



Modèle MVC

## **Le pattern MVC** **Model View Controller**

La structure MVC est une architecture qui a pour principe de permettre la séparation des données des méthodes qui les utilisent.

Dans la théorie cette méthode peut permettre à un développeur front-end et back-end de collaborer en même temps sur une même application.

## Les modèles :

Les modèles sont chargé de gérer les données et leur persistance . Il se comporte comme un portail permettant au reste de l'application d'accéder au données et de les conserver au besoin.

Souvent on associera les modèles à une base de données mais il est tout à fait possible d'avoir des modèles interagissant avec une API externes.

## Les vues :

Les vues permettent de gérer l'affichage final de nos page.

Elles généreront le code HTML qui sera affiché aux utilisateurs à partir des variables récupérées depuis le controller.

## Le contrôleur :

Le contrôleur est le dernier élément de la structure MVC et c'est aussi l'élément liant.

Il va s'occuper de recevoir les données entrées par l'utilisateur et de communiquer les changements aux modèles.

Il pourra aussi communiquer avec les modèles pour obtenir des informations qu'il pourra ensuite transférer à la vue.

# Modèle MVC

