# Gestión de Proyectos Software

Parte 3. Trabajo con recursos







Carlos Blanco Universidad de Cantabria

#### Introducción

- Hasta Ahora...
  - Ámbito del Proyecto
  - Lista de Tareas
    - Duraciones
  - Dependencias de Tareas
- Gestión de Recursos.
  - Objetivos:
    - Crear Listas de Recursos
    - Asignar Recursos a Tareas
    - Introducir Información detallada de recursos
    - Asignar costos a recursos y tareas
    - Asignar tasas variables de recursos y tablas de tasa de costo

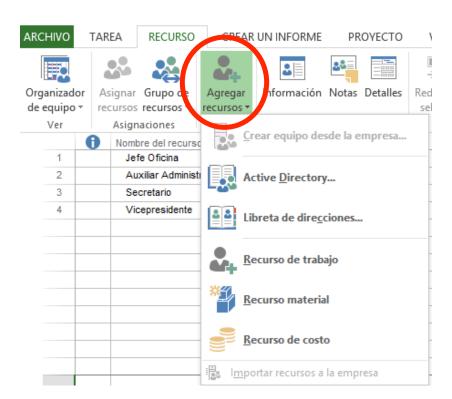
### Introducción

Recursos

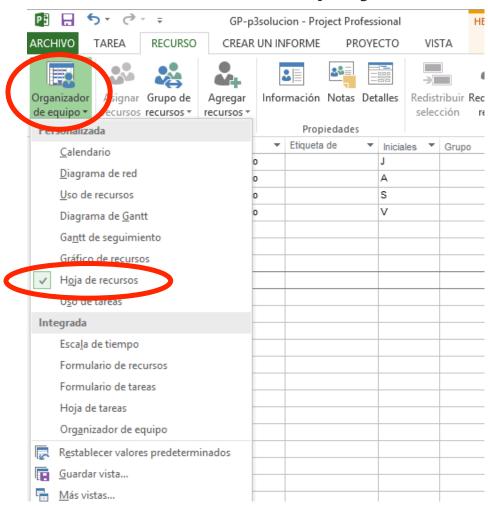
Personas, lugares y elementos necesarios para realizar una tarea

- Con la asignación de recursos a las tareas:
  - Se controla mejor el *trabajo* necesario para realizar una tarea
  - Coste del trabajo necesario
  - Progreso del proyecto
- Cada tarea necesita tener asignada los recursos necesarios para llevarla a cabo
- Mínimo 1 Recurso
- Nombre del Recurso:
  - Genérico → Auxiliar Administrativo
  - Específico → José Rodríguez

- Introducir Recursos
  - En "agregar recursos" de la pestaña "Recurso"
    - Dependiendo de la vista que tengamos nos permitirá: o no agregar nada, o sólo recursos humanos o de todos los tipos.

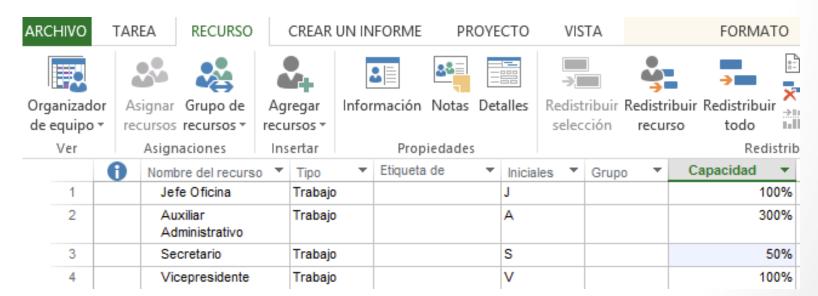


Introducir Recursos (Hoja de Recursos)



- Tipos de Recursos:
  - Recursos de Trabajo
    - Personas y el Equipamiento que completan las tareas empleando tiempo (o trabajo) en las mismas.
    - Al configurar un recurso de trabajo, se hace en el contexto del tiempo.
  - Los recursos materiales
    - Suministros, artículos u otros productos consumibles utilizados para completar tareas en el proyecto (hormigón, acero, tuberías, madera y cristal)
    - Los recursos materiales son diferentes de los recursos de trabajo como personal y equipamiento, que utilizan tiempo en vez de material para completar las tareas.

- Configuración Recursos de Trabajo
  - Se hace en el contexto del tiempo.
  - Un nuevo recurso de trabajo se define indicando la cantidad de tiempo, o capacidad máxima, que el recurso va a dedicar al proyecto en conjunto:
    - tiempo completo (100%), tiempo parcial (50%, por ejemplo) o múltiple (por ejemplo, 300% para tres carpinteros en el proyecto).



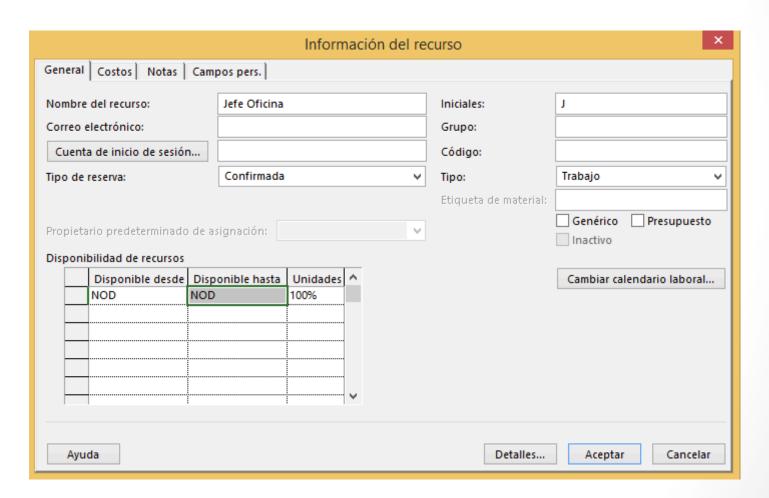
- Configuración Recursos de Trabajo
  - De la misma manera, al asignar un recurso de trabajo a una tarea, se especifica la parte de tiempo del recurso disponible para la tarea → Unidades de asignación
  - El recurso puede estar asignado a tiempo completo (100%), a tiempo parcial (por ejemplo, 20%, con el tiempo restante disponible para otras asignaciones), o múltiple (por ejemplo, 200% para dos fontaneros asignados a una tarea).

Asignar recursos								×			
Tarea: Reunión de Accionistas   Depciones de lista de recursos  Recursos de GP-p3solucion											
		Nombre del recurso	S/D	Unidades	Costo		<u>A</u> signar				
	V	Auxiliar Administrativo		100%	0,00 €						
	~	Secretario		20%	0,00 €		Quitar				
		Jefe Oficina					Reemplazar.				
		Vicepresidente					<u>K</u> cciiipidzai.				
							<u>G</u> ráfico				
			<u>!</u>				Cerrar				
							Ay <u>u</u> da				
			<u>.</u>		<u>i</u>	٧					
Mantenga presionada la tecla Ctrl y haga clic para seleccionar varios recursos											

- Configuración Recursos Materiales:
  - Se define la etiqueta de material, o unidad de medida, para el material.
     Ejemplos de etiquetas son metros cúbicos, toneladas y cajas.
  - Cuando se asigna un recurso material a una tarea, se especifica el consumo de material para la asignación;
    - por ejemplo, 10 toneladas de acero para una asignación específica.
  - Se puede establecer si el uso del material está basado en el tiempo (consumo de material variable) o no (consumo de material fijo).
  - Los recursos materiales son diferentes de los recursos de trabajo en varios aspectos:
    - Los campos de tasa de horas extra y de grupo de trabajo están desactivados.
    - La disponibilidad de unidades no puede especificarse.
    - Los recursos materiales no se redistribuyen.
    - Los recursos materiales no utilizan calendarios de recursos.
    - El costo por uso funciona de manera diferente que para recursos de trabajo.

# Asignación de Recursos

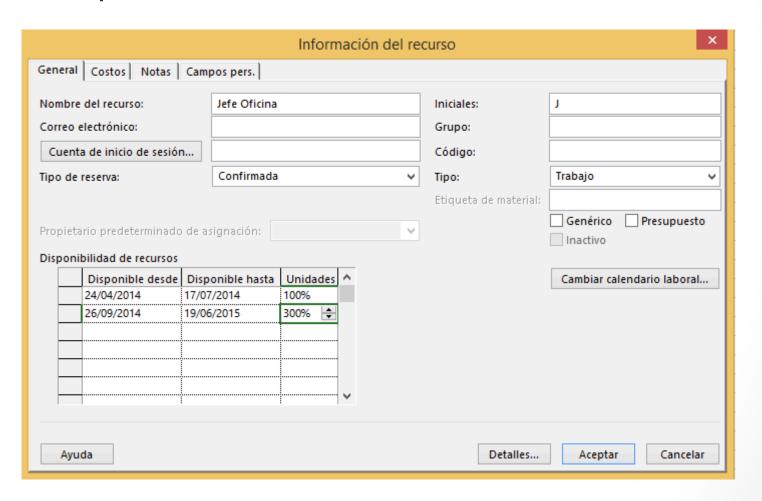
• Introducir Información para un Recurso:



- Disponibilidad de un Recurso
  - Período de tiempo de trabajo que puede programarse para trabajar en tareas. Determinada por:
    - Los períodos laborables especificados en el calendario de recursos.
    - Las fechas de comienzo y fin de recursos para el proyecto.
    - La disponibilidad de unidad de recursos durante un período de tiempo dado; por ejemplo, 50%, 100% o 300%.
  - La disponibilidad de los recursos se aplica sólo a recursos de trabajo
    - Calendario del proyecto (Cambiar calendario laboral) para definir los períodos y días laborables y no laborables de todos los recursos del proyecto.
    - Calendario de recursos para definir excepciones a períodos laborables para recursos individuales;
      - por ejemplo, para días no laborables o vacaciones.

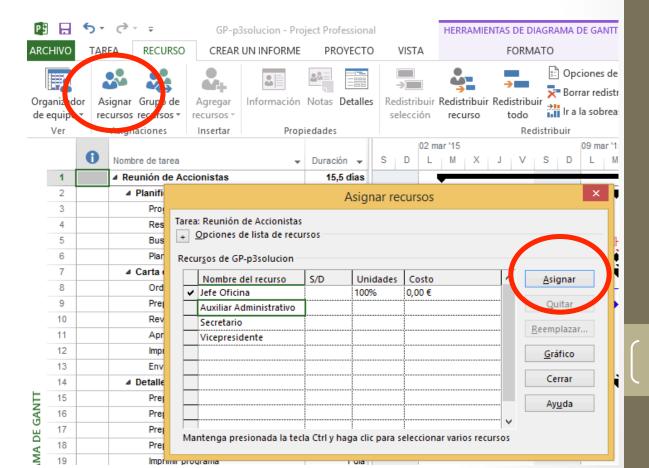
- Disponibilidad de un Recurso
  - Si un recurso no comienza o termina al mismo tiempo que la fecha de comienzo y fin del proyecto, se pueden especificar las fechas de comienzo y fin de disponibilidad del recurso (cuadro de diálogo Información del recurso.
  - Disponibilidad de unidad del recurso para el proyecto en conjunto:
    - tiempo completo (100%), tiempo parcial (50%, por ejemplo) o múltiple (por ejemplo, 300% para tres carpinteros en el proyecto).
    - En Información del recurso se puede especificar que una disponibilidad de unidad de recurso varíe en diferentes períodos de tiempo durante el proyecto

Disponibilidad de un Recurso



Asignación de los Recursos a Tareas:

- 1 Recurso a 1
   Tarea
- Varios Recursos a 1 Tarea
- 1 Recurso a Varias Tareas



Asignación de los Recursos a Tareas

 (utilizando la fina "Información de Tarea")

	li I	nformación de la ta	rea		×							
General Predecesora; Recursos Av Inzado Notas Campos pers.												
Nombre: Buscar Conferenciante Duración: 3 días 💂 🗆 Estimada												
Recursos:												
	Nombre del recurso	Propietario de asignac	Unidades	Costo	^							
	Auxiliar Administrativo		50%	0,00 €								
					.							
<u> </u>					.							
I					.							
<b>I</b>		!			.							
l												
1.												
	Ay <u>u</u> da		[	Aceptar Cancel	ar							