|  |
| --- |
| detalle de manos con tijeras, marcadores, trabajandoINFORME ANUAL  2023 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Unidad Educativa Fiscomisional San Juan Evangelista |  |  |
| Joel Calvopiña  Tercero Bachillerato Técnico |  |  |

# Para nuestro laboratorio

## ¿Qué es un laboratorio?

El aula en red o **laboratorio de informática** es un modelo de innovación educativa, con un objetivo claro: que los educadores y estudiantes compartan experiencias de enseñanza aprendizaje para gestionar proyectos educativos con el apoyo de tecnologías digitales.

Un **laboratorio de informática**, hace que la clase se transforme en un entorno académico para que los docentes discutan y reflexionen mientras los estudiantes desarrollan sus habilidades en programas de informática tales como Excel, Word, Indesign, Illustrator, Photoshop, AutoCAD, etc.

|  |
| --- |
| “¿Tiene que indicar algo muy importante a los lectores? Use esta barra lateral para que destaque.” |

## ****Características del laboratorio de informática****

* **100% práctico** a través de la **simulación real** del programa.
* **Completa inmersión en el programa de informática deseado.**
* Atención a la**diversidad.**
* Fomento del**trabajo en grupo.**
* Participación activa entre**alumnos y profesores.**
* Personalización del**método** de enseñanza de cada**profesor.**
* Configurable para el**aprendizaje de cualquier programa de informática: Excel, Illustrator, Indesign, Photoshop, AutoCAD, HTML5, etc.**

# Que tenemos:

En el laboratorio de informática abarca un amplio conjunto de máquinas que sirven para las clases diarias en el área del ingeniero Francisco.

Por ejemplo, tenemos los 14 equipos electrónicos que funcionan, entre ellos:

16 monitores, sansung – AOC – LG

14 CP de diferentes marcas

16 mouses

16 teclados

21 cables de luz

18 cables VGA

2 routers de baja frecuencia

1 infocus

## ****Beneficios para el alumno****

* Simulación real del programa informático que va aprender el alumno. Por lo que permite un mejor aprovechamiento de las clases.
* Seguimiento personalizado. El profesor sabe en todo momento la evolución y progreso de cada uno de sus alumnos y esto hace que cada uno de los alumnos optimice su formación.
* Permite que**varios alumnos interactúen compartan conocimiento acerca del programa de informática** al mismo tiempo.
* Trabajar con un**contenido multimedia,** permite a los alumnos**mayor flexibilidad y eficacia.**
* Acceso rápido a la información. El uso de un**laboratorio de informática** permite a los alumnos acceder a la**información de forma rápida y sencilla**, fomentando la**creatividad**, la**innovación** y la**formación continua**.

**Imágenes de nuestro laboratorio**





