
MVP / MVC / MVVM

PATRONS DE CONCEPTION (DESIGN PATTERNS)

MVC

MODELE VUE CONTRÔLEUR

Modèle-Vue-Contrôleur (abr. MVC) est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques lancé en 1978 et très populaire pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes: les modèles, les vues et les contrôleurs.

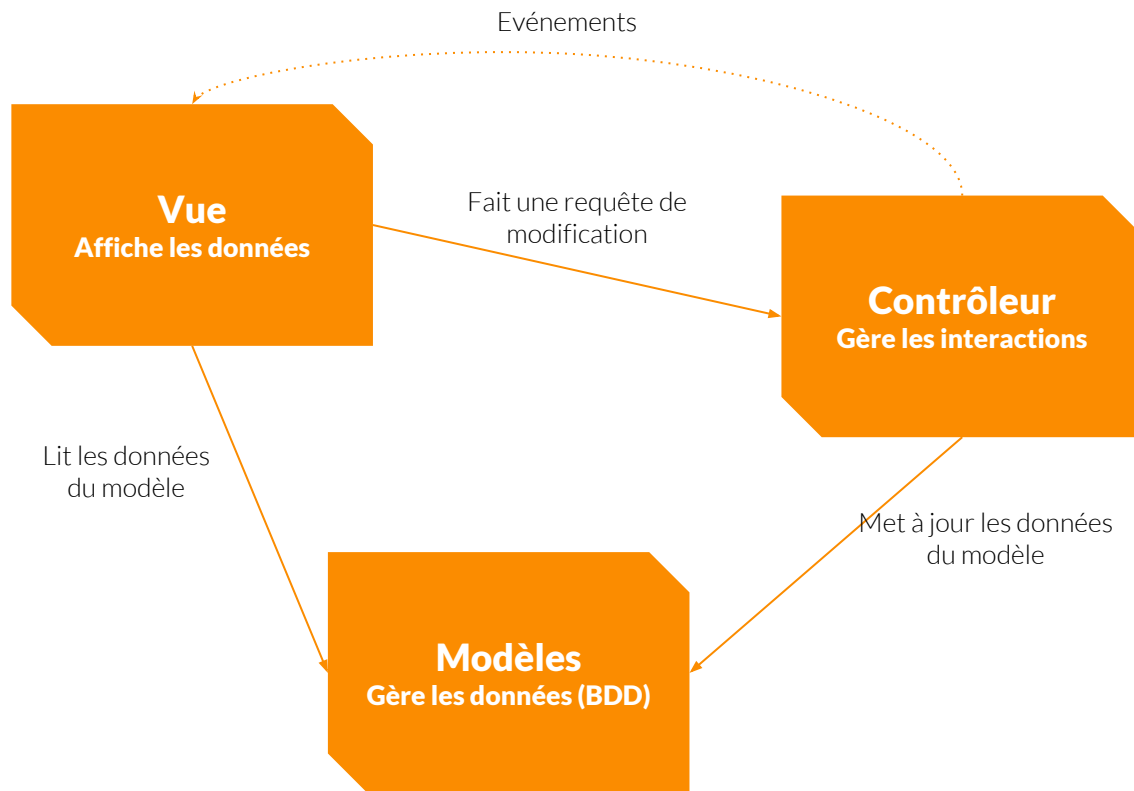
Un modèle contient les données à afficher.

Une vue contient la présentation de l'interface graphique.

Un contrôleur contient la logique concernant les actions effectuées par l'utilisateur.

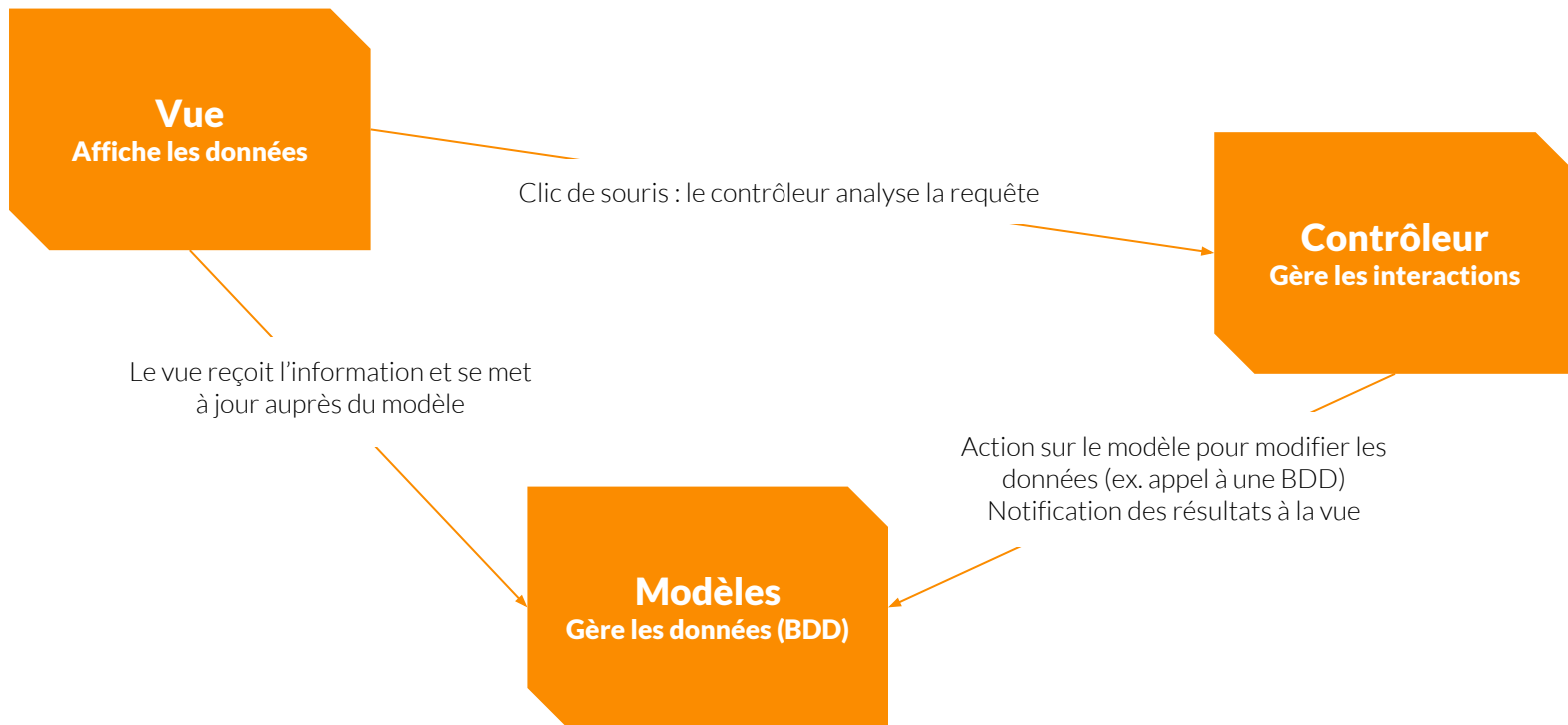
Modèle Vue Contrôleur (MVC)

Concept



Modèle Vue Contrôleur (MVC)

Cas d'utilisation



MVC

COMMENTAIRE LIBRE

Les schémas de fonctionnement ci-dessus montre l'imbrication des trois parties du patron.

Cette intrication pose, selon nous, des problèmes de logique et de maintenance en créant des liens artificiels entre différents scripts.

MVP

MODELE VUE PRESENTATION

Le modèle-vue-présentation (en abrégé MVP, de l'anglais model-view-presenter) est un patron d'architecture, considéré comme un dérivé du patron d'architecture modèle-vue-contrôleur.

Il garde les mêmes principes que MVC sauf qu'il élimine l'interaction entre la vue et le modèle parce qu'elle sera effectuée par le biais de la présentation, qui organise les données à afficher dans la vue.

Modèle Vue Présentation (MVP)

Concept



MVP

COMMENTAIRE LIBRE

Le modèle MVP est plus proche d'une modélisation de classes en intégrant les données dans la présentation qui sait traiter les interactions générées depuis le vue.

La vue se limite au HTML.

Les données dupliquées peuvent générer un flou dans leur compréhension et leur organisation.

[Lien utile](#)

MVVM

MODELE VUE VUE-MODELE

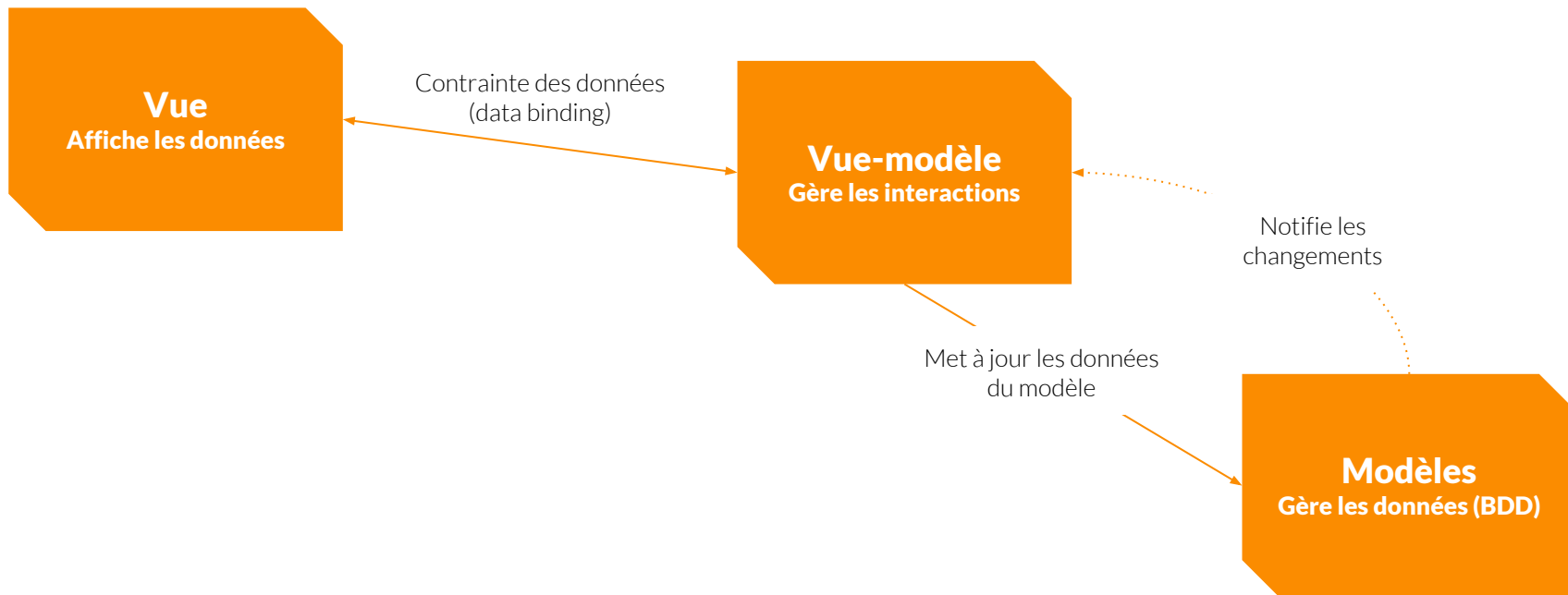
Dans le patron MVVM il y a une communication bidirectionnelle entre la vue et le modèle, les actions de l'utilisateur entraînent des modifications des données du modèle.

Il intègre des notifications et du data binding.

[Lien utile](#)

Modèle Vue Vue-Modèle (MVVM)

Concept



MVW

MODEL VIEW WHATEVER

C'est le terme utilisé pour qualifier AngularJS.

Il s'appuie sur le patron MVVM avec un système de scope polymorphe permettant une gestion de la vue-modèle assez libre.

LES PATRONS

COMMENTAIRE LIBRE

Le système de patrons est évolutif, fluide. Chaque société, chaque framework adapte ses propres méthodes afin de les adapter à leurs objectifs.

Les concepts de base sont essentiels à considérer, il faut garder en tête l'objectif d'une partition entre données, manipulation des données et leur affichage. Le travail est segmenté et les mises à jour simplifiées.
