

# 18ª VALIDAÇÃO - SPRINT 65 - CAUSA RAIZ IDENTIFICADA

**Data:** 20 de novembro de 2025

**Horário:** 11:45 (GMT-3)

**Validador:** Sistema de Testes Automatizado

**Sprint:** 65 - Fix React Error #310 (Hoisting Components)

## SUMÁRIO EXECUTIVO

**Status:**  FALHA - BUG #3 PERSISTE

A Sprint 65 implementou correção parcial movendo componentes `BarChart`, `MetricCard` e `DonutChart` para fora do render (hoisting), mas o **React Error #310 (infinite re-render loop)** ainda persiste.

### Progresso Positivo:

- Novo build gerado com sucesso ( `Analytics-Bsx6e2-N.js` )
- PM2 reiniciado corretamente
- Componentes hoisted conforme planejado
- Build sendo servido corretamente

### Problema Crítico:

- CAUSA RAIZ IDENTIFICADA:** Funções `calculateStats()` e `calculateSystemHealth()` são chamadas diretamente no corpo do componente (linha 531-532), causando recálculo a cada render e loop infinito

## ANÁLISE DETALHADA

### 1. Validação do Build da Sprint 65

#### Build Gerado Corretamente

Bash

```
# Arquivo no servidor  
/home/flavio/webapp/dist/client/assets/Analytics-Bsx6e2-N.js
```

Tamanho: 31KB  
Data: 20 Nov 13:11

## ✓ PM2 Restart Executado

Plain Text

PID: 767545  
Uptime: 14 minutos  
Status: online  
Restarts: 28

## ✓ Novo Build Carregado no Browser

JavaScript

```
// Console do browser confirma:  
at o (http://localhost:3001/assets/Analytics-Bsx6e2-N.js:1:9264 )  
// Antes era: Analytics-CwqmYoum.js (Sprint 64)
```

## 2. Erro Persistente

### ✗ React Error #310 Ainda Ocorre

Plain Text

```
Error: Minified React error #310  
at o (http://localhost:3001/assets/Analytics-Bsx6e2-N.js:1:9264 )
```

#### Significado do Erro #310:

"Too many re-renders. React limits the number of renders to prevent an infinite loop."

## 3. Causa Raiz Identificada

### 🔴 Problema no Código (AnalyticsDashboard.tsx)

Linhas 531-532:

TypeScript

```
const stats = calculateStats();
```

```
const health = calculateSystemHealth();
```

Por que isso causa loop infinito:

1. Render inicial → calculateStats() e calculateSystemHealth() são executadas
2. tRPC queries atualizam (refetchInterval: 10s) → trigger re-render
3. Re-render → calculateStats() e calculateSystemHealth() executam NOVAMENTE
4. Funções criam novos objetos → React detecta mudança
5. Trigger outro re-render → LOOP INFINITO! ↗

## ✓ Componentes Já Hoisted (Sprint 65)

TypeScript

```
// Linha 19 - FORA do AnalyticsDashboard
const BarChart: React.FC<{ data: ChartData; colors: string[] }> = ...

// Linha 46 - FORA do AnalyticsDashboard
const MetricCard: React.FC<{ ... }> = ...

// Linha 72 - FORA do AnalyticsDashboard
const DonutChart: React.FC<{ ... }> = ...

// Linha 109 - Componente principal
export const AnalyticsDashboard: React.FC = () => {
```

Análise: Componentes estão corretos, mas o problema está nas **funções de cálculo**.

## 🐛 BUG #3 - ANÁLISE COMPLETA

### Histórico de Tentativas de Correção

| Sprint | Tentativa                                    | Resultado               |
|--------|--|-------------------------|
| 60     | Aumentar timeout de métricas para 60s        | ✗ Falhou                |
| 61     | Remover useEffect redundante de auto-refresh | ✗ Falhou                |
| 62     | Corrigir cache e conexão MySQL               | ✓ Sucesso (outros bugs) |

|    |  |  |
|----|--|--|
| 63 | Adicionar arquivo .env com credenciais | <span style="color: green;">✓</span> Sucesso (outros bugs) |
| 64 | Remover setRenderError do catch block  | <span style="color: red;">✗</span> Falhou                  |
| 65 | <b>Hoist components fora do render</b> | <span style="color: red;">✗</span> Falhou                  |

## Código Problemático Atual

TypeScript

```
// ✗ PROBLEMA: Executado a cada render
export const AnalyticsDashboard: React.FC = () => {
  // ... queries tRPC ...

  const calculateStats = () => {
    // Cria novo objeto a cada chamada
    return {
      totalTasks: tasks.length,
      totalProjects: projects.length,
      // ... mais propriedades ...
    };
};

const calculateSystemHealth = () => {
  // Cria novo objeto a cada chamada
  return {
    status: 'healthy',
    color: 'text-green-500',
    // ...
  };
};

// ✗ CAUSA DO LOOP: Chamadas diretas no corpo do componente
const stats = calculateStats();           // ← Linha 531
const health = calculateSystemHealth(); // ← Linha 532

// ... resto do render ...
}
```

## Solução Proposta - Sprint 66

## TypeScript

```
import React, { useState, useEffect, useMemo } from 'react'; // ← Adicionar useMemo

export const AnalyticsDashboard: React.FC = () => {
  // ... queries tRPC ...

  // ✅ SOLUÇÃO: Usar useMemo para memoizar resultados
  const stats = useMemo(() => {
    try {
      console.log('[SPRINT 66] Calculating stats...');
      return {
        totalTasks: tasks.length,
        totalProjects: projects.length,
        completedTasks: tasks.filter(t => t.status === 'completed').length,
        activeTasks: tasks.filter(t => t.status === 'in_progress').length,
        activeProjects: projects.filter(p => p.status === 'active').length,
        totalWorkflows: workflows.length,
        activeWorkflows: workflows.filter(w => w.status === 'active').length,
        avgWorkflowSteps: workflows.length > 0
          ? workflows.reduce((sum, w) => sum + (w.steps?.length || 0), 0) /
          workflows.length
          : 0,
        totalTemplates: templates.length,
        publicTemplates: templates.filter(t => t.isPublic).length,
        totalTemplateUsage: templates.reduce((sum, t) => sum + (t.usageCount || 0), 0),
        totalTeams: teams.length,
        totalMembers: teams.reduce((sum, t) => sum + (t.memberCount || 0), 0),
        avgTasksPerProject: projects.length > 0 ? tasks.length /
        projects.length : 0,
        avgPromptsPerProject: projects.length > 0 ? prompts.length /
        projects.length : 0,
        systemHealth: calculateSystemHealth(),
      };
    } catch (error) {
      console.error('[SPRINT 66] Error calculating stats:', error);
      return {
        totalTasks: 0,
        totalProjects: 0,
        completedTasks: 0,
        activeTasks: 0,
        activeProjects: 0,
        totalWorkflows: 0,
        activeWorkflows: 0,
        avgWorkflowSteps: 0,
        totalTemplates: 0,
      };
    }
  }, []);
```

```
publicTemplates: 0,
totalTemplateUsage: 0,
totalTeams: 0,
totalMembers: 0,
avgTasksPerProject: 0,
avgPromptsPerProject: 0,
systemHealth: { status: 'unknown', color: 'text-gray-500', label: 'Erro', icon: '⚠' },
};

},
[tasks, projects, workflows, templates, prompts, teams]); // ← Dependências

const health = useMemo(() => {
try {
  console.log('[SPRINT 66] Calculating system health...');

  if (!metrics?.metrics) {
    return { status: 'unknown', color: 'text-gray-500', label: 'Desconhecido', icon: '?' };
  }

  const cpu = metrics.metrics.cpu || 0;
  const memory = metrics.metrics.memory || 0;
  const disk = metrics.metrics.disk || 0;

  const cpuHealth = cpu < 80;
  const memoryHealth = memory < 85;
  const diskHealth = disk < 90;

  if (cpuHealth && memoryHealth && diskHealth) {
    return { status: 'healthy', color: 'text-green-500', label: 'Saudável', icon: '✓' };
  } else if (cpuHealth && memoryHealth) {
    return { status: 'warning', color: 'text-yellow-500', label: 'Atenção', icon: '⚠' };
  } else {
    return { status: 'critical', color: 'text-red-500', label: 'Crítico', icon: '✗' };
  }
} catch (error) {
  console.error('[SPRINT 66] Error calculating health:', error);
  return { status: 'error', color: 'text-red-500', label: 'Erro', icon: '✗' };
}
}, [metrics]); // ← Dependência
```

```
// ... resto do render ...
}
```

## Mudanças Necessárias:

1.  Importar `useMemo` do React
2.  Remover funções `calculateStats()` e `calculateSystemHealth()`
3.  Substituir por `useMemo` com dependências corretas
4.  Mover lógica de `calculateSystemHealth()` para dentro do `useMemo` de `stats` ou criar `useMemo` separado

# 🧪 TESTES REALIZADOS

## 1. Verificação do Build

Bash

- Arquivo existe no servidor
- Timestamp correto (13:11)
- Tamanho: 31KB

## 2. Verificação do PM2

Bash

- Status: online
- PID: 767545
- Uptime: 14 minutos
- MySQL conectado

## 3. Verificação do Browser

Bash

- Novo build carregado (Analytics-Bsx6e2-N.js)
- Cache limpo com sucesso
- Hard refresh executado
- Erro React #310 persiste

## 4. Análise do Console

JavaScript

```
// Logs mostram queries funcionando:  
[SPRINT 55]: # "Analytics queries starting..."  
[SPRINT 55]: # "Calling tasks.getStats..."  
[SPRINT 55]: # "tasks.getStats result: {data: Object, error: null}"  
[SPRINT 55]: # "Extracted data counts: {tasks: 9, projects: 30, workflows: 7}"  
  
// Mas então:  
Error: Minified React error #310  
at o (http://localhost:3001/assets/Analytics-Bsx6e2-N.js:1:9264 )
```

## 5. Análise do Código Fonte

Bash

- ✓ Componentes hoisted (linhas 19, 46, 72)
- ✓ useEffect correto com [] dependencies
- ✗ calculateStats() chamado diretamente (linha 531)
- ✗ calculateSystemHealth() chamado diretamente (linha 532)

## 🔧 INCIDENTES DURANTE VALIDAÇÃO

### 1. Túnel SSH Caiu Durante Testes

Problema:

Plain Text

```
ERR_CONNECTION_REFUSED  
localhost refused to connect
```

Causa: Túnel SSH foi encerrado após PM2 restart

Solução Aplicada:

Bash

```
# Recriado túnel com keepalive  
nohup sshpass -p "sshflavioia" ssh -N -L 3001:localhost:3001 \  
-o StrictHostKeyChecking=no \
```

```
-o ServerAliveInterval=60 \
-p 2224 flavio@31.97.64.43 > /tmp/ssh_tunnel.log 2>&1 &
```

Status: Resolvido

## 2. Cache Agressivo do Browser

**Problema:** Browser continuava carregando build antigo após PM2 restart

**Solução Aplicada:**

JavaScript

```
// Limpeza programática de cache
await caches.keys().then(names =>
  Promise.all(names.map(name => caches.delete(name)))
);
localStorage.clear();
sessionStorage.clear();
```

Status: Resolvido



## STATUS DOS 3 BUGS PRINCIPAIS

| Bug | Descrição                            | Status Sprint 65         | Tentativas |
|-----|--------------------------------------|--------------------------|------------|
| #1  | Chat - Send button não funciona      | RESOLVIDO<br>(Sprint 54) | 4          |
| #2  | Follow-up - Chat não envia mensagens | RESOLVIDO<br>(Sprint 54) | 4          |
| #3  | Analytics - React Error #310         | PERSISTE                 | 6          |



## RECOMENDAÇÕES PARA SPRINT 66

### Prioridade CRÍTICA

#### 1. Implementar useMemo para Cálculos

**Arquivo:** /home/flavio/webapp/client/src/components/AnalyticsDashboard.tsx

## Mudanças:

### TypeScript

```
// Linha 6 - Adicionar useMemo
import React, { useState, useEffect, useMemo } from 'react';

// Linhas 370-493 - REMOVER funções calculateStats e calculateSystemHealth

// Linha 531 - SUBSTITUIR por:
const stats = useMemo(() => {
  // Mover toda lógica de calculateStats aqui
  return {
    totalTasks: tasks.length,
    totalProjects: projects.length,
    // ... todas as propriedades ...
    systemHealth: health, // Usar health memoizado
  };
}, [tasks, projects, workflows, templates, prompts, teams, health]);

// Linha 532 - SUBSTITUIR por:
const health = useMemo(() => {
  // Mover toda lógica de calculateSystemHealth aqui
  if (!metrics?.metrics) {
    return { status: 'unknown', color: 'text-gray-500', label: 'Desconhecido', icon: '?' };
  }
  // ... resto da lógica ...
}, [metrics]);
```

**Importante:** `health` deve ser calculado ANTES de `stats` pois `stats` depende de `health`.

## 2. Build e Deploy

### Bash

```
# 1. Fazer mudanças no código
cd /home/flavio/webapp/client/src/components
# Editar AnalyticsDashboard.tsx

# 2. Build
cd /home/flavio/webapp
npm run build

# 3. Restart PM2
pm2 restart orquestrador-v3
```

```
# 4. Verificar logs  
pm2 logs orquestrador-v3 --lines 50
```

### 3. Validação

1.  Verificar novo build gerado em `dist/client/assets/Analytics-*.js`
2.  Confirmar PM2 restart com novo PID
3.  Hard refresh no browser (Ctrl+Shift+R)
4.  Verificar console para logs [SPRINT 66]
5.  Confirmar que página Analytics carrega com 10 cards de dados
6.  Verificar que não há React Error #310

## PROGRESSO GERAL DO PROJETO

### Bugs Resolvidos (2/3)

1.  Bug #1 - Chat Send (Sprint 54)
2.  Bug #2 - Follow-up Chat (Sprint 54)

### Bugs Pendentes (1/3)

1.  Bug #3 - Analytics React Error #310 (Sprint 65 falhou)

### Taxa de Sucesso

- Bugs Resolvidos: 66.67% (2/3)
- Sprints Executadas: 65
- Validações Realizadas: 18
- Tempo Decorrido: ~3 semanas

## PRÓXIMOS PASSOS

### Sprint 66 - Implementar useMemo (CRÍTICO)

**Objetivo:** Resolver React Error #310 definitivamente

**Ações:**

1. Adicionar `useMemo` ao import do React

2. Substituir `calculateStats()` por `useMemo` com dependências
3. Substituir `calculateSystemHealth()` por `useMemo` com dependências
4. Build e deploy
5. Validação completa

**Estimativa:** 15 minutos

**Prioridade:**  CRÍTICA

## Após Sprint 66

Se Bug #3 for resolvido:

1.  Validar os 3 bugs principais novamente
2.  Continuar teste completo das 23 páginas do sistema
3.  Validar CRUD operations em todas as páginas
4.  Testar cenários de erro e edge cases
5.  Gerar relatório final de 100% de cobertura

## NOTAS TÉCNICAS

### Diferença entre Sprint 64 e 65

#### Sprint 64:

- Build: `Analytics-CwqmYoum.js`
- Componentes definidos DENTRO do render
- Erro na linha 7000

#### Sprint 65:

- Build: `Analytics-Bsx6e2-N.js`
- Componentes hoisted FORA do render 
- Erro na linha 9264 (diferente!)

**Conclusão:** Hoisting ajudou parcialmente, mas não resolveu completamente.

### Por que `useMemo` é Necessário

TypeScript

```
// ❌ SEM useMemo - Cria novo objeto a cada render
const stats = calculateStats(); // Novo objeto toda vez

// ✅ COM useMemo - Reutiliza objeto se dependências não mudaram
const stats = useMemo(() => calculateStats(), [deps]); // Mesmo objeto
```

## React compara objetos por referência:

- Sem useMemo: stats !== stats (novo objeto) → trigger re-render
- Com useMemo: stats === stats (mesmo objeto) → sem re-render

# 🎓 LIÇÕES APRENDIDAS

## 1. Hoisting Não é Suficiente

Mover componentes para fora do render ajuda, mas **cálculos pesados também precisam ser memoizados**.

## 2. React Error #310 Tem Múltiplas Causas

- ❌ Componentes definidos dentro do render
- ❌ Funções de cálculo chamadas diretamente
- ❌ setState em catch blocks
- ❌ useEffect com dependências que mudam sempre

## 3. Debugging de Build Minificado é Difícil

Linha 9264 não corresponde a linha no código fonte. Análise do código fonte TypeScript é essencial.

## 4. Cache do Browser é Agressivo

Hard refresh nem sempre funciona. Limpeza programática via JavaScript é mais confiável.

# ✅ CHECKLIST PARA SPRINT 66

- Adicionar useMemo ao import
- Criar useMemo para health com dependência [metrics]

- Criar `useMemo` para `stats` com dependências [tasks, projects, workflows, templates, prompts, teams, health]
  - Remover funções `calculateStats()` e `calculateSystemHealth()`
  - Mover lógica para dentro dos `useMemo`
  - Adicionar logs [SPRINT 66] para debugging
  - Build: `npm run build`
  - Deploy: `pm2 restart orquestrador-v3`
  - Validar: Hard refresh e verificar console
  - Confirmar: Página carrega sem erro
  - Testar: 10 cards de dados aparecem
  - Validar: Auto-refresh funciona sem loop
- 

## CONTATO

Para dúvidas sobre este relatório:

- **Sistema:** Orquestrador de IAs V3.5.1
  - **Ambiente:** Produção (192.168.1.247:3001)
  - **Acesso:** Via SSH tunnel (31.97.64.43:2224)
- 

**Relatório gerado automaticamente em:** 20/11/2025 11:45 GMT-3

**Próxima validação:** Após Sprint 66

**Status:**  Aguardando correção do desenvolvedor