

Asocia los conceptos a términos

1. Antes de realizar ninguna refactorización debemos tener un conjunto completo de ...
Tests unitarios
2. Código duplicado **Código maloliente/sospechoso**
3. Hemos cometido un error en el diseño de la jerarquía de clases por entender mal el problema. Para corregirlo añadimos nuevas clases. **Cambios estructurales**
4. Sentencias 'switch' **Código maloliente/sospechoso**
5. Métodos muy largos **Código maloliente/sospechoso**
6. Teníamos un código probado y funcionando correctamente. Tras unos cambios en el código derivados por una petición de nuestro cliente hay cosas que han dejado de funcionar. **Error de regresión**
7. Atributos, métodos, variables no usadas **Código maloliente / sospechoso**
8. Para minimizar los errores y simplificar su corrección cuando hacemos cambios en mantenimiento, o bien lo refactorizamos, o bien añadimos una nueva funcionalidad, pero no ambas cosas al mismo tiempo. **Metáfora de los dos sombreros**
9. Clase con demasiados métodos y/o atributos **Código maloliente/sospechoso**