

**Proyecto SensCenter
Glosario**

Versión 1.0

Contenido

1.	Introducción	3
1.1	Propósito	3
1.2	Alcance	3
1.3	Descripción	3
2.	Definiciones	3
2.1	AJAX.	3
2.2	API.	3
2.3	CSS.	3
2.4	HTML.	3
2.5	HTTP	3
2.6	IoTDevice	3
2.7	JSON.	3
2.8	RPC	4
2.9	Sensor	4
2.10	SOAP	4
2.11	URI	4
2.12	URLs	¡Error! Marcador no definido.
2.13	WWW	¡Error! Marcador no definido.
2.14	XML	¡Error! Marcador no definido.

Glosario

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de este documento es clarificar los términos usados en el sistema de monitoreo SensCenter, ya que el correcto entendimiento de estos es de fundamental para el mejor desarrollo del proyecto.

1.2 Alcance

Todos los términos expuestos tienen relación directa o indirectamente con sistemas de servicio web, y también unas definiciones sobre el producto ofrecido.

1.3 Descripción

A continuación se presentará los términos usados en el proyecto en orden alfabético.

2. Definiciones

2.1 AJAX.

Asynchronous JavaScript and XML. Es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications).

2.2 API.

Application Programming Interface. Es el conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos (o métodos, en la programación orientada a objetos) que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.

2.3 CSS.

Cascading Style Sheets. Es el lenguaje utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML, esto incluye varios lenguajes basados en XML como son XHTML o SVG.

2.4 HTML.

HyperText Markup Language. Hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

2.5 HTTP

HiperText Transfer Protocol. Es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web.

2.6 IoTDevice.

Es un dispositivo que contiene una serie de sensores acoplados a su sistema.

2.7 JSON.

JavaScript Object Notation. Es un formato de texto ligero para el intercambio de datos. Se le considera un formato de lenguaje independiente.

2.8 RPC

Remote Procedure Call. Es un programa que utiliza una computadora para ejecutar código en otra máquina remota sin tener que preocuparse por las comunicaciones entre ambas.

2.9 Sensor

Es un objeto capaz de detectar las magnitudes físicas y/o químicas, las cuales las convertirá en valores.

2.10 SOAP

Simple Object Access Protocol. Es un protocolo estándar que define cómo dos objetos en diferentes procesos pueden comunicarse por medio de intercambio de datos XML.

2.11 URI

Uniform Resource Identifier. Es una cadena de caracteres que identifica los recursos de una red de forma unívoca.

2.12 URLs

Uniform Resource Locators. Es un identificador de recursos uniforme cuyos recursos referidos pueden cambiar, esto es, la dirección puede apuntar a recursos variables en el tiempo.

2.13 WWW

World Wide Web. Sistema lógico de acceso y búsqueda de la información disponible en internet, cuyas unidades informativas son las páginas web.

2.14 XML

Extensible Markup Language. Es un metalenguaje que permite definir lenguajes de marcas desarrollado por el World Wide Web Consortium utilizado para almacenar datos en forma legible.