

P05- Dependencias externas 2: mocks

Os recordamos que el plazo para entregar los ejercicios de esta práctica (P05) termina justo ANTES de comenzar la siguiente sesión de prácticas (P06) en el laboratorio (los grupos de los lunes, por lo tanto, el próximo lunes, los de los martes, el próximo martes, ...). Pasado este plazo los profesores no revisarán vuestro trabajo sobre P05 (de forma individual), con independencia de que se indiquen en clase las soluciones que os permitirán saber si las vuestras son correctas.

Para realizar esta práctica disponéis de dos semanas (en el calendario aparece como P05A y P05B).

Dependencias externas

En esta sesión implementaremos de nuevo drivers para realizar pruebas unitarias, pero en esta ocasión realizaremos una **verificación basada en comportamiento**. En este tipo de verificación el doble puede provocar que el test falle, ya que éste realiza comprobaciones para ver si la interacción de nuestra unidad con el doble es la esperada.

Ya hemos trabajado con un tipo de doble, al que hemos denominado **STUB**. Un stub controla las entradas indirectas de nuestro SUT, y se usa para realizar una **verificación basada en el estado**. En este caso, el informe de pruebas depende única y exclusivamente de si el resultado real obtenido al ejecutar nuestro SUT de forma aislada, coincide con el resultado esperado.

Ahora practicaremos con otro tipo de doble: un **MOCK**. Cuyo propósito es diferente de un stub, y por lo tanto, su implementación también lo es. Un mock es un punto de observación de las salidas indirectas de nuestro SUT, y además, y esto es importante, registra TODAS las interacciones de nuestro SUT con el doble, de forma que si el doble no es usado por nuestro SUT de la forma esperada (se llama al doble un cierto número de veces, en un determinado orden, y con unos parámetros concretos, que hemos "programado" previamente), entonces el test fallará, con independencia de que el resultado real de la ejecución de nuestro SUT coincida o no con el esperado. Por lo tanto, un mock puede hacer que nuestro test falle, mientras que un STUB nunca va a ser la causa de un informe fallido de pruebas (ya que no importa cómo interacciona nuestro SUT con el stub, ni siquiera si es invocado o no desde el SUT). Por otro lado, la implementación de un mock requerirá más líneas de código, puesto que no solamente tiene que devolver un cierto valor, sino que tiene que registrar todas las interacciones con nuestro SUT y hacer las comprobaciones oportunas que podrán provocar un fallo en nuestro informe de pruebas. Los mocks permiten realizar una **verificación basada en el comportamiento**.

Dado que la implementación de un mock no es tan simple como la de un stub, vamos a usar una **librería**, que nos permitirá crear cada doble de forma dinámica, cuando estemos ejecutando nuestro test, usando un API java. La librería que vamos a usar es **EasyMock**. Y nos va a permitir implementar tanto mocks como stubs. Por lo tanto también vamos a poder usar la librería EasyMock para implementar drivers con una verificación basada en el estado.

El proceso para implementar los drivers es el MISMO, con independencia del tipo de verificación que se realice. Así, en cualquier caso tendremos que:

1. Identificar las **dependencias externas**, que serán reemplazadas por sus dobles durante las pruebas.
2. Conseguir que nuestro SUT sea testable
3. Implementar los dobles
4. Implementar el driver (realizando un tipo de verificación u otro)

Recuerda que el objetivo no es solamente practicar con el framework, sino entender bien las diferencias entre los dos tipos de verificaciones de nuestros drivers, así como el papel de los dobles usados en ambos. La realización de los ejercicios también contribuirá a reforzar vuestros conocimientos sobre maven, y cómo se organiza nuestro código cuando usamos este tipo de proyectos.

Para implementar los drivers usaremos JUnit5 y EasyMock.. Para ejecutarlos usaremos Maven, y Junit5.

Bitbucket

El trabajo de esta sesión también debes subirlo a *Bitbucket*. Todo el trabajo de esta práctica deberá estar en el directorio **P05-Dependencias2**, dentro de tu espacio de trabajo, es decir, dentro de tu carpeta: `ppss-2022-Gx-apellido1-apellido2`.

Ejercicios

En esta sesión también vamos a crear un proyecto IntelliJ **vacío**, e iremos añadiendo los módulos (proyectos Maven), en cada uno de los ejercicios.

Para **crear el proyecto IntelliJ**, simplemente tendremos que realizar lo siguiente:

- **File→New Project**. A continuación elegimos "Empty Project" y pulsamos sobre Next,
- **Project name** : "**P05-mocks**". **Project Location**: "`$HOME/ppss-2022-Gx-.../P05-Dependencias2/P05-mocks`". Es decir, que tenemos que crear el proyecto dentro de nuestro directorio de trabajo, y del directorio **P05-Dependencias2**.

NOTA 1: Recuerda que cuando crees los módulos, debes **modificar el pom** convenientemente para cada uno de ellos.

NOTA 2: Al ejecutar easymock 4.3 con java 11 verás que aparecen una serie de "Warnings" con el mensaje "An illegal reflective access operation has occurred". Es probable que en futuras versiones de *easymock* no se produzca este aviso. En cualquier caso podemos evitar este *warning* si usamos el plugin *surefire* con la siguientes configuración:

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>3.0.0-M5</version>
  <configuration>
    <argLine>--add-opens java.base/java.lang=ALL-UNNAMED</argLine>
  </configuration>
</plugin>
```

🔗 Ejercicio 1: *drivers* para `calculaConsumo()`

Añadiremos un nuevo módulo (**New→Module...**) a nuestro proyecto IntelliJ. El valor del campo "**Parent**", debe ser `<none>`. Asegúrate de que el campo **Name** sea "*gestorLlamadasMocks*" y que el valor de **Location** sea: "`$HOME/ppss-2022-Gx-.../P05-Dependencias2/P05-mocks/gestorLlamadasMocks`". En cuanto a las coordenadas del proyecto, el **groupId** será "*ppss*" y el valor de **artifactId** será "*gestorLlamadasMocks*".

Se trata de automatizar las pruebas unitarias sobre el método **GestorLlamadas.calculaConsumo()** (que pertenece al paquete **ppss**) utilizando verificación basada en el comportamiento.

Recuerda que la implementación de los dobles siempre la haremos con EasyMock si queremos hacer una verificación basada en el **comportamiento**.

A continuación indicamos el código de nuestro SUT, y los casos de prueba que queremos automatizar.

```
//paquete ppss
```

```
public class GestorLlamadas {
    static double TARIFA_NOCTURNA=10.5;
    static double TARIFA_DIURNA=20.8;

    public Calendario getCalendario() {
        Calendario c = new Calendario();
        return c;
    }

    public double calculaConsumo(int minutos) {
        Calendario c = getCalendario();
        int hora = c.getHoraActual();
        if(hora < 8 || hora > 20) {
            return minutos * TARIFA_NOCTURNA;
        } else {
            return minutos * TARIFA_DIURNA;
        }
    }
}
```

	minutos	hora	Resultado esperado
C1	22	10	457,6
C2	13	21	136,5

```
//paquete ppss
```

```
public class Calendario {
    public int getHoraActual() {
        throw new
            UnsupportedOperationException
                ("Not yet implemented");
    }
}
```

⇒ Ejercicio 2: drivers para *compruebaPremio()*

Para este ejercicio añadiremos un nuevo módulo (**New→Module...**) a nuestro proyecto IntelliJ. El valor del campo **"Parent"**, debe ser **<none>**. Asegúrate de que el campo **Name** sea **"premio"** y que el valor de **Location** sea: **"\$HOME/ppss-2022-Gx-.../P05-Dependencias2/P05-mocks/premio"**. En cuanto a las coordenadas del proyecto, el **groupId** será **"ppss"** y el valor de **artifactId** será **"premio"**.

A continuación mostramos el código del método **ppss.Premio.compruebaPremio()**

```
public class Premio {
    private static final float PROBABILIDAD_PREMIO = 0.1f;
    public Random generador = new Random(System.currentTimeMillis());
    public ClienteWebService cliente = new ClienteWebService();

    public String compruebaPremio() {
        if(generaNumero() < PROBABILIDAD_PREMIO) {
            try {
                String premio = cliente.obtenerPremio();
                return "Premiado con " + premio;
            } catch(ClienteWebServiceException e) {
                return "No se ha podido obtener el premio";
            }
        } else {
            return "Sin premio";
        }
    }

    // Genera numero aleatorio entre 0 y 1
    public float generaNumero() {
        return generador.nextFloat();
    }
}
```

Se trata de implementar los siguientes tests unitarios sobre el método anterior, utilizando verificación basada en el **comportamiento**:

- A) el número aleatorio generado es de 0,07, el servicio de consulta del premio (método `obtenerPremio`) devuelve "entrada final Champions", y el resultado esperado es "Premiado con entrada final Champions"

- B) el número aleatorio generado es de 0,03, el servicio de consulta del premio (método obtenerPremio) devuelve una excepción de tipo ClientWebServiceException, y el resultado esperado es "No se ha podido obtener el premio"
- C) el número aleatorio generado es de 0,3 y el resultado esperado es: "Sin premio"

⇒ Ejercicio 3: drivers para contarCaracteres()

Para este ejercicio añadiremos un nuevo módulo (**New→Module...**) a nuestro proyecto IntelliJ. El valor del campo **"Parent"**, debe ser **<none>**. Asegúrate de que el campo **Name** sea **"ficheroTexto"** y que el valor de **Location** sea: **"\$HOME/ppss-2022-Gx-.../P05-Dependencias2/P05-mocks/ficheroTexto"**. En cuanto a las coordenadas del proyecto, el **groupId** será **"ppss"** y el valor de **artifactId** será **"ficheroTexto"**.

Queremos automatizar la ejecución de los siguientes casos de prueba asociados al método **ppss.FicheroTexto.contarCaracteres()**.

	Datos de entrada			Resultado esperado
	nombreFichero	[read(),...read()]	close()	int o FicheroException
C1	src/test/resources/ficheroC1.txt	{a,b,IOException}	--	FicheroException con mensaje "ficheroC1.txt (Error al leer el archivo)"
C2	src/test/resources/ficheroC2.txt	{a,b,c,-1}	IOException	FicheroException con mensaje "ficheroC2.txt (Error al cerrar el archivo)"

ficheroC1.txt contiene los caracteres **abcd**

ficheroC2.txt contiene los caracteres **abc**

La especificación es la misma que la de la práctica P02.

El código es el siguiente:

```
public class FicheroTexto {
    public int contarCaracteres(String nombreFichero) throws FicheroException {
        int contador = 0;
        FileReader fichero = null;
        try {
            fichero = new FileReader(nombreFichero);
            int i=0;
            while (i != -1) {
                i = fichero.read();
                System.out.println("Acabo de leer: " + (char) i);
                contador++;
            }
            contador--;
        } catch (FileNotFoundException e1) {
            throw new FicheroException(nombreFichero +
                " (No existe el archivo o el directorio)");
        } catch (IOException e2) {
            throw new FicheroException(nombreFichero +
                " (Error al leer el archivo)");
        }
        try {
            System.out.println("Antes de cerrar el fichero");
            fichero.close();
        } catch (IOException e) {
            throw new FicheroException(nombreFichero +
                " (Error al cerrar el archivo)");
        }
        return contador;
    }
}
```

Necesitarás crear la clase **FicheroException**:

```
public class FicheroException extends Exception {
    public FicheroException() {
    }
    public FicheroException(String message) {
        super(message);
    }
}
```

Se trata de automatizar las pruebas unitarias de la tabla indicada usando verificación basada en el comportamiento. Ten en cuenta que **no podemos alterar** en modo alguno la invocación a nuestra unidad desde otras unidades, **ni tampoco podemos añadir** ningún atributo en la clase de nuestro SUT ni añadir clases adicionales en src/main/java.

⇒ Ejercicio 4: drivers para *reserva()*

Para este ejercicio añadiremos un nuevo módulo (**New→Module...**) a nuestro proyecto IntelliJ. El valor del campo "**Parent**", debe ser **<none>**. Asegúrate de que el campo **Name** sea "**reserva**" y que el valor de **Location** sea: "**\$HOME/ppss-2022-Gx-.../P05-Dependencias2/P05-mocks/reserva**". En cuanto a las coordenadas del proyecto, el **groupid** será "**ppss**" y el valor de **artifactId** será "**reserva**".

Proporcionamos el código del método **ppss.Reserva.realizaReserva()**, así como la tabla de casos de prueba correspondiente.

La especificación es casi la misma que la de la práctica anterior, excepto que la completamos indicando que si alguien diferente del bibliotecario intenta hacer la reserva el método devuelve la excepción **ReservaException** con el mensaje "ERROR de permisos".

Código del método **ppss.Reserva.realizaReserva()**:

```
public class Reserva {

    public boolean compruebaPermisos(String login, String password, Usuario tipoUsu) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
    }

    public void realizaReserva(String login, String password,
                               String socio, String [] isbnns) throws ReservaException {
        ArrayList<String> errores = new ArrayList<String>();
        if(!compruebaPermisos(login, password, Usuario.BIBLIOTECARIO)) {
            errores.add("ERROR de permisos");
        } else {
            FactoriaB0s fd = new FactoriaB0s();
            IOperacionB0 io = fd.getOperacionB0();
            try {
                for(String isbn: isbnns) {
                    try {
                        io.operacionReserva(socio, isbn);
                    } catch (IsbnInvalidoException iie) {
                        errores.add("ISBN invalido" + ":" + isbn);
                    }
                }
            } catch (SocioInvalidoException sie) {
                errores.add("SOCIO invalido");
            } catch (JDBCException je) {
                errores.add("CONEXION invalida");
            }
        }
        if (errores.size() > 0) {
            String mensajeError = "";
            for(String error: errores) {
                mensajeError += error + "; ";
            }
            throw new ReservaException(mensajeError);
        }
    }
}
```

Las excepciones debes implementarlas en el paquete ppss.excepciones

La definición de la interfaz IOperacionBO y del tipo enumerado son las mismas que en la práctica anterior.

La definición de la clase FactoriaBOs es la siguiente

```
public class FactoriaBOs {
    public IOperacionBO getOperacionBO(){
        throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
    }
}
```

Tabla de casos de prueba:

	login	password	ident. socio	Acceso BD	isbns	Resultado esperado
C1	"xxxx"	"xxxx"	"Pepe"	No se accede a la BD	{"22222"}	ReservaException1
C2	"ppss"	"ppss"	"Pepe"	Acceso a BD sin excepciones	{"22222", "33333"},	No se lanza excep.
C3	"ppss"	"ppss"	"Pepe"	BD genera ex. ISBN... en 11111	{"11111"}	ReservaException2
C4	"ppss"	"ppss"	"Luis"	BD genera ex. SOCIO... en 22222	["22222"]	ReservaException3
C5	"ppss"	"ppss"	"Pepe"	BD genera ex. ISBN... en 11111 BD genera ex. "CONEX.." en 33333	{"11111","22222", "33333"}	ReservaException4

ReservaException1: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "ERROR de permisos; "

ReservaException2: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "ISBN invalido:11111; "

ReservaException3: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "SOCIO invalido; "

ReservaException4: Excepción de tipo ReservaException con el mensaje: "ISBN invalido:11111; CONEXION invalida; "

Nota: Suponemos que el login/password del bibliotecario es "ppss"/"ppss"; que "Pepe" es un socio y "Luis" no lo es; y que los isbn registrados en la base de datos son "22222", "33333".

Tienes que tener en cuenta que si necesitas refactorizar **no podemos alterar** en modo alguno la invocación a nuestra unidad desde otras unidades, **ni tampoco podemos añadir** ninguna factoría local, **ni añadir código** adicional en el directorio de fuentes, ni añadir/modificar ningún constructor.

A partir de la información anterior, y utilizando la librería EasyMock, se pide lo siguiente:

- Implementa los drivers utilizando verificación basada en el **comportamiento**. La clase que contiene los tests se llamará **ReservaMockTest.java**
- Implementa los drivers utilizando verificación basada en el **estado**. La clase que contiene los tests se llamará **ReservaStubTest.java**

Resumen



¿Qué **conceptos** y **cuestiones** me deben quedar CLAROS después de hacer la práctica?



VERIFICACIÓN BASADA EN EL ESTADO

- El driver de una prueba unitaria puede realizar una verificación basada en el estado resultante de la ejecución de la unidad a probar.
- Si la unidad a probar tiene dependencias externas, éstas serán sustituidas por stubs durante las pruebas. Los dobles controlarán las entradas indirectas de nuestro SUT. Un stub no puede hacer que nuestro test falle (el resultado del test no depende de la interacción de nuestro SUT con sus dependencias externas)
- Para poder usar los dobles (stubs), éstos tienen que poder inyectarse en nuestro SUT a través de los "enabling seam points".

VERIFICACIÓN BASADA EN EL COMPORTAMIENTO

- El driver de una prueba unitaria puede realizar una verificación basada en el comportamiento, de forma que no sólo se tenga en cuenta el resultado real, sino también la interacción de nuestro SUT con sus dependencias externas (cuántas veces se invocan, con qué parámetros, y en un orden determinado).
- Los dobles usados si realizamos una verificación basada en el comportamiento se denominan mocks. Un mock constituye un punto de observación de las salidas indirectas de nuestro SUT, y además registra la interacción del doble con el SUT. Un mock sí puede provocar que el test falle.
- Para poder usar los dobles (mocks), éstos tienen que poder inyectarse en nuestro SUT a través de los "enabling seam points".
- Para implementar los dobles usaremos la librería EasyMock. Para ello tendremos que crear el doble (de tipo Mock, o StrictMock, programar sus expectativas, indicar que el doble ya está listo para ser usado y finalmente verificar la interacción con el SUT
- EasyMock también nos permite implementar drivers usando verificación basada en el estado (usando stubs). Para ello tendremos que crear el doble (de tipo NiceMock), programar sus expectativas (relajando los valores de los parámetros) e indicar que el doble ya está listo para ser usado por nuestro SUT".