

Escuela de Ciencias de la Computación

Final

CC462 Sistemas Concurrentes y Distribuidos

Desarrollar un sistema con Swift PHP con iOS app para realizar ventas que cubre desde: la selección de productos; el pago; y el envío a destino.

La base de datos puede estar en mysql, posgree, etc.

En php se tiene parte de las reglas de negocio donde se realizaran las consultas a la base de datos. Y enviará la información consultada mediante json al programa en iOS.

En iOS se verán los formularios de la vista tanto del cliente y del despachador

Se tienen las siguientes tablas

idp: identificador del producto

nomp: nombre del producto

prep: precio del producto

cantp: cantidad del producto

producto

idp	nomp	prep	cantp
1	MEMORIA USB 2.0 64GB KINGSTON DT100G3	25	15
2	MEMORIA USB 3.0 8GB KINGSTON DTSE9G2	22	50
3	MEMORIA USB 8GB KINGSTON DTS6	26	65
4	MEMORIA USB 8GB PATRIOT AXLE Mini	21	35
5	MEMORIA USB 8GB KINGSTON KC-U468	23	80

En la tabla del recibo se tiene un estado que identifica lo siguiente: 0 si no se ha pagado con una transacción bancaria; 1 si el cliente pago por transferencia bancaria y dejo el código; y 2 que significa que se le entrego el producto al cliente mediante un despachador.

Idr: identificador del recibo

clir: cliente del recibo

idcodbanco: identificador del código bancario

estado: el estado del producto 0, 1, y 2

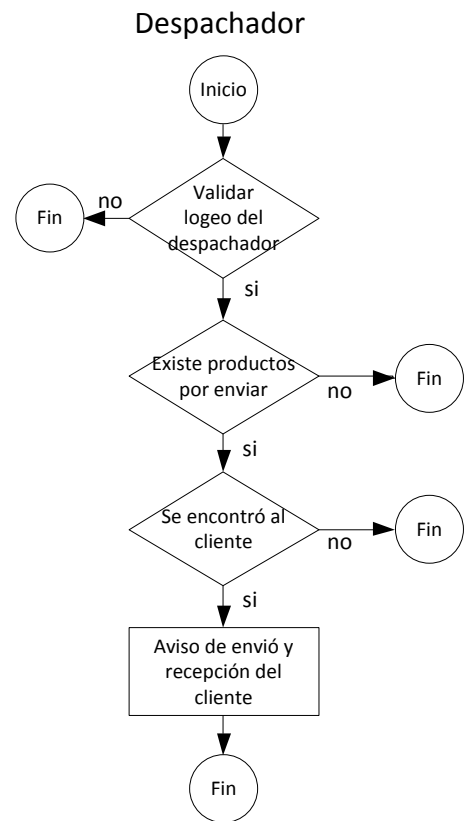
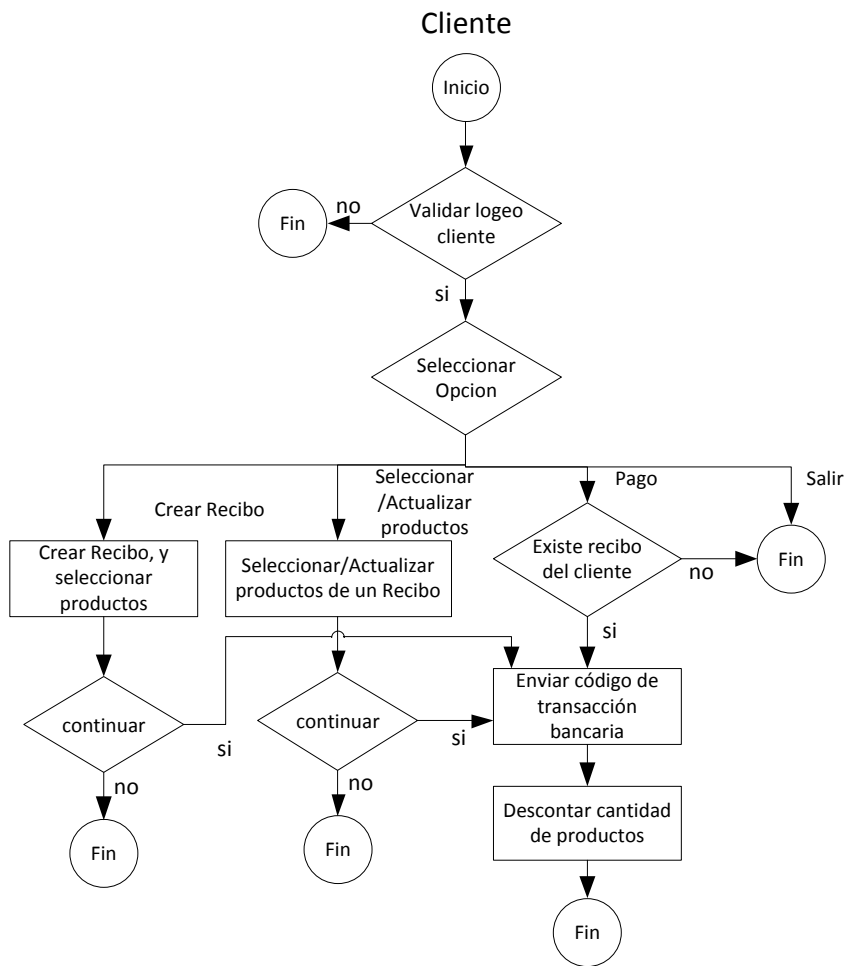
recibo

idr	clir	total	idcodbanco	estado
1	juan ramirez	320	5001	1
2	rosa rodriguez	955	9100	2
3	pepe gonzales	125	2002	2
4	mirian gomez	440	0	0
5	roberto wu		0	0

detallerecibo

idr	idp	numdr
1	2	5
1	4	10
2	3	15
2	4	5
2	5	20
3	1	5
4	2	20

El flujo de los proceso del cliente y del despachador son:



Cada punto tiene como requisito el ítem anterior.

1. Desarrollar la base de datos (3pts).
2. Desarrollar el programa del php (4pts).
3. Desarrollar el programa del iOS, para el Cliente (7pts).
4. Desarrollar el programa del iOS, para el Despachador (4pts).
5. Probar el juego en una red wifi (2pts).