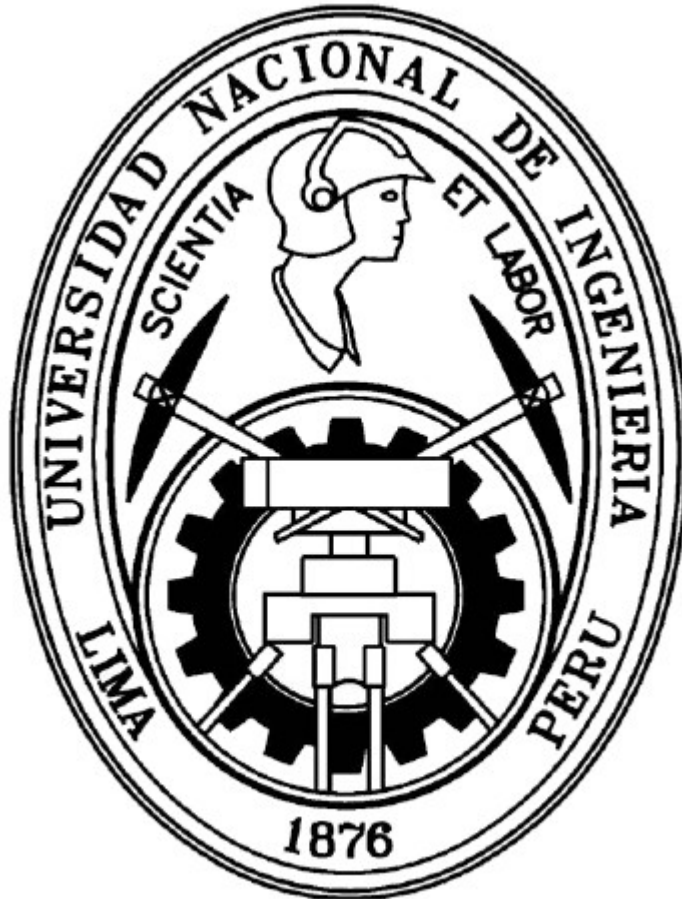


Laboratorio 5.3



Apellidos: Moreno Vera

Nombres: Felipe Adrian

Código: 20120354I

**Asignatura: Programación en Dispositivos Móviles
(CC481)**

2016 - I

Indice

Actividad 1 (3)

Actividad 2 (4)

Actividad 3 (5)

Actividad 4 (6)

Actividad 1

1. En la clase de teoría hemos visto un ListView de comidas. Realice el proyecto con ese código.
2. Una vez realizado añada información a cada comida: Ingredientes y tiempo de cocción.

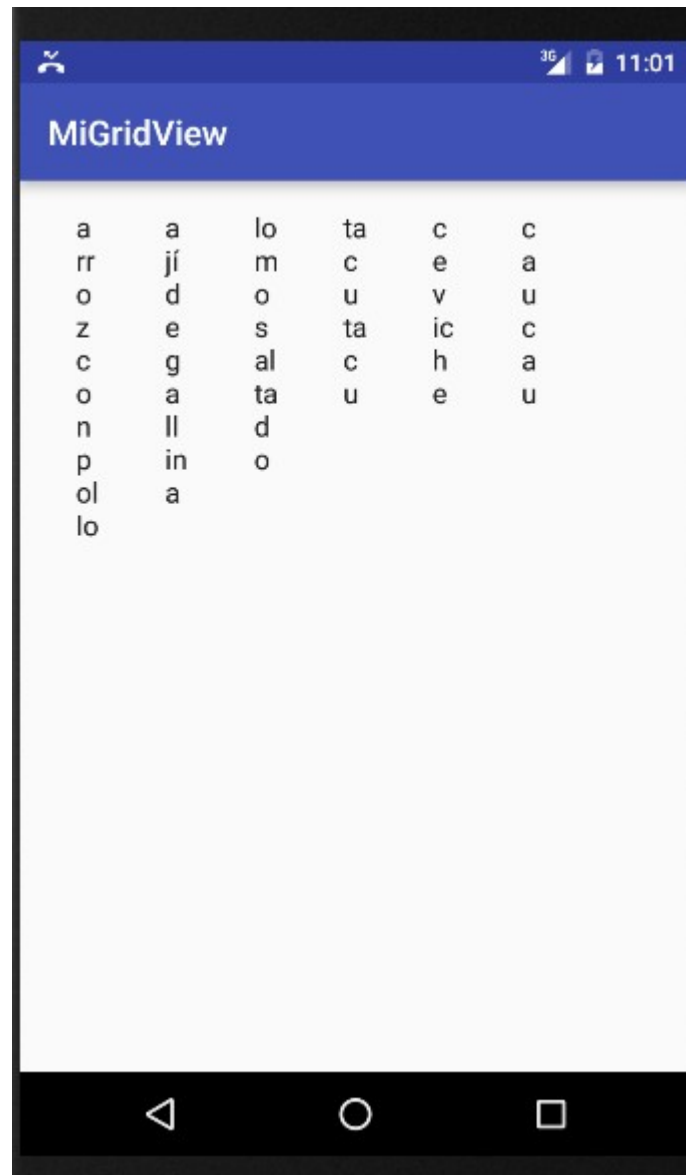
Solución:



Actividad 2

1. Con el mismo código del ListView realice un GridView.
2. Añada el evento puesto en teoría.

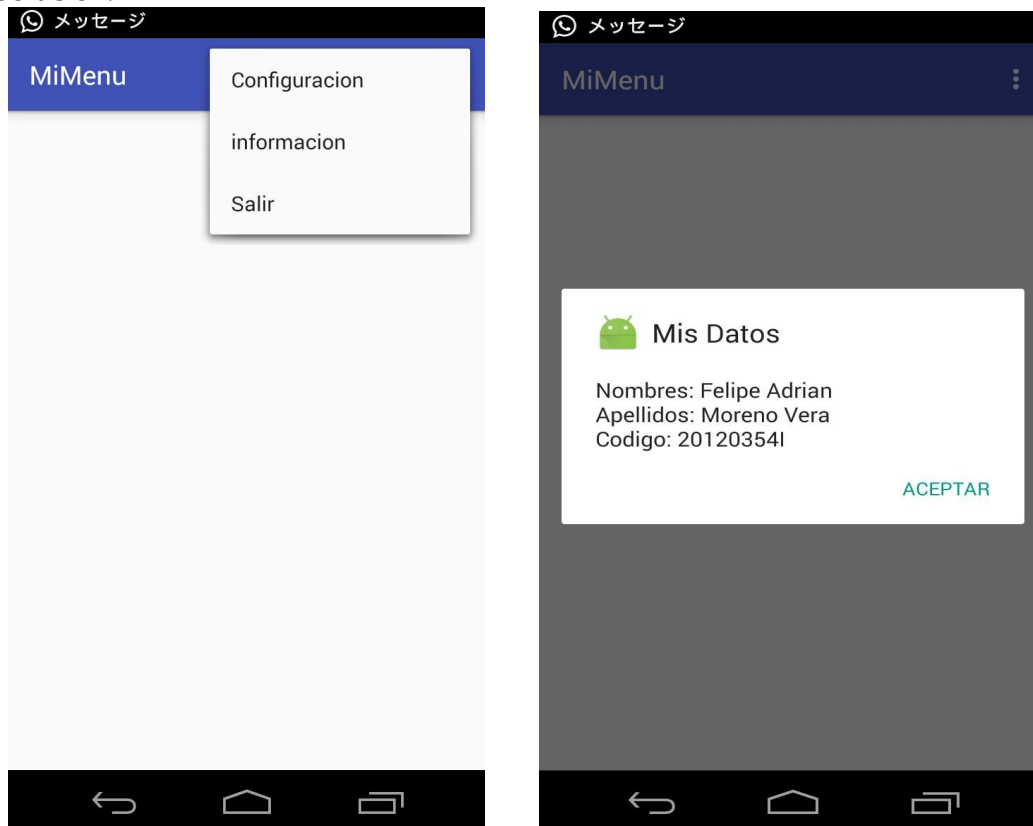
Solución:



Actividad 3

1. Empezamos a trabajar el método `onOptionsItemSelected()` que es el método que va a cargar nuestro Menú (ver diapositivas de teoría). Tenga en cuenta el nombre del XML del menú.
2. Ahora abrimos el xml del menú para poner nuestros botones. Vamos a crear 2 botones, uno de “Acerca de...”, otro de “Configuración” y otro de “Salir”.
3. Ahora implementa las opciones de dicho menú en la vista controlador. En “Acerca de..” pon tus datos en un diálogo de aceptar, en “Salir” el método que finalice la aplicación y en “Configuración” que nos lleve a otra Activity(de momento dejar vacía la Activity). Para los iconos fíjate de las APP “.R” y “R.explorer”.

Solución:



Actividad 4

1. Abrimos el fichero XML de nuestra aplicación.
2. Cambiamos el valor de parent de la etiqueta XML como muestra el siguiente valor y ejecutamos. Explique que ha sucedido.

android:Theme.Holo.DarkActionBar

```
<style name="AppTheme"
parent="android:Theme.Holo.Light.DarkActionBar">
```

Cambia el estilo de la app: Esta vista es la que aparece en la pestaña diseño, pues al compilar aparece error.



Debería cambiar así a la app, pero al momento de compilarla, aparece el error de que la app debe tener un theme tipo AppCompatActivity porque es activity.

3. Vamos a agregar un color de fondo de nuestra aplicación para ellos a continuación de la anterior etiqueta style vamos a crear una nueva.

```
<style name="nombreNuestroStyle">
<item name="android:background">@color/colorNuevoApp</item>
</style>
```

Creando el color:

```
<color name="colorNuevoApp">#99CC00</color>
```

y modificando en el activity_main:

```
style="@style/nombreNuestroStyle"
```

4. Vamos a asignar un color los botones de nuestra aplicación. En este aspecto vamos a configurar los siguiente valores:

1. Un color de fondo #33B5E5.
2. Un padding 50dp.
3. Un textSize de 30sp.
4. Un textColor #FFFFFF.

```
android:padding="50dp"  
android:textSize="30sp"  
android:textColor="#FFFFFF"  
android:background="#33B5E5"
```

5. Para asignar los valores dados vamos a la vista “Diseño” y seleccionamos la propiedad Style del Layout para ver las opciones. A este le asignamos el valor primero dado.

Esto activa nuestra app con el color de fondo creado en el ejercicio 3.

6. Al botón igual le damos el valor último.

Esta es la vista final en la pestaña diseño, pero como aparece error, compilamos sin el theme Holo.DarkActionBar



Link del github con los códigos del laboratorio:

https://github.com/Jenazad/PDM/tree/master/Laboratorio_5

Referencias

<http://www.vogella.com/tutorials/AndroidListView/article.html>

<http://developer.android.com/intl/es/guide/topics/ui/layout/gridview.html>

http://androidexample.com/Create_A_Simple_Listview_-_Android_Example/index.php?view=article_discription&aid=65&aaid=90

<http://stackoverflow.com/questions/2115758/how-do-i-display-an-alert-dialog-on-android>

<http://stackoverflow.com/questions/21814825/you-need-to-use-a-theme-appcompat-theme-or-descendant-with-this-activity>

<http://developer.android.com/intl/es/training/appbar/actions.html>