formas de programar eran por... *

- ☐ Modificación de los datos ingresados
- ☒ Por el cableado de los computadores
- ☐ Por discos Rígidos virtuales

¿Qué es un lenguaje de maquina? *

- ☐ La comunicación entre dos dispositivos
- ☐ El lenguaje universal de las redes
- ☐ el codigo ASCII
- ☐ El lenguaje que se escribe en C o C++.
- ☒ Otro:

¿Qué es el Assembler? *

- ☒ El lenguaje maquina
- ☐ El nombre del creador del primer lenguaje
- ☐ El primer nivel de abstracción
- ☐ La marca del primer Software

¿Para qué el lenguaje de alto nivel? *

- ☒ Para abstraer al programador del hardware del sistema.
- ☐ Para mejorar el rendimiento del hardware
- ☐ No es más que una secuencia de dígitos binarios
- ☐ Para no tener que conocer la arquitectura del sistema

¿Qué es un lenguaje compilado? *

- ☐ Lenguaje de maquina.
- ☒ Lenguaje que usa un compilador, para pasarlo a lenguaje de maquina
- ☐ Lenguaje que se genera a partir de un lenguaje interpretado
- ☐ Lenguaje que usa un intérprete, para traducir el código fuente a código de máquina.
- ☐ Es linux
- ☐ Es Windows
- ☐ Todos los sistemas operativos

¿Qué es un lenguaje Interpretado *

- ☐ Lenguaje de maquina
- ☐ Lenguaje que usa un compilador, para pasarlo a lenguaje de maquina
- ☐ Lenguaje que se genera a partir de un lenguaje interpretado

☒ Lenguaje que usa un intérprete, para traducir el código fuente a código de máquina.

☐ Es linux

☐ Es windows

☐ Todos los sistemas operativos

¿Cuales de estos son lenguajes Interpretados? *

☐ C

☒ PHP

☒ JavaScript

☐ JAVA

☐ C#(sharp)

☒ Python

☐ C++

¿Cuales de estos son lenguajes Compilados? *

☒ C

☐ PHP

☐ JavaScript

☐ JAVA

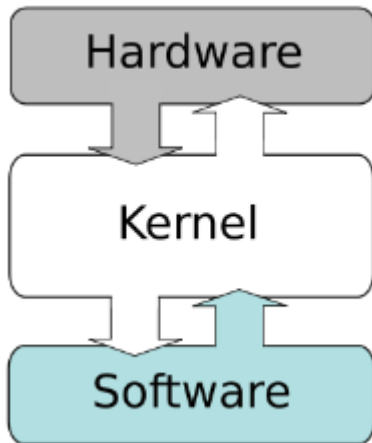
☒ C#(sharp)

☐ Python

☒ C++

Unidad 2

Kernel



El Kernel es: *

- ☐ El software que primero que ve el usuario
- ☒ El código fuente de linux
- ☐ Un tipo de sistema operativo
- ☒ El software que permite la interacción con el hardware
- ☐ El software que administra la comunicación entre programas.
- ☐ Es el intérprete de línea de comandos o command-line shells.
- ☐ Es la interfaz gráfica

Todos los S.O. tienen intérprete de línea de comandos (consola) *

- ☒ si
- ☐ no

¿A qué nos referimos con distribución? *

☒ Conjunto del kernel de Linux + aplicaciones fundamentales+ configuraciones del mismo.

☐ La forma libre del software

☐ El kernel de una empresa determinada

☐ Una nueva versión de linux

☐ Una nueva versión del kernel de linux

¿Cuales de estos son sistemas operativos? *

☒ Ubuntu

☐ KDE

☒ Mac OS

☐ kernel

☒ windows

☐ Visual Studio

☐ Excel

☐ Gnome

☐ UNIX

¿Qué es el GNU? *

Es un sistema operativo.

Unidad 3

Entendiendo los distintos tipos de licencia de software

¿Cuál es el software de código abierto ? *

- ☐ solo programas gratis
- ☐ linux
- ☐ Windows
- ☐ word
- ☒ El que muestra su código fuente.
- ☐ El que se programó y no se compiló
- ☐ El que no me permite modificarlo
- ☐ El que debo pagar para usarlo

¿Cuál es el software Privativo ? *

- ☐ solo programas gratis
- ☐ linux
- ☒ Windows
- ☒ word
- ☐ El que muestra su código fuente.
- ☐ El que se programó y no se compiló
- ☒ El que no me permite modificarlo
- ☐ El que debo pagar para usarlo

¿Cuales son las libertades del software según el FSF? *

Libertades para utilizarlo, para modificarlo, para compartirlo

¿Qué es el Copyright? *

Derechos de autor

¿Existe el copyleft ? *



si



no

Crea tu propio formulario de Google