## Preguntas SI Matrícula de Honor

**Tema 1.** ¿En qué áreas se utiliza la Inteligencia Artificial?

- Traducción de idiomas.
- Ambas opciones son correctas.
- Asesoramiento para recurrir a multas de tráfico.

**Tema 2.** ¿Cuál es el principal inconveniente de mantener la admisibilidad?

- El hecho de que mantener todos los nodos generados en memoria provoca el agotamiento de la misma.
- El coste temporal tiende a  $O(\log_2 n)$
- Ambas respuestas son correctas

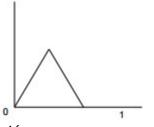
**Tema 3.** En el algoritmo MINIMAX es recomendable utilizar movimientos de libro...

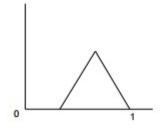
- Solo al inicio de la partida.
- Solo al final de la partida.
- Al inicio y final de la partida.

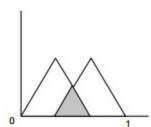
**Tema 4.** ¿Qué problema de los siguientes es de tipo CSP?

- Coloreado de grafos.
- Problema del camino mínimo.
- Elección del mejor movimiento en una partida de ajedrez.

**Tema 5.** ¿Qué operador se le ha aplicado a estos dos conjuntos difusos?







- Unión  $\mu_{A\cup B}$  .
- Intersección  $\mu_{A \cap B}$ .
- Diferencia  $\mu_{A \setminus B}$  .

**Tema 6.** Supongamos que el número de estados de un mensaje es igual a 3, y sus probabilidades son 50%, 25% y 25%. Su entropía es:

- 1,25
- **-** 1,60
- <mark>1,50</mark>

Solución:  $-\frac{1}{2} \cdot \log_2 \left(\frac{1}{2}\right) - \frac{1}{4} \log_2 \left(\frac{1}{4}\right) - \frac{1}{4} \log_2 \left(\frac{1}{4}\right) = 1'50$ 

**Tema 7.** ¿Cúal es la probabilidad P(E) si sabemos que P(S|E)=0'93 , P(T|E)=0'995

y 
$$P(E,S,T)=1'85\cdot10^{-3}$$
?

- 0'003
- 0'002
- 0'03

$$P(E,S,T) = P(S|E) \cdot P(T|E) \cdot P(E)$$
Solución: 
$$P(E) = \frac{P(E,S,T)}{P(S|E) \cdot P(T|E)}$$

$$P(E) = \frac{1'85 \cdot 10^{-3}}{0'93 \cdot 0'995} = 0'001999 \approx 0'002$$

**Tema 8.** ¿Cuáles son las fases por las que pasa el aprendizaje bayesiano?

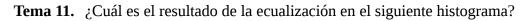
- Aprendizaje y clasificación.
- Aprendizaje y detección.
- Ninguna de las anteriores.

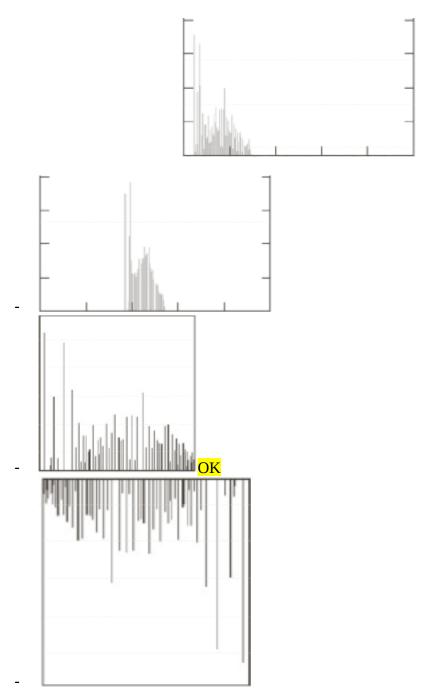
**Tema 9.** Para dividir en dos partes un espacio bidimensional utilizaremos:

- Un hiperplano bidimensional.
- Un plano.
- <mark>Una recta.</mark>

**Tema 10.** ¿Qué ocurre cuando un clasificador fuerte obtiene en una iteración uno débil que clasifica muy pocos datos correctamente (que falla muchas veces)?

- El clasificador es descartado si no supera una determinada cota de aciertos.
- Su valor de confianza será ajustado de tal forma que no tenga mucho peso a la hora de clasificar ponderadamente.
- Se vuelve a generar otro clasificador débil en la misma iteración como caso especial.





**Tema 12.** Respecto a la extracción de características en imágenes, ¿Qué puntos se consideran inestables?

- Aquellos que tengan un contraste alto.
- Aquellos que se encuentran sobre una arista.
- Ninguna de las anteriores.