

# iOS SDK API接口文档

## 1. 启动个推SDK

```
+ (void)startSdkWithAppId:(NSString *)appid appKey:(NSString *)appKey appSecret:(NSString *)appSecret delegate:(id<GeTuiSdkDelegate>)delegate;
```

### 参数:

- appid: 个推登记应用的appid
- appKey: 个推登记应用的appKey
- appSecret: 个推登记应用的appSecret
- delegate: 推送消息回调接口

### 返回:

- 无

### 说明:

- 启动 SDK, 该方法需要在主线程中调用
- appid、appKey 和 appSecret 必须正确, 否则会导致推送消息无法接收。

### 头文件:

- GeTuiSdk.h

### 示例:

```
[GeTuiSdk startSdkWithAppId:kGtAppId appKey:kGtAppKey appSecret:kGtAppSecret delegate:self];  
// 通过 appId、 appKey 、 appSecret 启动SDK, 注: 该方法需要在主线程中调用
```

## 2. 销毁个推SDK

```
+ (void)destroy;
```

### 参数:

- 无

返回:

- 无

说明:

- 销毁SDK，并且释放资源。销毁后SDK前后台切换将不再启动SDK。

头文件:

- GeTuiSdk.h

示例:

```
[GeTuiSdk destroy];// 销毁SDK
```

### 3. 提交 APNs 注册后返回的 Devicetoken

---

```
+ (void)registerDeviceToken:(NSString *)deviceToken;
```

参数:

- deviceToken: APNs 返回的client标识。

返回:

- 无

说明:

- 个推服务需要使用 APNs 来辅助推送消息，如果不提交 deviceToken，会导致推送功能不正常。请在收到 deviceToken 数据后，调用这个接口提交 deviceToken，具体实现请参考 Demo 工程。

头文件:

- GeTuiSdk.h

示例:

---

```

/** 远程通知注册成功委托 */
- (void)application:(UIApplication *)application didRegisterForRemoteNotifications
WithDeviceToken:(NSData *)deviceToken {
    NSString *token = [[deviceToken description] stringByTrimmingCharactersInSet:[
    NSCharacterSet characterSetWithCharactersInString:@"<>"]];
    token = [token stringByReplacingOccurrencesOfString:@" " withString:@""];
    NSLog(@"\n>>>[DeviceToken Success]:%@", token);

    //向个推服务器注册deviceToken
    [GeTuiSdk registerDeviceToken:token];
}

```

## 4. 设置用户标签

```
+ (BOOL)setTags:(NSArray *)tags;
```

### 参数：

- tags: NSString 的对象数组，不能为 nil。只能包含中文字符、英文字母、0-9、空格、+\*的组合。

### 返回：

- BOOL: 返回是否设置成功，成功返回 YES,失败返回 NO。如果 tags 参数不合法，返回 NO。

### 说明：

- 给用户打标签，可以在个推后端根据标签内容做差异化推送。具体请询问技术支持。

### 头文件：

- GeTuiSdk.h

### 示例：

```

NSString *tagName = @"个推,推送,iOS";
NSArray *tagNames = [tagName componentsSeparatedByString:@","];
if (![GeTuiSdk setTags:tagNames]) {
    UIAlertView *alertView = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:@"Failed" message:
@"设置失败" delegate:nil cancelButtonTitle:@"OK" otherButtonTitles:nil];
    [alertView show];
}

```

## 5. 绑定用户别名

```
+ (void)bindAlias:(NSString *)alias andSequenceNum:(NSString *)aSn;
```

#### 参数：

- alias：别名名称，长度40字节，支持中、英文（区分大小写）、数字以及下划线。
- aSn：绑定序列码,不为nil。

#### 返回：

- 无

#### 说明：

- 同一个别名最多绑定10个ClientID（适用于允许多设备同时登陆的应用），当已绑定10个ClientID时，再次调用此接口会自动解绑最早绑定的记录；
- 当ClientID已绑定了别名A，若调用此接口绑定别名B，则与别名A的绑定关系会自动解除；
- 该接口在一天内最多调用100次；
- aSn 不为nil，绑定回调将带回该sn标示。

#### 头文件：

- GeTuiSdk.h

#### 示例：

```
[GeTuiSdk bindAlias:@"个推" andSequenceNum:@"seq-1"];
```

## 6. 解绑用户别名

```
+ (void)unbindAlias:(NSString *)alias andSequenceNum:(NSString *)aSn;
```

#### 参数：

- alias:别名名称：长度40字节，支持中、英文（区分大小写）、数字以及下划线。
- aSn：绑定序列码,不为nil。

#### 返回：

- 无

#### 说明：

- 只能解绑当前手机ClientID与别名的关系，不能解绑其他手机上ClientID与别名的关系；
- 该接口在一天内最多调用100次；
- sn 不为nil，解绑回调将待会该sn标示。

头文件:

- GeTuiSdk.h

示例:

```
[GeTuiSdk unbindAlias:@"个推" andSequenceNum:@"seq-2"];
```

## 7. SDK发送上行消息

---

```
+ (NSString *)sendMessage:(NSData *)body error:(NSError **)error;
```

参数:

- body: 发送的数据
- error: 如果发送错误给出错误消息

返回:

- NSString\*: 如果发送成功返回messageid，发送失败返回nil。

说明:

- 该方法回调 - (void)GeTuiSdkDidSendMessage:(NSString \*)messageId result:(int)result; 具体可参考 GeTuiSdkDelegate 回调中的说明。

头文件:

- GeTuiSdk.h

示例:

```
NSError *aError = nil;  
NSData *sendData = [@"sendMessage" dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];  
[GeTuiSdk sendMessage:sendData error:&aError]
```

## 8. 是否允许SDK 后台运行

---

```
+ (void)runBackgroundEnable:(BOOL) isEnabled;
```

#### 参数:

- isEnabled: 设置是否允许后台运行。
- isEnabled取值: YES: 允许, NO: 不允许。

#### 返回:

- 无

#### 说明:

- SDK支持当APP进入后台后, 个推是否运行。

#### 头文件:

- GeTuiSdk.h

#### 示例:

```
[GeTuiSdk runBackgroundEnable:YES];
```

## 9. 恢复SDK运行

---

```
+ (void)resume;
```

#### 参数:

- 无

#### 返回:

- 无

#### 说明:

- 该方法需要在主线程中调用
- iOS7 以后支持Background Fetch方式, 后台定期更新数据。
- 该接口需要在Fetch起来后被调用, 保证SDK 数据获取。

#### 头文件:

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk resume];
```

## 10. SDK地理围栏功能，设置地理围栏是否运行

```
+ (void)lbsLocationEnable:(BOOL)isEnabled andUserVerify:(BOOL)isVerify;
```

参数：

- isEnabled：设置地理围栏功能是否运行，YES：允许，NO：不允许。默认为 NO。
- isVerify：设置是否SDK主动弹出用户定位请求，YES：允许，NO：不允许。默认为 NO。

返回：

- 无

说明：

- 本功能为使用个推2.0智能标签和个推3.0应景推送的必选功能，建议勾选

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk lbsLocationEnable:YES andUserVerify:YES];
```

## 11. 设置关闭推送模式

```
+ (void)setPushModeForOff:(BOOL)isValue;
```

参数：

- isValue：设置关闭推送模式功能，YES：关闭推送， NO：开启推送。

返回：

- 无

#### 说明:

- 客户端可以关闭服务器的推送功能，当该功能为“YES”后，服务器将不给该客户端发推送消息，默认该功能为“NO”。
- 该方法会回调 - (void)GeTuiSdkDidSetPushMode:(BOOL)isModeOff error:(NSError \*)error;具体可参考 GeTuiSdkDelegate 回调中的说明。

#### 头文件:

- GeTuiSdk.h

#### 示例:

```
[GeTuiSdk setPushModeForOff:NO];
```

## 12. 上行第三方自定义回执actionid

```
+ (BOOL)sendFeedbackMessage:(NSInteger)actionId andTaskId:(NSString *)taskId andMsgId:(NSString *)msgId;
```

#### 参数:

- actionId: 用户自定义的actionid, int类型, 取值90001-90999。
- taskId: 下发任务的任务ID。
- msgId: 下发任务的消息ID。

#### 返回:

- BOOL: 返回BOOL类型, YES表示该命令已经提交, NO表示该命令未提交成功。 **注:该结果不代表服务器收到该条命令**

#### 头文件:

- GeTuiSdk.h

#### 示例:

```
// 汇报个推自定义事件  
[GeTuiSdk sendFeedbackMessage:90001 andTaskId:taskId andMsgId:aMsgId];
```



## 13. 获取SDK 系统版本号

---

```
+ (NSString *)version;
```

参数：

- 无

返回：

- NSString\*：版本信息

说明：

- 返回系统版本号

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk version];
```

## 14. 获取clientid

---

```
+ (NSString *)clientId;
```

参数：

- 无

返回：

- NSString\*：clientId 字符串

说明：

- sdk登入成功后返回clientId

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk clientId];
```

## 15. 获取status

---

```
+ (SdkStatus)status;
```

参数：

- 无

返回：

- SdkStatus: sdk状态
- SdkStatusStarting 正在启动
- SdkStatusStarted 启动
- SdkStatusStoped 停止

说明：

- 返回sdk的运行状态

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk status];
```

## 16. 设置角标

---

```
+ (void)setBadge:(NSInteger)value;
```

参数：

- value: 设置的角标值, 取值范围:[0, 99999]。

返回：

- 无

说明：

- 设置角标功能,同步服务器角标计数
- APP角标显示需额外调用 `[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:badge];` 进行设置。

头文件：

- `GeTuiSdk.h`

示例：

```
[GeTuiSdk setBadge:5];

//如果需要角标显示需要调用系统方法设置
[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:5];
```

## 17. 复位角标

---

```
+ (void)resetBadge;
```

参数：

- 无

返回：

- 无

说明：

- 复位角标功能,设置服务器角标计数为0。
- APP角标复位需额外调用 `[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:0];` 进行设置。

头文件：

- `GeTuiSdk.h`

示例：

```
//重置角标
[GeTuiSdk resetBadge];

//如果需要角标清空需要调用系统方法设置
[[UIApplication sharedApplication] setApplicationIconBadgeNumber:0];
```

## 18. 设置渠道

---

```
+ (void)setChannelId:(NSString *)aChannelId;
```

参数：

- aChannelId： 渠道信息

返回：

- 无

说明：

- 根据用户分发的渠道进行设置，个推后台可根据渠道信息进行统计分析，生成报表。

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
//设置渠道信息
[GeTuiSdk setChannelId:@"GT-Channel"];
```

## 19. 处理远程推送消息

---

```
+ (void)handleRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo;
```

参数：

- userInfo： 接收到的APNs信息

返回：

- 无

说明：

- 接收APNs通知栏展示信息，统计有效用户点击数。

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult))completionHandler {  
    // 将收到的APNs信息传给个推统计  
    [GeTuiSdk handleRemoteNotification:userInfo];  
    completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);  
}
```

## 20.清空通知

```
+ (void)clearAllNotificationForNotificationBar;
```

参数：

- 无

返回：

- 无

说明：

- 清空下拉通知栏全部通知,并将角标置 0，即不显示角标。

示例：

```
//清空通知和角标  
[GeTuiSdk clearAllNotificationForNotificationBar];
```

## 21. GeTuiSdkDelegate 回调

### 1. SDK登入成功返回clientId

```
- (void)GeTuiSdkDidRegisterClient:(NSString *)clientId;
```

参数：

- clientId：返回SDK登入成功后获取到的clientId, 唯一标示用户。

返回：

- 无

说明：

- 启动GeTuiSdk后，SDK会自动向个推服务器注册SDK，当成功注册时，SDK通知应用注册成功获取到ClientId。
- 注册成功仅表示推送通道建立，如果appid/appkey/appSecret等验证不通过，依然无法接收到推送消息，请确保验证信息正确。

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
- (void)GeTuiSdkDidRegisterClient:(NSString *)clientId {  
    NSLog(@"[GetuiSDK ClientId]:%@", clientId);  
}
```

### 2. SDK接收个推推送的透传消息

```
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayloadData:(NSData *)payloadData andTaskId:(NSString *)  
taskId andMsgId:(NSString *)msgId andOffLine:(BOOL)offLine fromGtAppId:(NSString *)  
appId;
```

参数：

- payloadData：接收到的透传数据。
- taskId：推送消息的任务id,唯一标示透传任务id。
- msgId：推送消息的messageid,唯一标示当前消息的id。

- offLine: 是否是离线消息, YES.是离线消息。
- appId: 下发消息的应用ID。

返回:

- 无

说明:

- 接收服务器下发的Payload数据, 如果下发时ClientId离线, 则 offLine为True。
- 如需自定义回执,须在接收到消息后调用sendFeedbackMessage方法提交回执,以便数据跟踪。

头文件:

- GeTuiSdk.h

示例:

```
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayloadData:(NSData *)payloadData andTaskId:(NSString *)
taskId andMsgId:(NSString *)msgId andOffLine:(BOOL)offLine fromGtAppId:(NSString *)
)appId {
    NSString *payloadMsg = nil;
    if (payloadData) {
        payloadMsg = [[NSString alloc] initWithBytes:payloadData.bytes
                                                    length:payloadData.length
                                                    encoding:NSUTF8StringEncoding];
    }
    NSLog(@"Payload Msg:%@", payloadMsg);
    // 汇报个推自定义事件
    [GeTuiSdk sendFeedbackMessage:90001 taskId:taskId msgId:msgId];
}
```

### 3. SDK通知发送上行消息结果, 收到sendMessage消息回调

```
- (void)GeTuiSdkDidSendMessage:(NSString *)messageId result:(int)result;
```

参数:

- messageId: 返回的消息ID, 与sendMessage返回的messageid对应。
- result: 处理结果, 成功返回1, 失败返回0

返回:

- 无

## 说明：

- 当调用sendMessage:error:接口时，消息推送到个推服务器，服务器通过该接口通知sdk到达结果，result 为1 说明消息发送成功,0为失败。 **注意：需第三方服务器接入个推,SendMessage 到达第三方服务器后返回 1。**

## 示例：

```
/** SDK收到sendMessage消息回调 */  
- (void)GeTuiSdkDidSendMessage:(NSString *)messageId result:(int)result {  
    NSString *record = [NSString stringWithFormat:@"Received sendmessage:%@ result  
:%d", messageId, result];  
    NSLog(@"GeTuiSdkDidSendMessage : %@", record);  
}
```

## 4. SDK设置关闭推送模式回调

```
- (void)GeTuiSdkDidSetPushMode:(BOOL)isModeOff error:(NSError *)error;
```

## 参数：

- 默认值：NO，服务器开启推送功能
- isModeOff：是否为关闭模式，YES.服务器关闭推送功能 NO.服务器开启推送功能。
- error：错误回调，返回设置时的错误信息。

## 返回：

- 无

## 说明：

- 调用SDK setPushModeForOff 方法回调设置结果, 如果设置为关闭模式服务器不会下发APNs和透传消息。

## 示例：



```

- (void)GeTuiSdkDidSetPushMode:(BOOL)isModeOff error:(NSError *)error {
    if (error) {
        NSString* errorInfo = [NSString stringWithFormat:@">>>[SetModeOff error]:%@", [error localizedDescription]];
        NSLog(@"GeTuiSdkDidSetPushMode with error : %@", errorInfo);
        return;
    }

    NSString* settingInfo = [NSString stringWithFormat:@">>>[GexinSdkSetModeOff]:%@", isModeOff ? @"开启" : @"关闭"];
    NSLog(@"%@", settingInfo);
}

```

## 5. SDK运行状态通知

```

- (void)GeTuiSdkDidNotifySdkState:(SdkStatus)aStatus;

```

### 参数：

- aStatus: SDK运行的状态。SdkStatusStarting正在启动 SdkStatusStarted启动 SdkStatusStoped停止。

### 返回：

- 无

### 说明：

- 返回SDK运行状态, SDK初始化到ClientId登入成功为正在启动状态, ClientId登入成功为启动状态, SDK调用Destory销毁SDK为停止状态。

### 示例：

```

/** SDK运行状态通知 */
- (void)GeTuiSdkDidNotifySdkState:(SdkStatus)aStatus {
    NSLog(@"[GetuiSdk Status]:%u", aStatus);
}

```

## 6. SDK绑定/解绑回调

```

- (void)GeTuiSdkDidAliasAction:(NSString *)action result:(BOOL)isSuccess sequenceNum:(NSString *)aSn error:(NSError *)aError;

```

## 参数：

- action：回调动作类型 kGtResponseBindType 或 kGtResponseUnBindType
- isSuccess：成功返回 YES, 失败返回 NO
- aSn：返回请求的序列编号
- aError：成功返回nil, 错误返回相应error信息

## 错误信息：

- 30001：请求频次超限
- 30002：参数错误，别名不符合规则
- 30003：请求过滤
- 30004：操作别名失败
- 30005：clientid 未获取到调用绑定/解绑
- 30006：网络错误
- 30007：别名为空
- 30008：sequenceNum为空

## 返回：

- 无

## 示例：

```
- (void)GeTuiSdkDidAliasAction:(NSString *)action result:(BOOL)isSuccess sequenceNum:(NSString *)aSn error:(NSError *)aError {
    if ([kGtResponseBindType isEqualToString:action]) {
        NSLog(@"绑定结果 : %@ !, sn : %@", isSuccess ? @"成功" : @"失败", aSn);
        if (!isSuccess) {
            NSLog(@"绑定失败原因: %@", aError);
        }
    } else if ([kGtResponseUnBindType isEqualToString:action]) {
        NSLog(@"解绑结果 : %@ !, sn : %@", isSuccess ? @"成功" : @"失败", aSn);
        if (!isSuccess) {
            NSLog(@"解绑失败原因: %@", aError);
        }
    }
}
```

## 7. SDK运行遇到错误消息返回Error

```
- (void)GeTuiSdkDidOccurError:(NSError *)error;
```

### 参数:

- error: SDK内部发生错误, 通知第三方, 返回错误信息。

### 返回:

- 无

### 说明:

- sdk 初始化异常或者运行时出现错误, 由该接口返回错误信息。

### 示例:

```
/** SDK遇到错误回调 */
- (void)GeTuiSdkDidOccurError:(NSError *)error {
    NSString* sdkErrorInfo = [NSString stringWithFormat:@">>>[GexinSdk error]:%@",
    [error localizedDescription]];
    NSLog(@"sdkErrorInfo : %@", sdkErrorInfo);
}
```

---

## 接口删除部分

### 1. 停止个推SDK (已删除)

---

```
+ (void)stopSdk;
```

### 参数:

- 无

### 返回:

- 无

### 说明:

- 停止SDK, 并且释放资源, 该方法需要在主线程中调用。

### 头文件:

- GeTuiSdk.h

**示例：**

```
[GeTuiSdk stopSdk];// 停止SDK
```

## 2. 根据payloadId取回推送消息（已删除）

```
+ (NSData *)retrivePayloadById:(NSString *)payloadId;
```

### 参数：

- payloadId: 接收的推送消息的 id, 如果 id 不正确, 将无法取到消息内容。

**返回：**

- NSData\*: payload 数据, 无法取到消息内容, 返回 nil。

**说明：**

- 通过 payloadId 取回收到的 Payload 数据，具体事项可参考 Demo。
- 该接口需要配合 GeTuiSdkDelegate 中。

```
-(void)GeTuiSdkDidReceivePayload:(NSString *)payloadId andTaskId:(NSString *)taskId andMessageId:(NSString *)aMsgId andOffLine:(BOOL)offLine fromApplication:(NSString *)appId;
```

- SDK仅保持5天内的消息，请及时获取。已获取的消息无法再次获取。

## 头文件：

- GeTuiSdk.h

**示例：**

[illegible]

### 3. 设置处理显示的AlertView是否随屏幕旋转（已删除）

```
+ (void)setAllowedRotateUiOrientations:(NSArray *)orientations;
```

参数：

- orientations：支持的屏幕方向列表，具体值请参照 UIInterfaceOrientation 中设置

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, UIInterfaceOrientation) {  
    UIInterfaceOrientationUnknown          = UIDeviceOrientationUnknown,  
    //方向未知  
    UIInterfaceOrientationPortrait         = UIDeviceOrientationPortrait,  
    //屏幕直立  
    UIInterfaceOrientationPortraitUpsideDown = UIDeviceOrientationPortraitUpsideDown,  
    //屏幕直立,上下颠倒  
    UIInterfaceOrientationLandscapeLeft    = UIDeviceOrientationLandscapeRight,  
    //屏幕向右横置  
    UIInterfaceOrientationLandscapeRight   = UIDeviceOrientationLandscapeLeft,  
    //屏幕向左横置  
}
```

返回：

- 无

说明：

- 设置为与您的应用中 shouldAutorotateToInterfaceOrientation 中相同的参数，这样不会因为推送消息弹框导致您的UI意外旋转到不希望的模式。

头文件：

- GeTuiSdk.h

示例：

```
[GeTuiSdk setAllowedRotateUiOrientations:@[[NSNumber numberWithInt:UIInterfaceOrientationPortrait]]];
```

注意：如果不关心UI方向，不要调用这个方法。

### 4. GeTuiSdkDelegate 回调中

## 1. SDK接收个推推送的透传消息（已删除）

```
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayload:(NSString *)payloadId andTaskId:(NSString *)taskId andMessageId:(NSString *)aMsgId andOffline:(BOOL)offline fromApplication:(NSString *)appId __deprecated;
```

### 参数：

- payloadId：接收到的透传数据消息id。
- taskId：推送消息的任务id,唯一标示透传任务id。
- aMsgId：推送消息的messageid,唯一标示当前消息的id。
- offline：是否是离线消息，YES.是离线消息。
- appId：下发消息的应用ID。

### 返回：

- 无

### 说明：

- 该方法已经弃用,请参考(3)接入,方法替换为：

```
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayloadData:(NSData *)payloadData andTaskId:(NSString *)taskId andMsgId:(NSString *)msgId andOffline:(BOOL)offline fromGtAppId:(NSString *)appId;
```

### 头文件：

- GeTuiSdk.h

### 示例：

---

```
/** SDK收到透传消息回调 (该方式已经弃用) */
- (void)GeTuiSdkDidReceivePayload:(NSString *)payloadId andTaskId:(NSString *)taskId andMessageId:(NSString *)aMsgId andOffLine:(BOOL)offLine fromApplication:(NSString *)appId {
    NSData *payload = [GeTuiSdk retrievePayloadById:payloadId];
    NSString *payloadMsg = nil;
    if (payload) {
        payloadMsg = [[NSString alloc] initWithBytes:payload.bytes
                                                    length:payload.length
                                                    encoding:NSUTF8StringEncoding];
    }
    NSLog(@"Payload Msg:%@", payloadMsg);
    // 汇报个推自定义事件
    [GeTuiSdk sendFeedbackMessage:90001 taskId:taskId msgId:aMsgId];
}
```