**Sistemas Operativos**

Practica 3

Gestión de memoria

Grado en ingeniería informática

Francisco Javier Pérez Martínez 74384305M

Francisco Joaquín Murcia Gómez 48734281H

Grupo 2

**Creación de un programa para gestionar memoria por el método del mejor hueco y del peor hueco.**

Para la realización del programa hemos creado un proyecto en el lenguaje Java en el que administramos una supuesta memoria donde se le van asignando supuestos procesos mediante un fichero de texto, dicho fichero sigue la estructura:

<Proceso> <Instante de llegada> <Memoria requerida> <Tiempo de ejecución>.

Nuestro programa se compone de 4 clases:

Main: El programa principal. Esta clase es la que hay que ejecutar para que se muestre el interfaz gráfico.

Proceso: es la clase que crea los procesos y guardas sus atributos.

Memoria: esta clase están implementados los algoritmos de mejor y peor hueco