
UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

**Proyecto SensCenter
Plan de aceptación de software**

Version 1.0

Proyecto SensCenter	Versión: 1.0
Plan de aceptación de software	Fecha: 8/12/2016

Contenido

1.	Introducción	4
1.1	Propósito	4
1.2	Alcance	4
1.3	Referencias	4
2.	Responsabilidades	4
2.1	Responsabilidades del cliente	4
2.1.1	Responsabilidad 1.	4
2.1.2	Responsabilidad 2	4
2.1.3	Responsabilidad 3	4
2.2	Responsabilidades del equipo de proyecto	4
2.2.1	Responsabilidad 1	4
2.2.2	Responsabilidad 2	5
2.2.3	Responsabilidad 3	5
3.	Tareas de aceptación del producto	5
3.1	Criterios de aceptación de producto	5
3.2	Auditoria de configuración física	6
3.3	Auditoria de configuración funcional	6
3.4	Calendario	6
4.	Requerimientos	6
4.1	Requerimientos de hardware	6
4.2	Requerimientos de software	7
4.3	Requerimientos de documentación	7
4.4	Requerimientos de personal	7
4.5	Requerimientos de datos de prueba	7
5.	Resolución de problemas y acciones correctivas.	7
6.	Ambiente de aceptación de producto	7

Proyecto SensCenter	Versión: 1.0
Plan de aceptación de software	Fecha: 8/12/2016

Plan de aceptación de software

1. Introducción

Como parte del plan de desarrollo de software, se procedió a elaborar este documento, que contiene los detalles más relevantes del proceso aceptación del producto para el proyecto de sensCenter. Este producto vendría a ser el subsistema de SensCenter.

1.1 Propósito

El propósito del presente documento es definir las características que definirán la aceptación del proyecto por parte del cliente, así como las acciones a tomar en caso de que el cliente no se encuentre satisfecho con el software entregado.

1.2 Alcance

El plan de aceptación del producto incluye las responsabilidades del cliente y del equipo de proyecto, los criterios bajo los cuales el equipo de proyecto considerara aceptado el producto por parte del cliente, los requerimientos necesarios para que el cliente pueda realizar las pruebas del software de manera adecuada y las acciones a seguir en caso de que el cliente no se encuentre satisfecho con el software entregado.

1.3 Referencias

- Plan de desarrollo de software.
- Documento de requerimientos de software SRS.

2. Responsabilidades

Tanto el cliente como el equipo de proyecto tienen un conjunto de responsabilidades relacionadas a la aceptación del producto.

2.1 Responsabilidades del cliente

2.1.1 Responsabilidad 1.

El cliente deberá verificar si la información brindada es correcta o no. Basándose en las locaciones y sensores por cada IoTDevice.

2.1.2 Responsabilidad 2

Cualquier observación que se tenga sobre la información brindada o información mal registrada, deberá de inmediato comunicarse con el jefe de proyecto para resolver las discrepancias.

2.1.3 Responsabilidad 3

El cliente deberá respetar los tiempos de entrega que figuran en el Calendario de entrega(punto 3.4 de este documento).

Proyecto SensCenter	Versión: 1.0
Plan de aceptación de software	Fecha: 8/12/2016

2.2 Responsabilidades del equipo de proyecto

2.2.1 Responsabilidad 1

El equipo deberá tener en cuenta todos los criterios de aceptación durante todo el desarrollo de los artefactos.

2.2.2 Responsabilidad 2

El equipo de desarrollo está en la obligación de corregir todas las observaciones que haga el cliente y que sean aceptadas por el jefe de proyecto.

2.2.3 Responsabilidad 3

El equipo deberá respetar los tiempos de entrega que figuran en el Calendario de entrega (punto 3.4 de este documento).

3. Tareas de aceptación del producto

3.1 Criterios de aceptación de producto

Requerimientos funcionales	Criterio de aceptación
Consultar información	Para la información: <ul style="list-style-type: none"> Una vez planteados los términos de localidad , información a sensor, se procede a registrar en el sistema, para que el usuario tenga acceso a la información.

Requerimientos no funcionales	Criterio de aceptación
Interfaz externa	Cerciorarse que interfaz siga los lineamientos del estándar de interfaz.
Usabilidad y ayuda	Revisión satisfactoria de como usar el sistema.
Soporte	El usuario no tendrá acción extra mas que ingresar al sistema.
Portabilidad	Será bajo cualquier navegador web, los cuales entrarán al dominio del web server.

3.2 Auditoria de configuración física

Todos los artefactos que se elaboren para este proyecto serán almacenados en la web del proyecto.

3.3 Auditoria de configuración funcional

Para cada uno de los artefactos, se evaluara siguiendo los siguientes puntos:

- Usar el RUP como modelo para los documentos.
- Cada artefacto será entregado de acuerdo a las fechas presentes en el archivo MS Project.
- Se tendrá una lista de las funcionalidades por cada ejecutable que se presente formalmente.

Proyecto SensCenter	Versión: 1.0
Plan de aceptación de software	Fecha: 8/12/2016

3.4 Calendario

El calendario de revisiones se encuentra en la pagina de arquitectura del sistema.

4. Requerimientos

4.1 Requerimientos de hardware

- Servidor de base de datos.
 - Conexión a red
 - No menos de 512 MB RAM.
 - HD con 4 GB de espacio libre
- Servidor de aplicaciones.
 - Conexión a red.
 - No menos de 512 MB RAM.
 - HD con 2 GB de espacio libre
- Servidor de sensado
 - Conexión a red.
 - No menos de 512 MB RAM.
- Hardware cliente.
 - Conexión a red.
 - RAM suficiente para utilizar navegador web

4.2 Requerimientos de software

- Servidor de base de datos.
 - MongoDB
 - Linux ubuntu 16.04
- Servidor de aplicaciones.
 - Linux ubuntu 16.04, puertos abiertos.
 - Framework web Beego.
- Hardware cliente.
 - Cualquier OS, con cualquier navegador web.

Adicionalmente, para el desarrollo se podrá utilizar editores de texto como gedit, vim, etc. no es necesario un IDE específico a utilizar.

4.3 Requerimientos de personal

En las fases del proyecto, bastará con tener personal que sea experta en su tema, por lo cual podría ser un par de personas que trabajen en conjunto y puedan desarrollar de una manera estandar.

4.4 Requerimientos de datos de prueba

Estos datos serán generados por los mimos testers antes de que inicia la fase de pruebas.

Proyecto SensCenter	Versión: 1.0
Plan de aceptación de software	Fecha: 8/12/2016

5. Resolución de problemas y acciones correctivas.

En el caso que se presentara alguna observación al producto, se iniciará inmediatamente el proceso de corrección, el cual no deberá durar mas de una semana. Para aclarar los puntos a corregir se podrá conversar con los distintos encargados del proyecto.

Los problemas que se puedan presentar, deberán ser resueltas por el encargado de cada parte del proyecto, es decir, si es en Web, deberá ser resuelta de inmediato por los desarrolladores de web, informando de manera global a todo el personal del proyecto.

6. Ambiente de aceptación de producto

Esta se puede verificar desde una máquina servidor que en los próximos días estara levantado el servicio para un libre acceso.