

1. La inversión de control en los frameworks es posible gracias al enlace estático de métodos. **F**
2. Un framework es una infraestructura para fines específicos que debemos completar y personalizar mediante la implementación de interfaces, herencia de clases abstractas, anotaciones o ficheros de configuración. **V**
3. Una librería de clases proporciona una funcionalidad completa, es decir, no requiere que el usuario implemente o herede nada. **V**
4. Sea un conjunto de clases X que nos descargamos en Java en formato .jar, indica la correcta denominación de ese conjunto de clases según la descripción:
 - a. Para usar X, instanciamos sus clases e invocamos a métodos en éstas. Además, podemos usar ciertas funcionalidades adicionales si heredamos unas clases abstractas que serán invocadas por X. **Framework**
 - b. Para usar X, simplemente debemos instanciar sus clases e invocar a métodos en éstas. **Librerías**
 - c. Para usar las clases se requiere que implementemos una serie de interfaces que serán invocadas por X. **Framework**
5. Una de las formas de utilizar un framework es mediante la implementación de interfaces definidas por éste. **V**
6. El usuario de un framework implementa el comportamiento declarado en los interfaces del framework mediante herencia de implementación. **F**
7. Para poder utilizar un framework, es necesario crear clases que implementen todas las interfaces declaradas en el framework. **F**
8. Una opción para la inversión de control en los frameworks consiste en implementar métodos de la interfaz del framework y que sea éste quien decida cuándo se invocan. **V**
9. Los frameworks no contienen implementación alguna, únicamente son un conjunto de interfaces que deben ser implementados por el usuario del framework. **F**
10. La inversión de control es una técnica de programación utilizada en las librerías. **F**
11. El principio de "inversión de control" implica que al usar un framework cierta funcionalidad será implementada por métodos de usuario que serán invocados por el código del framework mediante enlace dinámico. **V (En efecto, un framework ofrece interfaces y/o clases abstractas cuyos métodos pueden ser sobrescritos por el usuario, con el objetivo de ser invocados por el código del propio framework.)**