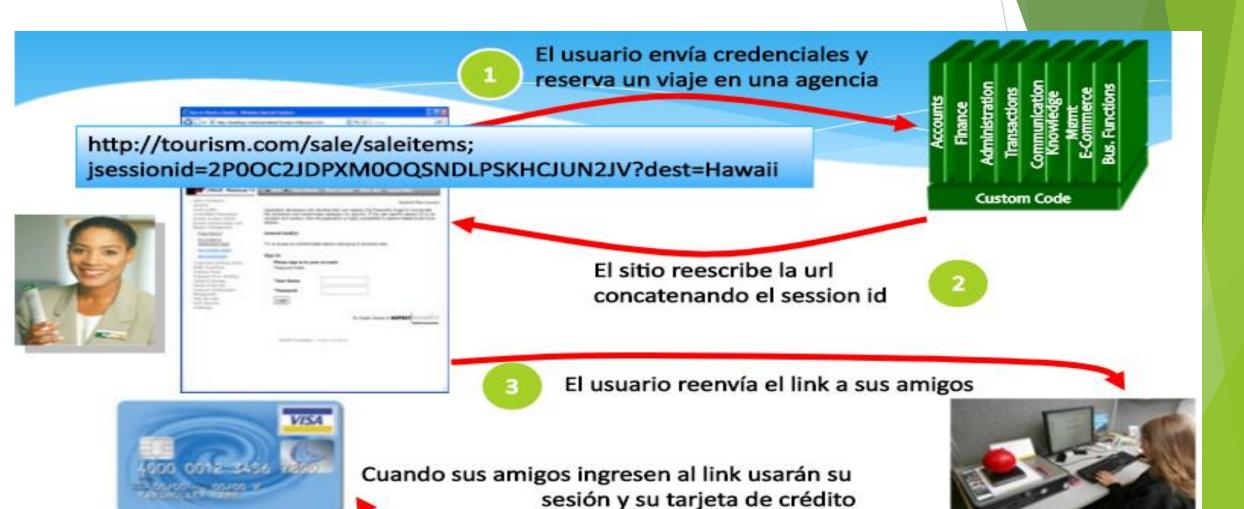
# PÉRDIDA DE AUTENTICACIÓN Y GESTIÓN DE SESIONES

## INTRODUCCIÓN

- La autenticación es el proceso de verificación que hace un individuo.
- La identificación debe ser única.
- Para acceder, el usuario necesita proporcionar información privada.
- La **gestión de sesiones** es un proceso mediante el cual un servidor mantiene el estado de una entidad que interactúa con él.
- Los ataques de la pérdida de autenticación y gestión de sesiones son ataques anónimos con la intención de tratar de recuperar (robar) información personal.
- Motivo: las credenciales de una cuenta y los tokens de las sesiones no suelen estar protegidos adecuadamente.

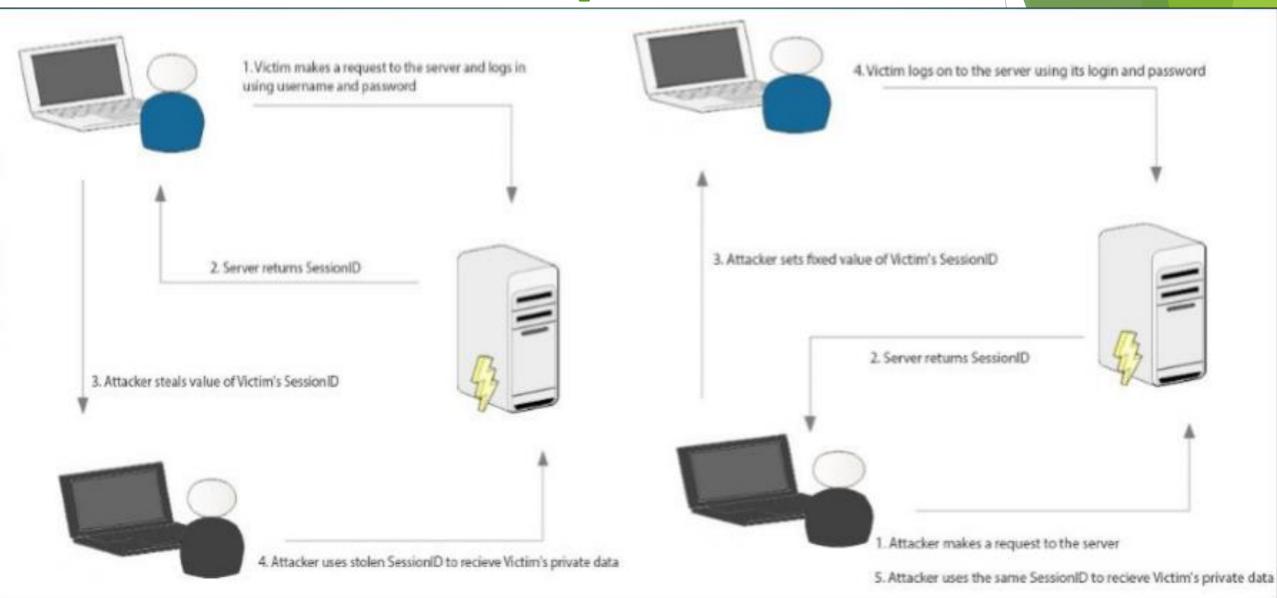
#### EJEMPLO DE PÉRDIDA DE AUTENTICACIÓN



## ¿Cuándo soy vulnerable?

- Cuando se almacena credenciales cifradas de los usuarios.
- Si es posible adivinar o sobrescribir las credenciales a través de funciones débiles de gestión de sesión.
- ▶ Si los identificadores (ID) de sesión son expuestos en la URL.
- Cuando los identificadores (ID) de sesión, las sesiones de usuarios o los tokens de autenticación no expiran.
- ▶ ID son vulnerables a ataques de fijación de la sesión.

## Método de ataque



## EJEMPLOS DE ATAQUES

#### \*Por fuerza bruta

- -Proceso automatizado de ensayo y error:
- Adivinar el nombre de usuario, contraseña, número de tarjeta de crédito, etc. De una persona.
- El sistema envía un valor y espera respuesta, luego intenta con otro y así sucesivamente.
- Extractos de la base de datos.
- -Muchos sistemas permiten el uso de contraseñas débiles:
- Un atacante utiliza un diccionario de palabras.
- Genera miles de contraseñas incorrectas.
- Cuando acierta la contraseña, accede.

#### \*Por fuerza bruta

#### Ejemplo:

```
Username = Emmanuel
Passwords = 1234567, qwertz, asdfgh, abcd, ....
[pet names], [birthdays], [car names], [dictionary].
```

Usernames ■ Emmanuel, Jan, Eric, Guenter,...

Password = 12345678

#### \*Por sesión de detección

- -El atacante tiene la posibilidad de escuchar el tráfico a través del nivel de IP (sniffer).
- -El cliente se conecta al servidor HTTP 'www.mysite.com'
- Visita una página que contiene un formulario de inicio de sesión (url es HTTPS).
- Recibe una cookie que contiene su ID de sesión.
- Envía sus credenciales cifradas (HTTPS).
- -El atacante recibe la siguiente información:
- Session ID
- Ve que el usuario ha enviado sus credenciales. (usando una conexión encriptada)
- -El atacante puede utilizar la cookie para ser reconocido como un usuario!

#### \*Ataque de repetición

-Es una forma de ataque de red en el que una transmisión de datos válida, se reproduce de manera maliciosa.

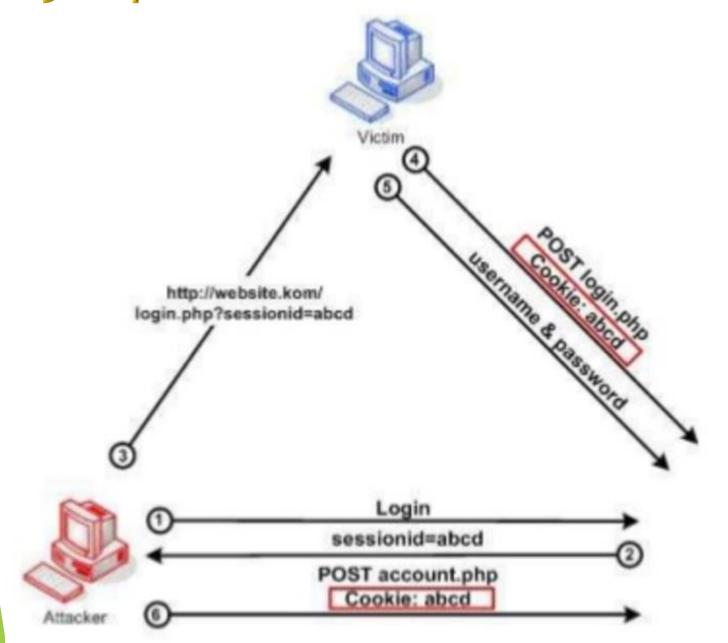
-EJEMPLO 1: la víctima quiere logearse en un sitio web. Envía su nombre de usuario y contraseña. El sitio web lo verifica. Si un atacante puede escuchar la información, lo transfiere mediante sniffer (sin cifrar) /troyano (cifrado). Luego puede iniciar sesión en el sistema usando los datos.

-EJEMPLO 2: Alice quiere probar su identidad a Bob. Bob solicita la contraseña de Alice como prueba de identidad; mientras tanto Eve está "husmeando" la conversación y guarda la contraseña. Después del intercambio entre Bob y Alice, Eve se conecta a Bob. Cuando se le pide la prueba de identidad, Eve envía la contraseña de Alice, obteniendo así el acceso.

#### \*Ataque de fijación de sesión

- -Los ataques de fijación de sesión intentan un sistema que permite a una persona 'fijar' la identificación de otra persona.
- -La mayoría de estos ataques están basados en web y dependen de los identificadores de sesión que se aceptan desde URLs o datos POST.
- -El atacante utiliza alguna técnica común para ello:
- Parámetro URL
- Campo de formulario oculto
- Cookies

#### **Ejemplo**





#### \*Secuestro de sesión (Session Hijacking)

- -Predicción de credenciales/sesiones
- □ El atacante deduce o adivina el ID de la sesión.
- □ El atacante puede usar un sitio web con los privilegios de la víctima.
- -Los derechos se almacenan en una sesión, solo se utiliza el identificador de sesión para vincular el navegador y su sesión.
- HTTP es sin sesión.
- La información no aparece en cara solicitud.
- -Adivinando el ID de sesión, permite al atacante ser el usuario.
- -El token de sesión podría verse comprometido de diferentes maneras:
- Token de sesión predecible.
- Sesión de inhalación (session sniffing).
- Los ataques del lado del cliente.

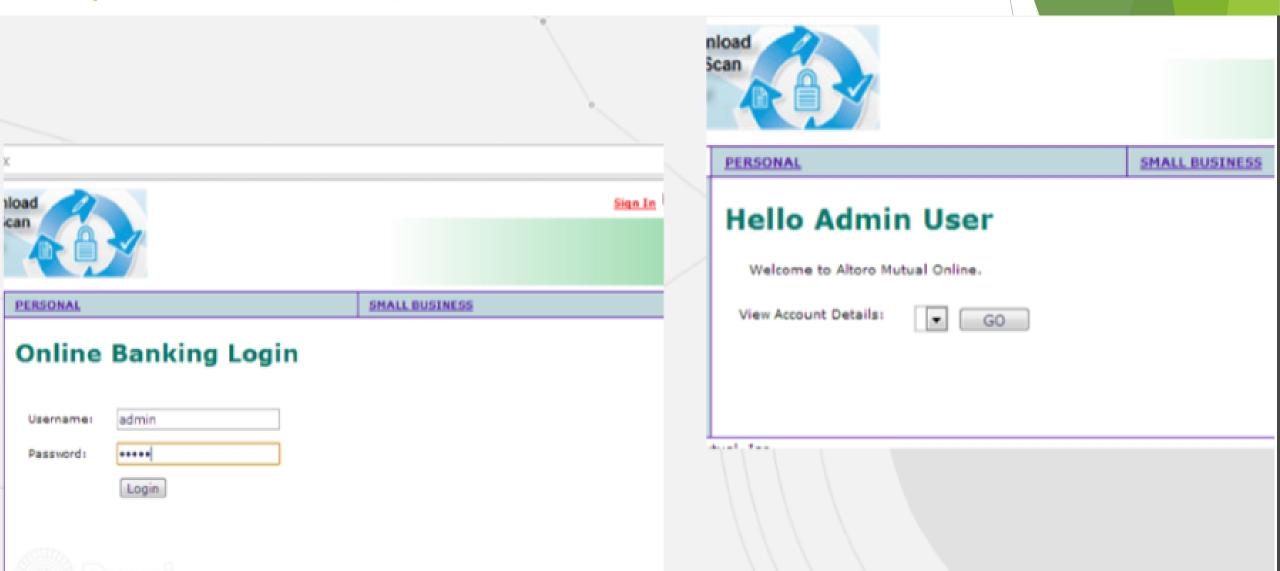
#### **Ejemplo**



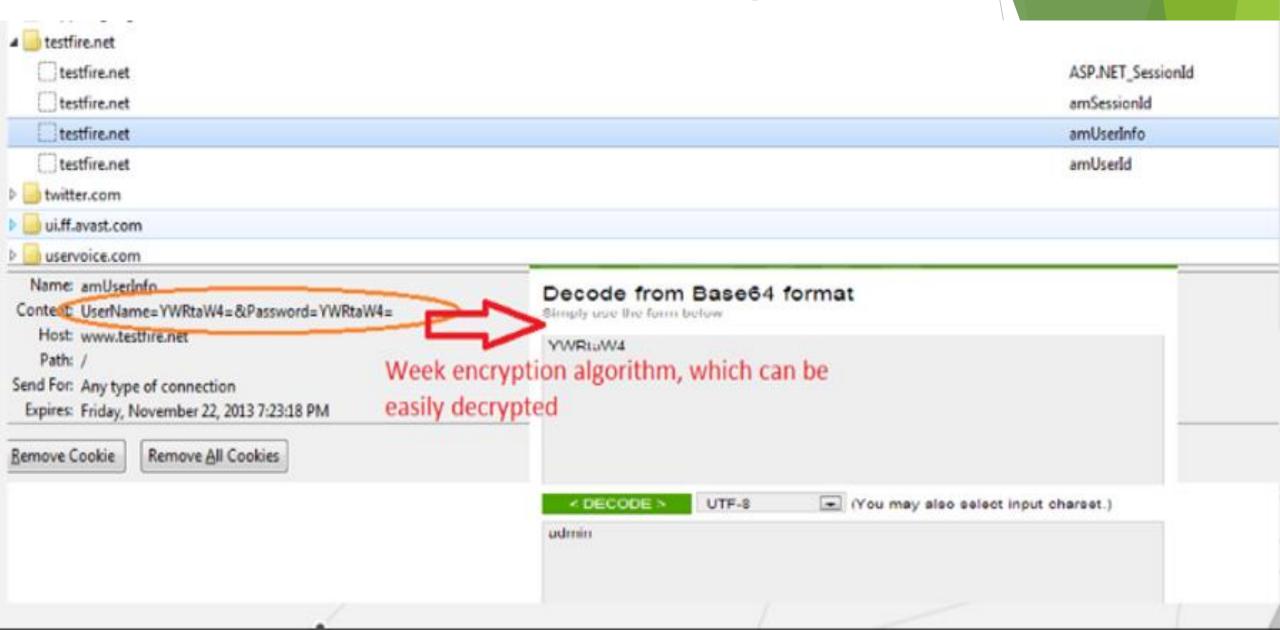


#### OTROS EJEMPLOS

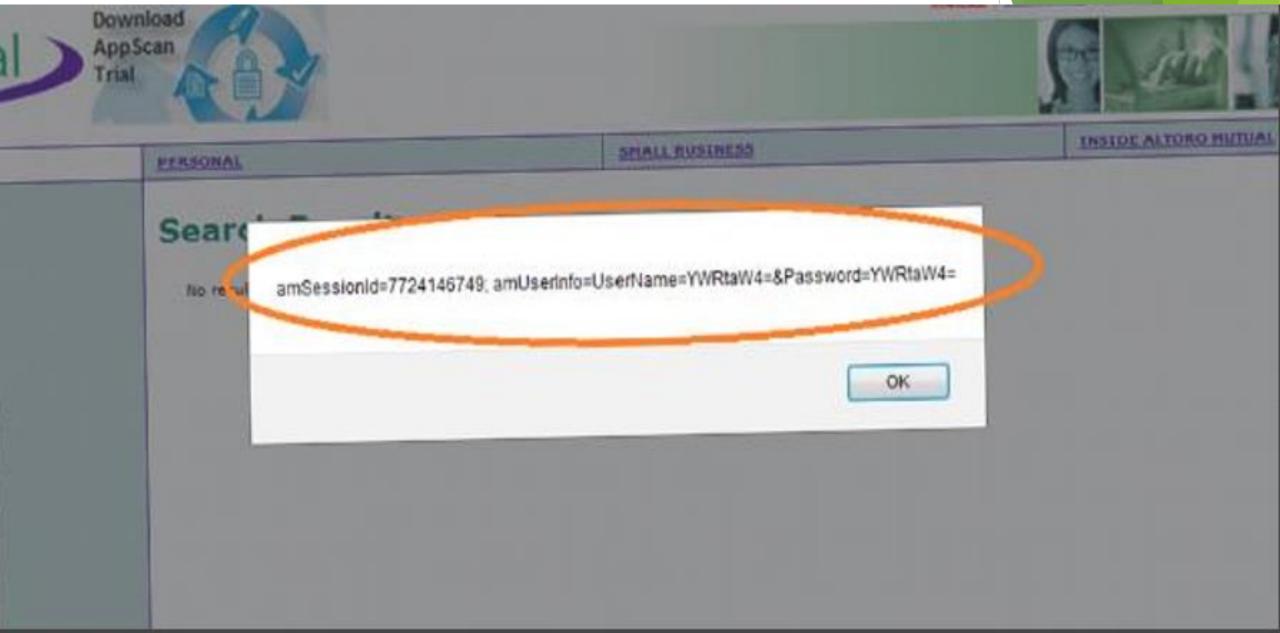
#### 1. Credenciales débiles



#### 2. Mecanismos débiles de encriptación



#### 3. Debilidad ante ataques XSS



### Mecanismos de Protección

- Mantener la IP y el explorador en la sesión. Esto permite chequear que los valores no cambien durante la misma sesión.
- Solicitar re-login para áreas y funcionalidades sensibles.
- ▶ Regenerar SessionID luego de un login exitoso sobre SSL.
- Utilizar SSL en toda la aplicación.

## ¿Cómo Protegernos?

- Usar SSL exclusivamente para todo acceso autenticado.
- Encriptar todas las credenciales y tokens para almacenarlos.
- No exponer datos sensibles en URLs o registros.
- Utilizar un único mecanismo de autentificación.
- Ser cuidadoso con el envío de contraseñas a direcciones de correo.
- Limitar o eliminar el uso de cookies para la autentificación o gestión de sesiones.
- No aceptar ID de sesión nuevos, preestablecidos o inválidos en URLs o peticiones.
- Crear una nueva sesión tras la autentificación o cambio de nivel de privilegio.