

DISCIPLINA DE DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB – DAW (CURSO DE SI)

APRESENTAÇÃO – Aula 1

Acrescentar que tem que ser com os nomes de arquivos exatos. Case sensitive, etc...

Objetivos:

- a) Desenvolvimento de aplicações WEB;
- b) Familiarizar-se com os componentes de uma aplicação WEB;
- c) Codificar as partes que compõem a solução.

Algumas considerações sobre esta modalidade de aplicação:

- a) Dispensa o controle e distribuição dos programas clientes que são executados nas estações;
- b) Utilizar o browser como interface padrão;
- c) Abrangência da solução (abertura para o mundo).
- d) Requer cuidados especiais em termos de segurança e capacidade.

Necessidades:

- a) Noções básicas de HTML para construção de formulários e apresentação de resultados requisitados pelas aplicações.
- b) Noções de PHP para tratamento dos formulários.
- c) Noções básicas de bancos de dados (somente utilização).
- d) Integração dos scripts PHP com bancos de dados.
- e) Construir aplicações com a integração de formulários, PHP e BD.

Ferramentas de apoio:

1. Editor de texto para codificação de fontes HTML, PHP e SQL.
2. Programa ssh para conexão ao servidor Linux onde ficarão os scripts PHP. Nele estarão ativos o HTTP Server (Apache) e o servidor de banco de dados. O programa a ser utilizado será o “putty”.
3. Programa FTP para transferir os arquivos editados para o servidor Linux.
4. Utilitário de acesso direto ao banco de dados. Numa sessão SSH, você utilizará um script de nome “msql” que permitirá a você interagir com o banco de dados.
5. Browser para executar os seus scripts.

Identificação no sistema:

- a) Usuário no sistema operacional Linux;
- b) Usuário no servidor de banco de dados;
- c) Usuário no sistema de controle de aulas.

Obs.: Você receberá o seu código de usuário e senha que são únicos para os três componentes acima.

Método de aula: No início de cada aula, será feita uma exposição do objetivo e como as tarefas devem ser realizadas. Haverá um roteiro disponível no “sistema de controle de aulas” para que os alunos realizem as atividades planejadas. **Todos os arquivos produzidos durante a aula devem ser enviados ao servidor e devem permanecer nele, durante todo o semestre. Não serão considerados para avaliação, os arquivos deixados nas estações ou em “mídias” pessoais. Além disso, pela arquitetura utilizada, os arquivos devem estar no servidor para serem efetivamente testados e validados.**

Atividades de hoje: Reconhecimento do terreno:

- a) Ativar o Browser da sua estação e digite <http://n1.n2.n3.n4/daw>. O endereço correto do servidor será passado pelo professor.
- b) O professor indicará a localização do programa ssh para conexão remota. Utilizaremos o “putty”. O endereço IP será fornecido pelo professor durante a aula. Você deverá informar que está utilizando o protocolo SSH na porta 22(default).
- c) O login é a identificação que acabou de receber.
- d) A senha foi passada pelo professor. Você está em contato com o primeiro componente do laboratório, o sistema operacional da máquina que hospeda os softwares básicos do nosso ambiente. Neste caso, trata-se de um Linux. Uma vez autenticado pelo sistema operacional, você estará no seu HOME DIRECTORY exclusivo com direitos apropriados onde poderá criar seus fontes para utilização. Poderá editar diretamente os arquivos no Unix, com o editor de texto “vi”, ou preparar os arquivos no Windows com o “notepad” e transferir para o seu home através do utilitário “secure ftp”, que pode ter diferentes nomes dependendo do software utilizado.
- e) Localize o programa de “secure FTP” para ser utilizado na transferência de arquivos. Ative o programa e informe o endereço indicado. Vários comandos são disponibilizados por esta aplicação. Em particular, “put” para enviar; “get” para receber; ascii para tratar os arquivos como “texto”, ativando a conversão necessária no sentido de compatibilizar os formatos de representação de caracteres e outras convenções entre plataformas diferentes.

- f) No sistema operacional Linux, realize uma exploração inicial com os comandos nativos do Unix, tais como, verificar os arquivos de sua propriedade, olhar o conteúdo de algum arquivo, obter o seu diretório corrente, realizar cópia de arquivos, renomear arquivos, remover arquivos, etc... Nesta disciplina, você não precisará de mais que meia dúzia de comandos. Em geral, para confirmar o nome do arquivo que enviou, olhar o conteúdo, confirmar o diretório,...
- g) No sistema operacional Unix, todos nomes são “case sensitive”.

Componentes da infraestrutura (Reflita sobre esta composição):

- a) Browser
- b) http server (apache).
- c) PHP.
- d) Banco de dados.

Até a próxima aula,
Prof. Satoshi Nagayama