

Preguntas AC Parcial 2

	Casi seguras
	No seguras

1.

2. En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta NO correcta. (Página 12 – Tema 3)

- Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador
- Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR (a partir de 1980)
- A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general

3. Sobre la arquitectura como objeto del compilador (Página 63 – Tema 3)

- La generación de código por parte de los compiladores sigue una serie de pasos de optimización cuyo efecto inmediato es el incremento del recuento de instrucciones (*No, reducción de recuento de instrucciones*)
- El coloreado de grafos es un algoritmo para la ubicación de variables en registros. Este algoritmo mejora su rendimiento cuando la CPU dispone de pocos registros de propósito general disponibles (*No, porque el coloreado de grafos necesita al menos 16 registros o más*)
- La mayoría de instrucciones ejecutadas son salida de un compilador. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador

4. En el siguiente código:

ADD R1,R2,R10

AND R3,R1,R5

SUB R4,R1,R5

OR R1,R1,R10

¿Dónde existe riesgo por dependencia de datos?

- Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros (Tanto AND como SUB dependerían de ADD ya que cuando leen en la etapa ID la operación ADD aún no ha almacenado, suponiendo que la etapa WB se realice en dos sub-etapas, primero escritura y luego lectura, la primera opción sería la correcta).

- Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1, calculado en la operación AND. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción
- Existe riesgo por dependencia de datos, en todas las instrucciones

5. Sobre las ventajas y desventajas de las arquitecturas GPR (Página 19 – Tema 3)

- Las arquitecturas R-M no permiten operandos en memoria en instrucciones aritméticas, como consecuencia generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas R-R
- Las arquitecturas R-R permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse. La desventaja es que generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas M-M
- Las arquitecturas M-M no emplean registros para temporales. Además, permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse

6. Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB

L_1: sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2: and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si hay forwarding, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

- 8 ciclos de reloj
- 7 ciclos de reloj.
- 9 ciclos de reloj

7. Sobre las arquitecturas VLIW y Superescalar. Indica la respuesta correcta (Página 67 – Tema 3)

- En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), el paralelismo es implícito en las instrucciones por lo que la organización es la encargada de descubrir el paralelismo
- En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), cada instrucción incluye las operaciones que se realizan simultáneamente
- En los procesadores superescalares, el compilador es el encargado de descubrir el paralelismo que permita aprovechar las instrucciones que se van captando de memoria

8. El tiempo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente (Página 43 – Tema 4.2)

IF 350ps ID 400ps EXE 370ps MEM 450ps WB 200ps

¿Cuánto tardaría en ejecutarse la instrucción “lw” del MIPS en el procesador segmentado?

- La duración de lw seria 450 ps Si son muchas instrucciones lw
- La duración de lw seria 1770 ps
- La duración de lw seria 2250 ps Solo si hay una $\rightarrow 450 \cdot 5 = 2250$

9. ¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos? (Unit 4.1 - page 73)

- 25.
- 14
- 19

k = número etapas

n = número instrucciones

$$T_{\text{secuencial}} = K \cdot \text{CLK} \cdot n = 20 \cdot 1 \cdot 50 = 1000$$

$$T_{\text{seg}} = k \cdot \text{CLK} + (n - 1) \cdot \text{CLK} = 20 \cdot 1 + (50 - 1) \cdot 1 = 69$$

$$G_s = T_{\text{secuencial}} / T_{\text{seg}} = 1000/69 = 14.49 \rightarrow 14$$

10. Sobre el diseño de la segmentación. Indica la respuesta correcta (Página 18 – Tema 4.1)

- Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza intentando distribuir de manera uniforme las unidades funcionales que intervienen.
- Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. La etapa más lenta actúa de cuello de botella ya que se debe ajustar el ritmo de trabajo a la etapa más lenta.
- Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza distribuyendo siempre de manera equitativa el tiempo de procesamiento.

11. Un cierto procesador GPR soporta modo de ejecución Registro – Memoria. Los operandos de memoria pueden tener modo de direccionamiento directo o absoluto a memoria e indirecto a memoria. Suponer que solo permite un formato para las instrucciones y suponer que los modos de direccionamiento son ortogonales respecto al código de operación

- Como es un procesador GPR, el formato de la instrucción solo puede contener las direcciones de los registros
- No es necesario especificar explícitamente en la instrucción los modos de direccionamiento ya que son ortogonales

- El formato de la instrucción debe contener un campo para especificar el modo de direccionamiento. Al ser ortogonal cualquiera de las operaciones puede tener cualquier modo por lo que hay que especificar siempre un código para el modo.

12. Acerca de la técnica del adelantamiento. Indica la respuesta NO correcta:

- La técnica del adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la máquina al evitar ciclos de detención
- La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención
- La técnica del adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load. Pág 75 4.2 Justo ocurre eso y con fw funciona.

13. El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF 350 ps ID 400 ps EXE 320 ps MEM 450 ps WB 200 ps

¿Cuál es la productividad de una serie grande de instrucciones suponiendo que no se producen paradas ni riesgos? El resultado se expresa en millones de instrucciones por segundo (MIPS)

- La productividad sería de 444 MIPS.
- La productividad sería de 2000 MIPS
- La productividad sería de 2222 MIPS

$$CLK = 450 \text{ ps} \cdot \frac{1 \text{ s}}{10^{12} \text{ ps}} = 4,5 \times 10^{-10} \text{ s}$$

$$MIPS = \frac{1/CLK}{CPI * 10^6}$$

$$Productividad = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{(k + n - 1) \cdot CLK} = \frac{1}{CLK} = \frac{1}{4,5 \times 10^{-10} \text{ s}} \\ = 222222222 \text{ IPS} \approx \text{2222 MIPS}$$

14. Sobre el modo de direccionamiento literal o inmediato. Indica la respuesta correcta (Página 34 – 36 del Tema 3)

- Las otras dos respuestas son correctas
- Los inmediatos pequeños son los más utilizados, aunque se usan inmediatos grandes en el cálculo de direcciones
- Las operaciones que mayor uso hacen de operandos inmediatos son las cargas/almacenamientos, las comparaciones y las aritmético lógicas

15. Sobre los modos de direccionamiento (Página 30-31 del Tema 3)

- Los estudios de utilización del modo de direccionamiento desplazamiento indican que los desplazamientos utilizados suelen ser muy pequeños, siendo posible codificar la mayoría de los casos mediante la utilización de 8 bits

- El modo de direccionamiento inmediato o literal suele ser utilizado para el acceso a variables locales
- El direccionamiento inmediato y desplazamiento dominan la utilización de los modos de direccionamiento. Los modos de direccionamiento reducen el RI pero complican la implementación pudiendo incrementar el CPI medio

16. Sobre los tipos de operaciones del repertorio

- Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones para operar con cadenas, datos decimales y gráficos (No, son la mayoría de ordenadores 49 con movs,conds y alu Página 47 – Tema 3)
- Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones “aritmético-lógicas”, “transferencia de datos”, “control”, “sistema” y “punto flotante”
- Las instrucciones utilizadas más extensamente de un conjunto de instrucciones son las operaciones complejas (NO Página 48 – Tema 3)

17. Para el procesador MIPS segmentado de 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones:

LW R1, 0(R4)

LW R2, 400(R4)

ADDI R3,R1,R2

SW R3,0(R4)

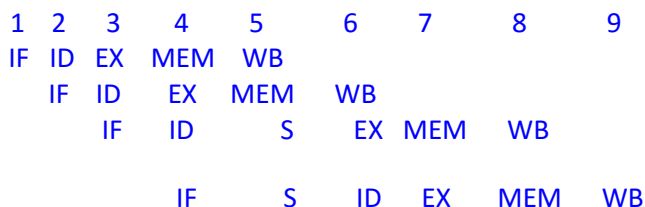
SUB R4,R4,SW R3,0(R4)

SUB R4,R4,4

BNEZ R4,L1

Suponer que hay forwarding. En el ciclo de reloj 7, ¿en qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción SW?

- En la etapa MEM.
- En la etapa EXE.
- En la etapa ID.



18. ¿Qué problemas surgen al segmentar una máquina MIPS partiendo de la original multiciclo?

- Nos encontramos con un riesgo estructural en el banco de registros con las operaciones carga y almacenamiento.
- Siempre, con todas las operaciones nos encontramos con un riesgo estructural si tenemos una sola memoria para datos e instrucciones (con las de tipo J no)

- El sistema de memoria debe proporcionar un ancho de banda cinco veces mayor al de la máquina original. (tema 4.2 – diapo 30).

19. Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta

- Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse. (No, tema 3 – diapo 55).
- Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones. (No dice nada de eso en tema 3 – diapo 56)
- Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tienen que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado. (tema 3 – diapo 57)

20. Indica las ventajas de las arquitecturas que utilizan operandos Memoria-Memoria (Página 19 – Tema 3)

- El código es más compacto
- Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse
- Se destruye un operando fuente

21. ¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada? (Página 60 – Tema 4.2)

- Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos
- Deteniendo la máquina hasta que se solucione el conflicto
- Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de información de una etapa a otra

22. Sobre el concepto de segmentación. Indica la respuesta NO correcta (Página 6 – Tema 4.1, no coincide ninguna respuesta)

- La segmentación es una de las claves que permite aumentar el rendimiento en los computadores pero que no afecta a la productividad. La segmentación incrementa la productividad de instrucciones de la CPU, pero no reduce el tiempo de ejecución de una instrucción individual.
- En la segmentación se opera de forma serie para una tarea determinada
- La ejecución de una tarea se divide en etapas, cada elemento de procesamiento se especializa en realizar una subtarea concreta.

23. Considerar que vamos a diseñar una máquina segmentada a partir de una máquina multiciclo con 5 pasos de ejecución cuyas duraciones son 20ns, 45ns, 30ns, 11ns y 52ns. Suponed que el tiempo dedicado en actualizar los registros intermedios es 2ns. ¿Cuál será el ciclo de reloj de la máquina segmentada (expresad el resultado en ns)?

Al ser segmentada se coge el tiempo de la fase más lenta ya que ejerce de cuello de botella y todas se tienen que amoldar a ella, entonces el tiempo sería $52 + 2 = 54\text{ns}$

24. Suponed que en cierta máquina segmentada con una profundidad del cauce de 8, el CPI ideal ignorando cualquier riesgo es de 1. Suponer que sólo se producen detenciones de 5 ciclos en el 30% de las instrucciones, ¿Cuál es la ganancia de velocidad de la segmentación considerando las detenciones?

$\text{Ganancia} = \text{CPI}_{\text{real}} / \text{CPI}_{\text{ideal}} = (1 + 5 * 0,3) / 1 = 2,5$ o $(0,7 * 1 + 6 * 0,3) = 2,5$

25. Sobre el tipo y tamaño de los operandos (Pagina 44 – Tema 3)

- El estándar más frecuente para la representación de datos en punto flotante es el IEEE 754, que proporciona precisión simple de 16 bits y doble de 32 bits

- El método más utilizado para identificar los tipos de datos de los operandos de una instrucción es el de datos identificados o autodefinidos, donde el dato se anota con identificadores que especifican el tipo de cada operando
- Algunas arquitecturas soportan un formato denominado habitualmente decimal empaquetado (BCD). Se utilizan 4 bits para codificar los valores 0-9

26. Señalar la opción correcta sobre los modos de direccionamiento de una arquitectura de registros de propósito general (Página 27 – Tema 3)

- Las otras dos opciones son correctas
- Pueden especificar posiciones de memoria
- Pueden especificar constantes y/o registros

27. Sobre la codificación de los modos de direccionamiento (Página 40 – Tema 3)

- La codificación fija combina la operación y el modo de direccionamiento en el código de operación. Consigue un tamaño único para todas las instrucciones. Interesante con número reducido de modos de direccionamiento y operaciones. Suele ser utilizado en la línea de diseño CISC
- La codificación variable es interesante con número alto de modos de direccionamiento y operaciones. Consigue menor RI pero las instrucciones individuales varían en talla y cantidad de trabajo. Suele ser utilizado en la línea de diseño RISC
- La codificación híbrida es una alternativa intermedia que persigue las ventajas de la codificación fija y variable: reducir recuento de instrucciones y formato sencillo de fácil implementación. Un ejemplo clásico es el IBM 360

28. Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1: sub \$s1, \$s2, \$s3
 L_2: and \$s2, \$s3, \$s1
 L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

- 12 ciclos de reloj
- 10 ciclos de reloj
- 11 ciclos de reloj

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
IF	ID	EX	MEM	WB						
	IF	S	S	ID	EX	MEM	WB			
		S	S	IF	S	S	ID	EX	MEM	WB

29. Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

sub \$s1, \$s2, \$s3
 and \$s2, \$s3, \$s1
 sw \$s4, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

- En 3 ciclos.
- En 4 ciclos.
- En 2 ciclos.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
IF	ID	EX	MEM	WB				
	IF	S	S	ID	EX	MEM	WB	
		S	S	IF	ID	EX	MEM	WB

Si se supone que la diferencia de ciclos la realiza entre no forwarding y con forwarding:

No forwarding = 9 ciclos

Con forwarding = 7 ciclos

Diferencia de 2ciclos.

o

nº Stalls -->2

30.

Sobre los riesgos de control. Indica la respuesta **NO** correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Prededir el salto como efectivo permite la reducción de las penalizaciones de los saltos en la segmentación. Una vez decodificado el salto y calculada la dirección destino, suponemos que el salto se va a realizar y comenzamos la búsqueda y ejecución en el destino. Como en MIPS se conoce la dirección destino en la etapa de decodificación esta estrategia es útil.
- ☐ b. Los riesgos de control pueden provocar mayor pérdida de rendimiento que los riesgos por dependencia de datos
- ☐ c. Prededir el salto como no efectivo permite la reducción de las penalizaciones de los saltos en la segmentación del MIPS. Se implementa continuando la búsqueda de instrucciones como si no ocurriese nada extraordinario. Si el salto es efectivo detenemos la segmentación, recomenzamos las búsquedas y deshacemos los cambios de estado.

- a)
- b)
- c) Esta no pone MIPS en la definición del Tema 4, pero se supone que todo el tema habla sobre el MIPS así que sería correcta

Para el procesador MIPS segmentado de 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones.

LW R1, 0 (R4)

LW R2, 400 (R4)

ADDI R3,R1,R2

SW R3, 0 (R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que **no** hay forwarding. En el ciclo de reloj 7, ¿en qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción ADDI?

Seleccione una:

- ☐ a. En la etapa MEM.
- ☐ b. La instrucción está parada (hay una burbuja).
- ☒ c. En la etapa EX.

31.

- a)
- b)
- c)

1 2 3 4 5 6 7

IF ID EX MEM WB

IF ID EX MEM WB

IF S S ID EX (pudiendo leer)

IF S S S ID (NO pudiendo leer) → Por lo que la a) no puede ser

32.

En un cauce segmentado de 5 etapas en el que se ha decidido ignorar el efecto de los riesgos, se han hecho las siguientes afirmaciones. ¿Cuál es correcta?

Seleccione una:

- ☐ a. No se puede hacer que las instrucciones que utilicen la ALU tarden menos ciclos debido a la escritura del resultado final, pero las instrucciones de salto condicional e incondicional sí pueden tardar menos ciclos con lo que se podrían mejorar las prestaciones.
- ☒ b. Intentar que algunas instrucciones tarden menos ciclos en el pipeline no ayuda en la mejora de las prestaciones porque la productividad viene determinada por el ciclo de reloj y el número de etapas que tarda cada instrucción no afecta a la productividad.
- ☐ c. Si se permite que las instrucciones de salto condicional e incondicional y las instrucciones que utilicen la ALU tarden menos ciclos que los 5 requeridos por todas las etapas, se incrementarán las prestaciones.

- a)
- b) Productividad = $n / ((k+n-1) \cdot \text{CLK})$ → n es inf → $1/\text{CLK}$ solo depende de CLK
- c)

33.

Dada las tres secuencias de código mostradas, en cual de las que hay riesgos por dependencia de datos es necesario introducir una parada o se puede solucionar con forwarding.

Secuencia 1	Secuencia 2	Secuencia 3
Lw \$1, 10(\$2)	Add \$1, \$4, \$4	Addi \$1, \$9, #4
Add \$6, \$1, \$1	Addi \$2, \$4, #5	Addi \$2, \$9, #5
	Addi \$6, \$1, #7	Addi \$3, \$9, #7
		Addi \$4, \$9, #8

Seleccione una:

- ☐ a. En la secuencia 1 se debe introducir una parada después de lw y la secuencia 2 se puede solucionar con forwarding.
- ☐ b. La secuencia 3 se puede solucionar con forwarding.
- ☐ c. La secuencia 1 se puede solucionar con forwarding y se debe introducir una parada después de add en la secuencia 2.

- a)
- b)
- c)

34. Un computador RISC segmentado tiene 8 etapas y corre a 2.5GHz. ¿Cuál es la ganancia de velocidad ideal respecto de la máquina no segmentada?

- a. ~20
- b. ~8
- b. ~4

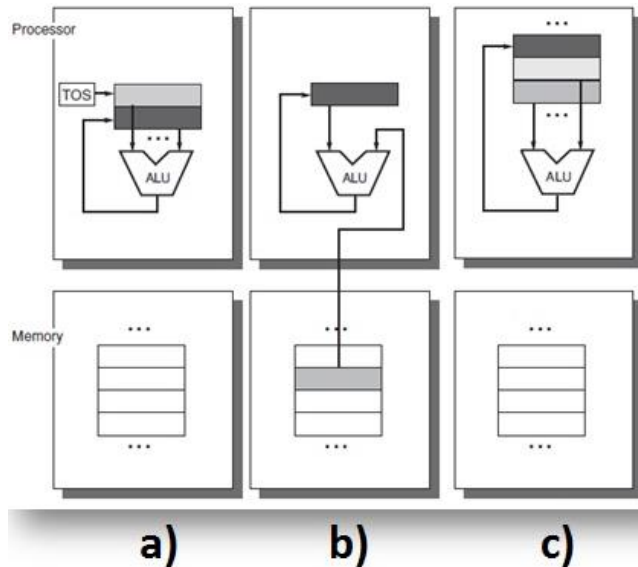
$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \cdot k}{k + n - 1} = k$$

35. En cuanto a la manera de programar las máquinas, indica la respuesta correcta

- a. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador (T3, transp. 60)
- b. La aparición de los CISC permitió simplificar las arquitecturas de repertorio de instrucciones

- c. Actualmente, las decisiones de diseño de la arquitectura del repertorio de instrucciones se realizan para facilitar la programación en lenguaje ensamblador.

36. ¿A qué figura corresponde un procesador con tipo de almacenamiento interno de la CPU para arquitectura de registros de propósito general R-R?



- a. La marcada en el dibujo como a)
b. La marcada en el dibujo como b)
c. La marcada en el dibujo como c) (T3, transp. 10)

37. En cuanto a las áreas de aplicación. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones **NO** es correcta?

- a. En los computadores de escritorio el énfasis del rendimiento de los programas debe centrarse en operaciones con tipos de datos enteros y de punto flotante
b. En los sistemas embebidos, el tamaño del código es importante ya que el programa necesita menos memoria siendo el sistema más barato y de menor consumo.
c. En los servidores el rendimiento de operaciones con tipos de datos enteros es mucho menos importante que el rendimiento para punto flotante o cadenas de caracteres. (T3, transp. 7)

38. Suponer que en un cierto ISA las instrucciones de control utilizan saltos relativos al contador de programa. Si el campo desplazamiento en complemento a 2 tiene 8 bits, ¿Qué distancia en instrucciones se podrá cubrir con el salto? Suponer que el acceso a la memoria es por palabra y todas las instrucciones ocupan una palabra.

(ÉSTA DEJARLA EN BLANCO)

39. ¿Qué modo de direccionamiento están utilizando los operandos señalados en **negrita** en cada una de las instrucciones siguientes?

add \$1, \$2, \$3
lw \$1, 4(\$3)

- a. Directo a registro (o registro) para add y desplazamiento para lw.
- b. Indirecto de registro (o diferido) para add y absoluto para lw.
- c. Directo a registro (o registro) para add y absoluto para lw.

40. Sobre los riesgos de segmentación.

- a. Los riesgos estructurales requieren una reorganización de las unidades funcionales de la máquina multicycle en la que está basada. (Hay que añadir una memoria, registros de p--, el B de memoria...)
- b. Los riesgos de segmentación siempre impiden que se ejecute instrucción del flujo de instrucciones por lo que reducen la ganancia. (No siempre, solo cuando hay stalls 51-4.2)
- c. Los riesgos por dependencia de datos no siempre impiden que se ejecute la siguiente instrucción del flujo de instrucciones. (No impiden, la retrasan con un stall?)

AC Test 2: temas 3 y 4

1. Un cierto procesador GPR soporta modo de ejecución Registro-Memoria. Los operandos de memoria pueden tener modo de direccionamiento directo o absoluto a memoria e indirecto a memoria. Suponer que solo permite un formato para las instrucciones y suponer que los modos de direccionamiento son ortogonales respecto al código de operación.

- a. Como es un procesador GPR, el formato de la instrucción solo puede contener las direcciones de los registros.
- b. El formato de la instrucción debe contener un campo para especificar el modo de direccionamiento.
- c. **No es necesario especificar explícitamente en la instrucción los modos de direccionamiento ya que son ortogonales.**

2. Sobre los modos de direccionamiento

- a. El modo de direccionamiento inmediato o literal suele ser utilizado para el acceso a variables locales
- b. Los estudios de utilización del modo de direccionamiento desplazamiento indican que los desplazamientos utilizados suelen ser muy pequeños, siendo posible codificar la mayoría de los casos mediante la utilización de 8 bits
- c. **El direccionamiento inmediato y desplazamiento dominan la utilización de los modos de direccionamiento. Los modos de direccionamiento reducen el RI pero complican la implementación pudiendo incrementar el CPI medio** (T3, transp. 30 y 31)

3. Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si hay forwarding, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

- a. 9 ciclos de reloj.
- b. 7 ciclos de reloj.
- c. 8 ciclos de reloj.

4. Sobre la arquitectura como objeto del compilador

- a. **La mayoría de instrucciones ejecutadas son salida de un compilador. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador** (T3, transp. 60)
- b. El coloreado de grafos es un algoritmo para la ubicación de variables en registros. Este algoritmo mejora su rendimiento cuando la CPU dispone de pocos registros de propósito general disponibles
- c. La generación de código por parte de los compiladores sigue una serie de pasos de optimización cuyo efecto inmediato es el incremento del recuento de instrucciones

5. ¿Qué problemas surgen al segmentar una máquina MIPS partiendo de la original multiciclo?

- a. **Nos encontramos con un riesgo estructural en el banco de registros con las operaciones de carga y almacenamiento**
- b. Siempre, con todas las operaciones nos encontramos con un riesgo estructural si tenemos una sola memoria para datos e instrucciones
- c. El sistema de memoria debe proporcionar un ancho de banda cinco veces mayor al de la máquina original

6. Indica las ventajas de las arquitecturas que utilizan operandos Memoria-Memoria

- a. Se destruye un operando fuente
- b. El código es más compacto** (T3, transp. 19)
- c. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse

7. Sobre el concepto de segmentación. Indica la respuesta NO correcta

- a. La segmentación es una de las claves que permite aumentar el rendimiento en los computadores pero que no afecta a la productividad** (T4 (I), transp. 6)
- b. En la segmentación se opera de forma serie para una tarea determinada
- c. La ejecución de una tarea se divide en etapas, cada elemento de procesamiento se especializa en realizar una subtarea concreta

8. Considerar que vamos a diseñar una máquina segmentada a partir de una máquina multiciclo con 5 pasos de ejecución cuyas duraciones son 20ns, 45ns, 30ns, 11ns y 52ns. Suponed que el tiempo dedicado en actualizar los registros intermedios es 2ns. ¿Cuál será el ciclo de reloj de la máquina segmentada (expresad el resultado en ns)?

Respuesta: **54 ns** (T4 (II), transp. 45 y ejemplo transp. 47 visto en clase en un documento Excel)

-Pasos de ejecución: 20ns, 45ns, 30ns, 11ns, 52ns

-El tiempo del ciclo de reloj (CLK) debe ser el tiempo de la etapa más larga (52ns) + tiempo de actualización (2ns) = 54ns

-CLK = $\max(\text{duración_etapas}) + \text{tiempo_actualización_registros} = 52 + 2 = 54\text{ns}$

9. Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta

- a. Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado** (T3, transp. 57)
- b. Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones
- c. Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse

10. Sobre los tipos de operaciones del repertorio

- a. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones para operar con cadenas, datos decimales y gráficos
- b. Las instrucciones utilizadas más extensamente de un conjunto de instrucciones son las operaciones complejas
- c. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones "aritmético-lógicas", "transferencias de datos", "control", "sistema" y "punto flotante"** (T3, transp. 46 y 47)

11. Suponed que en cierta máquina segmentada con una profundidad del cauce de 8, el CPI ideal ignorando cualquier riesgo es de 1. Suponer que sólo se producen detenciones de 5 ciclos en el 30% de las instrucciones, ¿Cuál es la ganancia de velocidad de la segmentación considerando las detenciones?

Respuesta: (escribir) (T4(II), transp. 54)

12. El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF	ID	EXE	MEM	WB
350ps	400ps	370ps	450ps	200ps

¿Cuánto tardaría en ejecutarse la instrucción lw del MIPS en el procesador segmentado?

- a. La duración de lw sería 450 ps.
- b. La duración de lw sería 2250 ps.
- c. La duración de lw sería 1770 ps.

13. Sobre el tipo y tamaño de los operandos

- a. El estándar más frecuente para la representación de datos en punto flotante es el IEEE 754, que proporciona precisión simple de 16 bits y doble de 32 bits
- b. El método más utilizado para identificar los tipos de datos de los operandos de una instrucción es el de datos identificados o autodefinidos, donde el dato se anota con identificadores que especifican el tipo de cada operando

c. Algunas arquitecturas soportan un formato denominado habitualmente decimal empaquetado (BCD). Se utilizan 4 bits para codificar los valores 0-9 (T3, transp. 44)

14. ¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos?

- a. ~ 25
- b. ~ 14
- c. ~ 19

15. Señalar la opción correcta sobre los modos de direccionamiento de una arquitectura de registros de propósito general.

- a. Las otras dos opciones son correctas (T3, transp. 27)
- b. Pueden especificar posiciones de memoria.
- c. Pueden especificar constantes y/o registro.

16. En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta NO correcta

- a. A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general
- b. Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR (T3, transp. 12)
- c. Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador

17. Sobre la codificación de los modos de direccionamiento

a. La codificación fija combina la operación y el modo de direccionamiento en el código de operación. Consigue un tamaño único para todas las instrucciones. Interesante con número reducido de modos de direccionamiento y operaciones. Suele ser utilizado en la línea de diseño CISC

b. La codificación variable es interesante con número alto de modos de direccionamiento y operaciones. Consigue menor RI pero las instrucciones individuales varían en talla y cantidad de trabajo. Suele ser utilizado en la línea de diseño RISC

c. La codificación híbrida es una alternativa intermedia que persigue las ventajas de la codificación fija y variable: reducir recuento de instrucciones y formato sencillo de fácil implementación. Un ejemplo clásico es el IBM 360 (T3, transp. 40)

18. Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

a. 12 ciclos de reloj.

b. 10 ciclos de reloj.

c. 11 ciclos de reloj.

19. El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF	ID	EXE	MEM	WB
350ps	400ps	370ps	450ps	200ps

¿Cuál es la productividad de una serie grande de instrucciones suponiendo que no se producen paradas ni riesgos? El resultado se expresa en millones de instrucciones por segundo (MIPS)

a. La productividad sería de ~ 444 MIPS.

b. La productividad sería de ~ 2222 MIPS.

c. La productividad sería de ~ 2000 MIPS.

20. Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

sub \$s1, \$s2, \$s3

and \$s2, \$s3, \$s1

sw \$s4, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

a. En 3 ciclos.

b. En 4 ciclos.

c. En 2 ciclos.

21. Para el procesador MIPS segmentado de 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones:

LW R1, 0 (R4)

LW R2, 400 (R4)

ADDI R3, R1, R2

SW R3, 0 (R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que no hay forwarding. En el ciclo de reloj 7, ¿en qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción ADDI?

- a. En la etapa MEM
- b. La instrucción está parada (hay una burbuja)
- c. En la etapa EX.

22. Sobre el diseño de la segmentación. Indica la respuesta correcta.

a. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza intentando distribuir de manera uniforme las unidades funcionales que intervienen.

b. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. La etapa más lenta actúa de cuello de botella ya que se debe ajustar el ritmo de trabajo a la etapa más lenta. (T4 (I), transp. 18)

c. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza distribuyendo siempre de manera equitativa el tiempo de procesamiento.

23. Acerca de la técnica del adelantamiento. Indica la respuesta NO correcta.

a. La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención. ¿????????????????????

b. La técnica del adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la máquina al evitar ciclos de detención. ¿????????????????

c. La técnica del adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load

24. En el siguiente código,

ADD R1, R2, R10

AND R3, R1, R5

SUB R4, R1, R5

OR R1, R1, R10

¿Dónde existe riesgo por dependencia de datos?

a. Existe riesgo por dependencia de datos, en todas las instrucciones.

b. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros.

c. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1 calculado en la operación ADD. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción.

25. Dada las tres secuencias de código mostradas, en cuál de las que hay riesgos por dependencia de datos es necesario introducir una parada o se puede solucionar con forwarding.

Secuencia 1	Secuencia 2	Secuencia 3
Lw \$1, 10(\$2)	Add \$1, \$4, \$4	Addi \$1, \$9, #4
Add \$6, \$1, \$1	Addi \$2, \$4, #5	Addi \$2, \$9, #5
	Addi \$8, \$1, #7	Addi \$3, \$9, #7
		Addi \$4, \$9, #8

- a. En la secuencia 1 se debe introducir una parada después de lw y la secuencia 2 se puede solucionar con forwarding.
- b. La secuencia 3 se puede solucionar con forwarding
- c. La secuencia 1 se puede solucionar con forwarding y se debe introducir una parada después de add en la secuencia 2.

26. Un computador RISC segmentado tiene 8 etapas y corre a 2.5GHz. ¿Cuál es la ganancia de velocidad ideal respecto de la máquina no segmentada?

- a. ~20
- b. ~8
- c. ~4

27. ¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada?

a. Deteniendo la máquina hasta que se solucione el conflicto.

- b. Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos.
- c. Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de información de una etapa a otra.

28. Sobre los riesgos de control. Indica la respuesta NO correcta

Predecir el salto como efectivo... (T4 (II), transp. 107)

29. Sobre las ventajas y desventajas de las arquitecturas GPR

a. Las arquitecturas R-M no permiten operandos en memoria en instrucciones aritméticas, como consecuencia generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas R-R

b. Las arquitecturas R-R permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse. La desventaja es que generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas M-M (T3, transp. 19)

c. Las arquitecturas M-M no emplean registros para temporales. Además, permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse.

30. Sobre las arquitecturas VLIW y Superescalar. Indica la respuesta correcta

a. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), el paralelismo es implícito en las instrucciones por lo que la organización es la encargada de descubrir el paralelismo.

b. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), cada instrucción incluye las operaciones que se realizan simultáneamente.

c. En los procesadores superescalares, el compilador es el encargado de descubrir el paralelismo que permita aprovechar las instrucciones que se van captando de memoria. (T3, transp. 67)

31. Sobre el modo de direccionamiento literal o inmediato. Indica la respuesta correcta

a. Las otras dos respuestas son correctas

b. Los immediatos pequeños son los más utilizados, aunque se usan immediatos grandes en el cálculo de direcciones. (T3, transp. 36)

c. Las operaciones que mayor hacen uso de operandos inmediatos son las cargas/almacenamientos, las comparaciones y las aritmético lógicas.

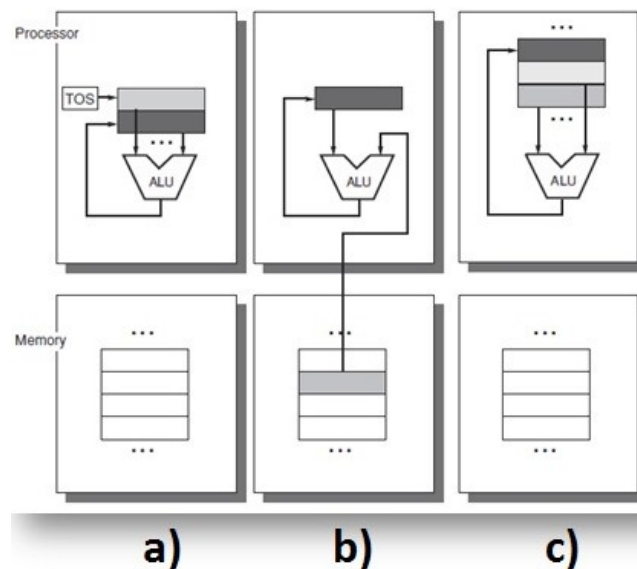
32. En cuanto a la manera de programar las máquinas, indica la respuesta correcta

a. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador (T3, transp. 60)

b. La aparición de los CISC permitió simplificar las arquitecturas de repertorio de instrucciones

c. Actualmente, las decisiones de diseño de la arquitectura del repertorio de instrucciones se realizan para facilitar la programación en lenguaje ensamblador.

33. A qué figura corresponde un procesador con tipo de almacenamiento interno de la CPU para arquitectura de registros de propósito general R-R?



a. La marcada en el dibujo como a)

b. La marcada en el dibujo como b)

c. La marcada en el dibujo como c) (T3, transp. 10)

34. En cuanto a las áreas de aplicación. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO es correcta?

a. En los computadores de escritorio el énfasis del rendimiento de los programas debe centrarse en operaciones con tipos de datos enteros y de punto flotante

b. En los sistemas embebidos, el tamaño del código es importante ya que el programa necesita menos memoria siendo el sistema más barato y de menor consumo.

c. En los servidores el rendimiento de operaciones con tipos de datos enteros es mucho menos importante que el rendimiento para punto flotante o cadenas de caracteres. (T3, transp. 7)

35. Suponer que en un cierto ISA las instrucciones de control utilizan saltos relativos al contador de programa. Si el campo desplazamiento en complemento a 2 tiene 8 bits, ¿Qué distancia en instrucciones se podrá cubrir con el salto? Suponer que el acceso a la memoria es por palabra y todas las instrucciones ocupan una palabra.

- a. Una distancia de 128 instrucciones
- b. Una distancia de 512 instrucciones
- c. Depende del contenido del contador de programa

36. Considerar que vamos a diseñar una máquina segmentada a partir de una máquina multiclo con 5 pasos de ejecución cuyas duraciones son 19ns, 16ns, 15ns, 36ns y 60ns. Suponed que el tiempo dedicado en actualizar los registros intermedios es 1ns. ¿Cuál será el ciclo de reloj de la máquina segmentada (expresad el resultado en ns)?

Respuesta: **61 ns** (T4 (II), transp. 45 y ejemplo transp. 47 visto en clase en un documento Excel)

-Pasos de ejecución: 19ns, 16ns, 15ns, 36ns, 60ns

-El tiempo del ciclo de reloj (CLK) debe ser el tiempo de la etapa más larga (60ns) + tiempo de actualización (1ns) = 61ns

-CLK = $\max(\text{duración_etapas}) + \text{tiempo_actualización_registros} = 60 + 1 = 61\text{ns}$

37. ¿Qué modo de direccionamiento está utilizando los operandos señalados en negrita en cada una de las instrucciones siguientes?

Add \$1,\$2,\$3

Lw \$1, 4(\$3)

Directo a registro (o registro) para add y desplazamiento para lw.

38. Sobre los riesgos de segmentación.

Los riesgos estructurales requieren una reorganización de las unidades funcionales de la máquina multiclo en la que está basada.

Segundo Parcial AC

Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

Seleccione una:

- ☐ a. 11 ciclos de reloj.
- ☒ b. 10 ciclos de reloj.
- ☐ c. 12 ciclos de reloj.

Para el procesador MIPS segmentado de 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones,

LW R1, 0 (R4)

LW R2, 400 (R4)

ADDI R3,R1,R2

SW R3, 0 (R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que **no** hay forwarding. En el ciclo de reloj 7, ¿en qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción ADDI?

Seleccione una:

- ☐ a. En la etapa MEM.
- ☐ b. La instrucción está parada (hay una burbuja).
- ☒ c. En la etapa EX.

Dada las tres secuencias de código mostradas, en cual de las que hay riesgos por dependencia de datos es necesario introducir una parada o se puede solucionar con forwarding.

Secuencia 1	Secuencia 2	Secuencia 3
Lw \$1, 10(\$2)	Add \$1, \$4, \$4	Addi \$1, \$9, #4
Add \$6, \$1, \$1	Addi \$2, \$4, #5	Addi \$2, \$9, #5
	Addi \$8, \$1, #7	Addi \$3, \$9, #7
		Addi \$4, \$9, #8

Seleccione una:

- ☐ a. En la secuencia 1 se debe introducir una parada después de lw y la secuencia 2 se puede solucionar con forwarding.
- ☐ b. La secuencia 3 se puede solucionar con forwarding.
- ☐ c. La secuencia 1 se puede solucionar con forwarding y se debe introducir una parada después de add en la secuencia 2.

Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si hay forwarding, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

Seleccione una respuesta.

- ☐ a. 8 ciclos de reloj.
- ☐ b. 7 ciclos de reloj.
- ☐ c. 9 ciclos de reloj.

En el siguiente código,

```
ADD R1,R2,R10
AND R3,R1,R5
SUB R4,R1,R5
OR R1,R1,R10
```

¿Dónde existe riesgo por dependencia de datos?

Seleccione una:

- ☐ a. Existe riesgo por dependencia de datos, en todas las instrucciones
- ☒ b. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros
- ☐ c. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1 calculado en la operación ADD. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción

En el siguiente código,

```
ADD R1,R2,R10
AND R3,R1,R5
SUB R4,R1,R5
OR R1,R1,R10
```

¿Dónde existe riesgo por dependencia de datos?

- Seleccione una respuesta.
- ☒ a. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros
 - ☐ b. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1 calculado en la operación ADD. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción

Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

```
sub $s1, $s2, $s3
and $s2, $s3, $s1
sw $s4, 24($s1)
```

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

Seleccione una:

- ☐ a. En 3 ciclos.
- ☐ b. En 2 ciclos.
- ☒ c. En 4 ciclos.

Sobre el diseño de la segmentación. Indica la respuesta correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza intentando distribuir de manera uniforme las unidades funcionales que intervienen
- ☒ b. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. La etapa más lenta actúa de cuello de botella ya que se debe ajustar el ritmo de trabajo a la etapa más lenta
- ☐ c. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza distribuyendo siempre de manera equitativa el tiempo de procesamiento

Acerca de la técnica del adelantamiento. Indica la respuesta **NO** correcta

Seleccione una:

- ☒ a. La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención
- ☐ b. La técnica del adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la máquina al evitar ciclos de detención.
- ☐ c. La técnica del adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load

Un computador RISC segmentado tiene 8 etapas y corre a 2.5GHz. ¿Cuál es la ganancia de velocidad ideal respecto de la máquina no segmentada?

Seleccione una:

- ☐ a. ~ 20
- ☐ b. ~ 8
- ☐ c. ~ 4

¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada?

Seleccione una:

- ☒ a. Deteniendo la máquina hasta que se solucione el conflicto
- ☐ b. Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos
- ☐ c. Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de información de una etapa a otra

¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos ?

Seleccione una:

- ☒ a. ~ 25
- ☐ b. ~ 14
- ☐ c. ~ 19

En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta **NO** correcta

Seleccione una respuesta.

- ☐ a. Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador
- ☒ b. Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR
- ☐ c. A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general

Sobre la arquitectura como objeto del compilador

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. La generación de código por parte de los compiladores sigue una serie de pasos de optimización cuyo efecto inmediato es el incremento del recuento de instrucciones
 - ☐ b. El coloreado de grafos es un algoritmo para la ubicación de variables en registros. Este algoritmo mejora su rendimiento cuando la CPU dispone de pocos registros de propósito general disponibles
 - ☐ c. La mayoría de instrucciones ejecutadas son salida de un compilador. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador

Sobre las ventajas y desventajas de las arquitecturas GPR

- Restante: 16:38**
- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Las arquitecturas R-M no permiten operandos en memoria en instrucciones aritméticas, como consecuencia generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas R-R
 - ☒ b. Las arquitecturas R-R permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse. La desventaja es que generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas M-M
 - ☐ c. Las arquitecturas M-M no emplean registros para temporales. Además, permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse

Sobre las arquitecturas VLIW y Superscalar. Indica la respuesta correcta

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), el paralelismo es implícito en las instrucciones por lo que la organización es la encargada de descubrir el paralelismo
 - ☐ b. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), cada instrucción incluye las operaciones que se

- ☒ c. En los procesadores superscalares, el compilador es el encargado de descubrir el paralelismo que permita aprovechar las instrucciones que se van captando de memoria

Restante: 16:08

para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF	ID	EXE	MEM	WB
350ps	400ps	370ps	450ps	200ps

¿Cuánto tardaría en ejecutarse la instrucción lw del MIPS en el procesador segmentado?

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. La duración de lw sería 450 ps.
 - ☐ b. La duración de lw sería 1770 ps.
 - ☐ c. La duración de lw sería 2250 ps.

¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos ?

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. ~ 25
 - ☐ b. ~ 14
 - ☐ c. ~ 19

Sobre el diseño de la segmentación. Indica la respuesta correcta

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza intentando distribuir de manera uniforme las unidades funcionales que
 - ☒ b. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. La etapa más lenta actúa de cuello de botella ya que se debe ajustar el ritmo de trabajo a la etapa más lenta
 - ☐ c. Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza distribuyendo siempre de manera equitativa el tiempo de procesamiento

Un cierto procesador GPR soporta modo de ejecución Registro-Memoria. Los operandos de memoria pueden tener modo de direccionamiento directo o absoluto a memoria e indirecto a memoria. Suponer que solo permite un formato para las instrucciones y suponer que los modos de direccionamiento son ortogonales respecto al código de operación.

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Como es un procesador GPR, el formato de la instrucción solo puede contener las direcciones de los registros.
 - ☐ b. No es necesario especificar explícitamente en la instrucción los modos de direccionamiento ya que son ortogonales.
 - ☐ c. El formato de la instrucción debe contener un campo para especificar el modo de direccionamiento.

Acerca de la técnica del adelantamiento. Indica la respuesta **NO** correcta

- Seleccione una respuesta.
- ☒ a. La técnica del adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la máquina al evitar ciclos de detención.
 - ☐ b. La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención
 - ☐ c. La técnica del adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load

El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

	IF	ID	EXE	MEM	WB
	350ns	400ns	370ns	450ns	200ns

¿Cuál es la productividad de una serie grande de instrucciones suponiendo que no se producen paradas ni riesgos? El resultado se expresa en millones de instrucciones por segundo (MIPS)

- Seleccione una respuesta.
- respuesta**
4:14
- ☐ a. La productividad sería de ~ 444 MIPS.
 - ☐ b. La productividad sería de ~ 2000 MIPS.
 - ☐ c. La productividad sería de ~ 2222 MIPS.

Sobre el modo de direccionamiento literal o inmediato. Indica la respuesta correcta.

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Las otras dos respuestas son correctas
 - ☒ b. Los inmediatos pequeños son los más utilizados, aunque se usan inmediatos grandes en el cálculo de direcciones
 - ☐ c. Las operaciones que mayor hacen uso de operandos inmediatos son las cargas/almacenamientos, las comparaciones y las aritmético lógicas

Sobre los modos de direccionamiento

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Los estudios de utilización del modo de direccionamiento desplazamiento indican que los desplazamientos utilizados suelen ser muy pequeños, siendo posible codificar la mayoría de los casos mediante la utilización de 8 bits
 - ☐ b. El modo de direccionamiento inmediato o literal suele ser utilizado para el acceso a variables locales
 - ☒ c. El direccionamiento inmediato y desplazamiento dominan la utilización de los modos de direccionamiento. Los modos de direccionamiento reducen el RI pero complican la implementación pudiendo incrementar el CPI medio

Sobre los tipos de operaciones del repertorio

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones para operar con cadenas, datos decimales y gráficos
 - ☒ b. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones "aritmético-lógicas", "transferencias de datos", "control", "sistema" y "punto flotante"
 - ☐ c. Las instrucciones utilizadas más extensamente de un conjunto de instrucciones son las operaciones complejas
-

Para el procesador MIPS segmentado de 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones,

LW R1, 0 (R4)

LW R2, 400 (R4)

ADDI R3,R1,R2

SW R3, 0 (R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que hay forwarding. En el ciclo de reloj 7, ¿en qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción SW ?

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. En la etapa MEM.
 - ☐ b. En la etapa EX.
 - ☐ c. En la etapa ID.

¿Qué problemas surgen al segmentar una máquina MIPS partiendo de la original multiciclo?

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Nos encontramos con un riesgo estructural en el banco de registros con las operaciones de carga y almacenamiento
 - ☐ b. Siempre, con todas las operaciones nos encontramos con un riesgo estructural si tenemos una sola memoria para datos e instrucciones
 - ☐ c. El sistema de memoria debe proporcionar proporcionar un ancho de banda cinco veces mayor al de la máquina original

Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse
 - ☐ b. Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones
 - ☒ c. Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado

Indica las ventajas de las arquitecturas que utilizan operandos Memoria-Memoria

- Seleccione una respuesta.
- ☒ a. El código es más compacto
 - ☐ b. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse
 - ☐ c. Se destruye un operando fuente

¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada?

- Seleccione una respuesta.
- ☐ a. Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos
 - ☒ b. Deteniendo la máquina hasta que se solucione el conflicto
 - ☐ c. Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de información de una etapa a otra

Sobre los tipos de operaciones del repertorio

Seleccione una:

- ☐ a. Las instrucciones utilizadas más extensamente de un conjunto de instrucciones son las operaciones complejas
- ☒ b. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones "aritmético-lógicas", "transferencias de datos", "control", "sistema" y "punto flotante"
- ☐ c. Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones para operar con cadenas, datos decimales y gráficos

Sobre las arquitecturas VLIW y Superscalar. Indica la respuesta correcta

Seleccione una:

- ☐ a. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), el paralelismo es implícito en las instrucciones por lo que la organización es la encargada de descubrir el paralelismo
- ☒ b. En los procesadores superscalares, el compilador es el encargado de descubrir el paralelismo que permita aprovechar las instrucciones que se van captando de memoria
- ☐ c. En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), cada instrucción incluye las operaciones que se realizan simultáneamente

Sobre la codificación de los modos de direccionamiento

Seleccione una:

- ☐ a. La codificación fija combina la operación y el modo de direccionamiento en el código de operación. Consigue un tamaño único para todas las instrucciones. Interesante con número reducido de modos de direccionamiento y operaciones. Suele ser utilizado en la línea de diseño CISC
- ☒ b. La codificación híbrida es una alternativa intermedia que persigue las ventajas de la codificación fija y variable: reducir recuento de instrucciones y formato sencillo de fácil implementación. Un ejemplo clásico es el IBM 360
- ☐ c. La codificación variable es interesante con número alto de modos de direccionamiento y operaciones. Consigue menor RI pero las instrucciones individuales varían en talla y cantidad de trabajo. Suele ser utilizado en la línea de diseño RISC

Suponer que en un cierto ISA las instrucciones de control utilizan saltos relativos al contador de programa. Si el campo desplazamiento en complemento a 2 tiene 8 bits, ¿Qué distancia en instrucciones se podrá cubrir con el salto? Suponer que el acceso a la memoria es por palabra y todas las instrucciones ocupan una palabra.

Seleccione una:

- ☐ a. Una distancia de 128 instrucciones.
- ☐ b. Una distancia de 512 instrucciones.
- ☐ c. Depende del contenido del contador de programa

En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta **NO** correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR
- ☐ b. Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador
- ☐ c. A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general

Sobre los modos de direccionamiento

Seleccione una:

- ☐ a. El modo de direccionamiento inmediato o literal suele ser utilizado para el acceso a variables locales
- ☐ b. Los estudios de utilización del modo de direccionamiento desplazamiento indican que los desplazamientos utilizados suelen ser muy pequeños, siendo posible codificar la mayoría de los casos mediante la utilización de 8 bits
- ☒ c. El direccionamiento inmediato y desplazamiento dominan la utilización de los modos de direccionamiento. Los modos de direccionamiento reducen el RI pero complican la implementación pudiendo incrementar el CPI medio

Pregunta 7

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

✓ Marcar pregunta

En cuanto a la manera de programar las máquinas, indica la respuesta correcta

Seleccione una:

- ☒ a. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador
- ☐ b. La aparición de los CISC permitió simplificar las arquitecturas de repertorio de instrucciones
- ☐ c. Actualmente, las decisiones de diseño de la arquitectura del repertorio de instrucciones se realizan para facilitar la programación en lenguaje ensamblador

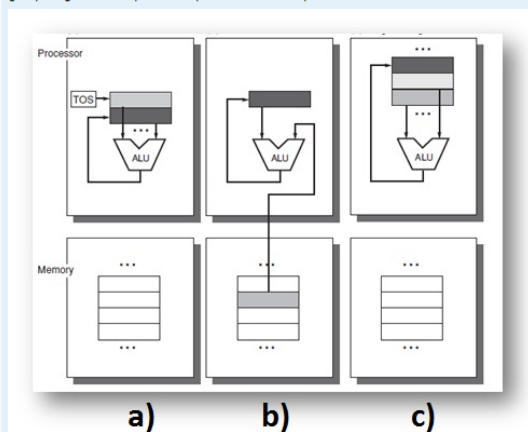
Pregunta 8

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

✓ Marcar pregunta

¿A qué figura corresponde un procesador con tipo de almacenamiento interno de la CPU para arquitectura de registros de propósito general R-R?



Seleccione una:

- ☐ a. La marcada en el dibujo como a)
- ☐ b. La marcada en el dibujo como b)
- ☒ c. La marcada en el dibujo como c)

En cuanto a las áreas de aplicación. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones **NO** es correcta?

Seleccione una:

- ☐ a. En los computadores de escritorio el énfasis del rendimiento de los programas debe centrarse en operaciones con tipos de datos enteros y de punto flotante
- ☐ b. En los sistemas embebidos, el tamaño del código es importante ya que el programa necesita menos memoria siendo el sistema más barato y de menor consumo.
- ☒ c. En los servidores el rendimiento de operaciones con tipos de datos enteros es mucho menos importante que el rendimiento para punto flotante o cadenas de caracteres

Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado
- ☐ b. Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones
- ☐ c. Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

Un cierto procesador GPR soporta modo de ejecución Registro-Memoria. Los operandos de memoria pueden tener modo de direccionamiento directo o absoluto a memoria e indirecto a memoria. Suponer que solo permite un formato para las instrucciones y suponer que los modos de direccionamiento son ortogonales respecto al código de operación.

Seleccione una respuesta.

- a) Como es un procesador GPR, el formato de la instrucción solo puede contener las direcciones de los registros.
- b) El formato de la instrucción debe contener un campo para especificar el modo de direccionamiento.
- c) **No es necesario especificar explícitamente en la instrucción los modos de direccionamiento ya que son ortogonales.**

Sobre los modos de direccionamiento

Seleccione una respuesta.

- a) El modo de direccionamiento inmediato o literal suele ser utilizado para el acceso a variables locales
- b) Los estudios de utilización del modo de direccionamiento desplazamiento indican que los desplazamientos utilizados suelen ser muy pequeños, siendo posible codificar la mayoría de los casos mediante la utilización de 8 bits
- c) **El direccionamiento inmediato y desplazamiento dominan la utilización de los modos de direccionamiento. Los modos de direccionamiento reducen el RI pero complican la implementación pudiendo incrementar el CPI medio.**

Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si hay forwarding, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

Seleccione una respuesta.

- a) 9 ciclos de reloj.
- b) 7 ciclos de reloj.
- c) 8 ciclos de reloj.

Sobre la arquitectura como objeto del compilador

Seleccione una respuesta.

- a) **La mayoría de instrucciones ejecutadas son salida de un compilador. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador**
- b) El coloreado de grafos es un algoritmo para la ubicación de variables en registros. Este algoritmo mejora su rendimiento cuando la CPU dispone de pocos registros de propósito general disponibles
- c) La generación de código por parte de los compiladores sigue una serie de pasos de optimización cuyo efecto inmediato es el incremento del recuento de instrucciones

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

**¿Qué problemas surgen al segmentar una máquina MIPS partiendo de la original multiciclo?
Seleccione una respuesta.**

- a) **Nos encontramos con un riesgo estructural en el banco de registros con las operaciones de carga y almacenamiento**
- b) Siempre, con todas las operaciones nos encontramos con un riesgo estructural si tenemos una sola memoria para datos e instrucciones
- c) El sistema de memoria debe proporcionar un ancho de banda cinco veces mayor al de la máquina original

**Indica las ventajas de las arquitecturas que utilizan operandos Memoria-Memoria
Seleccione una respuesta.**

- a) Se destruye un operando fuente
- b) **El código es más compacto**
- c) Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse

**Sobre el concepto de segmentación. Indica la respuesta NO correcta
Seleccione una respuesta.**

- a) **La segmentación es una de las claves que permite aumentar el rendimiento en los computadores pero que no afecta a la productividad**
- b) En la segmentación se opera de forma serie para una tarea determinada
- c) La ejecución de una tarea se divide en etapas, cada elemento de procesamiento se especializa en realizar una subtarea concreta

Considerar que vamos a diseñar una máquina segmentada a partir de una máquina multiciclo con 5 pasos de ejecución cuyas duraciones son 20ns, 45ns, 30ns, 11ns y 52ns. Suponed que el tiempo dedicado en actualizar los registros intermedios es 2ns. ¿Cuál será el ciclo de reloj de la máquina segmentada (expresad el resultado en ns)?

Respuesta: (escribir)

**Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta
Seleccione una respuesta.**

- a) **Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado**
- b) Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones
- c) Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse

**Sobre los tipos de operaciones del repertorio
Seleccione una respuesta.**

- a) Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones para operar con cadenas, datos decimales y gráficos
- b) Las instrucciones utilizadas más extensamente de un conjunto de instrucciones son las operaciones complejas
- c) **Las arquitecturas RISC suelen proporcionar instrucciones “aritmético-lógicas”, “transferencias de datos”, “control”, “sistema” y “punto flotante”**

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

Suponed que en cierta máquina segmentada con una profundidad del cauce de 8, el CPI ideal ignorando cualquier riesgo es de 1. Suponer que sólo se producen detenciones de 5 ciclos en el 30% de las instrucciones, ¿Cuál es la ganancia de velocidad de la segmentación considerando las detenciones?

Respuesta: (escribir)

El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF 350ps

ID 400ps

EXE 370ps

MEM 450ps

WB 200ps

¿Cuánto tardaría en ejecutarse la instrucción lw del MIPS en el procesador segmentado?

Seleccione una respuesta.

- a) La duración de lw sería 450 ps.
- b) La duración de lw sería 2250 ps.
- c) La duración de lw sería 1770 ps.

Sobre el tipo y tamaño de los operandos

Seleccione una respuesta.

- a) El estándar más frecuente para la representación de datos en punto flotante es el IEEE 754, que proporciona precisión simple de 16 bits y doble de 32 bits
- b) El método más utilizado para identificar los tipos de datos de los operandos de una instrucción es el de datos identificados o autodefinidos, donde el dato se anota con identificadores que especifican el tipo de cada operando
- c) **Algunas arquitecturas soportan un formato denominado habitualmente decimal empaquetado (BCD). Se utilizan 4 bits para codificar los valores 0-9**

¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos?

Seleccione una respuesta.

- a) ~ 25
- b) ~ 14
- c) ~ 19

Señalar la opción correcta sobre los modos de direccionamiento de una arquitectura de registros de propósito general.

Seleccione una respuesta.

- a) **Las otras dos opciones son correctas**
- b) Pueden especificar posiciones de memoria.
- c) Pueden especificar constantes y/o registro.

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta NO correcta

Seleccione una respuesta.

- a) A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general
- b) Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR**
- c) Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador

Sobre la codificación de los modos de direccionamiento

Seleccione una respuesta.

- a) La codificación fija combina la operación y el modo de direccionamiento en el código de operación. Consigue un tamaño único para todas las instrucciones. Interesante con número reducido de modos de direccionamiento y operaciones. Suele ser utilizado en la línea de diseño CISC
- b) La codificación variable es interesante con número alto de modos de direccionamiento y operaciones. Consigue menor RI pero las instrucciones individuales varían en talla y cantidad de trabajo. Suele ser utilizado en la línea de diseño RISC.
- c) La codificación híbrida es una alternativa intermedia que persigue las ventajas de la codificación fija y variable: reducir recuento de instrucciones y formato sencillo de fácil implementación. Un ejemplo clásico es el IBM 360**

Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3

L_2:and \$s2, \$s3, \$s1

L_3: sw \$s2, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?

Seleccione una respuesta.

- a) 12 ciclos de reloj.
- b) 10 ciclos de reloj.**
- c) 11 ciclos de reloj.

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

El retardo para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF 350ps

ID 400ps

EXE 370ps

MEM 450ps

WB 200ps

¿Cuál es la productividad de una serie grande de instrucciones suponiendo que no se producen paradas ni riesgos? El resultado se expresa en millones de instrucciones por segundo (MIPS)

Seleccione una respuesta.

- a) La productividad sería de ~ 444 MIPS.
- b) La productividad sería de ~ 2222 MIPS.
- c) La productividad sería de ~ 2000 MIPS.

Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

sub \$s1, \$s2, \$s3

and \$s2, \$s3, \$s1

sw \$s4, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

Seleccione una respuesta.

- a) En 3 ciclos.
- b) En 4 ciclos.**
- c) En 2 ciclos.

Para el procesador MIPS segmentado en 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones:

LW R1, 0(R4)

LW R2, 400(R4)

ADDI R3, R1, R2

SW R3, 0(R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que no hay forwarding. En el ciclo de reloj 7 ¿En qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción ADDI?

- a) En la etapa MEM
- b) La instrucción esta parada (Hay una burbuja).
- c) En la etapa EX**

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

Sobre el diseño de la segmentación. Indica la respuesta correcta.

- a) Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta descomposición se realiza intentando distribuir de manera uniforme las unidades funcionales que intervienen.
- b) Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. La etapa más lenta actúa de cuello de botella ya que se debe ajustar el ritmo de trabajo a la etapa más lenta.**
- c) Un factor determinante en el diseño de una ruta segmentada es la descomposición de la tarea a realizar en etapas. Esta distribución se realiza distribuyendo siempre de manera equitativa el tiempo de procesamiento.

Acerca de la técnica de adelantamiento. Indica la respuesta NO correcta

- a) La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención.**
- b) La técnica de adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la maquina al evitar ciclos de detención.
- c) La técnica de adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load.

En el siguiente código:

ADD R1, R2, R10

AND R3, R1, R5

SUB R4, R1, R5

OR R1, R1, R10

¿Dónde existe el riesgo por dependencia de datos?

- a) Existe riesgo por dependencia de datos en todas las instrucciones.
- b) Existe riesgo por dependencia de datos en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros**
- c) Existe riesgo por dependencia de datos en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1 calculado en la operación ADD. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción.

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

Dadas las 3 secuencias de código mostradas, en cuál de las que hay riesgos por dependencia de datos es necesario introducir una parada o se puede solucionar con forwarding.

Secuencia 1	Secuencia 2	Secuencia 3
Lw \$1, 10(\$2)	Add \$1, \$4, \$4	Addi \$1, \$9, #4
Add \$6, \$1, \$1	Addi \$2, \$4, #5	Addi \$2, \$9, #5
	Addi \$8, \$1, #7	Addi \$3, \$9, #7
		Addi \$4, \$9, #8

- a) En la secuencia 1 se debe introducir una parada después de lw y la secuencia 2 se puede solucionar con forwarding.
- b) La secuencia 3 se puede solucionar con forwarding
- c) La secuencia 1 se puede solucionar con forwarding y se debe introducir una parada después de Add en la secuencia 2.

Un computador RISC segmentado tiene 8 etapas y corre 2,5GHz. ¿Cuál es la ganancia de velocidad ideal respecto de la maquina no segmentada?

- a) ~ 20
- b) ~ 8
- c) ~ 4

¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada?

- a) Deteniendo la maquina hasta que se solucione el conflicto
- b) Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos
- c) Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de la información.

Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una maquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

sub \$s1, \$s2, \$s3
and \$s2, \$s3, \$s1
sw \$s4, 24(\$s1)

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

- a) En 3 ciclos
- b) En 2 ciclos
- c) En 4 ciclos

Sobre las ventajas y desventajas de las arquitecturas GPR

- a) Las arquitecturas R-M no permiten operandos en memoria en instrucciones aritméticas, como consecuencia generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas R-R.
- b) Las arquitecturas R-R permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse. La desventaja es que generan mayor recuento de instrucciones que las arquitecturas M-M

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

- c) Las arquitecturas M-M no emplean registros para temporales. Además permiten una codificación simple con instrucciones de longitud fija. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse.

Sobre las arquitecturas VLIW y Superescalar. Indica la respuesta correcta

- a) En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), el paralelismo es implícito en las instrucciones por lo que la organización es la encargada de descubrir el paralelismo.
- b) En los procesadores Very Large Instruction Word (VLIW), cada instrucción incluye las operaciones que se realizan simultáneamente.
- c) En los procesadores superescalares, el compilador es el encargado de descubrir el paralelismo que permita aprovechar las instrucciones que se van captando de memoria.

La duración para cada etapa en un procesador segmentado es la siguiente:

IF	ID	EXE	MEM	WB
350 ps	400 ps	370 ps	450 ps	200 ps

¿Cuánto tardaría en ejecutarse la instrucción lw del MIPS en el procesador segmentado?

- a) La duración sería de 450 ps.
- b) La duración sería de 1770 ps.
- c) La duración sería de 2250 ps.

¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos?

- a) ~25
- b) ~14
- c) ~19

¿Cuál es la productividad de una serie grande de instrucciones suponiendo que no se producen paradas ni riesgos? El resultado se expresa en millones de instrucciones por segundo (MIPS).

- a) La productividad sería de ~ 444 MIPS.
- b) La productividad sería de ~ 2000 MIPS.
- c) La productividad sería de ~ 2222 MIPS.

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

Sobre el modo de direccionamiento literal o inmediato. Indica la respuesta correcta.

- a) Las otras 2 respuestas son correctas
- b) Los inmediatos pequeños son los más utilizados, aunque se usan inmediatos grandes en el cálculo de direcciones.**
- c) Las operaciones que mayor hacen uso de operandos inmediatos son las cargas y almacenamientos, las comparaciones y las aritmético lógicas.

Para el procesador MIPS segmentado en 5 etapas con un delay slot en los saltos se ejecuta la siguiente secuencia de instrucciones:

LW R1, 0(R4)

LW R2, 400(R4)

ADDI R3, R1, R2

SW R3, 0(R4)

SUB R4, R4, #4

BNEZ R4, L1

Suponer que no hay forwarding. En el ciclo de reloj 7 ¿En qué etapa de segmentación se encuentra la instrucción SW?

- a) En la etapa MEM
- b) En la etapa EX
- c) En la etapa ID

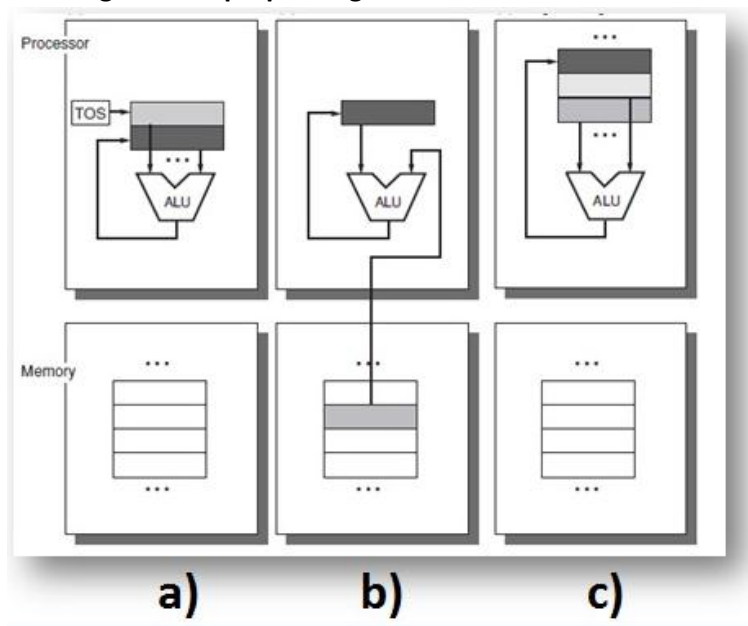
Suponer que en un cierto ISA las instrucciones de control utilizan saltos relativos al contador de programa. Si el campo de desplazamiento es complemento a 2 tiene 8 bits, ¿Qué distancia de instrucciones se podrá cubrir con el salto? Suponer que el acceso a la memoria es por palabra y todas las instrucciones ocupan una palabra.

- a) Una distancia de 128 instrucciones.
- b) Una distancia de 512 instrucciones.
- c) Depende del contenido del contador de programa.

En cuanto a la manera de programar las máquinas, indica la respuesta correcta

- a) La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador.**
- b) La aparición de los CISC permitió simplificar las arquitecturas de repertorio de instrucciones.
- c) Actualmente, las decisiones de diseño de la arquitectura del repertorio de instrucciones se realizan para facilitar la programación en lenguaje ensamblador.

¿A qué figura corresponde un procesador con tipo de almacenamiento interno de la CPU para arquitectura de registros de propósito general R-R?



- a) La marcada en el dibujo como a)
- b) La marcada en el dibujo como b)
- c) La marcada en el dibujo como c)

En cuanto a las áreas de aplicación ¿Cuál de las siguientes afirmaciones **NO** es correcta?

- a) En los computadores de escritorio el énfasis del rendimiento de los programas debe centrarse en operaciones con tipos de datos enteros y de punto flotante
- b) En los sistemas embebidos, el tamaño del código es importante ya que el programa necesita menos memoria siendo el sistema más barato y de menor consumo.
- c) **En los servidores el rendimiento de operaciones con tipos de datos enteros es mucho menos importante que el rendimiento para punto flotante o cadenas de caracteres.**

Sobre los riesgos de segmentación:

- a) **Los riesgos estructurales requieren una reorganización de las unidades funcionales de la maquina multicitelo en la que está basada**
- b) Los riesgos de segmentación siempre impiden que se ejecute la siguiente instrucción del flujo de instrucciones por lo que reducen la ganancia
- c) Los riesgos por dependencia de datos no siempre impiden que se ejecute la siguiente instrucción del flujo de instrucciones.

Sobre los riesgos de control. Indica la respuesta no correcta

- a) **Predecir el salto como efectivo permite la reducción de las penalizaciones de los saltos en la segmentación...**
- b) Los riesgos de control pueden provocar mayor pérdida de rendimiento que los riesgos por dependencia de datos.
- c) Predecir el salto como no efectivo permite la reducción de las penalizaciones de los saltos en la segmentación del MIPS...

PREGUNTAS SEGUNDO PARCIAL AC (Temas 3-4)

En un cauce segmentado de 5 etapas en el que se ha decidido ignorar el efecto de los riesgos, se han hecho las siguientes afirmaciones. Cuál es la correcta.

- a) No se puede hacer que las instrucciones que utilicen la ALU tarden menos ciclos debido a la escritura del resultado final, pero las instrucciones de salto condicional e incondicional si pueden tardar menos ciclos con lo que se podrían mejorar las prestaciones.
- b) Intentar que algunas instrucciones tarden menos ciclos en el pipeline no ayuda en la mejora de las prestaciones porque la productividad viene determinada por el ciclo de reloj y el número de etapas que tarda cada instrucción no afecta a la productividad
- c) Si se permite que las instrucciones de salto condicional e incondicional y las instrucciones que utilizan la ALU tarden menos ciclos que los 5 requeridos por todas las etapas, se incrementarían las prestaciones.

¿Qué modo de direccionamiento están utilizando los operandos señalados en negrita en cada una de las instrucciones siguientes?

ADD \$1, \$2, \$3

LW \$1, 4(\$3)

- a) **Directo a registro para ADD y desplazamiento para LW**
- b) Indirecto de registro para ADD y absoluto para LW
- c) Directo a registro para ADD y absoluto para LW

Considerar que vamos a diseñar una máquina segmentada a partir de una máquina multiciclo con 5 pasos de ejecución cuyas duraciones son 19ns, 16ns, 15ns, 36ns y 60ns. Suponed que el tiempo dedicado en actualizar los registros intermedios es 2ns. ¿Cuál será el ciclo de reloj de la máquina segmentada (expresad el resultado en ns)?

Respuesta:

Sobre el concepto del rendimiento

- a) La utilización de más procesadores en los sistemas de reserva de vuelos para tareas separadas afectan tanto al tiempo de respuesta del programa como a la productividad
- b) El rendimiento del computador se asocia a la velocidad de computo para un programa dado o a la capacidad de ejecutar un mayor número de transacciones por hora según el punto de vista del usuario o de un administrador de una colección de computadores respectivamente**
- c) El tiempo de ejecución de un programa es directamente proporcional al rendimiento del computador que lo ejecuta

¿Qué niveles de la arquitectura de un computador determinan el número medio de ciclos por instrucción (CPI)?

a) Repertorio de instrucciones y Organización

- b) Ninguno de ellos
- c) Organización y Hardware

Sobre los principios de diseño de computadores

- a) La ley de Amdahl es una cuantificación del principio de localidad
- b) Los programas suelen emplear el 10% de su tiempo de ejecución en el 90% del código
- c) El principio de localidad de referencia establece la tendencia de los programas a reutilizar los datos e instrucciones usados recientemente**

Sobre los tipos de computadores

- a) Los clusters son sistemas presentes en máquinas: microondas, lavadoras, impresoras, switches, coches...
- b) Los sistemas embebidos son LANs de sobremesas y servidores actuando como un gran computador
- c) En los ordenadores de sobremesa los parámetros que priman son el precio y el rendimiento**

Sobre la clasificación de Flynn

- a) SIMD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo un único flujo de datos
- b) SISD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo varios flujos de datos
- c) MIMD: el computador ejecuta varias secuencias o flujos distintos de instrucciones, y cada uno de ellos procesa operandos y genera resultados definiendo un único flujo de instrucciones, de forma que existen también varios flujos de datos uno por cada flujo de instrucciones**

Sobre la evolución del rendimiento

- a) El rendimiento de los computadores ha tenido un gran progreso en los últimos 65 años gracias a los avances tecnológicos y en las innovaciones en el diseño del computador**
- b) Los avances tecnológicos han logrado una reducción del tamaño del transistor y una mejora en la frecuencia de reloj. Sin embargo, no fue consistente en los primeros 40 años desde la aparición del primer PC
- c) La emergencia del microprocesador permitió dos cambios significativos para el diseño de computadores: la eliminación virtual del lenguaje ensamblador y la aparición de los compiladores

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias en tecnologías hardware

- a) Tecnología de circuitos integrados: El número de transistores en un chip aumenta aproximadamente el 35% por año, x4 en 4 años**
- b) Tecnología de disco: La densidad aumenta desde 2004 un 80% año x7 cada 3 años
- c) DRAM semiconductora: La densidad aumenta en un 90% por año, quintuplicándose en tres años

Sobre las colecciones de benchmarks

a) Las colecciones de benchmarks permiten medir el rendimiento de los procesadores con una variedad de aplicaciones

b) En las colecciones de benchmarks, la debilidad de algún benchmark no puede ser minimizada por la presencia de otros

c) Las colecciones de benchmarks están formadas por programas que pueden ser núcleos, pero fundamentalmente son programas reales

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Establecer requerimientos funcionales y especificar

a) Cuando el diseñador de CPUs decide fijar el nivel de compatibilidad software en el código binario compatible, busca una mayor flexibilidad en el diseño del repertorio de instrucciones

b) Los dispositivos móviles personales requieren CPUs con capacidad de procesamiento de transacciones y soporte para bases de datos

c) Para establecer los requerimientos funcionales de un computador hay que tener en cuenta, entre otras cuestiones, los requerimientos del sistema operativo (tamaño del espacio de direcciones, gestión de memoria, cambio de contexto, interrupciones, protección...)

¿Cuáles son los problemas derivados de la utilización de los MIPS y de los FLOPS para medir el rendimiento en los computadores?

a) Tanto los MIPS como los FLOPS dependen del repertorio de instrucciones de las diferentes máquinas a medir

b) Los MIPS dependen del repertorio de instrucciones de las diferentes máquinas y del programa utilizado como medida. Los FLOPS sólo dependen del programa utilizado como medida

c) Tanto los MIPS como los FLOPS dependen del repertorio de instrucciones/operaciones de las diferentes máquinas a medir como del programa utilizado como medida

Sobre los tipos de computadores

a) Los clusters son sistemas presentes en máquinas: microondas, lavadoras, impresoras, switches, coches...

b) Los sistemas embebidos son LANs de sobremesa y servidores actuando como un gran computador

c) En los ordenadores de sobremesa los parámetros que priman son el precio y el rendimiento

Sobre la clasificación de Flynn

a) SISD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo varios flujos de datos

b) MIMD: el computador ejecuta varias secuencias o flujos distintos de instrucciones, y cada uno de ellos procesa operandos y genera resultados definiendo un único flujo de instrucciones, de forma que existen también varios flujos de datos uno por cada flujo de instrucciones

c) SIMD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo un único flujo de datos

Sobre los niveles de descripción de un computador

a) Dentro de los niveles de abstracción de un computador, el de lógica digital utiliza la lógica combinacional y secuencial para proporcionar ALUs, registros, memorias,... al nivel superior (Transferencias entre registros RT)

b) El nivel de abstracción "Sistema Computador" utiliza el de "Lógica Digital" para proporcionar funcionalidad (Ensamblador, Sistemas de Computo) al nivel superior "Sistema Operativo"

c) Los niveles de Interpretación de Levy son cuatro (Aplicaciones, Lenguajes de alto nivel, Sistema Operativo, MicroInstrucciones)

El Core i7 ejecuta un programa en 5 segundos, mientras que el Pentium II lo hace en 20 segundos. ¿Cual de la siguientes afirmaciones es cierta?

- a) El Core i7 es un 400% mas rapido que el Pentium II
- b) El Core i7 es un 40% mas rapido que el Pentium II
- c) El Core i7 es un 300% mas rapido que el Pentium II**

Sobre el concepto del rendimiento

- a) El rendimiento del computador se asocia a la velocidad del computo para un programa dado o a la capacidad de ejecutar un mayor numero de transacciones por hora segun el punto de vista del usuario o de un administrador de una coleccion de computadores respectivamente**
- b) El tiempo de ejecucion de un programa es directamente proporcional al rendimiento del computador que lo ejecuta
- c) Los sistemas de reserva de vuelos que utilizan multiples procesadores para tareas separadas afectan tanto al tiempo de respuesta del programa como a la productividad

¿De que orden estamos hablando actualmente en los procesos de fabricacion de circuitos integrados para procesadores (tamaño del feature size)?

- a) Picometros
- b) Micrometros
- c) Nanometros**

¿Cual de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaria ordenada de mayor a menor segun su fiabilidad?

- a) Programas reales, Benchmarks reducidos, Nucleos, Benchmarks sinteticos
- b) Benchmarks sinteticos, Benchmarks reducidos, Nucleos, Programas reales
- c) Programas reales, Nucleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sinteticos**

¿Que factores no influyen en el coste de produccion de un computador?

- a) El volumen de produccion
- b) El rendimiento del computador**
- c) La curva de aprendizaje del proceso de manufactura

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias software

- a) Reorientación de las arquitecturas hacia el soporte de los compiladores**
- b) Decreciente cantidad de memoria utilizada por los programas y sus datos
- c) Sustitución de los lenguajes de alto nivel por el lenguaje ensamblador

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Decisiones de implementación

- a) La principal ventaja de decidir implementar una funcionalidad en software es el rendimiento
- b) Las principales ventajas de decidir implementar una funcionalidad en hardware son la facilidad del diseño, el bajo coste de errores, y la actualización simple
- c) El diseñador debe elegir como implementar mejor una funcionalidad entre las opciones de implementación hardware e implementación software**

Sobre el ámbito de la Arquitectura de Computadores

a) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema computador hasta la arquitectura concreta a nivel de transferencia de registros

b) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema operativo hasta la arquitectura concreta a nivel de transferencia de registros

c) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema operativo hasta la arquitectura concreta a nivel de sistema computador

El coste es un parámetro a tener muy en cuenta al diseñar un nuevo procesador o al modificar uno existente. ¿En qué campo de aplicación resulta crítico?

a) Procesadores de escritorio

b) Supercomputadores

c) Procesadores embebidos

¿Cual de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor segun su fiabilidad?

a) Benchmarks sintéticos, Benchmarks reducidos, Núcleos, Programas reales

b) Programas reales, Benchmarks reducidos, Núcleos, Benchmarks sintéticos

c) Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos

¿Cuál de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor según su portabilidad?

a) Programas reales, Benchmarks reducidos, Núcleos, Benchmarks sintéticos

b) Benchmarks sintéticos, Benchmarks reducidos, Núcleos, Programas reales

c) Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos

Sobre las colecciones de benchmarks

a) Las colecciones de benchmarks permiten medir el rendimiento de los procesadores con una variedad de aplicaciones

b) Las colecciones de benchmarks están formadas por programas que pueden ser núcleos, pero fundamentalmente son programas reales

c) En las colecciones de benchmarks, la debilidad de algún benchmark no puede ser minimizada por la presencia de otros

Sobre la evolución del rendimiento

a) Los avances tecnológicos han logrado una reducción del tamaño del transistor y una mejora en la frecuencia de reloj. Sin embargo, no fue consistente en los primeros 40 años desde la aparición del primer PC

b) La emergencia del microprocesador permitió dos cambios significativos para el diseño de computadores: la eliminación virtual del lenguaje ensamblador y la aparición de los compiladores

c) El rendimiento de los computadores ha tenido un gran progreso en los últimos 65 años gracias a los avances tecnológicos y en las innovaciones en el diseño del computador

¿Cuál es la métrica más fiable para evaluar el rendimiento de un computador?

a) MIPS

b) El tiempo de CPU

c) El tiempo de respuesta

Sobre el ámbito de la Arquitectura de Computadores

- a) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema operativo hasta la arquitectura concreta a nivel de transferencia de registros
- b) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema operativo hasta la arquitectura concreta a nivel de sistema computador

c) El ámbito de la arquitectura de computadores abarca de forma central desde la arquitectura abstracta a nivel sistema computador hasta la arquitectura concreta a nivel de transferencia de registros

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta?

- a) La ley de Amdahl define la ganancia de rendimiento o aceleración que puede obtenerse al mejorar alguna característica de un computador

b) La ley de Amdahl permite cuantificar el principio de diseño de favorecer el caso común. Sin embargo, no permite conocer a priori el tiempo que tardará un proceso al mejorar una parte del mismo

- c) La mejora obtenida en el rendimiento al utilizar algún modo de ejecución más rápido está limitada por la fracción de tiempo en que se puede utilizar ese modo más rápido

Sobre el origen del termino arquitectura de Computadores

a) En 1964 Amdahl, en la Presentación del IBM S/360 definió: “La arquitectura de un computador es la estructura del computador que un programador en lenguaje máquina debe conocer para escribir un programa correcto

- b) El concepto de Arquitectura de Computadores acuñado por IBM en 1964 abarcaba desde el nivel de “componente” hasta el de “sistema computador”

- c) El termino Arquitectura de Computadores fue acuñado por IBM en 1964 para referirse al nivel de Transferencia de Registros RT

¿Cuál de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor según su fiabilidad?

- a) Programas reales, Benchmarks reducidos, Núcleos, Benchmarks sintéticos

b) Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos

- c) Benchmarks sintéticos, Benchmarks reducidos, Núcleos, Programas reales

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Decisiones de implementación

- a) La principal ventaja de decidir implementar una funcionalidad en software es el rendimiento

b) El diseñador debe elegir como implementar mejor una funcionalidad entre las opciones de implementación hardware e implementación software

- c) Las principales ventajas de decidir implementar una funcionalidad en hardware son la facilidad del diseño, el bajo coste de errores, y la actualización simple

Requiere cálculos

1-----

-Google está trabajando en su nuevo Nexus y está considerando añadir una nueva GPU que permite ejecutar los cálculos gráficos 7.4 veces más rápido que en su Galaxy Nexus. Sin embargo es sólo utilizable el 75% del tiempo. ¿Cuál será la aceleración global lograda al incorporar la mejora?

Respuesta: 2.85

Fraccion mejorada=0.75

Aceleracion mejorada=7.4

Aceleracion global= $1/(0.25+0.75/7.4)=1/0.35=2.85$

Respuesta: $1 / ((1 - \text{Fr.mejorada}) + (\text{Fr. mejorada} / \text{Acel. mejorada}))$

-Google está trabajando en su nuevo Nexus y está considerando añadir una nueva GPU que permite ejecutar los cálculos gráficos 8,8 veces más rápido que en su Galaxy Nexus. Sin embargo es sólo utilizable el 21% del tiempo. ¿Cuál será la aceleración global lograda al incorporar la mejora?

Respuesta:

Ejemplo (http://mixteco.utm.mx/~merg/AC/2009/2.7-principios_cuantitativos.html)

Suponer que estamos considerando una mejora que corra diez veces más rápida que la máquina original, pero sólo es utilizable el 40% del tiempo. ¿Cuál es la aceleración global lograda al incorporar la mejora?

Fracción mejorada = 0.4

Aceleración mejorada = 10

Aceleración global = $1/(0.6 + 0.4/10) = 1.5625$

2-----

La ejecución del bechmark Drystone en un Core i7 es de 9,7 segundos, suponiendo una aceleración de 8,5 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.

Respuesta: 82.45

Respuesta: $\text{aceleración} * \text{tiempo x} = \text{tiempo y}$

-La ejecución del bechmark Drystone en un Core i7 es de 2.5 segundos, suponiendo una aceleración de 8.8 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4?

Respuesta: 22

-La ejecución del bechmark Drystone en un Core i7 es de 9,5 segundos, suponiendo una aceleración de 7,0 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.

Respuesta:

La ejecución del bechmark Drystone en un Core i7 es de 8,9 segundos, suponiendo una aceleración de 9,6 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.

Respuesta:

3-----

Calcula el tiempo de CPU en nanosegundos de un programa que ejecuta 846 instrucciones en el AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es: 20% cargas, 30% almacenamientos, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y los almacenamientos tardan 4 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 2 y 4 ciclos respectivamente. Por último, conocemos que la duración del ciclo de reloj son 9 ns.

Respuesta: **28933**

-Calcula el tiempo de cpu en nanosegundos de un programa que ejecuta 691 instrucciones en el AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es 20% cargas, 30% almacenamientos, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y los almacenamientos tardan 45 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 3 y 4 respectivamente. Por último, conocemos que la duración del ciclo de reloj son 9 ns.

Respuesta: **27363,6 ns.**

-Calcula el tiempo de cpu en nanosegundos de un programa que ejecuta 822 instrucciones en el AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es 20% cargas, 30% almacenamientos, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y los almacenamientos tardan 4 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 2 y 4 respectivamente. Por último, conocemos que la duración del ciclo de reloj son 9 ns.

Respuesta: **28112.40 ns**

822 instrucciones

20% Cargas -> 4 ciclos

30% almacenamiento -> 4ciclos

10% comparaciones -> 2ciclos

40% saltos -> 4ciclos

1 ciclo = 9ns

$CPI = 0.20*4 + 0.30*4 + 0.10*2 + 0.40*4 = 3.8$

$T_{cpu} = 822 * 3.8 * 9 = 28112.4$

-Calcula el tiempo, de CPU en nanosegundos de un programa que se ejecuta a 691 instrucciones en AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es 20% cargas, 30%almacenamiento, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y los almacenamientos tardan 5 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 3 y 4 ciclos respectivamente. Por último conocemos que la duración de ciclo por reloj son 9ns:

Respuesta: **27363.6**

-Calcula el tiempo de CPU en **nanosegundos** de un programa que ejecuta 557 instrucciones en el AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es: 20% cargas, 30% almacenamientos, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y los almacenamientos tardan 5 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 3 y 3 ciclos respectivamente. Por último, conocemos que la duración del ciclo de reloj son 6 ns.

Respuesta: **13368.00**

4-----

-Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de 12.0 mm x 10.0mm ¿Cuál es el numero maximo de dados que podemos extraer de una oblea de 201 mm de diametro?

Respuesta: 223

Respuesta: dados por oblea = $((3.1416 * (\text{diámetro}/2)^2)/(\text{área de dado}))-$
 $((3.1416 * \text{diámetro})/(\text{raíz}(2*(\text{área de dado}))))$

-Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 18.2 mm x 10.0 mm
¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 285 mm de diámetro?

Respuesta: 303

-Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 14.9 mm x 10.0 mm
¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 287 mm de diámetro?

Respuesta: 381.94

-Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 12,2 mm x 10,0 mm
¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 309 mm de diámetro?

Respuesta:

5-----

-El rendimiento del AMD Athlon para el benchmark Linpack fue de 702.3 en el año 2006, mientras que para el Intel Core Duo fue 1486.6 en el año 2008. ¿Cuales el crecimiento medio del rendimiento por año entre estos dos computadores? (expresarlo según aceleración):

Respuesta: 1.4549

n = número de años

IncAnual = Raíz de base n (linpack mayor/linpack menor)

-El rendimiento de AMD Athlon para el benchmark Linpack fue de 689.7 en el año 2006, mientras que para el Intel Core Duo fue de 1421.4 en el año 2008. ¿Cuáles el crecimiento medio del rendimiento por año entre estos dos computadores (expresarlo según aceleración)?:

Respuesta:

-El rendimiento del AMD Athlon para el benchmark Linpack fue de 738,9 en el año 2006, mientras que para el Intel Core Duo fue de 1491,7 en el año 2008. ¿Cuales el crecimiento medio del rendimiento por año entre estos dos computadores (expresarlo según aceleración)?

Respuesta:

-El rendimiento del AMD Athlon para el benchmark Linpack fue de 917,4 en el año 2006, mientras que para el Intel Core Duo fue de 1277,1 en el año 2008. ¿Cuales el crecimiento medio del rendimiento por año entre estos dos computadores (expresarlo según aceleración)?

Respuesta: 1.18

Sobre los tipos de computadores.

c- En los ordenadores de sobremesa los parámetros que priman son el precio y el rendimiento.

Sobre la clasificación de Flynn

b- MMID: el computador ejecuta varias secuencias o flujos distintos de instrucciones.

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de los computadores. Establecer requerimientos funcionales y especificar.

c- diseñador no...

b. Para establecer los requerimientos funcionales de un computador hay que tener en cuenta, entre otras cuestiones, los requerimientos del sistema operativo (tamaño del espacio de direcciones, gestión de memoria, cambio de contexto, interrupciones, protección...)

Sobre los niveles de descripción de un computador.

a- Dentro de los niveles de abstracción del computador, el de lógica digital utiliza la lógica.

Sobre los niveles de descripción de un computador.

c. Dentro de los niveles de abstracción de un computador, el de lógica digital utiliza la lógica combinacional y secuencial para proporcionar ALUs, registros, memorias,... al nivel superior (Transferencias entre Registros RT)

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias en tecnologías hardware.

a- Tecnología de circuitos integrados.

El Core i7 ejecuta el programa en 5 segundos, mientras que el Pentium II lo hace en 20 segundos ¿correcta?

c- El Core i7 es un 300% más rápido.

¿Qué niveles de la arquitectura de un computador determinan el número medio de ciclos por instrucción (CPI)?

Sobre el concepto de del rendimiento

a- El rendimiento del computador se asocia a la velocidad de computo para un programa dado.

¿De qué orden estamos hablando actualmente en los procesos de fabricación de los circuitos integrados...?

c- Nanometros

¿Qué factores NO influyen en el coste de producción de un computador?

b- El rendimiento del computador.

Sobre la evolución del rendimiento

a- El rendimiento de los computadores ha tenido un gran progreso en los últimos 65 años.

Sobre los niveles de descripción de un computador

a- Dentro de los niveles de abstracción de un computador, el de lógica digital utiliza la lógica combinacional y secuencial para proporcionar ALUs...

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Decisiones de implementación

a- El diseñador debe elegir como implementar mejor una funcionalidad

Calcula el tiempo de CPU en NANOSEGUNDOS de un programa que ejecuta 822 instrucciones en el AMD Xeon sabiendo que la mezcla de instrucciones es: 20% cargas, 30% almacenamientos, 10% comparaciones, 40% saltos. Las cargas y almacenamientos tardan 4 ciclos de reloj mientras que las comparaciones y los saltos 2 y 4 ciclos respectivamente. Conocemos que la duración del ciclo de reloj es son 9ns

28112.40

Sobre los principios de diseño de computadores.

a. El principio de localidad de referencia establece la tendencia...

Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias software

a. Reorientación de las arquitecturas hacia el soporte de los compiladores

La ejecución del benchmark Drystone en un Core i7 es de 2.5 segundos, suponiendo una aceleración de 8.8 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.

Respuesta: 0.28 s

El coste es un parámetro a tener muy en cuenta al diseñar un nuevo procesador o al modificar uno existente. ¿En qué campo de aplicación resulta crítico?

c. Procesadores embebidos

¿Qué niveles de la arquitectura de un computador determinan el número medio de ciclos por instrucción (CPI)?

c. Repertorio de instrucciones y Organización

¿Cuál de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor según su fiabilidad?

b. Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos

Google está trabajando en su nuevo Nexus y está considerando añadir una nueva GPU que permite ejecutar los cálculos gráficos 7.4 veces más rápido que en su Galaxy Nexus. Sin embargo es sólo utilizable el 75% del tiempo. ¿Cuál será la aceleración global lograda al incorporar la mejora?

Respuesta: 2.85

¿De qué orden estamos hablando actualmente en los procesos de fabricación de circuitos integrados para procesadores (tamaño del feature size)?

b. Nanometros

Sobre el concepto del rendimiento

c. El rendimiento del computador se asocia a la velocidad de computo para un programa dado o a la capacidad de ejecutar un mayor número de transacciones por hora según el punto de vista del usuario o de un administrador de una colección de computadores respectivamente

Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 18.2 mm x 10.0 mm ¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 285 mm de diámetro?

Respuesta: 303

Pregunta 1 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>En cuanto a las áreas de aplicación. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones NO es correcta?</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. En los servidores el rendimiento de operaciones con tipos de datos enteros es mucho menos importante que el rendimiento para punto flotante o cadenas de caracteres <input type="radio"/> b. En los sistemas embebidos, el tamaño del código es importante ya que el programa necesita menos memoria siendo el sistema más barato y de menor consumo. <input type="radio"/> c. En los computadores de escritorio el énfasis del rendimiento de los programas debe centrarse en operaciones con tipos de datos enteros y de punto flotante
Pregunta 2 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre la codificación de los modos de direccionamiento</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. La codificación híbrida es una alternativa intermedia que persigue las ventajas de la codificación fija y variable: reducir recuento de instrucciones y formato sencillo de fácil implementación. Un ejemplo clásico es el IBM 360 <input type="radio"/> b. La codificación fija combina la operación y el modo de direccionamiento en el código de operación. Consigue un tamaño único para todas las instrucciones. Interesante con número reducido de modos de direccionamiento y operaciones. Suele ser utilizado en la línea de diseño CISC <input type="radio"/> c. La codificación variable es interesante con número alto de modos de direccionamiento y operaciones. Consigue menor RI pero las instrucciones individuales varían en talla y cantidad de trabajo. Suele ser utilizado en la línea de diseño RISC
Pregunta 3 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>En cuanto a los repertorios de instrucciones según el tipo de almacenamiento interno de la CPU. Indica la respuesta NO correcta</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> a. A partir de 1980, los computadores frecuentemente han utilizado arquitecturas de registro de propósito general <input checked="" type="radio"/> b. Los registros tienen acceso más rápido que la memoria y son más fáciles de utilizar por los compiladores y de manera más efectiva, por eso siempre se han diseñado arquitecturas GPR <input type="radio"/> c. Las máquinas más antiguas anteriores a 1980 normalmente era arquitecturas de pila y acumulador
Pregunta 4 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el modo de direccionamiento literal o inmediato. Indica la respuesta correcta.</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. Los inmediatos pequeños son los más utilizados, aunque se usan inmediatos grandes en el cálculo de direcciones <input type="radio"/> b. Las otras dos respuestas son correctas <input type="radio"/> c. Las operaciones que mayor hacen uso de operandos inmediatos son las cargas/almacenamientos, las comparaciones y las aritméticas lógicas
Pregunta 5 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Indica las ventajas de las arquitecturas que utilizan operandos Memoria-Memoria</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. El código es más compacto <input type="radio"/> b. Se destruye un operando fuente <input type="radio"/> c. Las instrucciones emplean números de ciclos similares para ejecutarse
Pregunta 6 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Suponer que en un cierto ISA las instrucciones de control utilizan saltos relativos al contador de programa. Si el campo desplazamiento en complemento a 2 tiene 8 bits, ¿Qué distancia en instrucciones se podrá cubrir con el salto? Suponer que el acceso a la memoria es por palabra y todas las instrucciones ocupan una palabra.</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> a. Una distancia de 512 instrucciones. <input type="radio"/> b. Una distancia de 128 instrucciones. <input type="radio"/> c. Depende del contenido del contador de programa
Pregunta 7 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>En cuanto a la manera de programar las máquinas, indica la respuesta correcta</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> a. Actualmente, las decisiones de diseño de la arquitectura del repertorio de instrucciones se realizan para facilitar la programación en lenguaje ensamblador <input type="radio"/> b. La aparición de los CISC permitió simplificar las arquitecturas de repertorio de instrucciones <input checked="" type="radio"/> c. La arquitectura a nivel lenguaje máquina es un objeto del compilador
Pregunta 8 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado <input type="radio"/> b. Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones <input type="radio"/> c. Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse
Pregunta 9 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el tipo y tamaño de los operandos</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. Algunas arquitecturas soportan un formato denominado habitualmente decimal empaquetado (BCD). Se utilizan 4 bits para codificar los valores 0-9 <input type="radio"/> b. El método más utilizado para identificar los tipos de datos de los operandos de una instrucción es el de datos identificados o autodefinidos, donde el dato se anota con identificadores que especifican el tipo de cada operando <input type="radio"/> c. El estándar más frecuente para la representación de datos en punto flotante es el IEEE 754, que proporciona precisión simple de 16 bits y doble de 32 bits
Pregunta 10 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Señalar la opción correcta sobre los modos de direccionamiento de una arquitectura de registros de propósito general.</p> <p>Seleccione una:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> a. Pueden especificar posiciones de memoria. <input type="radio"/> b. Pueden especificar constantes y/o registro. <input type="radio"/> c. Las otras dos opciones son correctas

Pregunta 9
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Dado las siguientes secuencia de instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:

```
sub $s1, $s2, $s3
and $s2, $s3, $s1
sw $s4, 24($s1)
```

Si no hay forwarding y se puede leer y escribir en el mismo ciclo de reloj en el mismo registro, ¿En cuántos ciclos de reloj se incrementa la ejecución de estas instrucciones?

Seleccione una:

☒ a. En 4 ciclos.

☐ b. En 2 ciclos.

☐ c. En 3 ciclos.

Pregunta 10
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Sobre el concepto de segmentación. Indica la respuesta **NO** correcta

Seleccione una:

☒ a. La segmentación es una de las claves que permite aumentar el rendimiento en los computadores pero que no afecta a la productividad

☐ b. La ejecución de una tarea se divide en etapas, cada elemento de procesamiento se especializa en realizar una subtarea concreta

☐ c. En la segmentación se opera de forma serie para una tarea determinada

Pregunta 9
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Un cierto procesador GPR soporta modo de ejecución Registro-Memoria. Los operandos de memoria pueden tener modo de direccionamiento directo o absoluto a memoria e indirecto a memoria. Suponer que solo permite un formato para las instrucciones y suponer que los modos de direccionamiento son ortogonales respecto al código de operación.

Seleccione una:

☐ a. El formato de la instrucción debe contener un campo para especificar el modo de direccionamiento.

☒ b. No es necesario especificar explícitamente en la instrucción los modos de direccionamiento ya que son ortogonales.

☐ c. Como es un procesador GPR, el formato de la instrucción solo puede contener las direcciones de los registros.

Pregunta 10
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Sobre las formas de especificar la condición del salto. Elige la respuesta correcta

Seleccione una:

☐ a. Cuando se utiliza un código de condición, las comparaciones nunca pueden eliminarse

☒ b. Cuando está incluida la condición en el salto, el trabajo que tiene que realizar la máquina para ejecutar la instrucción puede ser demasiado

☐ c. Cuando se utiliza un registro de condición, se reduce el recuento de instrucciones

Pregunta 1
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Señala la opción correcta:

Seleccione una:

☐ a. Con un árbol de Wallace solo se pueden sumar un número par de operandos.

☒ b. En un árbol de Wallace se utilizan CSA's para sumar 3 o más operandos

☐ c. Con un árbol de Wallace solo se pueden multiplicar números de 4 bits

☐ d. Todas son correctas

☐ e. Un árbol de Wallace se construye con la combinación de CPA's y CLA's.

Pregunta 2
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

Seleccione una:

☐ a. Todas son correctas

☐ b. Un programa compilado por una arquitectura superescalar ocupará la misma cantidad de memoria que uno para una arquitectura VLIW.

☐ c. En una arquitectura superescalar nunca ocurrirán riesgos por dependencia de datos a diferencia de en una arquitectura WLIW.

☐ d. Los programas compilados por una arquitectura superescalar se pueden ejecutar en una arquitectura VLIW pero no al revés.

☒ e. Dado el mismo número de ALU's, una arquitectura VLIW ocupará menos espacio en un chip que una arquitectura superescalar.

Pregunta 3
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Sobre las tablas de reserva

Seleccione una:

☐ a. Las múltiples marcas en una fila indican la utilización de una etapa en distintos ciclos de reloj.

☒ b. Todas son verdaderas.

☐ c. Se utilizan en los cauces no lineales para describir el uso que hacen las operaciones e instrucciones de las distintas etapas a lo largo del tiempo.

☐ d. Sirven para planificar las tareas en una máquina segmentada.

Pregunta 4
Sin responder aún
Puntúa como 1,00
Marcar pregunta

Señala la opción u opciones correctas que se referan a una arquitectura Superescalar:

Seleccione una o más de una:

☒ a. El HW se encarga de la planificación (dinámica) de instrucciones

☐ b. Existe incompatibilidad entre distintas implementaciones o versiones.

☐ c. El compilador se encarga de la planificación (estática) de instrucciones

☐ d. Las operaciones codificadas en cada subpalabra deben de poder ejecutarse en paralelo.

☒ e. En la captación de Instrucciones, es capaz de leer varias instrucciones por ciclo desde la caché.

Pregunta 1 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>¿Cómo es posible solucionar un riesgo estructural en una ruta de datos segmentada?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. Deteniendo la máquina hasta que se solucione el conflicto</p> <p><input type="radio"/> b. Reorganizando de forma dinámica las etapas. Es decir, variando el trasvase de información de una etapa a otra</p> <p><input type="radio"/> c. Adelantando las operaciones que generan conflicto en los recursos</p>
Pregunta 2 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Acerca de la técnica del adelantamiento. Indica la respuesta NO correcta</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. La técnica del adelantamiento es posible con todas las instrucciones salvo con la instrucción Store si el valor del registro a ser guardado ha sido previamente cargado con una instrucción Load</p> <p><input type="radio"/> b. La técnica del adelantamiento permite aumentar el rendimiento de la máquina al evitar ciclos de detención.</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. La técnica del adelantamiento consiste en adelantar datos desde los registros intermedios a las etapas que lo necesitan para evitar ciclos de detención</p>
Pregunta 3 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>En un cauce segmentado de 5 etapas en el que se ha decidido ignorar el efecto de los riesgos, se han hecho las siguientes afirmaciones. ¿Cuál es correcta?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. No se puede hacer que las instrucciones que utilicen la ALU tarden menos ciclos debido a la escritura del resultado final, pero las instrucciones de salto condicional e incondicional si pueden tardar menos ciclos con lo que se podrían mejorar las prestaciones.</p> <p><input type="radio"/> b. Intentar que algunas instrucciones tarden menos ciclos en el pipeline no ayuda en la mejora de las prestaciones porque la productividad vienen determinada por el ciclo de reloj y el número de etapas que tarda cada instrucción no afecta a la productividad.</p> <p><input type="radio"/> c. Si se permite que las instrucciones de salto condicional e incondicional y las instrucciones que utilicen la ALU tarden menos ciclos que los 5 requeridos por todas las etapas, se incrementarán las prestaciones.</p>
Pregunta 4 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Un computador RISC segmentado tiene 8 etapas y corre a 2.5GHz. ¿Cuál es la ganancia de velocidad ideal respecto de la máquina no segmentada?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. ~ 20</p> <p><input type="radio"/> b. ~ 4</p> <p><input type="radio"/> c. ~ 8</p>
Pregunta 5 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>¿Cuál será aproximadamente la ganancia de velocidad obtenida al segmentar un procesador de forma lineal y síncrona con 20 etapas si ejecuta un programa de 50 instrucciones comparada con la versión multiciclo donde todas las instrucciones tardan los mismos ciclos ?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. ~ 19</p> <p><input type="radio"/> b. ~ 25</p> <p><input type="radio"/> c. ~ 14</p>
Pregunta 6 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el concepto de segmentación. Indica la respuesta NO correcta</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. En la segmentación se opera de forma serie para una tarea determinada</p> <p><input type="radio"/> b. La segmentación es una de las claves que permite aumentar el rendimiento en los computadores pero que no afecta a la productividad</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. La ejecución de una tarea se divide en etapas, cada elemento de procesamiento se especializa en realizar una subtarea concreta</p>
Pregunta 7 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>¿Qué problemas surgen al segmentar una máquina MIPS partiendo de la original multiciclo?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Nos encontramos con un riesgo estructural en el banco de registros con las operaciones de carga y almacenamiento</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. Siempre, con todas las operaciones nos encontramos con un riesgo estructural si tenemos una sola memoria para datos e instrucciones</p> <p><input type="radio"/> c. El sistema de memoria debe proporcionar proporcionar un ancho de banda cinco veces mayor al de la máquina original</p>
	<p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. 11 ciclos de reloj.</p> <p><input type="radio"/> b. 10 ciclos de reloj.</p> <p><input type="radio"/> c. 12 ciclos de reloj.</p>
Pregunta 9 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Dado las siguientes instrucciones en MIPS que se ejecutan en una máquina segmentada de cinco etapas: IF, ID, EX, MEM, WB:</p> <p>L_1:sub \$s1, \$s2, \$s3</p> <p>L_2:and \$s2, \$s3, \$s1</p> <p>L_3: sw \$s2, 24(\$s1)</p> <p>Si hay forwarding, ¿Cuántos ciclos de reloj tardaría en ejecutarse la secuencia de instrucciones?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. 7 ciclos de reloj.</p> <p><input type="radio"/> b. 8 ciclos de reloj.</p> <p><input type="radio"/> c. 9 ciclos de reloj.</p>
Pregunta 10 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>En el siguiente código,</p> <pre>ADD R1,R2,R10 AND R3,R1,R5 SUB R4,R1,R5 OR R1,R1,R10</pre> <p>¿Dónde existe riesgo por dependencia de datos?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Existe riesgo por dependencia de datos, en todas las instrucciones</p> <p><input type="radio"/> b. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y OR. La instrucción AND necesita el resultado de R1 calculado en la operación ADD. La instrucción OR tiene riesgo ya que utiliza el mismo operando fuente y destino en la misma instrucción</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. Existe riesgo por dependencia de datos, en la instrucción AND y SUB. La instrucción OR no tiene riesgos si se utiliza adelantamiento interno en el banco de registros</p>

Pregunta 5 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre la evolución del rendimiento</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Los avances tecnológicos han logrado una reducción del tamaño del transistor y una mejora en la frecuencia de reloj. Sin embargo, no fue consistente en los primeros 40 años desde la aparición del primer PC</p> <p><input type="radio"/> b. La emergencia del microprocesador permitió dos cambios significativos para el diseño de computadores: la eliminación virtual del lenguaje ensamblador y la aparición de los compiladores</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. El rendimiento de los computadores ha tenido un gran progreso en los últimos 65 años gracias a los avances tecnológicos y en las innovaciones en el diseño del computador</p>
Pregunta 6 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>¿Cuál de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor según su fiabilidad?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos</p> <p><input type="radio"/> b. Programas reales, Benchmarks reducidos, Núcleos, Benchmarks sintéticos</p> <p><input type="radio"/> c. Benchmarks sintéticos, Benchmarks reducidos, Núcleos, Programas reales</p>
Pregunta 7 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre las colecciones de benchmarks</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Las colecciones de benchmarks permiten medir el rendimiento de los procesadores con una variedad de aplicaciones</p> <p><input type="radio"/> b. Las colecciones de benchmarks están formadas por programas que pueden ser núcleos, pero fundamentalmente son programas reales</p> <p><input type="radio"/> c. En las colecciones de benchmarks, la debilidad de algún benchmark no puede ser minimizada por la presencia de otros</p>
Pregunta 8 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre los niveles de descripción de un computador</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Los niveles de interpretación de Levy son cuatro (Aplicaciones, Lenguajes de alto nivel, Sistema Operativo, Microinstrucciones)</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. Dentro de los niveles de abstracción de un computador, el de lógica digital utiliza la lógica combinacional y secuencial para proporcionar ALUs, registros, memorias, ... al nivel superior (Transferencias entre Registros RT)</p> <p><input type="radio"/> c. El nivel de abstracción "Sistema Computador" utiliza el de "Lógica Digital" para proporcionar funcionalidad (Ensamblador, Sistemas de Computo) al nivel superior "Sistema Operativo"</p>
Pregunta 9 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>La ejecución del benchmark Drystone en un Core i7 es de 9,5 segundos, suponiendo una aceleración de 7,0 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.</p> <p>Answer: <input type="text"/></p>
Pregunta 10 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el concepto del rendimiento</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. La utilización de más procesadores en los sistemas de reserva de vuelos para tareas separadas afectan tanto al tiempo de respuesta del programa como a la productividad</p> <p><input type="radio"/> b. El tiempo de ejecución de un programa es directamente proporcional al rendimiento del computador que lo ejecuta</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. El rendimiento del computador se asocia a la velocidad de computo para un programa dado o a la capacidad de ejecutar un mayor número de transacciones por hora según el punto de vista del usuario o de un administrador de una colección de computadores respectivamente</p>
Pregunta 11 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias en tecnologías hardware</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. Tecnología de circuitos integrados: El número de transistores en un chip aumenta aproximadamente el 35% por año, x4 en 4 años</p> <p><input type="radio"/> b. Tecnología de disco: La densidad aumenta desde 2004 un 80% año x7 cada 3 años</p> <p><input type="radio"/> c. DRAM semiconductora: La densidad aumenta en un 90% por año, quintuplicándose en tres años</p>
Pregunta 12 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>El coste es un parámetro a tener muy en cuenta al diseñar un nuevo procesador o al modificar uno existente. ¿En qué campo de aplicación resulta crítico?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Procesadores de escritorio</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. Procesadores embebidos</p> <p><input type="radio"/> c. Supercomputadores</p>
Pregunta 13 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>¿Qué niveles de la arquitectura de un computador determinan el número medio de ciclos por instrucción (CPI)?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. Ninguno de ellos</p> <p><input type="radio"/> b. Organización y Hardware</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. Repertorio de instrucciones y Organización</p>
Pregunta 14 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>El Core i7 ejecuta un programa en 5 segundos, mientras que el Pentium II lo hace en 20 segundos. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. El Core i7 es un 400% más rápido que el Pentium II</p> <p><input type="radio"/> b. El Core i7 es un 40% más rápido que el Pentium II</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. El Core i7 es un 300% más rápido que el Pentium II</p>
Pregunta 15 Sin responder aún Puntúa como 1,00 🚩 Marcar pregunta	<p>Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Decisiones de implementación</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. La principal ventaja de decidir implementar una funcionalidad en software es el rendimiento</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. El diseñador debe elegir como implementar mejor una funcionalidad entre las opciones de implementación hardware e implementación software</p> <p><input type="radio"/> c. Las principales ventajas de decidir implementar una funcionalidad en hardware son la facilidad del diseño, el bajo coste de errores, y la actualización simple</p>

<p>Pregunta 1</p> <p>Sin responder aún</p> <p>Puntúa como 1,00</p> <p>▼ Marcar pregunta</p>	<p>Sobre la clasificación de Flynn</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input type="radio"/> a. SISD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo varios flujos de datos</p> <p><input type="radio"/> b. SIMD: un único flujo de instrucciones procesa operandos y genera resultados, definiendo un único flujo de datos</p> <p><input checked="" type="radio"/> c. MIMD: el computador ejecuta varias secuencias o flujos distintos de instrucciones, y cada uno de ellos procesa operandos y genera resultados definiendo un único flujo de instrucciones, de forma que existen también varios flujos de datos uno por cada flujo de instrucciones</p>
<p>Pregunta 2</p> <p>Sin responder aún</p> <p>Puntúa como 1,00</p> <p>▼ Marcar pregunta</p>	<p>El rendimiento del AMD Athlon para el benchmark Linpack fue de 689,7 en el año 2006, mientras que para el Intel Core Duo fue de 1421,4 en el año 2008. ¿Cuales el crecimiento medio del rendimiento por año entre estos dos computadores (expresarlo según aceleración)?</p> <p>Answer: <input type="text"/></p>
<p>Pregunta 3</p> <p>Sin responder aún</p> <p>Puntúa como 1,00</p> <p>▼ Marcar pregunta</p>	<p>Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 14,9 mm x 10,0 mm ¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 287 mm de diámetro?</p> <p>Answer: <input type="text" value="381.94"/></p>
<p>Pregunta 4</p> <p>Sin responder aún</p> <p>Puntúa como 1,00</p> <p>▼ Marcar pregunta</p>	<p>Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias software</p> <p>Seleccione una:</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. Reorientación de las arquitecturas hacia el soporte de los compiladores</p> <p><input type="radio"/> b. Decreciente cantidad de memoria utilizada por los programas y sus datos</p> <p><input type="radio"/> c. Sustitución de los lenguajes de alto nivel por el lenguaje ensamblador</p>

1. Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Tendencias software

- a. Reorientación de las arquitecturas hacia el soporte de los compiladores
- b. Sustitución de los lenguajes de alto nivel por el lenguaje ensamblador
- c. Decreciente cantidad de memoria utilizada por los programas y sus datos

2. Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Decisiones de implementación

- a. La principal ventaja de decidir implementar una funcionalidad en software es el rendimiento
- b. El diseñador debe elegir como implementar mejor una funcionalidad entre las opciones de implementación hardware e implementación software
- c. Las principales ventajas de decidir implementar una funcionalidad en hardware son la facilidad del diseño, el bajo coste de errores, y la actualización simple

3. Sobre el proceso de diseño de arquitecturas de computadores. Establecer requerimientos funcionales y especificar

- a. Los dispositivos móviles personales requieren CPUs con capacidad de procesamiento de transacciones y soporte para bases de datos
- b. Para establecer los requerimientos funcionales de un computador hay que tener en cuenta, entre otras cuestiones, los requerimientos del sistema operativo (tamaño del espacio de direcciones, gestión de memoria, cambio de contexto, interrupciones, protección...)
- c. Cuando el diseñador de CPUs decide fijar el nivel de compatibilidad software en el código binario compatible, busca una mayor flexibilidad en el diseño del repertorio de instrucciones

4. Sobre los niveles de descripción de un computador

- a. Los niveles de interpretación de Levy son cuatro (Aplicaciones, Lenguajes de alto nivel, Sistema Operativo, Microinstrucciones)
- b. El nivel de abstracción "Sistema Computador" utiliza el de "Lógica Digital" para proporcionar funcionalidad (Ensamblador, Sistemas de Computo) al nivel superior "Sistema Operativo"
- c. Dentro de los niveles de abstracción de un computador, el de lógica digital utiliza la lógica combinacional y secuencial para proporcionar ALUs, registros, memorias,... al nivel superior (Transferencias entre Registros RT)

5. Sobre los principios de diseño de computadores

- a. Los programas suelen emplear el 10% de su tiempo de ejecución en el 90% del código
- b. La ley de Amdahl es una cuantificación del principio de localidad
- c. El principio de localidad de referencia establece la tendencia de los programas a reutilizar los datos e instrucciones usados recientemente

6. La ejecución del benchmark Drystone en un Core i7 es de 2.5 segundos, suponiendo una aceleración de 8.8 con respecto a la ejecución que tenía en el Pentium 4. ¿Cuánto tardaba el benchmark cuando se ejecutaba en el Pentium 4.

Respuesta: 0.28 s

7. El Core i7 ejecuta un programa en 5 segundos, mientras que el Pentium II lo hace en 20 segundos. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

- a. El Core i7 es un 400% más rápido que el Pentium II
- b. El Core i7 es un 300% más rápido que el Pentium II
- c. El Core i7 es un 40% más rápido que el Pentium II

8. El coste es un parámetro a tener muy en cuenta al diseñar un nuevo procesador o al modificar uno existente. ¿En qué campo de aplicación resulta crítico?

- a. Supercomputadores
- b. Procesadores de escritorio
- c. Procesadores embebidos

9. ¿Qué niveles de la arquitectura de un computador determinan el número medio de ciclos por instrucción (CPI)?

- a. Organización y Hardware
- b. Ninguno de ellos
- c. Repertorio de instrucciones y Organización

10. ¿Cuál de las siguientes listas de programas para evaluar el rendimiento estaría ordenada de mayor a menor según su fiabilidad?

- a. Benchmarks sintéticos, Benchmarks reducidos, Núcleos, Programas reales
- b. Programas reales, Núcleos, Benchmarks reducidos, Benchmarks sintéticos
- c. Programas reales, Benchmarks reducidos, Núcleos, Benchmarks sintéticos

11. Google está trabajando en su nuevo Nexus y está considerando añadir una nueva GPU que permite ejecutar los cálculos gráficos 7.4 veces más rápido que en su Galaxy Nexus. Sin embargo es sólo utilizable el 75% del tiempo. ¿Cuál será la aceleración global lograda al incorporar la mejora?

Respuesta: 2.85

12. ¿De qué orden estamos hablando actualmente en los procesos de fabricación de circuitos integrados para procesadores (tamaño del feature size)?

- a. Micrometros

- b. Nanometros
- c. Picometros

13. Sobre el concepto del rendimiento

- a. Los sistemas de reserva de vuelos que utilizan múltiples procesadores para tareas separadas afectan tanto al tiempo de respuesta del programa como a la productividad
- b. El tiempo de ejecución de un programa es directamente proporcional al rendimiento del computador que lo ejecuta
- c. El rendimiento del computador se asocia a la velocidad de computo para un programa dado o a la capacidad de ejecutar un mayor número de transacciones por hora según el punto de vista del usuario o de un administrador de una colección de computadores respectivamente

14. Sin considerar el rendimiento del dado, y considerando un tamaño de dado de 18.2 mm x 10.0 mm ¿Cuál es el número máximo de dados que podemos extraer de una oblea de 285 mm de diámetro?

Respuesta: 303

15. Sobre la evolución del rendimiento

- a. La emergencia del microprocesador permitió dos cambios significativos para el diseño de computadores: la eliminación virtual del lenguaje ensamblador y la aparición de los compiladores
- b. El rendimiento de los computadores ha tenido un gran progreso en los últimos 65 años gracias a los avances tecnológicos y en las innovaciones en el diseño del computador
- c. Los avances tecnológicos han logrado una reducción del tamaño del transistor y una mejora en la frecuencia de reloj. Sin embargo, no fue consistente en los primeros 40 años desde la aparición del primer PC