

# Escuela de Ciencias de la Computación

## Parcial

### CC462 Sistemas Concurrentes y Distribuidos

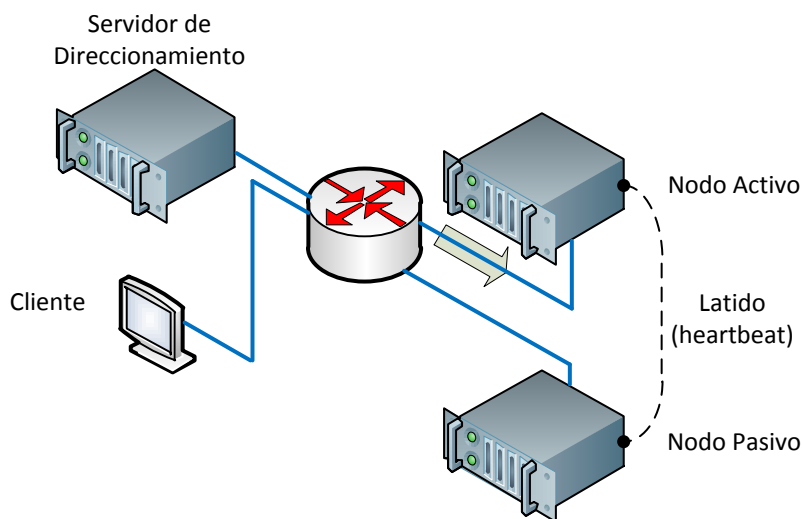
#### Servidores de Aplicaciones de Alta Disponibilidad (High Available HA)

Los servidores que poseen servicios a clientes pueden tener interrupciones que puede ser accidental, ocasionadas, por software o por hardware. Cualquiera que fuera el caso se tendrá la indisponibilidad del servicio, la que debe de ser resuelta para elevar la disponibilidad del servicio.

Desarrollar los casos de replicación Activo - Activo y Activo - Pasivo.

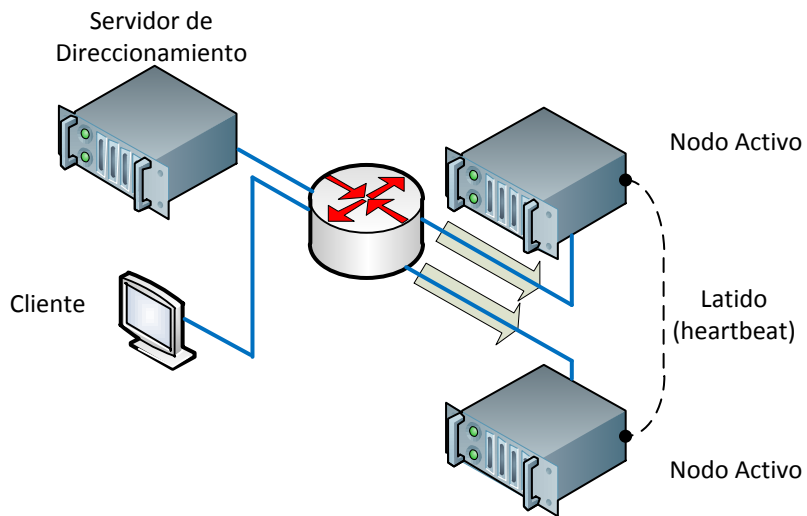
Replicación Activo – Pasivo: es cuando uno o varios clientes hacen uso de algún servicio del Servidor Activo. El servidor Pasivo esta prendido pero es modo suspendido. En caso el Servidor Activo falle, automáticamente el servidor pasivo se inicie y retome el servicio que estaba haciendo el cliente, sin que este cliente se dé cuenta de la falla del servidor Activo.

Para esto el existirá una conexión llamado Latido que verificará el fallo de algún nodo.

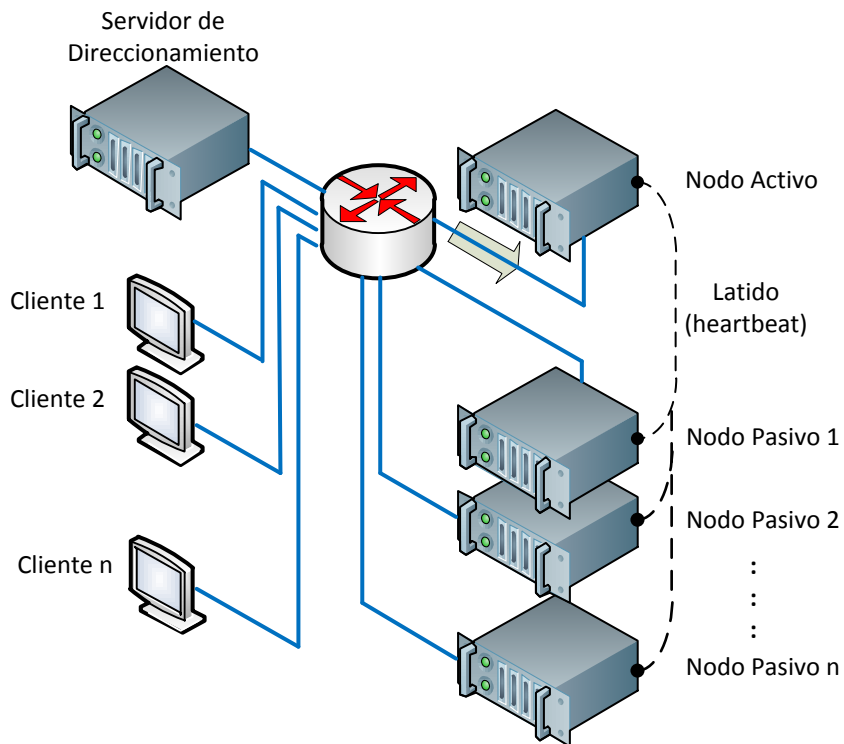


Replicación Activo – Activo: es cuando uno o varios clientes hacen uso de algún servicio de los Servidores Activos. En caso que algún Servidor Activo falle, automáticamente el otro servidor Activo tomará el servicio que estaba haciendo el cliente del Servidor Activo con falla, sin que este cliente se dé cuenta de la falla de su servidor Activo.

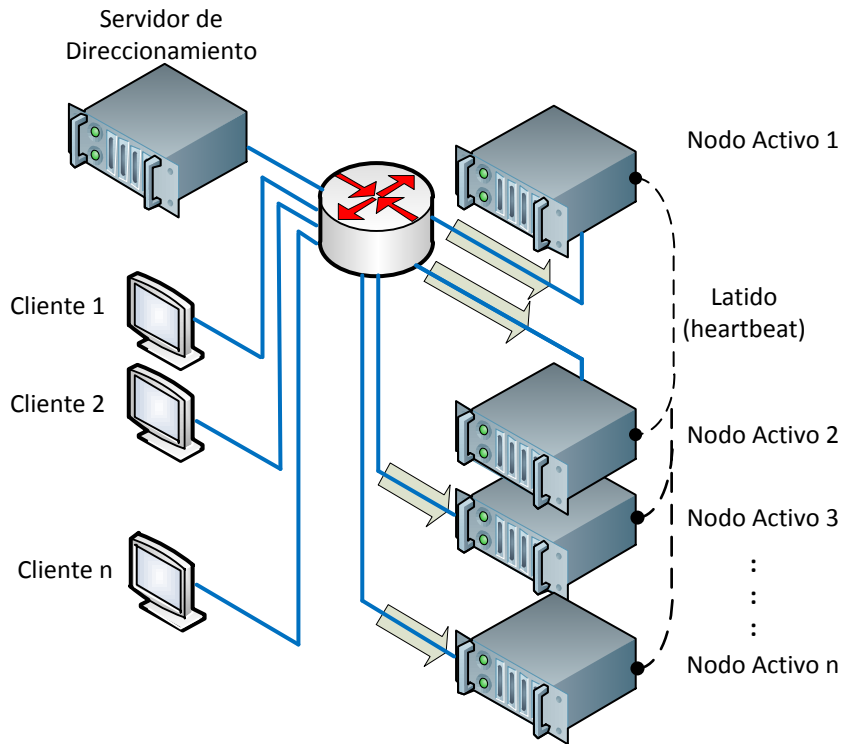
Para esto el existirá una conexión llamado Latido que verificara el fallo de algún nodo.



Replicación Activo – N Pasivos: es cuando se tengan N Servidores Pasivos para asumir la falla del servidor Activo o del algún o varios servidores Pasivos.



Replicación Activo – N Activos: es cuando se tengan N Servidores Activos para asumir la falla del servidor Activo de algún o varios servidores Activos.



#### Evaluación:

1. Para realizar el "Activo – Pasivo" (2pts).
2. Para realizar el "Activo – Activo" (2pts).
3. Para realizar el "Activo – N Pasivo" (4pts).
4. Para realizar el "Activo – N Activo" (4pts).
5. Realizar el Latido (4pts).
6. Los servicios de cada servidor se ejecutan en varios hilos. (2pts).
7. Ejecutar el Programa en Clases (1pts).
8. Ejecutar en un Cluster (1pts).