

En una aplicación de 3 capas

- o \* La lógica de negocio (EN) realizará las operaciones de la BD
- \* Habrá una clase CAD por cada clase EN
- \* Los CAD Ilamarán a los EN
- \* La interfaz llamará a los CAD



Si tengo un proyecto Web y un proyecto de librería

- \* La librería llamará a las clases del proyecto Web
- o \* La librería debe tener una referencia a la web
- \* La web debe tener una referencia a la librería
- o \* La librería y la web se referencian mutuamente



En visual Studio podemos ver las tablas de la BBDD

- \* en el explorador de soluciones
- \* en la ventana de propiedades
- \* en el explorador de servidores
- \* no se pueden visualizar



La BBDD en una aplicación web utilizando ADO.net

- o \* La crearemos en la carpeta de la solución
- \* La crearemos en la carpeta App\_Data
- \* Da igual donde la creemos
- \* La crearemos en la carpeta del proyecto



En el acceso conectado de ADO.net

- \* La concurrencia es difícil de controlar
- \* Los datos no siempre están actualizados
- \* Pueden producirse conflictos
- \* Debe existir una conexión de red constante



El control gridView

- \* es un control de navegación
- \* es un control para mostrar datos
- \* es un control para mostrar usuarios
- o \* sólo se usa con comandos select



En aplicaciones Web, la propiedad DataDirectory de ADO.net

- \* Sirve para indicar el directorio de las imagenes
- \*Es un alias para indicar el directorio de los .cs
- o \*Es un alias para el directorio de la BBDD, que sera App\_DB
- o \* Es un alias para el directorio de la BBDD, que sera App\_Data



En el entorno conectado el objeto connection

- o \* sirve para ejecutar el comando SQL
- \* se especifica en el web.config
- \* Ileva asociado una cadena de conexión
- o \* este objeto es del entorno desconectado



El objeto adaptador

- \* es el encargado de manejar la conexión
- o \* ejecuta los métodos executeNonQuery y executeReader
- \* se usa sólo con las sentencias select
- \* siempre lleva el prefijo ADO



## En el entorno desconectado

- \* el objeto connection es diferente que en el conectado
- o \* el objeto para leer los datos se llama DataReader
- o \* el objeto para leer los datos se llama dataAdapter
- \* el objeto para leer los datos se llama dataSet



El objeto command del entorno conectado

- o \* Puede ejecutar dos métodos: executeQuery y executeNonQuery
- o \* Puede ejecutar dos métodos: executeQuery y executeReader
- o \* Puede ejecutar dos métodos: executeReader y executeNonReader
- \* Puede ejecutar dos métodos: executeReader y executeNonQuery



El objeto CommandBuilder

- o \* es el equivalente al Command del entorno conectado
- \* abre y cierra la conexión por nosotros
- \* crea los comandos SQL necesarios
- \* no tengo ni idea!



## La cadena de conexión

- o \* la crearemos en cada método de los CAD
- o \* se creará en la capa de lógica de negocio
- \* la crearemos en el archivo de configuración
- o \* no es necesario crearla, la crea VStudio



El objeto dataReader del entorno conectado

- o \* recupera todos los datos resultado de una select en memoria
- \* es un puntero al resultado de una sentencia select
- o \* necesita utilizar el método Progress para ir hacia delante
- \* se iguala al objeto command



El objeto dataReader del entorno conectado

- \* se utiliza sólo con sentencias select
- o \* se utiliza sólo con sentencias insert
- \*se utiliza siempre, con todas las sentencias SQL
- o \* se utiliza sólo con sentencias delete