Binary-Searching (재귀함수로 구현)

오름차순으로 나열된 n개 정수의 수열 $A = \langle a_0, a_1, ..., a_{n-1} \rangle$ $(a_0 < a_1 < \cdots < a_{n-1})$ 가 주어졌을 때, 주어진 또 다른 정수 K가 수열 A에 속하는 숫자인지를 판별하는 이진탐색 알고리즘을 구현하시오. 정수 K가 수열 A에 속하면 그 숫자의 index를 리턴하고, 그렇지 않으면 -1을 리턴한다. 수열에서 나열된 정수의 index는 0부터 시작한다.

예를 들어, 다음과 같은 7개의 정수가 주어졌을 때,

 $A = \langle 2, 5, 9, 14, 21, 23, 29 \rangle$

정수 21은 수열 A에 속하므로 이 정수의 index 인 4를 리턴한다. 그러나 정수 20은 수열 A에 속하지 않으므로 -1을 리턴한다.

<< 주의 >>

다음과 같은 경우 혹은 그 외의 편법을 통한 프로그램을 제출하는 경우에는 이 문제의 점수 뿐만 아니라 다른 모든 과제의 점수를 0점으로 처리함.

- 1. 위 해결 프로그램을 재귀적(recursive)으로 구현하지 않고, 반복문을 사용하거나 등의 다른 방법으로 구현하여 제출하는 경우.
- 2. 채점 프로그램 시스템에 재귀적 프로그램이 아닌 반복문을 사용하거나 정렬을 사용하는 등의 다른 방법으로 구현하여 프로그램을 <u>한 번이라도 제출</u>하는 경우.

입력

입력은 표준입력(standard input)을 사용한다. 입력은 t개의 테스트 케이스로 주어진다. 입력의 첫 번째 줄에 테스트 케이스의 개수를 나타내는 정수 t가 주어진다. 두 번째 줄부터 한 개의 테스트 케이스에 대하여 두 줄씩 데이터가 입력된다. 각 테스트 케이스에 해당하는 첫 번째 줄에는 두 개의 정수 $nK(1 \le n \le 100)$ 가 주어진다. 첫 번째 정수n은 수열 A에 속하는 정수의 개수를 나타내며, 두 번째 정수는 탐색할 정수이다. 각 테스트 케이스의 두 번째 줄에는 수열 A에 속하는 n개의 정수들이 주어진다. 이 수들은 1000 보다 작은 자연수들이며 오름차순으로 나열되어 있다. 같은 줄에 주어진 모든 정수들 사이에는 한 개의 공백이 있으며, 잘못된 데이터가 입력되는 경우는 없다.

출력

출력은 표준출력(standard output)을 사용한다. 입력되는 테스트 케이스의 순서대로 다음 줄에

이어서 각 테스트 케이스의 결과를 출력한다. 각 테스트 케이스에 해당하는 출력의 입력되는 정수 K가 수열 A에 속하면 그 숫자의 index를 리턴하고, 그렇지 않으면 -1을 리턴한다.

입력과 출력의 예

| 입력 | 출력 |
|-------------------|----|
| 3 | 4 |
| 7 21 | -1 |
| 2 5 9 14 21 23 29 | 0 |
| 7 20 | |
| 2 5 9 14 21 23 29 | |
| 1 1 | |
| 1 | |