

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

2019-2020

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos
Escuela Politécnica Superior
Universidad de Alicante

Profesorado

- *Irene Garrigós (coordinadora)*
 - **Jorge Calvo**
 - **Isabel Moreno**
 - Raúl Bernabeu
 - Javier Gallego
 - César González
 - Nicolás López
-
- *Dudas por UACloud.*
 - *Reservar tutorías por UACloud.*
 - UACloud→ **Guía docente**

Índice

- Descripción de la asignatura
- Cronograma
- Evaluación
- Normas y recomendaciones

Descripción

- 6 créditos ECTS . Asignatura obligatoria
 - 2º curso Grado de Ingeniería Informática
 - 3º curso Doble Grado de Ingeniería Informática y Dirección y Administración de Empresas
- Esta asignatura está pensada para permitir al alumno desarrollar aplicaciones.
- El alumno aprenderá conceptos de programación para aplicaciones gráficas, y la utilización de herramientas útiles para el desarrollo de aplicaciones.
- Realizará prácticas individuales así como una práctica en grupo.

Descripción

- La práctica en grupo ayuda al alumno con los siguientes objetivos:
 - Planificar y organizar proyectos, ya que trabajaremos en grupo
 - Comprender la importancia de técnicas de trabajo efectivas
 - Negociar con otros miembros del grupo y habilidades de comunicación y liderazgo.

Contexto

- En el primer curso ya vistéis los principios de programación básicos.
- En la asignatura 'Fundamentos de BBDD' también se explican conocimientos necesarios para la asignatura.
- En P3 se explican conceptos necesarios del paradigma orientado a objetos.

Contenidos

- U1 - Presentación, lenguaje de programación
 - U2 – Sistemas de control de versiones
 - U3 – Programación dirigida por eventos y ejecución diferida de código
 - U4 – Interfaces gráficas de usuario
 - U5 – Acceso a BBDD desde aplicaciones de escritorio. Modelo de capas
 - U6 – Gestión de bibliotecas
 - U7 – Diseño y desarrollo de aplicaciones Web
 - U8 – Acceso a BBDD desde Web usando un modelo de objetos
 - U9 – Presentaciones efectivas
-
- Se aplicarán los conceptos teóricos explicados: **diseñando una aplicación Web en grupo utilizando un sistema de control de versiones. La aplicación utilizará bibliotecas, se conectará a una BBDD ...**

Indice

- Descripción de la asignatura
- **Cronograma**
- Evaluación
- Normas y Recomendaciones

S	Mes	Día	Teoría	Trabajo prácticas
1	Ene/ Feb	27	Presentación /T1 (Git)	Practica 0 /T0 (C# VisualStudio) / E-P0
2		3	T1 (Git)	Practica 1a (Git)
3		10	T1 (Github)	Practica 1b (Github) / E-P1a
4		17	T2 (PDE)	Practica 1b (Github) / E-P1b
5		24	T2 (PDE) / T3 (Web1)	Práctica 2 (PDE)
6	Mar	2	T4 (html, aspnet)	Práctica 2 / E-P2
7		9	T4 (aspnet, css) T5 (capas)	Práctica 3
8		16	T7 (ADO conectado)	Práctica 3
9		23	T8 (ADO desconectado)	Práctica 3 : (repaso github) Formación,github y prop. oral
10	Abr	30	T9 (Web3-- controles validación, session, application etc..) - Web4	Práct grupo Entrega propuesta con EN /E-P3
11		6 (10 V santo)	Repaso (Paellas)	Práct grupo: Entrega EN (todo)/ CAD (cabeceras) y esquema BBDD
		SEMANA SANTA (9-26 abril) (LECTIVOS = 21,22 Abril Martes, Miércoles)		
12		20 (24 V festivo)	T6 (bibliotecas) /T10 (Trabajo en grupo)	Práct grupo: Entrega Interfaz (1º versión)
13	May	27 (1 mayo V festivo)	T12 (AjaxI) / Presentaciones	Práct grupo
14		4	T13 (Ajax II)	Práct grupo: Presentaciones orales
15		11 (22 mayo clase AJAX II)	Repaso	Práct grupo: Entrega final

Indice

- Descripción de la asignatura
- Cronograma
- Evaluación
- Normas y recomendaciones

Evaluación continua

Prácticas individuales 25%

- *Trabajo individual. Los alumnos deberán hacer 3 prácticas individuales. Puntuación: P1: 2,5%, P2: 7,5%, P3: 15%. Total: 25%.*

Se realizarán prácticas individuales que cubrirán los contenidos de la asignatura.

Cada práctica tiene asociada una *guía de evaluación y requisitos técnicos* que describen los criterios de corrección detallados.

- **Esta actividad de evaluación será recuperable mediante un examen de prácticas en la convocatoria C4.**

Evaluación continua

Práctica en grupo 35%

- Trabajo en grupo.
- Se realizará una aplicación web en grupo, de forma colaborativa, cuya entrega será a final de curso. Además el alumnado deberá realizar una exposición en público de dicha aplicación.
- Puntuación: 35%.
- Esta actividad de evaluación no será recuperable debido a su naturaleza: trabajo en equipo, evaluación continua, etc.

Evaluación continua

Examen Teoría 40%

- Se realizará un examen teórico de la asignatura para evaluar los conocimientos del alumnado de forma individual, en la fecha oficial asignada por la Escuela Politécnica.
- **Esta actividad de evaluación será recuperable.**
- Puntuación: 40%.

Evaluación continua

Primer periodo de evaluación: *convocatoria C3*

Nota final = NOTA PRÁCTICAS (PI 25% + PG 35%) +
NOTA TEORÍA (ET 40%)

PI = Nota de las prácticas individuales;

PG = Nota de la práctica en grupo;

ET = Examen de teoría

Requisitos

- Para poder hacer media y superar la asignatura en la convocatoria C3 el alumno deberá tener una **nota mínima de 4 en las prácticas individuales (PI)**, una **nota mínima de 4 en la práctica en grupo (PG)** y una **nota mínima de 4 en el examen de teoría (ET)**.
- Si el alumno no supera alguno de los mínimos fijados su calificación será el valor mínimo entre la nota final obtenida y el valor 4
- El aprobado se obtendrá cuando la **nota final sea igual o superior a 5**.

2º período de evaluación (C4)

- Si el alumno no supera la asignatura en la convocatoria C3, deberá examinarse en la convocatoria C4 de las partes recuperables que no haya superado y cuya nota sea inferior a 4.

Al igual que en la convocatoria C3, si el alumno no supera alguno de los mínimos fijados su calificación será el valor mínimo entre la nota final obtenida y el valor 4.

El aprobado se obtendrá cuando la nota final sea igual o superior a 5.

- Las notas obtenidas durante el semestre se mantienen para calcular la nota final en Julio.

Convocatoria extraordinaria de diciembre (convocatoria C1)

En la convocatoria extraordinaria de diciembre (C1) la evaluación consistirá en la realización de un examen que cubrirá tanto los conocimientos teóricos como prácticos.

Índice

- Descripción de la asignatura
- Cronograma
- Evaluación
- Normas y recomendaciones

Requisitos

- **Es obligatorio asistir a clase de prácticas.** Se permite un máximo de **3 faltas** de asistencia sin justificar (20%). De superarlas automáticamente se suspenderá la parte práctica de la asignatura.
- **Es obligatorio asistir a la corrección de la práctica en grupo, así como a la presentación oral de la misma.** En caso contrario estas partes estarán automáticamente suspensas.

Normas y recomendaciones

- La asignatura se ha diseñado con el objeto de ser estudiada y evaluada de forma continua.
- El trabajo con otros compañeros para la realización de trabajos prácticos es una experiencia enriquecedora, aunque también puede provocar cierta tensión.
- La detección de copias **o el desconocimiento del trabajo** entregado implica el suspenso de los alumnos implicados
- Esto no limita que te puedas apoyar en otros grupos de trabajo.

Normas y recomendaciones

- ► ↓ En el turno de prácticas se podrá ÚNICAMENTE trabajar en HADA
- ► ↓ En clase el profesor resolverá dudas de ejercicios que el alumno haya intentado
- ► ↓ Haz COPIAS de seguridad de las prácticas
- Se realizará y evaluará la práctica según lo explicado en clase, y no según otras asignaturas.