

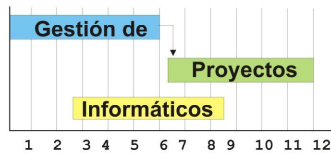
Ejercicios Repaso

Por si alguien abandona todos trabajamos en todo (utilizamos una estructura democrática).

Para detectar errores en las estimaciones iremos reestimando el proyecto en cada iteración. Preveremos unos márgenes de error para las dificultades encontradas. Debido al poco tiempo de desarrollo seleccionaremos las funcionalidades principales que necesita el cliente.

En el plan de contingencia se planifican las tareas para prevenir los riesgos y minimizar el impacto en el caso de que aparezcan los riesgos.

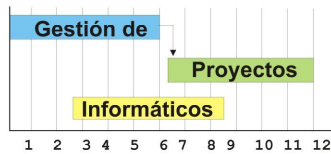
En el plan de seguimiento se van a establecer las actuaciones para detectar si un riesgo aparece o no.



Ejercicios Repaso

Cuestiones rápidas

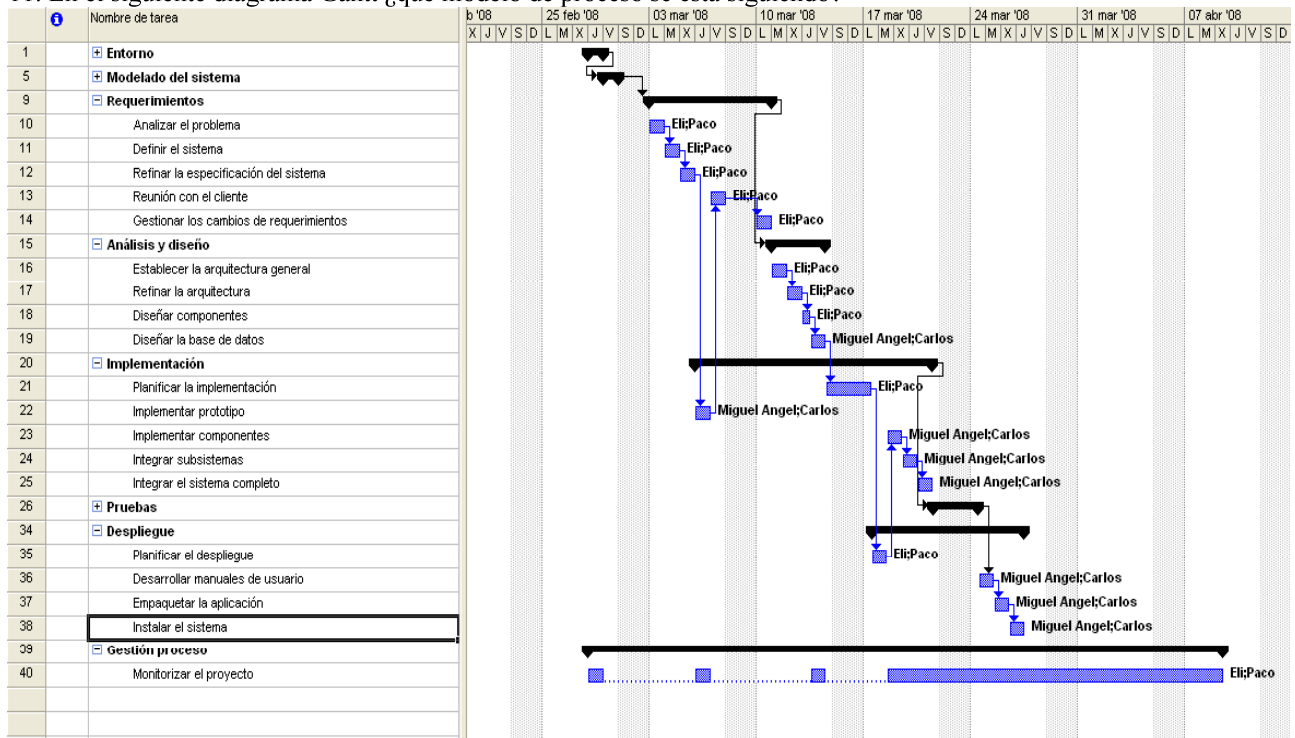
1. Un plan de proyecto ...
 - a. **Proporciona visibilidad al progreso del proyecto**
 - b. Es una representación abstracta de un proceso que proporciona información parcial sobre el proceso software
 - c. Es un conjunto de actividades que tienen como objetivo el desarrollo de un producto software
 - d. Todas las afirmaciones anteriores son falsas
2. El modelo basado en prototipos ...
 - a. Reduce las horas de implementación.
 - b. **Permite reducir riesgos y costes de desarrollo**
 - c. El sistema resultante es un prototipo
 - d. Es posible utilizarlo sólo con lenguajes orientados a objetos
3. La gestión de proyectos ...
 - a. **Tiene como objetivo determinar qué hay que hacer, cómo hay que hacerlo y quién tiene que hacerlo.**
 - b. Está fuertemente condicionada por la implementación del sistema
 - c. Está fuertemente condicionada el diseño del sistema
 - d. Tiene como objetivo el confeccionar una agenda del proyecto
4. Tenemos tres actividades: A, B y C. A precede a B. Las holguras totales son: $HT(A)=4$, $HT(B)=2$, $HT(C)=3$. Las holguras libres son: $HL(A)=3$, $HL(B)=2$, $HL(C)=3$. Si A se retrasa 4 días, ¿qué les ocurre a B y C?
 - a. Nada, ya que no sobrepasamos la holgura total de A
 - b. La holgura total de B y C pasa a ser de 1 y 2 días respectivamente
 - c. **B se convierte en crítica**
 - d. Ninguna de las anteriores es cierta
5. Ms Project es ...
 - a. **Una herramienta de seguimiento de proyectos**
 - b. Una herramienta de modelado de proyectos
 - c. Una herramienta de estimación de costes de proyectos
 - d. Una herramienta de desarrollo de proyectos
6. El cono de la incertidumbre ...
 - a. Dice que conforme avanza el proyecto menos errores de estimación tenemos.
 - b. Dice que conforme avanza el proyecto más errores de estimación descubrimos.
 - c. **No puedo aplicarlo sino hago el seguimiento del proyecto.**
 - d. Todas las anteriores son falsas.
7. ¿Cuál de los siguientes elementos NO es un elemento de configuración (EC)?
 - a. Los ejecutables de la aplicación
 - b. **La estructura de directorios.**
 - c. La definición de las tablas de la BD de la aplicación
 - d. Todos los anteriores son elementos de configuración.
8. Make es una herramienta case que soporta ...
 - a. la planificación de una gestión de configuraciones
 - b. el control de cambios
 - c. **la construcción del sistema**
 - d. la gestión de versiones y releases



Ejercicios Repaso

9. Las versiones de un sistema.
 - a. Tienen un coste menor que las releases
 - b. Suelen superar en número a las releases
 - c. Incluyen documentación técnica
 - d. **Todas son ciertas.**
10. En el modelo UP.
 - a. Hay una versión por iteración.
 - b. **Puede haber más de una versión por iteración.**
 - c. Tenemos una release por fase.
 - d. Todas las anteriores son ciertas.

11. En el siguiente diagrama Gantt ¿qué modelo de proceso se está siguiendo?



- a. Desarrollo Rápido de aplicaciones.
 - b. Cascada
 - c. Prototipado.
 - d. **Todos los anteriores.**
12. En la pirámide de jerarquía de necesidades donde se encuentran la mayoría de jefes de proyecto.
 - a. No les afecta esta jerarquía, es sólo para empleados.
 - b. Necesidades sociales.
 - c. Necesidades seguridad.
 - d. **Necesidades autorrealización.**
 13. ¿Cuál es la distribución de tiempo dentro de un equipo de desarrollo.
 - a. 20% Trabajando sólo, 30% actividades no productivas, 50% Interactuando con otra gente.
 - b. **30% Trabajando sólo, 20% actividades no productivas, 50% Interactuando con otra gente.**
 - c. 30% Trabajando sólo, 20% actividades de gestión, 50% Interactuando con otra gente.
 - d. 20% Implementando, 30% Interactuando con otra gente y 50% en actividades de gestión.