#### Gestión de Proyectos Software

Parte 0. Repaso de conceptos de la gestión de proyectos

Carlos Blanco Universidad de Cantabria

# ¿Qué es un Proyecto?

- Antes del comienzo de un proyecto:
  - Objetivo
  - Tareas
  - ¿Quién se encarga?, ¿Cuándo comienzan?, ¿Cuánto tardan?
- Proyecto

Secuencia bien definida de eventos con un principio y un final identificados, que se centra en alcanzar un objetivo claro

# ¿Qué es un Proyecto?



Suministros
Equipos
Infraestructura



Director del Proyecto



**Directiva** 



**Consultores** 



**Miembros** 

### La Administración de Proyectos

 La Administración de Proyectos es el proceso de planificar, organizar y administrar tareas y recursos para alcanzar un objetivo concreto, generalmente con delimitaciones de tiempo, recursos o costo.

#### Plan de Proyecto:

- Sencillo: una lista de tareas y sus fechas de comienzo y fin escritas en un bloc de notas.
- Complejo, por ejemplo, miles de tareas y recursos, y un presupuesto del proyecto de millones de euros

# La Administración de Proyectos

- Elementos de un Proyecto:
  - Tarea: también llamadas pasos, se requieren para completar un proyecto y definen el ámbito del objetivo del mismo
  - Hito: representa un evento o condición que marca la finalización de un grupo de tareas relacionadas o la finalización de una fase del proyecto
  - Recurso: lo constituye cualquier espacio o elemento necesario para realizar una tarea

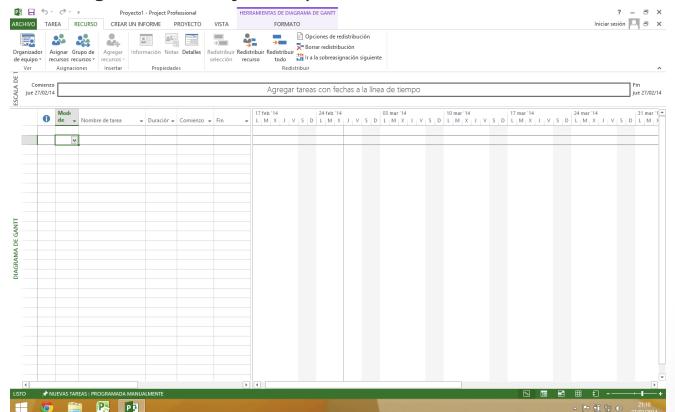
# La Administración de Proyectos



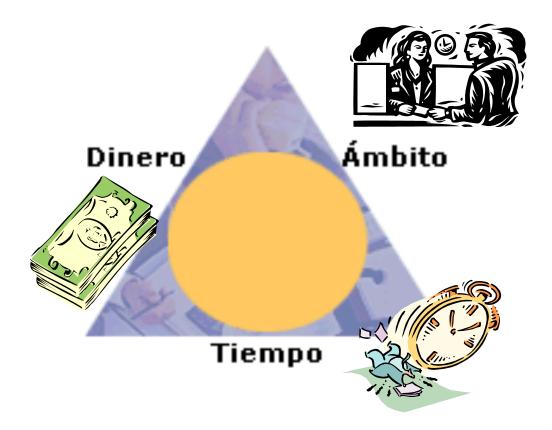
- Software para la gestión de proyectos:
  - Organizar la información acerca de:

    la asignación de tiempos a las tareas,

    - los costos asociados y los recursos, tanto de trabajo como materiales, del proyecto
  - Para que se puedan respetar los plazos sin exceder el presupuesto y conseguir así los objetivos planteados



- Triángulo del Proyecto:
  - El ajustar uno afecta a los demás



- Modo de Programación:
  - Programa el comienzo y el fin de una tarea teniendo en cuenta:
    - las dependencias entre tareas, las delimitaciones y las interrupciones, como días festivos y vacaciones
  - Fórmula duración = trabajo / esfuerzo de recurso, donde:
    - Duración es la cantidad de tiempo que transcurre antes de que la tarea esté realizada.
    - Trabajo es el esfuerzo necesario durante un período de tiempo para realizar una tarea.
    - **Esfuerzo** de recurso es la cantidad de esfuerzo de los recursos asignados a la tarea y su asignación.

- Modo de Programación:
  - Ejemplo:
    - Si tres mecánicos trabajan dos días en una tarea, con un esfuerzo de 8 horas diarias, el trabajo de cada recurso es 16 horas (2 días \* 8 horas).
    - El esfuerzo total de los recursos es 24 horas al día
      - (3 mecánicos \* 8 horas).
    - El trabajo total en la tarea es 48 horas
      - (2 días \* 8 horas \* 3 mecánicos)
    - La duración es 2 días:
      - 48 horas / (3 mecánicos \* 8 horas).

