



## 2015-16\_SISTEMAS INTELIGENTES\_34024

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► SI\_34024 ► Controles ►  
Sistemas Inteligentes. Control 2. Temas 1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7.

### Navegación por el cuestionario

**1** **2** **3** **4** **5**

**6** **7** **8** **9** **10**

**11** **12** **13** **14** **15**

Finalizar revisión

**Comenzado el** lunes, 9 de noviembre de 2015, 11:07

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** lunes, 9 de noviembre de 2015, 11:31

**Tiempo empleado** 24 minutos 35 segundos

**Puntos** 12,00/15,00

**Calificación** 8,00 de 10,00 (80%)

### Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

Los mensajes utilizados en el modelo de Kim y Pearl sirven para:

Seleccione una:

- ☐ a. Actualizar la credibilidad y contar apariciones de las evidencias.
- ☐ b. Ninguna de las otras es correcta
- ☒ c. Actualizar la credibilidad e introducir nuevas evidencias.



La respuesta correcta es: Actualizar la credibilidad e introducir nuevas evidencias.

### Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

En cuanto a las redes Bayesianas:

Seleccione una:


- ☐ a. El modelo Kim y Pearl es un método de inferencia para redes bayesianas aplicables a cualquier árbol.
- ☐ b. La inferencia Exacta no funciona para todas las redes Bayesianas, aunque es la que menos complejidad tiene.
- ☒ c. Está formada por un conjunto de variables aleatorias que forman los nodos de la red. Cada nodo  $x$  tendrá una distribución  $P(X|\text{Padres}(X))$  ✓

La respuesta correcta es: Está formada por un conjunto de variables aleatorias que forman los nodos de la red. Cada nodo  $x$  tendrá una distribución  $P(X|\text{Padres}(X))$

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dado que  $N$  es el número de valores que puede tomar una variable, el valor de su entropía se encuentra acotado por:


Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna de las otras
- ☐ b.  $[0, \infty)$
- ☒ c.  $[0, \log_2(N)]$  ✓

La respuesta correcta es:  $[0, \log_2(N)]$ **Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Un sistema experto

Seleccione una:


- ☐ a. No contiene errores y puede operar con información incompleta
- ☒ b. Representa y usa conocimiento y puede operar con información incompleta ✓
- ☐ c. Puede operar con pocas reglas y se ejecuta paso a paso

La respuesta correcta es: Representa y usa conocimiento y puede operar con información incompleta

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

En lo referente a los métodos de resolución, podemos afirmar que Generación y test:

Seleccione una:

- ☐ a. Construye la solución de forma gradual, instanciando la variable más profunda que está en conflicto con la variable actual.
- ☐ b. Construye la solución de forma gradual, instanciando variables en el orden definido por la permutación dada.
- ☒ c. Genera cada una de las posibles asignaciones a las variables y comprueba si satisfacen todas las restricciones. ✓

La respuesta correcta es: Genera cada una de las posibles asignaciones a las variables y comprueba si satisfacen todas las restricciones.

**Pregunta 6**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Acerca de la heurística se puede decir que:

Seleccione una:

🚩 Marcar  
pregunta

- ☐ a. En general el nivel de información de las heurísticas permite encontrar antes la solución, pero tiene la desventaja de requerir un mayor coste computacional para su cálculo.
- ☐ b. La admisibilidad no está relacionada con el tiempo.
- ☐ c. Ninguna de las otras es correcta.

La respuesta correcta es: En general el nivel de información de las heurísticas permite encontrar antes la solución, pero tiene la desventaja de requerir un mayor coste computacional para su cálculo.

### Pregunta 7

Sin contestar

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar  
pregunta

La agregación en un sistema difuso es:

Seleccione una:

- ☐ a. La forma de obtener el valor defuzzyficado de cierta variable.
- ☐ b. El proceso que genera el conjunto de salida para cierta variable.
- ☐ c. El método usado para el cálculo de la intersección de conjuntos difusos.

La respuesta correcta es: El proceso que genera el conjunto de salida para cierta variable.

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar  
pregunta

Si disponemos de una impresora con lógica difusa que clasifica los colores según su pertenencia a los valores lingüísticos blanco, negro y gris. Si nos dice que el color X tiene una pertenencia 0.3 al blanco y 0.4 al gris, podremos asegurar que:

Seleccione una:

- ☐ a. Que el color será 30% blanco.
- ☐ b. Tendrá una pertenencia de 0.3 al negro.
- ☒ c. Las otras dos respuestas son falsas. ✓

La respuesta correcta es: Las otras dos respuestas son falsas.

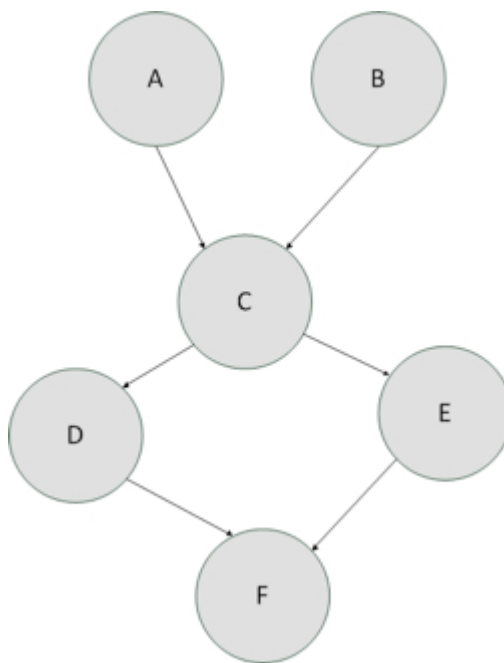
### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar

pregunta



¿Cuál es la distribución conjunta correcta de esta red bayesiana?

Seleccione una:

- ☒ a.  $P(A,B,C,D,E,F) = P(A)*P(B)*P(C|A,B)*P(D|C)*P(E|C)*P(F|D,E)$  ✓
- ☐ b.  $P(A,B,C,D,E,F) = P(A)*P(B)*P(C)*P(D|C)*P(E|C)*P(F|D,E)$
- ☐ c.  $P(A,B,C,D,E,F) = P(A)*P(B)*P(C|A,B)*P(D|C)*P(E|C)*P(F|D)$

La respuesta correcta es:  $P(A,B,C,D,E,F) = P(A)*P(B)*P(C|A,B)*P(D|C)*P(E|C)*P(F|D,E)$

### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El algoritmo de ponderación dinámica es únicamente aplicable...

Seleccione una:

- ☐ a. a problemas donde desconocemos la profundidad de la solución.
- ☐ b. a cualquier tipo de problema.
- ☒ c. a problemas donde conocemos la profundidad de la solución. ✓

La respuesta correcta es: a problemas donde conocemos la profundidad de la solución.

### Pregunta 11


Correcta

Puntúa 1,00 sobre

¿Cuál de las siguientes sentencias es correcta?:

Seleccione una:

1,00


 Marcar  
pregunta

- ☐ a. La función de pertenencia no se establece nunca en Lógica Difusa.
- ☒ b. La función de pertenencia se establece de una manera arbitraria. ✓
- ☐ c. La función de pertenencia se establece de una manera regular y concreta.

La respuesta correcta es: La función de pertenencia se establece de una manera arbitraria.

**Pregunta 12**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Qué es la ganancia de información?:


Seleccione una:

- ☐ a. Estructura para clasificación de vectores de atributos.
- ☐ b. Medida del grado de incertidumbre asociado a una distribución de probabilidad.
- ☒ c. Medida de cuánto ayuda el conocer el valor de una variable aleatoria X para conocer el verdadero valor de otra Y. ✓

La respuesta correcta es: Medida de cuánto ayuda el conocer el valor de una variable aleatoria X para conocer el verdadero valor de otra Y.

**Pregunta 13**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Escoge la opción correcta respecto a la estrategia MiniMax:

Seleccione una:

- ☐ a. El algoritmo MiniMax solo es aplicable a los juegos de dos jugadores.
- ☒ b. Una mayor profundidad en el árbol implica una mayor probabilidad de ganar, ya que reduce el factor horizonte. ✓
- ☐ c. Una mayor profundidad no afecta en el tiempo de respuesta del algoritmo y además aumenta la probabilidad de ganar.

La respuesta correcta es: Una mayor profundidad en el árbol implica una mayor probabilidad de ganar, ya que reduce el factor horizonte.

**Pregunta 14**


Correcta

Puntúa 1,00 sobre

Según Howard Gardner, ¿qué es la inteligencia kinestésica?

Seleccione una:

1,00

 Marcar  
pregunta


- ☐ a. Es la capacidad que desarrollan las personas estudiando y aprovechando la ciencia que se ocupa de los sistemas de control y telecomunicaciones.
- ☒ b. Es la capacidad de utilizar el propio cuerpo para realizar actividades o resolver problemas. ✓
- ☐ c. Es la inteligencia que determina nuestra capacidad de dirigir la vida de manera satisfactoria.

La respuesta correcta es: Es la capacidad de utilizar el propio cuerpo para realizar actividades o resolver problemas.

**Pregunta 15**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar  
pregunta

Si después de lanzar un dado cargado 100 veces tenemos que cada una de las caras ha salido el siguiente número de veces:

1 -&gt; 8

2 -&gt; 11

3 -&gt; 6

4 -&gt; 7

5 -&gt; 9

6 -&gt; 59

¿Qué entropía tenemos sobre el lanzamiento de dicho dado?

Seleccione una:

- ☐ a. 1.0152
- ☐ b. 2.5849
- ☐ c. 1.9156

La respuesta correcta es: 1.9156

[Finalizar revisión](#)

Tutorial Moodle UA  
Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

SI\_34024