

Programmieraufgabe

Namen: Faraidoon Naghdali, Henning Nußbaum

Seminargruppe: 3IT17-2

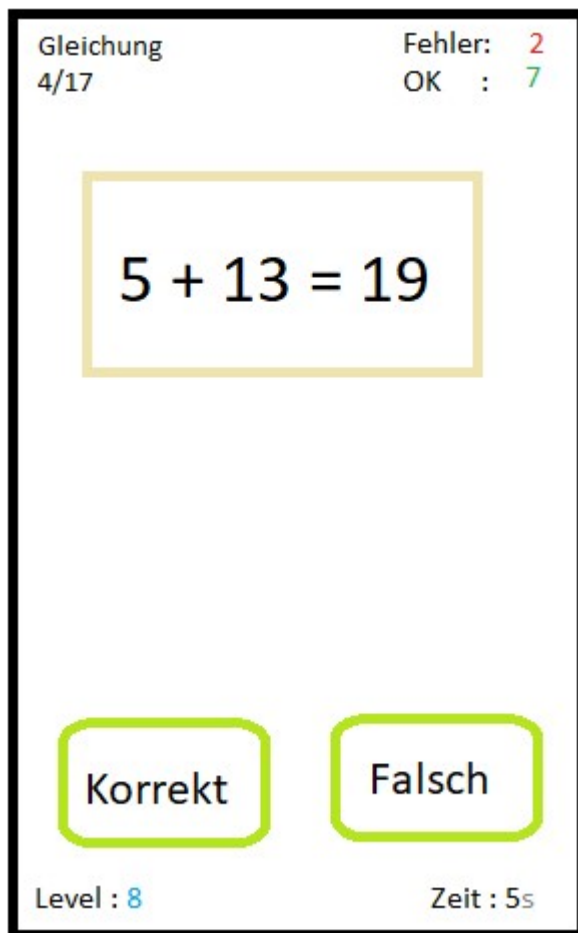
Programmierzziel: Eine native App für Android Smartphones

Name der App / Titel der Programmieraufgabe: Exam Passer

Ziel der App: Der Nutzer soll auf den Leistungsdruck in Prüfungssituationen vorbereitet werden, unabhängig von der besuchten Bildungseinrichtung. Er soll bewusst unter eine Stresssituation, wie in einer Prüfung, gestellt werden, damit er sich daran gewöhnen kann.

Aufgabe: Es wird eine Android App programmiert, in welcher der Nutzer auf gegebene mathematische Gleichungen unter hohem Zeitdruck antwortet, ob diese wahr oder falsch sind. Mit zunehmenden Level werden die Gleichungen schwerer. Zum Antworten bleibt nur sehr wenig Zeit, ansonsten gilt die Antwort als falsch.

Skizze der App:



Mindestanforderung: Umsetzung als Android App; Count Down für jede angezeigte Gleichung; Implementierung vieler Gleichungen; zufällige Auswahl einer Gleichung; Zählen der falschen Antworten; verschiedene Level; das nächste Level kann erst gestartet werden, wenn das vorherige erfolgreich beendet wurde; Summierung der Punkte im aktuellen Training; Anzeige der Gesamtpunktzahl; mit steigendem Level erhält der Nutzer mehr Punkte; automatisches Beenden des Trainings, wenn zu viele Ergebnisse im aktuellen Level falsch waren

Mögliche Erweiterungen:

- Anzeige einer Bestwertliste
 - Der Nutzer fängt direkt bei dem Level an, wo er beim letzten Spielen gescheitert ist.
 - Die Buttons ‚Korrekt‘ und ‚Falsch‘ ändern ihre Position.
 - Nutzerkonten und Internetzugang, um eine monatliche Bestenliste generieren zu können.
- Klassifizieren des Bereiches, der Trainiert werden soll (Bsp.: Gedächtnis, Zahlenverständnis, Logik)

Datum: _____

Unterschriften: _____