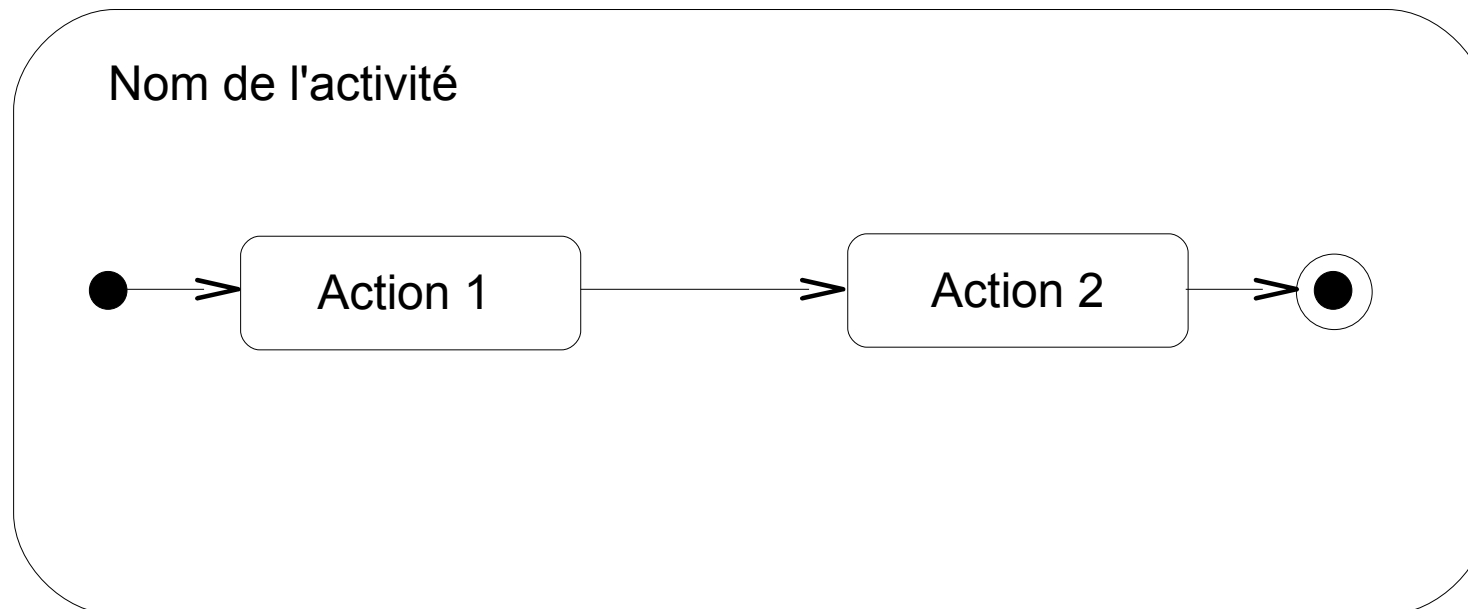


Activités et actions

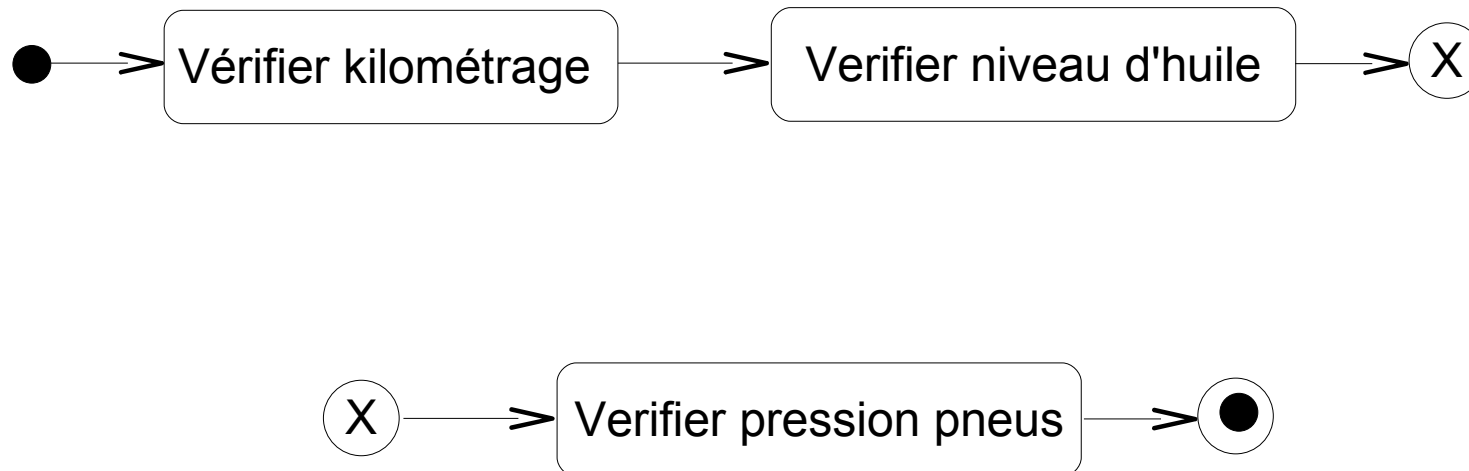
- Une activité est un comportement qui peut-être divisé en plusieurs actions (interfaces d'activité)
- Une action est l'élément le plus simple (non décomposable dans le contexte) d'une activité



Connecteurs

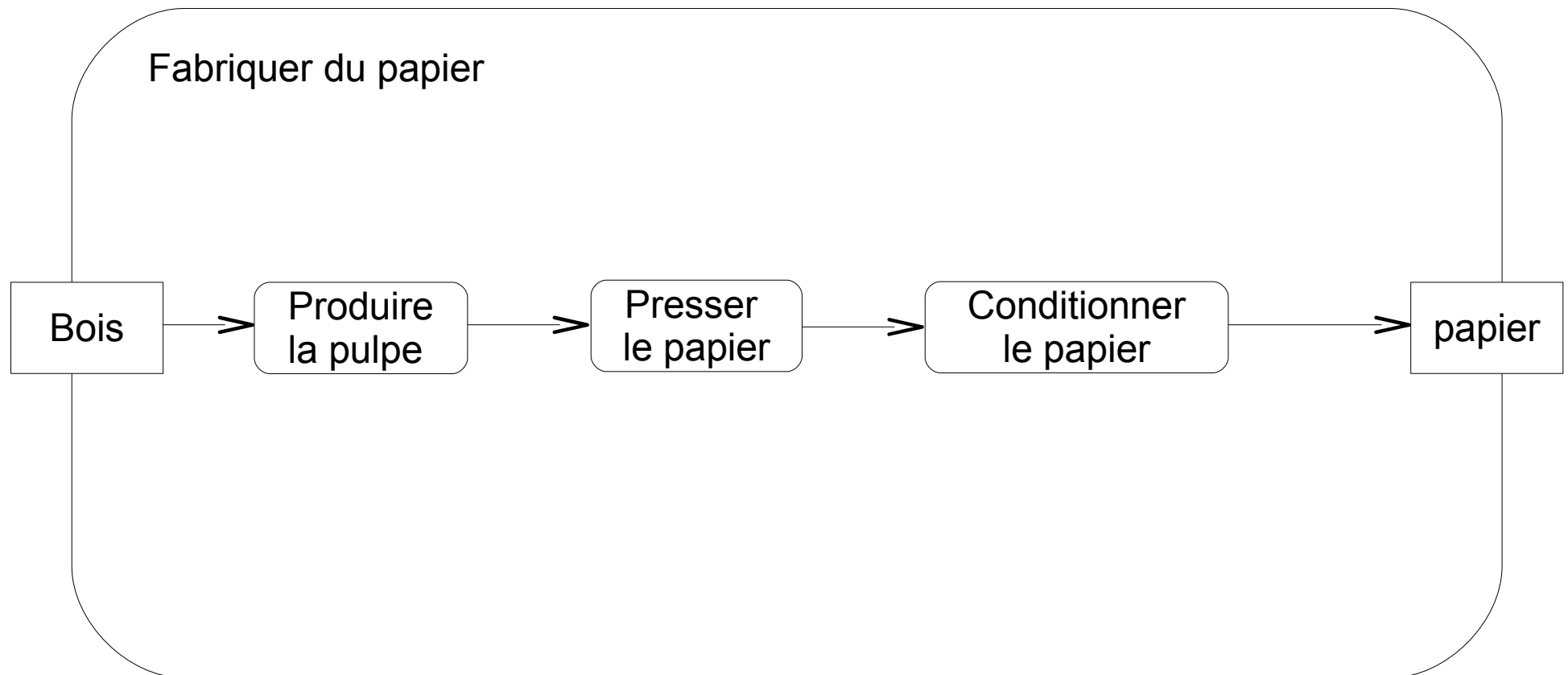
- Outil de notation permettant de simplifier les DA complexes

Effectuer un contrôle technique



Noeuds de paramétrage

- Représente les paramètres d'entrée ou les éléments produits en sortie d'une activité



Noeuds objets

- Représente des données complexes parcourant un DA

Fabriquer des pièces détachées

Travailler l'acier



Pièce détachée



Expédier la
pièce

Punaises (pins)

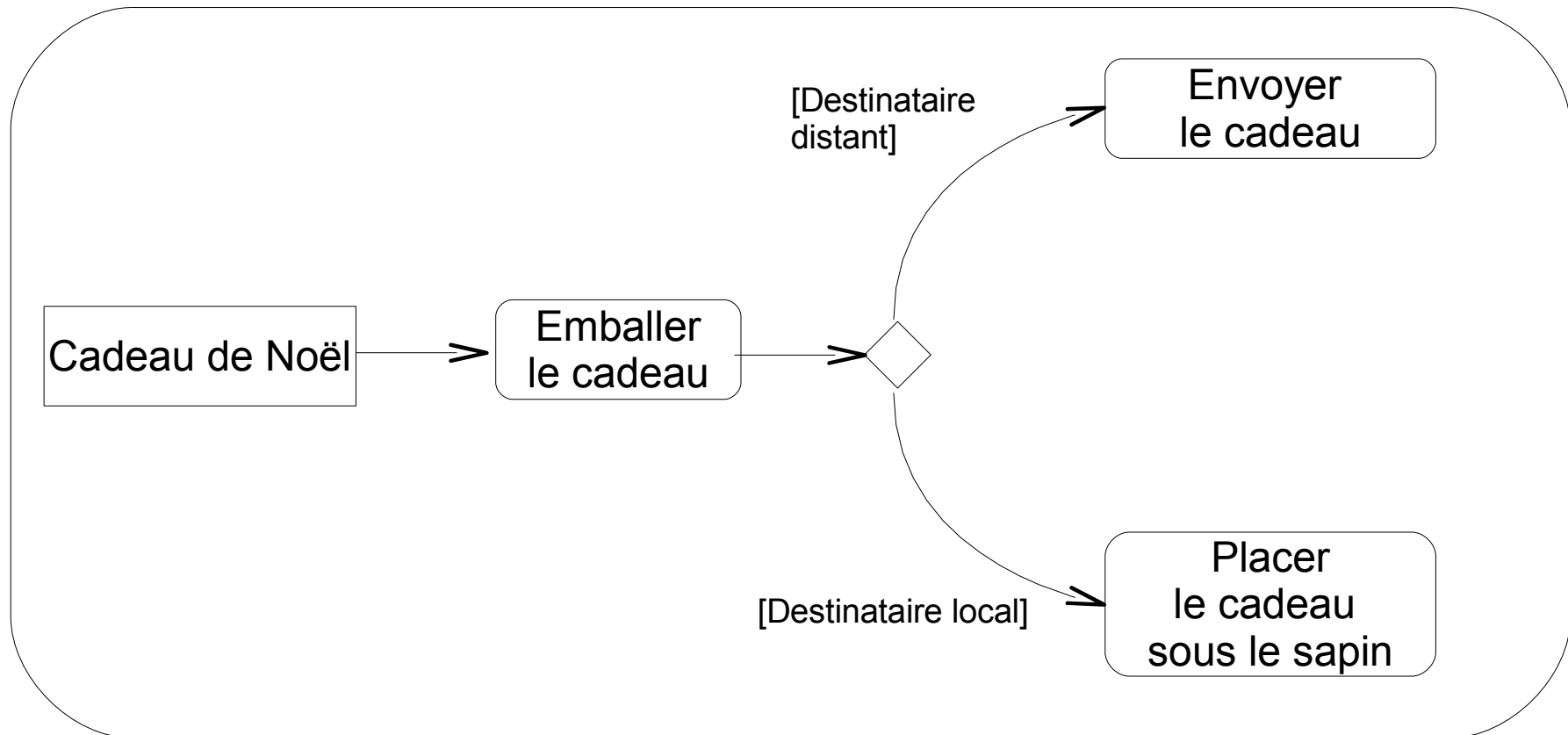
- Notation particulière pour les noeuds objets

Fabriquer des pièces détachées



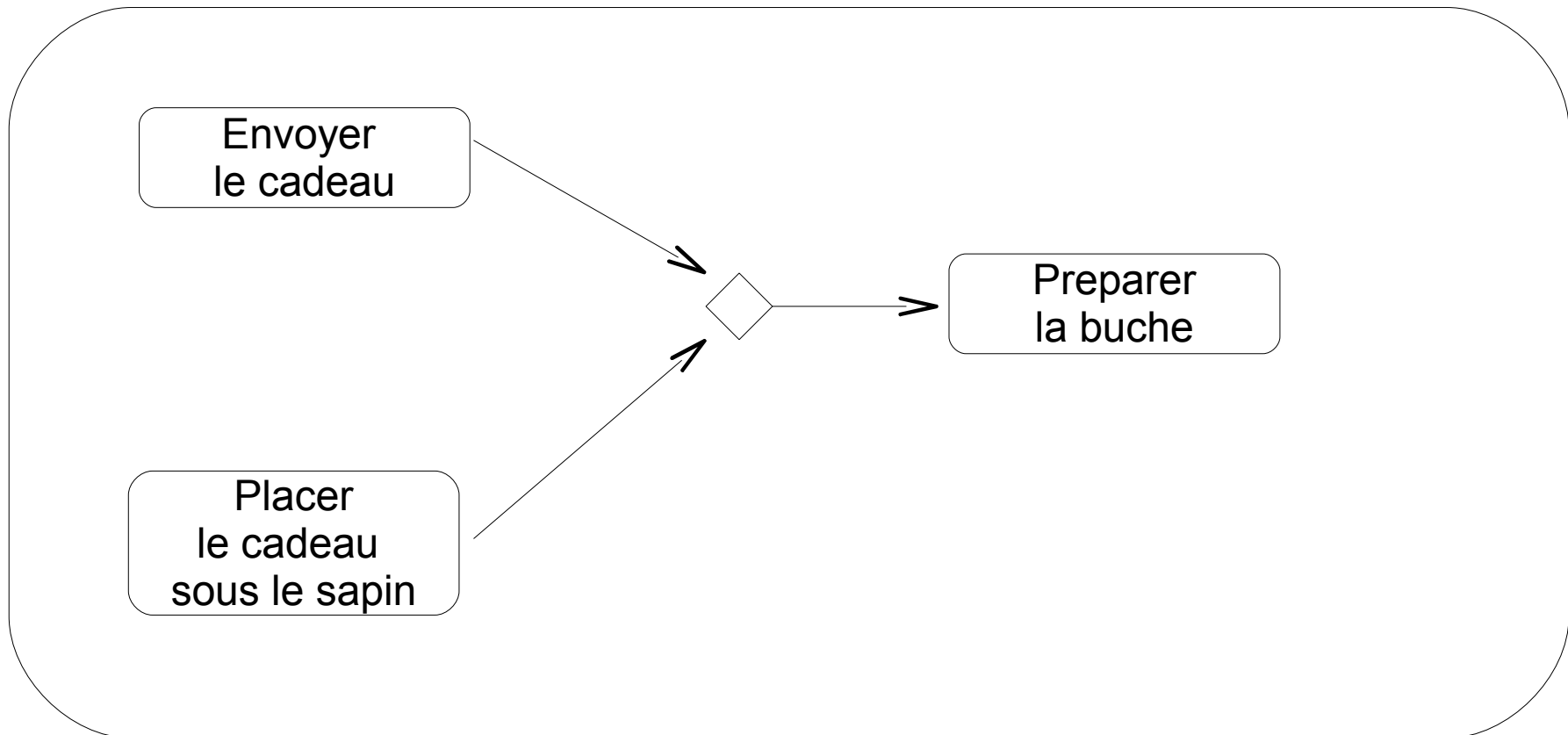
Noeuds décisionnels

- Permet de choisir un flux de sortie en fonction d'une expression booléenne



Noeuds de confluence

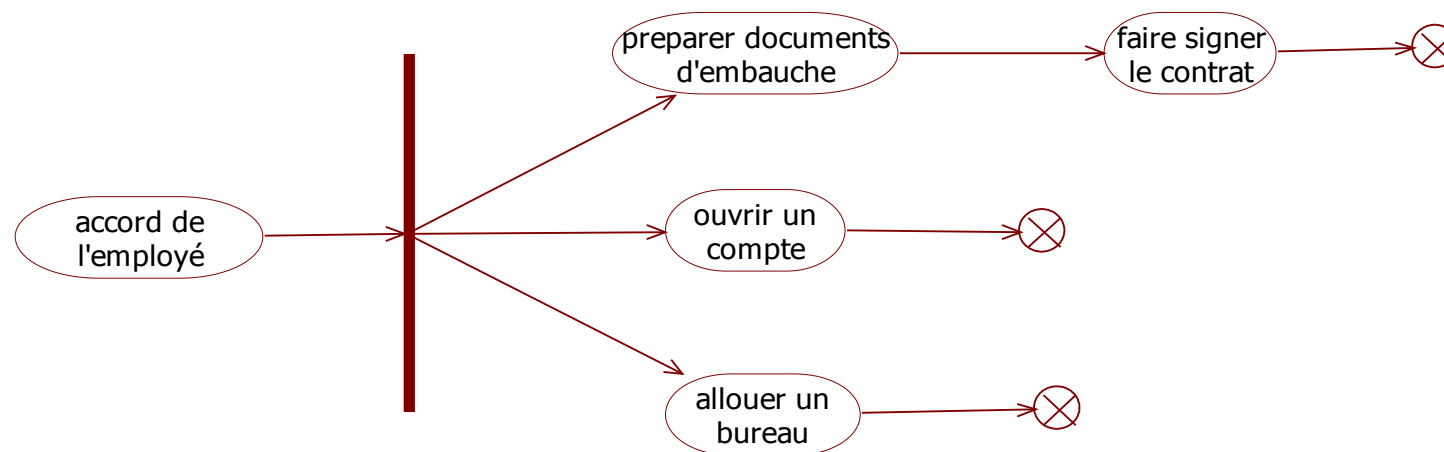
- Rassemble différents flux au sein d'un même flux de sortie



Noeuds fourches

- Permet de scinder le flux courant en plusieurs flux concurrentiels

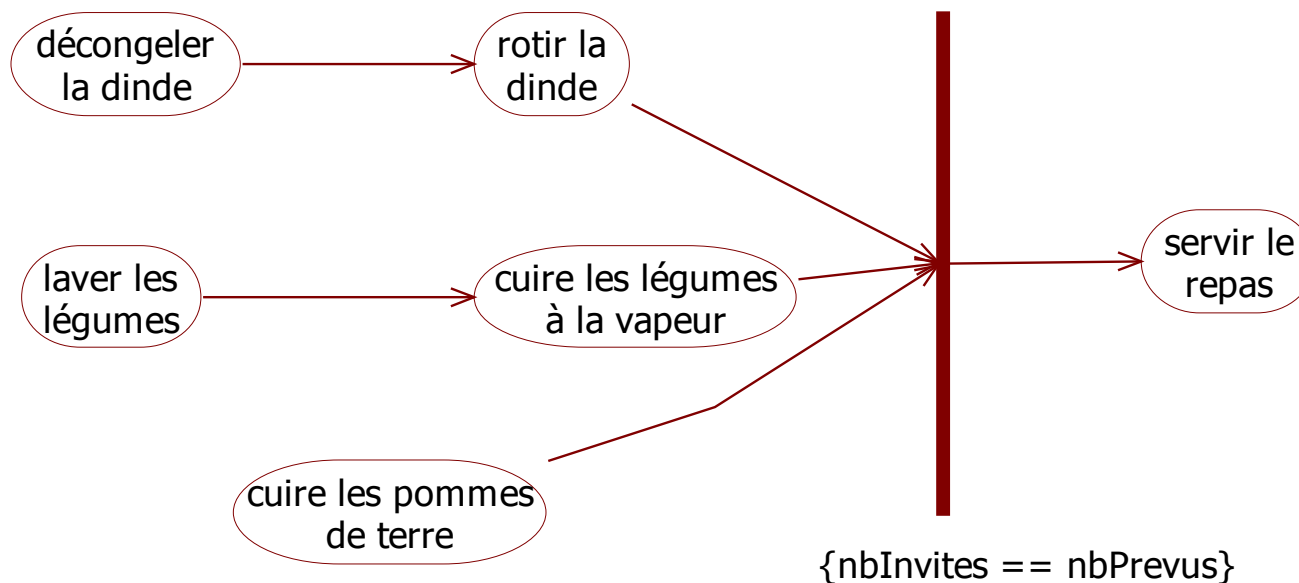
Recruter un employé



Noeuds de jonction

- Synchronise plusieurs flots d'une activité et les réunit au sein d'un même flot
- On peut écrire une spécification de jonction pour indiquer au flot de continuer

Préparer le repas



Noeuds finaux



Noeud final d'activité : Provoque l'achèvement de l'ensemble de l'activité



Noeud final de flux : Termine un chemin partiel d'exécution

Partitions d'activité

Recruter un employé

