

Pregunta 1

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

🚩 Marca la pregunta

En el método Forward Checking si el dominio de una variable futura se queda vacío:

Trieu-ne una:

- ☐ a. Ninguna de las otras.
- ☐ b. Comprueba hacia delante la asignación actual con todos los valores.
- ☒ c. La instanciación de la variable actual se deshace y se prueba con un nuevo valor. ✓

La resposta correcta és: La instanciación de la variable actual se deshace y se prueba con un nuevo valor..

Pregunta 2

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

🚩 Marca la pregunta

El Forward Checking, en cada etapa de la búsqueda, comprueba hacia delante la asignación actual con...

Trieu-ne una:

- ☐ a. uno o varios valores de las futuras variables que están restringidas con la variable actual.
- ☐ b. un valor de las futuras variables que están restringidas con la variable actual.
- ☒ c. todos los valores de las futuras variables que están restringidas con la variable actual. ✓

La resposta correcta és: todos los valores de las futuras variables que están restringidas con la variable actual..

Pregunta 3

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00

🚩 Marca la pregunta

Sobre las limitaciones de Backtracking en CSP, cuando hay una restricción binaria entre dos variables hablamos de...

Trieu-ne una:

- ☒ a. Inconsistencia de arista. ✓
- ☐ b. Inconsistencia de nodo.
- ☐ c. Ninguna de las otras.

La resposta correcta és: Inconsistencia de arista..

Pregunta 4

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00Marca la
pregunta

Indica cual de las siguientes afirmaciones es correcta:

Trieu-ne una:

- ☒ a. La poda alfa-beta es una técnica de búsqueda que reduce el número de nodos evaluados en un árbol de juego por el Minimax. ✓
- ☐ b. La poda alfa-beta es una técnica de búsqueda que aumenta el número de nodos evaluados en un árbol de juego por el Minimax.
- ☐ c. Ninguna de las otras.

La resposta correcta és: La poda alfa-beta es una técnica de búsqueda que reduce el número de nodos evaluados en un árbol de juego por el Minimax. .

Pregunta 5

Incorrecte

Puntuació -0,33
sobre 1,00Marca la
pregunta

Con la estrategia exhaustiva MiniMax, se quiere conseguir:

Trieu-ne una:

- ☐ a. determinar el valor del nodo raíz.
- ☒ b. generar todo el árbol de búsqueda. ✗
- ☐ c. evaluar cada nodo hoja.

La resposta correcta és: determinar el valor del nodo raíz..

Pregunta 6

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00Marca la
pregunta

Escoge la opción correcta respecto a las técnicas complementarias de búsqueda en juegos:

Trieu-ne una:

- ☐ a. La espera del reposo consiste en recorrer los nodos por niveles.
- ☐ b. La técnica de bajada progresiva tiene como objetivo reducir el factor de ramificación desarrollando únicamente los mejores movimientos de cada nivel.
- ☒ c. En ajedrez, tanto la secuencia de apertura como los finales están muy estudiados, por lo tanto podríamos usar movimientos de libro en estas partes del juego. ✓

La resposta correcta és: En ajedrez, tanto la secuencia de apertura como los finales están muy estudiados, por lo tanto podríamos usar movimientos de libro en estas partes del juego..

Pregunta 7

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00▼ Marca la
pregunta

La BH (Base de Hechos) podría definirse como:

Trieu-ne una:

- ☒ a. Conjunto de representaciones de uno o más estados por los que atraviesa el problema. ✓
- ☐ b. El conjunto de reglas aplicables mediante un proceso de pattern-matching.
- ☐ c. La estimación de lo que nos va a costar llegar a la solución óptima.

La resposta correcta és: Conjunto de representaciones de uno o más estados por los que atraviesa el problema..

Pregunta 8

Incorrecte

Puntuació -0,33
sobre 1,00▼ Marca la
pregunta

Para un problema de camino más corto en el que nos podemos mover en las 8 direcciones, podemos afirmar que la heurística más óptima es:

Trieu-ne una:

- ☒ a. Suma del desplazamiento vertical y el horizontal (Manhattan). ✗
- ☐ b. Distancia recorrida respecto al origen.
- ☐ c. Cálculo de la diagonal.

La resposta correcta és: Cálculo de la diagonal..

Pregunta 9

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00▼ Marca la
pregunta

Según Howard Gardner, la inteligencia que utilizamos cuando observamos y estudiamos la naturaleza es...

Trieu-ne una:

- ☐ a. Inteligencia espacial.
- ☐ b. Inteligencia corporal-kinestésica.
- ☒ c. Inteligencia naturalista. ✓

La resposta correcta és: Inteligencia naturalista..

Pregunta 10

Correcte

Puntuació 1,00
sobre 1,00▼ Marca la
pregunta

Acerca de la heurística se puede decir que:

Trieu-ne una:

- ☒ a. En general el nivel de información de las heurísticas permite encontrar antes la solución, pero tiene la desventaja de requerir un mayor coste computacional para su cálculo. ✓
- ☐ b. La admisibilidad no está relacionada con el tiempo.
- ☐ c. Ninguna de las otras es correcta.