

GUÍA PARA EL ESTUDIO DEL TEMA 3. DISEÑO DEL REPERTORIO DE INSTRUCCIONES.

A continuación se detallan los recursos que podéis utilizar para estudiar el tema 3 de la asignatura. Comprenden tanto las transparencias que se utilizan en clase como otros materiales adicionales que se han preparado como complemento en el actual estado de docencia no presencial y que esperamos os puedan servir para entender y afianzar conceptos. Con este propósito tenéis disponible una carpeta en UACloud denominada “Materiales tema 3” en la cual iremos dejando los distintos materiales a medida que vayamos elaborándolos.

1 Transparencias de la asignatura

El documento base de estudio para el **tema 3. Diseño del repertorio de instrucciones** que tenéis disponibles corresponden a las presentaciones powerpoint utilizadas en el tema.

2 Apuntes

Explicaciones de la mayor parte de las páginas de los documentos de presentación powerpoint utilizados en el tema:

- Tema 3.pdf

3 Lectura complementaria.

El estudio de los anteriores documentos se puede completar con la lectura siguiente:

Tema 3: Diseño del repertorio de instrucciones del libro: *J.L. Hennessy y D.A. Patterson, 1993. Arquitectura de Computadoras: un Enfoque Cuantitativo. McGraw-Hill* o su correspondiente edición en Inglés: *J.L. Hennessy y D. A. Patterson, 2003. Computer Architecture: a quantitative approach, Morgan Kaufmann.*

4 Kahoots de autoevaluación

Ejercicios de autoevaluación mediante Kahoot que son de utilidad para conocer el grado de asimilación de conceptos del tema 3.

A continuación se pone a vuestra disposición los enlaces para realizar los ejercicios. Cada uno de ellos se proporciona en uno de los idiomas de docencia de la asignatura.

4.1 Bloque 1.

Estos ejercicios se deben realizar tras el estudio de la bloque 1. Introducción

- Conociendo a ISA:
https://kahoot.it/challenge/06934372?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402173619
- Coneixent a ISA:
https://kahoot.it/challenge/09802296?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402299108

- Meeting ISA:
https://kahoot.it/challenge/03039750?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402253542

4.2 Bloque 2

Esta actividad se debe realizar tras el estudio del direccionamiento de la memoria.

- El juego de instrucciones:
https://kahoot.it/challenge/0954630?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402420139
- El joc d'instruccions:
https://kahoot.it/challenge/02794336?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402345279
- Instruction set:
https://kahoot.it/challenge/04631252?challenge-id=6aa7bc2a-5350-42bb-bdfe-dc05a3569019_1587402378501

Por supuesto, los profesores de la asignatura están a vuestra disposición en tutorías (por los medios que estiméis convenientes) para resolver cualquier duda que pueda surgir.