

Control de Prueba:

Pregunta 1
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

Según la clasificación de Howard Gardner, ¿cuántos tipos de inteligencia existen?

Seleccione una:
☐ a. 4
☐ b. 8
☒ c. 10 ✓

La respuesta correcta es: 8

Pregunta 2
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

El uso de movimiento de libro:

Seleccione una:
☐ a. No es fiable consultar un libro de movimientos, ya que no nos asegura un movimiento adecuado.
☒ b. Se usa el libro en las aperturas y en los finales combinado con el MiniMax. ✓
☐ c. No sirve de nada, ya que los movimientos de un jugador son impredecibles.

La respuesta correcta es: Se usa el libro en las aperturas y en los finales combinado con el MiniMax.

Pregunta 3
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

El experimento de la "Sala china" de John Searle tiene relación con el test de Turing en:

Seleccione una:
☐ a. No tiene nada que ver con el test de Turing.
☒ b. Intenta demostrar que el test de Turing no es prueba suficiente de inteligencia. ✓
☐ c. Intenta confirmar que el test de Turing es prueba suficiente de inteligencia.

La respuesta correcta es: Intenta demostrar que el test de Turing no es prueba suficiente de inteligencia.

Pregunta 4
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

El algoritmo de búsqueda A^* utiliza una función de evaluación $f(n) = g(n) + h'(n)$, en la que $h'(n)$ representa el valor heurístico del nodo a evaluar, desde el nodo actual n , hasta el nodo terminal. ¿Cuándo esta función ($h'(n)$) no es admisible?

Seleccione una:
☒ a. Si se sobreestiman los gastos reales para alcanzar el nodo terminal. ✓
☐ b. Si la función $h'(n)$ es monótona de la forma $h(n) \leq c(n, n') + h(n')$ y no se sobreestiman los gastos reales (n =nodo, n' = sucesor).
☐ c. Si los gastos estimados no exceden los gastos reales.

La respuesta correcta es: Si se sobreestiman los gastos reales para alcanzar el nodo terminal.

Pregunta 5
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
🚩 Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las estrategias tentativas desinformadas es correcta?

Seleccione una:
☐ a. La búsqueda en anchura te asegura ser más rápida que la búsqueda en profundidad.
☒ b. Búsqueda en anchura y coste uniforme serán similares cuando el coste de aplicación de cada regla sea unitario. ✓
☐ c. La búsqueda en profundidad nos asegura que recorreremos todo el grafo.

La respuesta correcta es: Búsqueda en anchura y coste uniforme serán similares cuando el coste de aplicación de cada regla sea unitario.

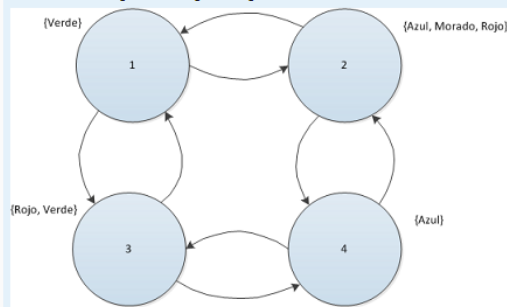
Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Aplicando la regla $p_k(V_i, V_j) = \{ \langle v_i, v_j \rangle \mid v_i \in D_i, v_j \in D_j, v_i \neq v_j \}, \forall k, 1 \leq k \leq 4$, ¿Qué aristas dirigidas del siguiente grafo no serían consistentes en el instante inicial?



Seleccione una:

- ☐ a. (1, 3), (2, 1)
- ☐ b. (4, 3), (4, 2)
- ☒ c. (3, 1), (2, 4) ✓

La respuesta correcta es: (3, 1), (2, 4)

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Centrándonos en la propagación de restricciones y propiedad de consistencia de arista podemos afirmar que es correcto que:

Seleccione una:

- ☒ a. Un CSP puede transformarse en una red consistente mediante un algoritmo sencillo (AC3). ✓
- ☐ b. Un CSP no puede transformarse en una red consistente mediante un algoritmo sencillo (AC3).
- ☐ c. La propagación de restricciones no se suele usar porque transforma el problema en otro más complejo con inconsistencias de arco.

La respuesta correcta es: Un CSP puede transformarse en una red consistente mediante un algoritmo sencillo (AC3).

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En la poda heurística:

Seleccione una:

- ☐ a. Se intenta evitar el efecto horizonte
- ☒ b. Se reduce B(factor de ramificación) desarrollando únicamente los mejores movimientos de cada nivel ✓
- ☐ c. La función adicional de evaluación g(N) tiene un alto coste

La respuesta correcta es: Se reduce B(factor de ramificación) desarrollando únicamente los mejores movimientos de cada nivel

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿La victoria de Deep Blue sobre Kasparov al ajedrez demuestra que Deep Blue es una IA fuerte ?

Seleccione una:

- ☐ a. Si, ya que fue superior a un humano excepcional en su campo.
- ☒ b. No, Deep Blue no era consciente de lo que hacía. ✓
- ☐ c. No, tendría que ser capaz de ganar a otros humanos y en varias ocasiones.

La respuesta correcta es: No, Deep Blue no era consciente de lo que hacía.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿En qué estrategia tentativa NO INFORMADA podemos encontrar una variación del backtracking?

Seleccione una:

- ☐ a. Búsqueda en anchura.
- ☐ b. Ninguna de las otras.
- ☒ c. Búsqueda en profundidad. ✓

La respuesta correcta es: Búsqueda en profundidad.

Control Temas 1, 2, 3 y 4:

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Según Howard Gardner la inteligencia espacial consiste en:

Seleccione una:

- ☒ a. formar un modelo mental del mundo en tres dimensiones. ✓
- ☐ b. modelar el espacio exterior a la atmósfera terrestre.
- ☐ c. ninguna de las otras es correcta.

La respuesta correcta es: formar un modelo mental del mundo en tres dimensiones.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Qué es el estado de un árbol?

Seleccione una:

- ☒ a. Configuración del juego en un momento dado. ✓
- ☐ b. Configuración del juego al final de la resolución del problema.
- ☐ c. Ambas son correctas.

La respuesta correcta es: Configuración del juego en un momento dado.

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Sobre el CSP binario se puede afirmar que:

Seleccione una:

- ☒ a. El problema de las n-reinas no se puede formular como un CSP binario. ✗
- ☐ b. Todo problema n-ario se puede formular como un problema binario.
- ☐ c. Las otras dos son falsas.

La respuesta correcta es: Todo problema n-ario se puede formular como un problema binario.

Pregunta 4

Sin contestar

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Estamos empleando poda heurística para resolver un juego. En el nodo raíz existen n posibles movimientos. ¿Cuál será el factor del primer nodo de profundidad n que nos encontraremos?

Seleccione una:

- ☐ a. 1.
- ☐ b. 0.
- ☐ c. n.

La respuesta correcta es: 0.

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo AC3, cuando un dominio queda vacío ¿qué significa?. Que el problema es:

Seleccione una:

- ☐ a. Consistente y sin solución.
- ☒ b. Inconsistente y sin solución. ✓
- ☐ c. Consistente y con solución única.

La respuesta correcta es: Inconsistente y sin solución.

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En un sistema de producción las reglas de producción (RP):

Seleccione una:

- ☐ a. Son solo Precondiciones.
- ☐ b. Son solo Postcondiciones.
- ☒ c. Cada regla tiene dos partes, Precondiciones y Postcondiciones. ✓

La respuesta correcta es: Cada regla tiene dos partes, Precondiciones y Postcondiciones.

Pregunta 7
Correcta
Puntúa 1.00 sobre 1.00
🚩 Marcar pregunta

Dadas la variables x, y, z con dominios:
 $Dx=\{1,3,5\}$, $Dy=\{2,4,6\}$, $Dz=\{1,2,3\}$

Con restricciones:
 $x \geq y+3$
 $y \geq z$
 $z \leq x-3$

¿Qué respuesta es cierta?

Seleccione una:

- ☐ a. Aplicando el algoritmo AC3, los dominios restringidos que cumplen las consistencias de arco finales son:
 $CDx=\{5\}$
 $CDz=\{2\}$
 $CDy=\{1,2\}$
- ☐ b. Aplicando el algoritmo AC3, los dominios restringidos que cumplen las consistencias de arco finales son:
 $CDx=\{5\}$
 $CDz=\{2\}$
 $CDy=\{1\}$
- ☒ c. Aplicando el algoritmo AC3, los dominios restringidos que cumplen las consistencias de arco finales son:
 $CDx=\{5\}$
 $CDz=\{2\}$
 $CDy=\{2\}$ ✓

La respuesta correcta es: Aplicando el algoritmo AC3, los dominios restringidos que cumplen las consistencias de arco finales son:
 $CDx=\{5\}$
 $CDz=\{2\}$
 $CDy=\{2\}$

Pregunta 8
Correcta
Puntúa 1.00 sobre 1.00
🚩 Marcar pregunta

Acerca de la heurística se puede decir que:

Seleccione una:

- ☒ a. En general el nivel de información de las heurísticas permite encontrar antes la solución, pero tiene la desventaja de requerir un mayor coste computacional para su cálculo. ✓
- ☐ b. La admisibilidad no está relacionada con el tiempo.
- ☐ c. Ninguna de las otras es correcta.

La respuesta correcta es: En general el nivel de información de las heurísticas permite encontrar antes la solución, pero tiene la desventaja de requerir un mayor coste computacional para su cálculo.

Pregunta 9
Correcta
Puntúa 1.00 sobre 1.00
🚩 Marcar pregunta

En el algoritmo A^* para un problema en el que no podemos movernos en diagonal, rejilla 4-con, la heurística óptima utiliza la distancia:

Seleccione una:

- ☐ a. Euclídea.
- ☒ b. De Manhattan. ✓
- ☐ c. Ambas a la vez.

La respuesta correcta es: De Manhattan.

